

Sprint2 实践安排

一. 任务描述：参考需求文档优先级为 2 的需求，各小组按照 Sprint1 项目情况自行安排实践任务，有不清楚的地方可以与助教进行协商。

二. 需要将安排的实践任务上传到 teambition 上。

三. 实践时间安排：4/17-5/3 日 23:59，以小组为单位打包命名为软件工程+小组号以压缩文件形式传到助教邮箱：20212010095@fudan.edu.cn。

四. 需要提交内容如下：

1.Sprint2 过程管理（文档形式）：

- （1）Sprint2 承诺需求与完成度列表
- （2）Sprint2 任务分解与执行进度记录
- （3）Sprint2 开发过程关键技术介绍
- （4）Sprint2 阶段回顾

2.应用分析与设计（图+文档）

2.1 面向对象分析

- （1）用况建模。绘制用况模型内容，包括：
 - （a）使用 UML 用况图（Use Case Diagram）对该系统的所有参与者、用况及其关系进行建模。建立列表，对每一个用况进行简要文字说明。

(b) 针对核心用况描述其主参与者、前置条件、后置条件，并用 UML 活动图 (Activity Diagram) 或其变体泳道图 (Swim Lane Diagram) 详细描述用况内部不同场景的交互过程。

(2) 需求类建模。识别并选取分析类 (可以只针对后台部分)，定义核心、关键类的属性和操作，考虑类与类之间的职责分配和协作关系，对类之间的关系进行建模。内容包括：

(a) 每一个类的类名、职责简介、属性和操作列表 (简要说明每一个属性和操作的含义)。

(b) 用类图描述类的属性、操作及类与类之间的关系 (泛化、聚集、关联、依赖等)。

2.2 面向对象设计：在面向对象分析结果的基础上，进行以下方面的应用设计建模：

(a) 静态建模：绘制与面向对象最终实现对应的类图；若可以，绘制包图、构件图。

(b) 动态建模：核心类的动态行为设计 (状态机图) 以及关键部分的交互设计 (顺序图等)。