

개발자 가이드 문서(v1.4.24)



2018. 08. 13

윌컴즈 웹에디터는  KukuDocs 엔진을 사용하고 있습니다.

---

# 문서 정보

---

## 문서 개요

이 문서는 사용자의 웹 사이트에서 "윌컴즈 웹에디터"를 사용하는 방법을 설명합니다.

## 독자

이 문서의 독자는 "윌컴즈 웹에디터"를 이용하여 웹 사이트를 운영하고, 웹 에디터를 관리하는 사용자입니다.

## 문의처

이 문서의 내용에 오류가 있거나 내용과 관련된 의문사항이 있으면 담당자에게 문의하십시오.

윌커뮤니케이션즈 기술지원팀 : 031-330-8032

## 문서 버전 및 이력

버전	일자	이력사항
1.1	2017. 08. 12	개발자 가이드 상세 설정 내용 추가

---

1.2	2017. 09. 01	OperationSetting.bundle.js항목제거, 'auto_save_load' 기능추가
1.3	2017. 09. 15	배경이미지, 파일삽입, 이모티콘, 텍스트방향 기능추가
1.4	2017. 09. 29	템플릿열기, 레이아웃, 레이어 삽입, 인용구문 기능 추가
1.4.1	2017. 11. 15	MenuBar 기능 추가 및 IE 안정성 개선 추가
1.4.3	2018. 01. 08	emoticonPathURL 옵션 정보 추가
1.4.4	2018. 01. 15	오타자 수정 및 문서 정리
1.4.5	2018. 01. 22	문서 버전 정리
1.4.6	2018. 01. 30	Ver 1.4.6 버전 정리
1.4.7	2018. 02. 02	Ver 1.4.7 버전 정리
1.4.8	2018. 02. 06	Menu Bar에 누락된 Menu코드 추가.
1.4.9	2018. 02. 19	Ver 1.4.9 버전 정리
1.4.10	2018. 03. 09	Ver 1.4.10 버전 정리
1.4.11	2018. 03. 19	Ver 1.4.11 버전 정리
1.4.12	2018. 03. 23	Ver 1.4.12 버전 정리
1.4.13	2018. 03. 29	Ver 1.4.13 버전 정리 및 2.3.1항목의 Key_Event, Mouse_Event 설정 방법 변경 명시, 2.3.5 Menu 사용자 정렬 방법 명시
1.4.14	2018. 04. 12	Ver 1.4.14 버전 정리 및 Font 설정 옵션, 사용자 메뉴 정렬 옵션 등 추가
1.4.15	2018. 04. 20	Ver 1.4.15 버전 정리 및 undoRedoLimit, customButtonMenuItem, customMagicLineStyle, defaultTableWidth 옵션 추가 옵션설정 방법에 대해서는 2.3.13~2.3.15 항목 참조
1.4.16	2018. 04. 25	Ver 1.4.16 버전 정리 및 cell_lock_name Default값 변경
1.4.17	2018. 04. 26	Ver 1.4.17 버전 정리

1.4.18	2018. 05. 04	Ver 1.4.18 버전 정리 및 customAttributes 옵션 제거
1.4.19	2018. 05. 10	Ver 1.4.19 버전 정리
1.4.20	2018. 05. 12	Ver 1.4.20 버전 정리
1.4.21	2018. 05. 21	Ver 1.4.21 버전 정리
1.4.22	2018. 06. 25	Ver 1.4.22 버전 정리 <ul style="list-style-type: none"> <li>• root/stylesheets/editor_style.css 추가 (파일 목록 참고)</li> <li>• options 추가</li> </ul> [2.3 윤컴즈 웹에디터 Option정보 및 34Page 옵션 참고]
1.4.23	2018. 07. 02	Ver 1.4.23 버전 정리 <ul style="list-style-type: none"> <li>• useOnlyTableContentMenu options</li> </ul>
1.4.24	2018. 07. 24	Ver 1.4.24 버전 정리

---

# 표기 규칙

---

## 참고 표기

### 참고

독자가 참고해야 할 내용을 기술합니다.

---

## 주의 표기

### 주의

독자가 반드시 알아야 할 사항, 기능상의 오류를 유발할 수 있는 사항.

---

## 기능 명 / 입력 값 / 출력 값 표기

- 기능 이름 : '기능 명'
  - 입력 값 : *입력* 정보를 나타냅니다.
  - 출력 값 : *출력* 정보를 나타냅니다
- 

## 소스 코드 표기

이 문서에서 소스코드는 검정 바탕으로 표기합니다.

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
  width : '100%',  
  height : '100%',  
  hiddenMenu : ['save', 'print'],  
  fileUploadURL : '/fileUpload',  
  Editor_Complete : Editor_Complete  
});
```

---

# 목차

<b>1. 윤컴즈 웹에디터 소개 .....</b>	<b>8</b>
1.1. 윤컴즈 웹에디터란 무엇인가? .....	9
1.2. 윤컴즈 웹에디터기능 및 특징 .....	10
1.3. 용어정리 .....	11
<b>2. Editor 생성 및 사용 .....</b>	<b>12</b>
2.1. 윤컴즈 웹에디터 생성 전 준비 .....	13
2.1.1. 파일 목록 .....	13
2.1.2. 파일 목록 상세 .....	14
2.1.3. 지원 브라우저 .....	18
2.2. 윤컴즈 웹에디터 생성 방법 .....	19
2.3. 윤컴즈 웹에디터 Option 정보 .....	25
2.3.1. Option 추가 방법 .....	31
2.3.2. Toolbar Menu Code .....	37
2.3.3. MenuBar Group Settings .....	40
2.3.4. Template Setting .....	41
2.3.5. Menu 기능 사용자 정의 Custom-Align .....	42
2.3.6. Event Callback Functions 설정 .....	43
2.3.7. 사용자 지정 Font-Size 설정 .....	44
2.3.8. 사용자 지정 Font-Family 설정 .....	45
2.3.9. 사용자 지정 기본 Font-Size 설정 .....	46
2.3.10. 사용자 지정 기본 Font-Family 설정 .....	46
2.3.11. 사용자 지정 기본 언어 설정 .....	47
2.3.12. 사용자 지정 Toolbar Menu 생성 옵션 .....	48
2.3.13. 문단 추가 버튼(MagicLine) 스타일 설정 옵션 .....	49

---

---

2.3.14.	표 생성시 기본가로 사이즈 설정.....	50
2.3.15.	Editor DocType 지정 옵션.....	51
2.3.16.	HTML Charset (문자 Encoding) 지정 옵션 .....	52
2.3.17.	HTML Security 관련 지정 옵션 .....	53
2.3.18.	Chrome Browser 해당 지정 옵션 .....	54
2.4.	윌컴즈 웹에디터 Upload Server Module 설정.....	57
2.4.1.	Upload 를 위한 필수 변수 설정 내용 (공통).....	57
2.4.2.	ASP.NET Upload Server Module 설정 .....	59
2.4.3.	JSP Upload Server Module 설정.....	60
2.4.4.	NodeJS Upload Server Module 설정.....	61

---

---

# 1. 윤컴즈 웹에디터 소개

---

이 장에서는 윤컴즈 웹에디터의 정의와 기능, 특징을 설명합니다.

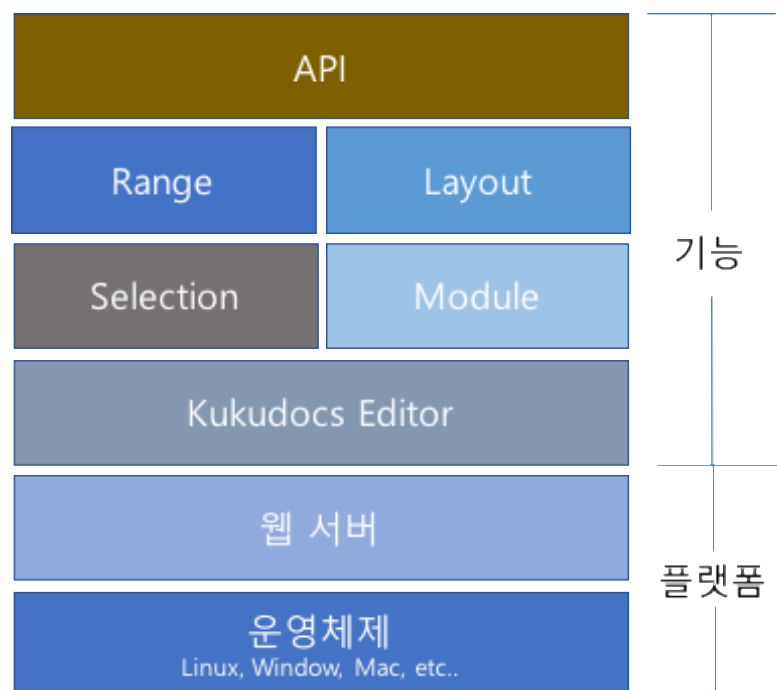


## 1.1. 윤컴즈 웹에디터란 무엇인가?

윤컴즈 웹에디터는 웹 사이트 상에서 사용하는 'WYSIWYG 웹 에디터' 입니다.

윤컴즈 웹에디터는 웹 사이트에서 게시글 작성시 도움을 주는 기능을 하며, 기존의 Editor들 보다 편리하게 편집하기 위한 기능과 높은 확장성을 제공하고 있습니다.

윤컴즈 웹에디터는 확장기능을 제공하고 있으며, jQuery, jQueryUI 등의 라이브러리들의 기능들과 더불어 추가 기능을 조합하여 사용자가 사용 할 수 있습니다.



<그림 : 윤컴즈 웹에디터 Achitecture>

### 참고

API 에 대한 자세한 정보는 API 문서를 참고하십시오.

## 1.2. 윤컴즈 웹에디터기능 및 특징

윤컴즈 웹에디터의 기능 및 특징은 다음과 같습니다.

### **손쉬운 Editor 생성 및 사용**

윤컴즈 웹에디터는 기존 에디터들에서 사용한 Textarea 를 사용하는 방식과 직접 HTML 정보를 삽입하는 방식의 두가지 방식 지원함으로써 기존 환경구성을 크게 변경하지 않고 간편하게 Editor 의 생성 및 사용이 가능합니다.

### **Editor 단일 구조**

윤컴즈 웹에디터는 Editor 만을 위한 단일구조로 작성되어 하나의 패키지를 사용하여 Editor 의 사용이 가능합니다.

### **추가 기능에 대한 옵션**

윤컴즈 웹에디터는 기본형 Editor 및 추가기능에 대한 다양한 모듈을 제공합니다. 사용자는 사용하고자 하는 기능에 대해서 적합한 옵션을 선택하여 원하는 기능을 조절 할 수 있습니다.

### **API 를 이용한 외부 처리 방식**

윤컴즈 웹에디터는 내부의 처리되는 기능 뿐만 아니라, 외부에서 Instance 에서 제공되는 API 를 이용하여 Editor 의 설정을 변경하거나, 별도의 Event 처리가 가능합니다.

### 1.3. 용어정리

윤컴즈 웹에디터에서 사용되는 용어를 정리합니다.

#### **YooncomsWebeditor**

윤컴즈 웹에디터를 구성하는 핵심 Editor 영역으로 Editor 의 정보 및 기능 처리에 대한 Instance 를 의미함.

#### **모듈**

YooncomsWebeditor 에서 사용되는 기능에 대한 실행 단위

#### **위젯버튼**

YooncomsWebeditor 에서 제공되는 메뉴에 대한 기본적인 버튼 단위

#### **Selection**

선택된 영역에 대한 반전처리 의미

#### **Range**

선택된 영역에 대한 범위정보를 의미

#### **Context-Menu**

Mouse 오른쪽 버튼을 클릭해서 나타나는 메뉴

#### **API**

YooncomsWebeditor 를 생성 후 사용되는 Instance 를 통해 editor 의 정보를 변경하거나 얻기 위해서 외부에서 접근가능하게 사용되는 기능의 포괄적인 요소

---

## 2. Editor 생성 및 사용

---

이 장에서는 YooncomsWebeditor의 생성과 사용을 설명합니다.

## 2.1. 윤컴즈 웹에디터 생성 전 준비

윤컴즈 웹에디터는 웹 브라우저에서 사용되는 WYSIWYG Editor입니다. 윤컴즈 웹에디터를 사용하기 위해서는 윤컴즈 웹에디터를 실행 할 특정 페이지에 포함되어야 하며, jQuery library를 사용하는 기반으로 작성되었기 때문에 필수적으로 jQuery library가 필요합니다.

### 2.1.1. 파일 목록

웹 페이지가 구축된 환경에서 '윤컴즈 웹에디터'를 사용하기 위한 파일에 대한 목록은 다음과 같습니다. 필수 요소에 대한 파일이 누락되었을 경우 정상 동작 하지 않습니다.

파일	필수 / 선택
root/externalLib/jquery-1.9.1.js	ver 1.9.1 이상 <b>필수</b>
root/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js	ver 1.11.4 이상 <b>필수</b>
root/images/*	<b>필수</b>
root/stylesheets/style.css	<b>필수</b>
root/stylesheets/editor_style.css	<b>선택사항</b>
root/javascript/build/Editor.bundle.js	<b>필수</b>
root/lang/*	<b>필수</b>

#### 주의

반드시 필수 사항의 파일들을 사용해야 합니다.

## 2.1.2. 파일 목록 상세

### 1) externalLib

폴더	폴더	개발자
메뉴얼	externalLib	jquery-1.9.1.min.js
YooncomsWebeditor	images	jquery-ui-1.11.4.min.js
UploadServerModule	javascripts	
	lang	
	stylesheets	
	template	
	개발자	
	index.html	

#### - jquery-1.9.1.min.js

: jQuery란 javascript source code로 이루어진 라이브러리로 가장 많이 사용되는 웹 개발 라이브러리 입니다.

: YooncomsWebeditor에서는 1.9.1 버전을 사용합니다.

Download : <https://jquery.com/>

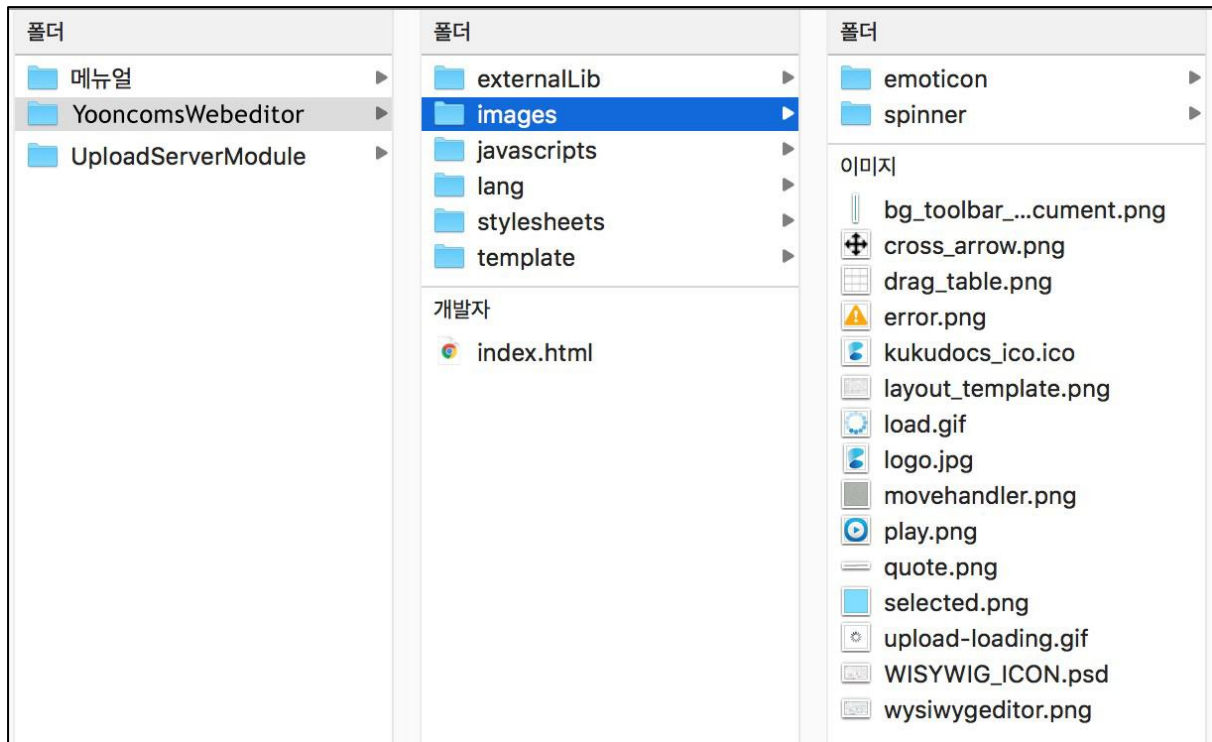
#### - jquery-ui-1.11.4.min.js

: jQuery ui 란 javascript와 css를 이용하여 UI를 손쉽게 구현할 수 있도록 제작된 라이브러리 입니다.

: YooncomsWebeditor에서는 1.11.4 버전을 사용합니다.

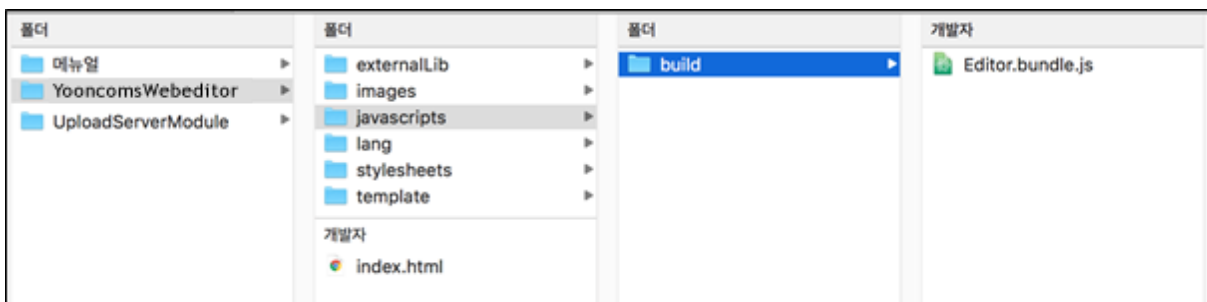
Download : <https://jqueryui.com/>

## 2) images



- 유컴즈 웹에디터에서 사용하는 이미지 파일로 구성

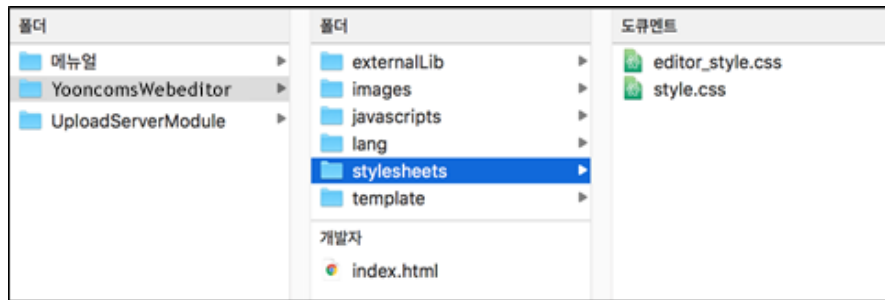
## 3) javascripts'



- Editor.bundle.js

: YooncomsWebeditor의 Loader 기능 및 에디터를 사용하기 위해서는 반드시 사용해야하는 Javascript 필수 요소 파일

#### 4) stylesheets



##### - style.css

: YooncomsWebeditor UI 구성을 위한 기본적인 CSS 요소들을 정의한 스타일 파일

(기존 웹 페이지에서 사용중인 CSS의 속성들과 충돌할 우려가 있으므로 주의)

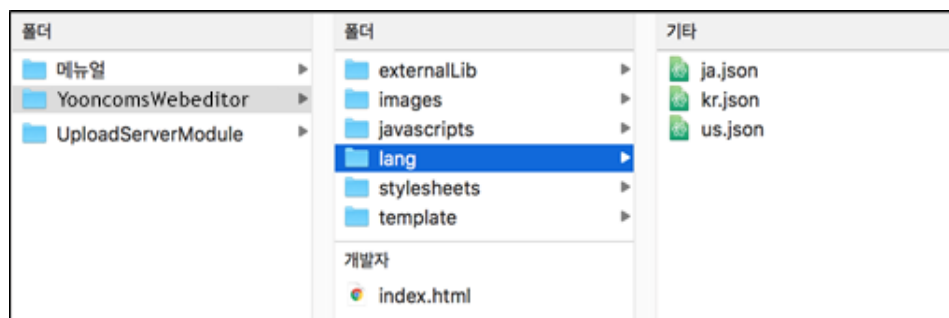
##### - editor\_style.css

: Editor 내부에서 편집시 정의하는 기본 Style 정보를 지정하는 CSS 파일로

font-size, color 등과 같이 Editor 내부의 Contents에 대한 스타일을 지정.

(Editor 내부적으로만 사용하는 Style요소이므로 외부로 Export 되어 지지 않으므로 주의)

#### 5) lang

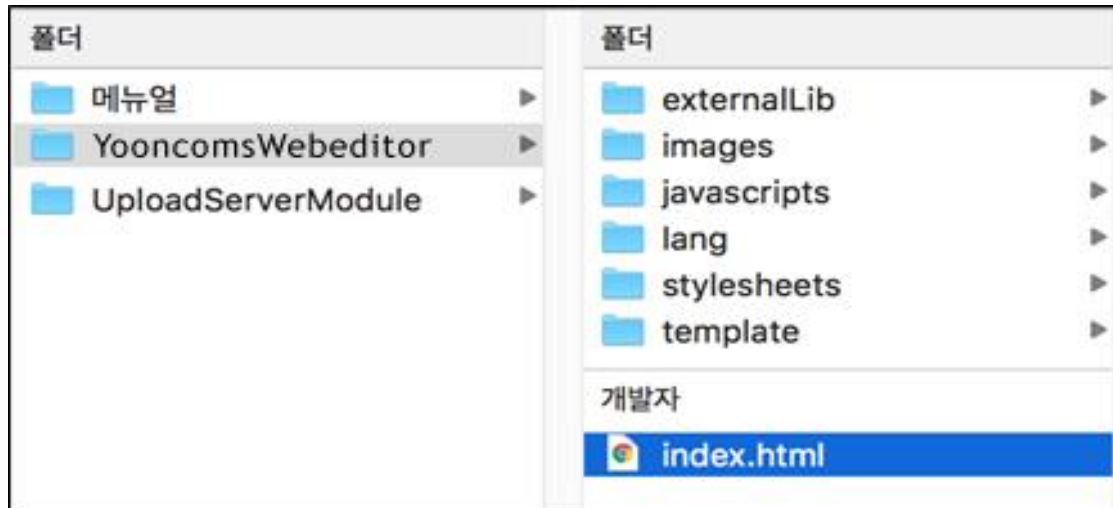


##### - lang



: 윤컴즈 웹에디터의 다국어 처리를 위한 Resource 파일

6) index.html



- 윤컴즈 웹에디터를 사용 방법을 적용한 html 파일

### 2.1.3. 지원 브라우저



#### **Internet Explorer**

Version 10, 11, edge



#### **Google Chrome**

Version 54 or More version



#### **Other Browsers.**

Safari 3.1 or More version

Opera 9 or More version

Firefox 3.5 or More version

#### **참고**

Internet Explorer 10 or More version

Firefox 3.5 (Gecko 1.9.1) or More version

Opera 9 or More version

Safari 3.1 or More version

Chrome 54 or More Version

Other (Modern Web browsers)

## 2.2. 윤컴즈 웹에디터 생성 방법

윤컴즈 웹에디터는 웹 브라우저가 설치된 모든 환경에서 사용 할 수 있습니다. 사용자는 윤컴즈 웹에디터 를 사용하기 전에 웹 서버 및 웹 페이지를 구축해야 합니다.

IE10, IE11, Chrome 등의 웹 브라우저를 통하여 윤컴즈 웹에디터를 실행시키며, 사용자는 윤컴즈 웹에디터를 실행시키기 위한 기초적인 실행 방법을 숙지해야 합니다.

추가기능에 대한 내용은 '윤컴즈 웹에디터 추가 기능' 및 'API문서' 를 참고하세요.

Editor를 사용하기 위하여 아래 순서에 따라 YooncomsWebeditor Package에 포함된 파일들을 웹 페이지에 추가합니다.

### 1. External library Source 사용 정의

- jquery-1.9.1.min.js / jquery-ui-1.11.4.min.js 파일 사용정의

: YooncomsWebeditor Package의 externalLib 폴더에 포함된 외부 라이브러리 파일들을 사용하기 위해 정의합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>윤컴즈 웹에디터</title>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-1.9.1.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js"></script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

### 2. 윤컴즈 웹에디터 Source 사용 정의

- Editor.bundle.js 파일 사용정의

: YooncomsWebeditor Package의 javascripts/build 폴더에 포함된 윤컴즈 웹에디터 필수 파일들을 사용하기 위해 정의합니다.

: 반드시 Editor.bundle.js 선언합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>윤컴즈 웹에디터</title>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-1.9.1.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/javascripts/build/Editor.bundle.js"></script>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

### 3. Style 사용정의

- style.css 파일 사용정의

: YooncomsWebeditor Layout 구성과 UI의 표현을 위해 해당 파일을 사용합니다.

: 해당 파일을 사용해야만 정상적인 Editor의 화면 구성을 할 수 있습니다.

: 추후 Theme별 Style.css 추가 작업을 진행하면 화면 UI를 Theme별로 변경할 수 있습니다

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>윤컴즈 웹에디터</title>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-1.9.1.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/javascripts/build/Editor.bundle.js"></script>

  <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

#### 4. 윤컴즈 웹에디터 생성 및 Option 설정

- YooncomsWebeditor를 생성하기 위해서는 반드시 ID가 설정된 Element가 필요하며, Editor의 생성시 초기 Content를 설정하는 두가지 방법을 제공합니다.

##### 1) Textarea 이용

: 기존 일부 웹 에디터들의 경우 textarea에 Contents를 적용한 후 Editor를 생성하여 textarea의 Contents를 Editor에 자동 삽입시키는 방식을 사용 했습니다.

: 윤컴즈 웹에디터에서도 textarea를 사용하는 환경과 동일한 기능을 제공합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>윤컴즈 웹에디터</title>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-1.9.1.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js"></script>

  <script type="text/javascript"
    src="/javascripts/build/Editor.bundle.js"></script>

  <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css">

  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
      new YooncomsWebeditor(/* ID 입력부 */ 'editor', /* Option 입력부 */
    {} ;
    });
  </script>
</head>
<body>
  <textarea id="editor">
    <div><span>Welcome to 윤컴즈 웹에디터</span></div>
  </textarea>
</body>
</html>
```

<HTML에서의 Textarea 이용>

##### 2) initHTML Options를 이용

: Editor를 생성할 때 직접 HTML Text 삽입하는 기능을 합니다.

: initHTML Options을 사용하는 경우는 ID를 가진 'DIV' Element 안에 Editor를 생성하게 됩니다.

: YooncomsWebeditor를 생성시 options 입력 항목에 initHTML Options지정과 'HTML 문자열'을 입력하여 적용합니다.

: Options에 대한 자세한 내용은 'Options 설명' 항목을 참고하세요.

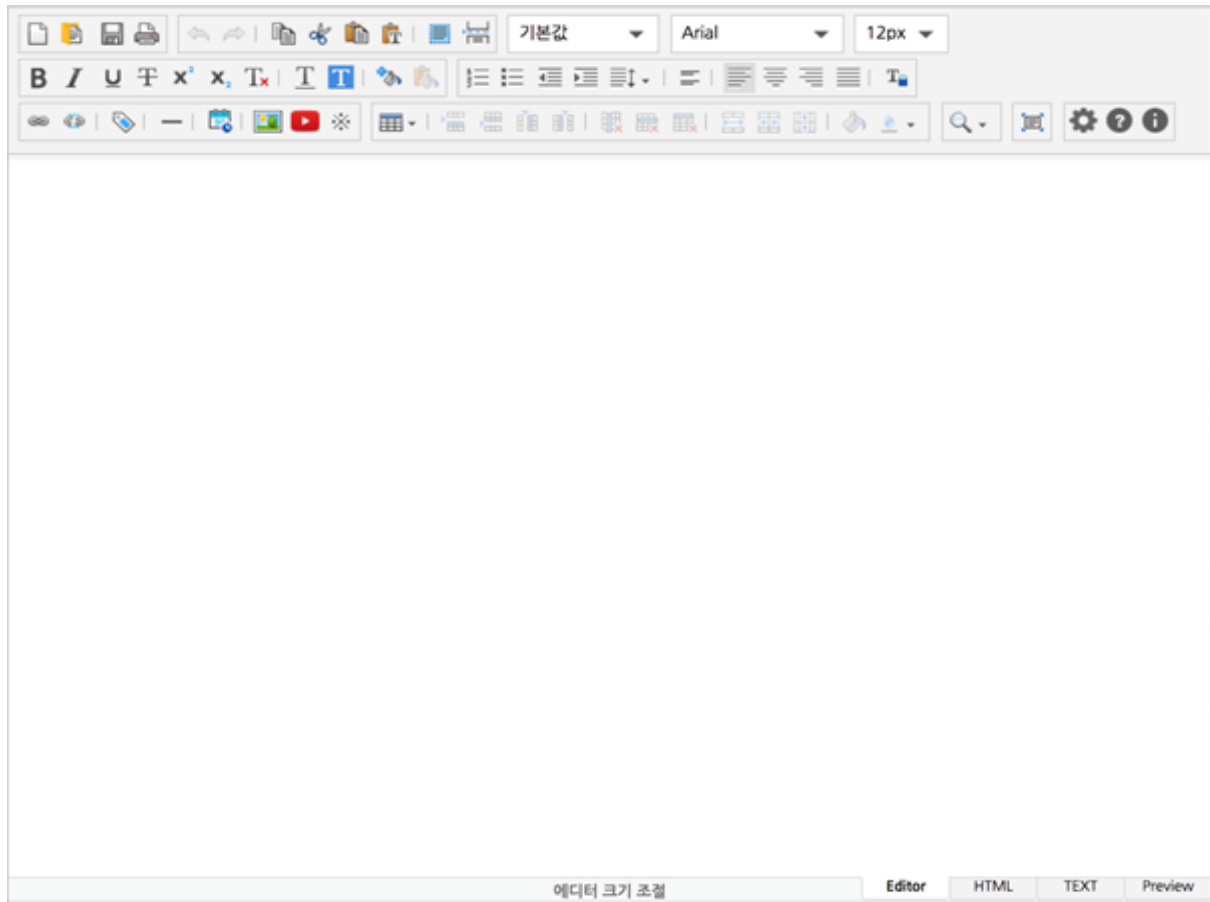
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>윤컴즈 웹에디터</title>

  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-1.9.1.min.js"></script>
  <script type="text/javascript"
    src="/externalLib/jquery-ui-1.11.4.min.js"></script>
  <script type="text/javascript"
    src="/javascripts/build/Editor.bundle.js"></script>

  <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css">

  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
      new YooncomsWebeditor(
        /* ID 입력부 */ 'editor',
        /* Option 입력부 */
        {
          initHTML : '<div><span>Welcome to 윤컴즈 웹에디터</span></div>'
        }
      );
    });
  </script>
</head>
<body>
  <div id="editor"></div>
</body>
</html>
```

<initHTML Options를 이용>



<생성된 윤컴즈 웹에디터 모습>

## 주의

YooncomsWebeditor 를 생성하기 위해 기준이 되는 Element 는 ID 를 가져야하며, ID 는 반드시 유일한 값이어야 정상적으로 생성됩니다.



## 2.3. 윤컴즈 웹에디터 Option정보

윤컴즈 웹에디터에서는 생성시 입력 Option에 따라 설정을 변경 할 수 있습니다.

Option Name	Type	Default	목적
minHeight	Number	0 (무제한)	Editor Height 최소 크기 설정
maxHeight	Number	0 (무제한)	Editor Height 최대 크기 설정
width	Number or String	'600px'	Editor의 Width 크기
height	Number or String	'700px'	Editor의 Height 크기
initHTML	String	"	초기에 삽입 HTML String 값
hiddenMenu	Array[String]	[]	사용하지 않을 Menu 설정 (Toolbar Menu Code 참고)
helpURL	String	'/help.html'	도움말 URL 주소 지정
loadingImageURL	String	'./images/load.gif'	그림 삽입 시 Loading Image
errorImageURL	String	'./images/error.png'	표현불가 그림 Error Image
playImageURL	String	'./images/play.png'	동영상 표현 Image
useFooterMenu	Boolean	true	Footer Menu 사용유무 지정
useHtmlMode	Boolean	true	HTML Mode 사용유무 지정
useTextMode	Boolean	true	TEXT Mode 사용유무 지정
usePreviewMode	Boolean	true	Preview Mode 사용유무 지정

useEditorResize	Boolean	true	Editor Resize 사용유무 지정
fileUploadURL	String	'/fileUplpad'	File Upload 주소 지정
imageUploadURL	String	''	Image Upload 주소 지정
videoUploadURL	String	''	Video Upload 주소 지정
Editor_Complete	Function	Null	Editor생성완료시 호출할 함수
Key_event	Object	Null	KeyEvent시 호출할 함수 (v1.4.13 시 변경 - 2.3.6 항목 참조)
Mouse_event	Object	Null	MouseEvent시 호출할 함수 (v1.4.13 시 변경 - 2.3.6 항목 참조)
cell_lock_name	String	''	Cell_Lock을 적용하는 Attribute Name 값을 지정
emoticonList	Array[String]	[]	Emoticon으로 사용할 이미지들의 URL 배열
templateList	Array[Object]	[]	Template로 사용할 HTML의 정보들을 지정
useMenuBar	Boolean	false	MenuBar를 사용할지의 지정 (v1.4.1 추가) (MenuBar Setting 참조)
publicPathURL	String	'./'	Public 리소스의 위치 주소 (v1.4.10 추가)
customAlignMenu	Array	[]	Menu의 정렬위치 조정 (v1.4.14 추가) 2.3.5 메뉴정렬 참조
fontSize	Array	[]	사용자 지정 폰트크기 목록 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.8 Attributes설정 참조
fontFamily	Array	[]	사용자 지정 폰트 목록 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.9 Attributes설정 참조
defaultFontSize	String	'11pt'	사용자 지정 기본 폰트크기 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.10 Attributes설정 참조

			조
defaultFontFamily	String	'맑은 고딕'	사용자 지정 기본 폰트 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.11 Attributes설정 참조
languagePathURL	String	'./lang/'	사용자 지정 언어 리소스 Path 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.12 Attributes설정 참조
defaultLanguage	String	'kr'	사용자 지정 기본 언어 설정 (v1.4.14 추가) 2.3.12 Attributes설정 참조
useFullURLPath	Boolean	false	이미지 업로드시 Full URL Path 허용 여부 설정 (v1.4.14 추가)
undoRedoLimit	Number	1000	편집시 되돌리기/되살리기 History Stack의 개수 설정 (v1.4.15 추가)
customButtonMenuItem	Array	[]	사용자정의 Toolbar 버튼 추가 옵션 (v1.4.15 추가) 2.3.13 사용자 정의 툴바 버튼 설정 방법 참조
customMagicLineStyle	String	"	사용자 지정 문단추가 (MagicLine) 스타일 설정 (v1.4.15 추가) 2.3.14 문단추가버튼 스타일 설정 방법 참조
defaultTableWidth	Number	0	표 생성시 가로 크기 설정 (v1.4.15 추가) 2.3.14 표생성시 기본가로 사이즈 설정 방법 참조
tableSelectImageURL	String	Root의 상대경로 'images/cross_arrow.png'	표 전체 선택에 사용할 Image 지정 (v1.4.22 추가) 에디터 사용시에 필요하므로 삭제 지양
tableMoveHandlerImageURL	String	Root의 상대경로 'images/movehandler.png'	표 이동시에 사용할 Image 지정 (v1.4.22 추가) 에디터 사용시에 필요하므로 삭제 지양

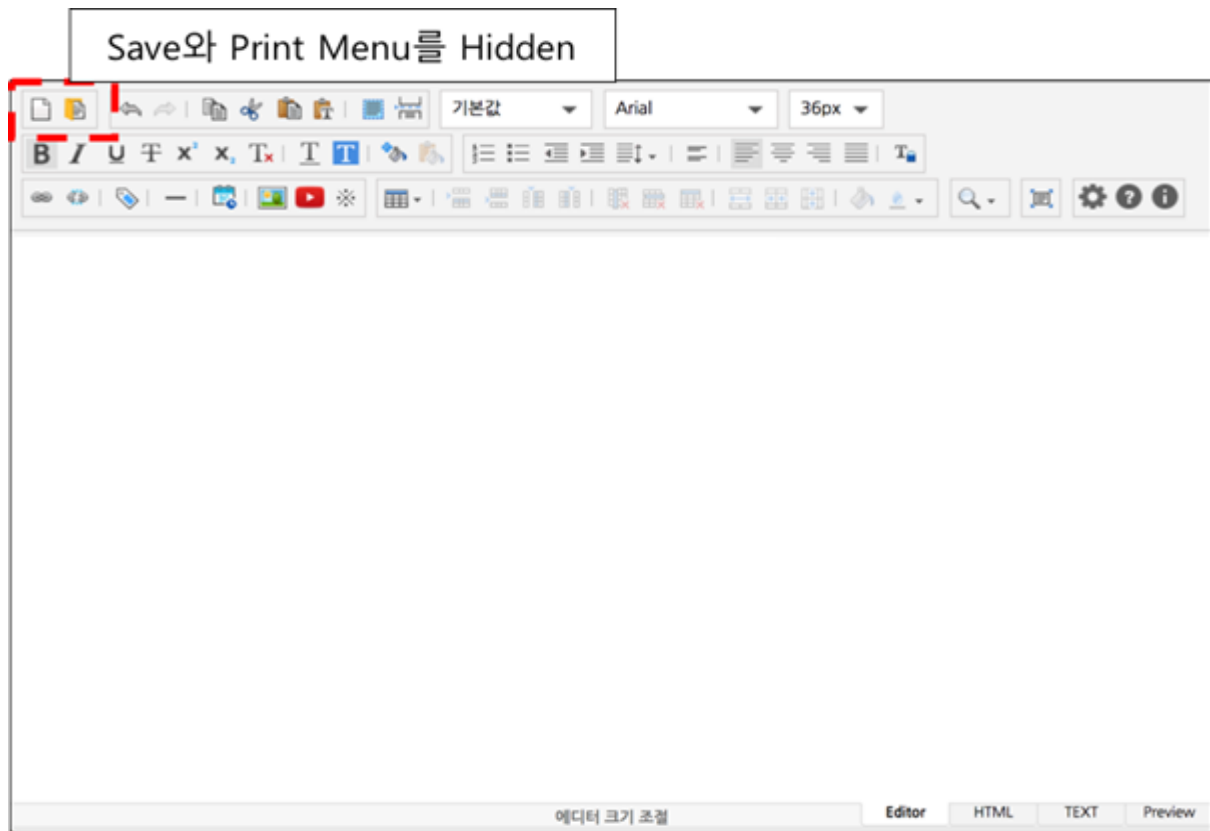
tableMoveImageURL	String	Root의 상대경로 'images/ drag_table.png'	표 이동시에 사용할 Image 지정 (v1.4.22 추가) 에디터 사용시에 필요하 므로 삭제 지양
defaultEditorStylePath	String	Root의 상대경로 '../stylesheets/ editor_styls.css'	Editor 내부에서 표현 할 기본 Style요소 정의 파일 (v1.4.22 추가)
defaultDocType	Object	Null	Editor에 적용할 HTML DocType 지정 옵션 (v1.4.22 추가) 2.3.15 Editor DocType 지정 옵션 참조
defaultCharset	String	'utf-8'	Editor에 적용할 HTML Charset 설정 (v1.4.22 추가) 2.3.16 HTML Charset (문 자 Encoding) 지정 옵션
useSecurityScript	Boolean	true	Editor에 적용하는 HTML내부의 script 제거(script, vbscript) (v1.4.22 추가) 2.3.17.HTML Security 관 련 지정 옵션
useSecurityEvent	Boolean	true	Editor 내부에 존재하는 HTML의 DOM에 지정한 on-event를 제 거 (v1.4.22 추가) 2.3.17.HTML Security 관 련 지정 옵션
notRemoveEventTypes	Array	[]	useSecurityEvent의 사용설정시 제거하지 않을 on-event에 대하 여 Array형태로 지정하는 useSecurityEvent 옵션에 종속되 는 추가 옵션(useSecurityEvent 미 사용시 동작하지 않음) (v1.4.22 추가) 2.3.17.HTML Security 관련 지정 옵션
tabSpaceSize	Number	4	Tab KeyDown시에 Tab 간격크 기 조절 옵션 (v1.4.22 추가)
usePasteFilterForChrome	Boolean	true	Chrome Browser 대상으로 하는 옵션으로 Paste시 Filtering 처리

			유무 선택 옵션 (v1.4.22 추가) 2.3.18.Chrome Browser 해당 지정 옵션
usePasteConfirmForChrome	Boolean	true	Chrome Browser 대상으로 하는 옵션으로 Clipboard에 HTML과 Image가 동시에 존재할 경우 붙 여넣기 선택사항에 대한 옵션 지정하는 usePasteFilterForChrome에 종속 되는 옵션 (usePasteFilterForChrome 미사 용시 동작하지 않음) (v1.4.22 추가) 2.3.18.Chrome Browser 해당 지정 옵션
useFirstFocus	Boolean	true	Editor Load시 Focus 지정 옵션 (v1.4.22 추가)
useOnlyTableContentMenu	Boolean	true	Table Context Menu에 Table에 관련한 Menu만 나타나도록 설 정하는 옵션 (v1.4.23 추가)

## 참고

helpURL, loadingImageUrl, errorImageUrl, fileUploadURL, imageUploadURL, videoUploadURL, videoUploadURL 과 같은 URL Option 들의 경우에는 사용자가 Editor를 생성하는 Web 주소를 기준으로 URL을 판단하게 되므로 별도의 주소정보를 입력해 주어야 합니다.

(기본으로 사용되는 상대경로는 Editor를 사용하는 주소를 Root로 판단합니다.)



<일부 Menu가 Hidden된 윤컴즈 웹에디터 모습>

### 2.3.1. Option 추가 방법

Option은 Editor 생성시 추가할 수 있으며, Editor 생성 후 Options 항목에 대한 변경 방법은 API 소개 문서에서 확인 할 수 있습니다.

```
function Editor_Complete() { console.log("Editor Load Complete !!!"); }
function Key_down_event(e) { console.log("Key_Down_event Call !!!"); }
function Key_up_event(e) { console.log("Key_Up_event Call !!!"); }
function Mouse_Down_event(e) { console.log("Mouse_Down_event Call !!!"); }
function Mouse_Up_event(e) { console.log("Mouse_Up_event Call !!!"); }

$(document).ready(function(){
    new YooncomsWebeditor(
        /* ID 입력부 */
        'editor',

        /* Option 입력부 */
        {
            //에디터 최소 높이설정
            minHeight : 0,
            maxHeight : 0,

            //Editor 설정시 초기 HTML 설정
            initHTML : "",

            //Editor 가로크기
            width : '600px',

            //Editor 세로크기
            height : '700px',

            //Hidden Menu 설정
            hiddenMenu : ['fileGroup', 'undo', 'redo'], /* Menu Option Hidden list */

            //도움말 URL 설정
            helpURL : '/help.html',

            //Editor Public Resource URL
            publicPathURL : './',
```

```
//Loading Image Resource URL
loadingImageUrl : 'images/load.gif',

//Error Image Resource URL
errorImageUrl : 'images/error.png',

//Video Image Resource URL
playImageUrl : 'images/play.png',

//Emoticon Images Root URL
emoticonPathURL : 'images/emoticon/',

//Emoticon URL List
emoticonList : ['emoticonURL1', 'emoticonURL2'] /* emoticon url list */,

//HTML Mode 사용유무
useHtmlMode : true,

//Text Mode 사용유무
useTextMode : true,

//Preview Mode 사용유무
usePreviewMode : true,

//Editor Resize 기능 사용유무
useEditorResize : true,

//MenuBar 사용유무
useMenuBar : false,

//Footer Menu 사용유무
useFooterMenu : true,

//File Upload Action URL
fileUploadURL : '/fileUpload',

//Image Upload Action URL
imageUploadURL : '', // '/fileUpload'
```



```

//Video Upload Action URL
videoUploadURL : "", // '/fileUpload'

//Editor Load 완료시 호출 Callback Function
Editor_Complete : null,

//Event 발생시 Callback Function
Key_event : { keydown : Key_down_event, keyup : Key_up_event },
Mouse_event: { mousedown : Mouse_Down_event, mouseup : Mouse_Up_event },

//Kaoni Cell Lock Attribute 설정
cell_lock_name : 'free',

//Template 양식 Items
templateList : [ {
    name : '부서양식',
    items : [ { name : '회의록', type : 'url', value : '/template/meeting_log.html' } ]
}],

//Toolbar Menu 정렬
customAlignMenu : [ ['headingGroup', 'fontFamilyGroup'], 'fontSizeGroup'],

//사용할 Font Size 설정
fontSize : [ {name: "8pt", value: "8pt"}, {name: "9pt", value: "9pt"}],

//사용할 Font Family 설정
fontFamily : [ {name: "굴림", value: "굴림"}, {name: "돋움", value: "돋움"}],

//기본 Font Size
defaultFontSize : '11pt',

//기본 Font Family 설정
defaultFontFamily : '맑은 고딕',

//Image Upload시 Full URL Path 설정
useFullURLPath : false,

//Language Resource 위치 URL
languagePathURL : './lang/',

```

```

//사용할 Language 설정
defaultLanguage : 'kr',

//되돌리기 / 되살리기 History Stack Limit 설정
undoRedoLimit : 1000,

//Custom Button Menu 아이템 설정
customButtonItem : [
    {
        id : "customButton1",
        name : "customButton1",
        style : "background:url('./images/drag_table.png'); background-size:20px 18px;",
        action : function(){ alert('Custom Menu1111!!'); }
    }
],

//표 위아래 문단 추가 버튼의 스타일 지정
customMagicLineStyle : 'background-color:#0000ff;',

//표 생성시 기본 가로 사이즈 지정
defaultTableWidth : 500,

//New Options
//표 전체 선택을 위한 이미지 URL 지정
tableSelectImageURL : 'images/cross_arrow.png',

//표 이동시 사용할 이미지 URL 지정
tableMoveHandlerImageURL : 'images/movehandler.png',

//표 드래그시 사용할 이미지 URL 지정
tableMoveImageURL : 'images/drag_table.png',

//Editor 내부에서 사용할 Style 지정 CSS 파일
defaultEditorStylePath : './stylesheets/editor_style.css',

```

```

//xhtml1.1 Doc Type 지정 예
defaultDocType : {
    docType : 'xhtml1.1',
    publicId : '-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN',
    systemId : 'http://www.w3c.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd'
},

//Default Character Set 지정 예
defaultCharset : 'utf-8',

//Script Tag 제거 (script, vbscript)
useSecurityScript : true,

//DOM의 on-Event 제거 (false시 on-event들을 제거안함)
useSecurityEvent : true,

//제거하지 않을 Event의 Type들 지정 예)
notRemoveEventTypes : ['onclick','mousedown'],

//Tab Size 지정
tabSpaceSize : 4,

//Chrome Filter Paste Options
usePasteFilterForChrome : true,

//HTML & Image Confirm Option
usePasteConfirmForChrome : true,

//Editor Load시 Focus 지정 옵션
usePasteConfirmForChrome : true,

//Editor Load시 Focus 지정 여부 설정
useFirstFocus : true,

//Table에 관한 ContextMenu시 Table관련 Menu만 보여지도록 설정
useOnlyTableContentMenu : true
}

```

```
);  
});
```

<유클즈 웹에디터 생성시 Options를 이용 예>

### 2.3.2. Toolbar Menu Code

: Hidden 시킬 수 있는 Menu의 Code 목록 입니다.

: hiddenMenu Options에 아래 Group명 또는 Menu Code 를 입력하면 해당 Menu기능을 사용할 수 없도록 지정할 수 있습니다.

Group명	Code	기능
'fileGroup'	'new'	새로만들기
	'file_open'	파일 열기
	'save'	저장
	'print'	인쇄
	'auto_save_load'	자동 저장 불러오기 (v1.2 추가)
	'layout'	레이아웃 (v1.4 추가)
	'template'	템플릿 (v1.4 추가) (Template Setting 참조)
'editGroup'	'undo'	되돌리기
	'redo'	되살리기
	'copy'	복사
	'cut'	잘라내기
	'paste'	붙여넣기
	'text_paste'	텍스트로 붙여넣기
	'all_select'	전체선택
	'page_break'	페이지 분할
'headingGroup'	'heading'	기본서식
'fontFamilyGroup'	'fontFamily'	글꼴

'fontSizeGroup'	'fontSize'	글자크기
'textFormatGroup'	'bold'	굵게
	'italic'	기울임
	'underline'	밑줄
	'strikeThrough'	취소선
	'superscript'	위첨자
	'subscript'	아래첨자
	'remove_format'	글자서식 제거
	'color'	글자색
	'backgroundColor'	바탕색
	'textFormatCopy'	글자서식 복사
	'textFormatPaste'	글자서식 붙여넣기
'paragraphFormatGroup'	'numbered_list'	글머리 번호
	'bullet_list'	글머리 기호
	'outdent'	내어쓰기
	'indent'	들여쓰기
	'line_height'	줄간격
	'paragraph_margin'	문단 여백
	'align_left'	왼쪽 정렬
	'align_center'	가운데 정렬
	'align_right'	오른쪽 정렬
	'align_justify'	양쪽 정렬
	'paragraph_remove_format'	문단 서식 제거
	'dir_ltr'	글쓰기방향 좌->우로(v1.3 추가)
	'dir_rtl'	글쓰기방향 우->좌로(v1.3 추가)
'insertGroup'	'link'	하이퍼링크

	'unlink'	하이퍼링크 제거
	'bookmark'	책갈피 삽입
	'horizontal'	수평선 삽입
	'date_format'	날짜/시간 삽입
	'background_image'	배경이미지 설정 (v1.3 추가)
	'image'	이미지
	'video'	동영상 삽입
	'file'	파일 삽입(v1.3 추가)
	'symbol'	특수문자
	'emoticon'	이모티콘 삽입(v1.3 추가)
	'upper_lower'	대/소문자 변환(v1.3 추가)
	'blockquote'	인용구문 (v1.4 추가)
	'layer'	레이어 삽입 (v1.4 추가)
'tableGroup'	'table'	표 생성
	'table_insert_left'	왼쪽 열 삽입
	'table_insert_right'	오른쪽 열 삽입
	'table_insert_top'	상단 행 삽입
	'table_insert_bottom'	하단 행 삽입
	'table_remove_col'	열 삭제
	'table_remove_row'	행 삭제
	'table_remove_table'	테이블 삭제
	'table_merge'	병합
	'table_split_col'	열 분할
	'table_split_row'	행 분할
	'table_background_color'	표 바탕색
	'table_border_style':	선 스타일

'toolGroup'	'find_replace'	찾기/바꾸기
'viewGroup'	'fullscreen'	전체화면
'helpGroup'	'setting'	환경설정
	'help'	도움말
	'about'	버전정보
기타 메뉴구분자	'menu_line'	Custom Menu 정렬시 메뉴 구분

### 2.3.3. MenuBar Group Settings

: MenuBar 사용시 메뉴바에 표현될 그룹에 대한 사을 설정 시킬 수 있는 MenuBar의 Code 목록 입니다.

: hiddenMenu Options과 동일하게 또는 Menu Code 또는 MenuBar Group코드를 입력하면 해당 Menu기능을 사용할 수 없도록 지정할 수 있습니다.

MenuBar 명	기능
'menuFile'	파일 메뉴바 사용설정
'menuEdit'	편집 메뉴바 사용설정
'menuView'	보기 메뉴바 사용설정
'menuInsert'	삽입 메뉴바 사용설정
'menuStyle'	서식 메뉴바 사용설정
'menuTable'	표 메뉴바 사용설정
'menuTool'	도구 메뉴바 사용설정
'menuHelp'	도움말 메뉴바 사용설정



#### 2.3.4. Template Setting

: Editor내에서 사용할 Template를 설정하기 위한 기본 구조를 나타냅니다.

: Template는 사용자가 원하는 Template으로 설정할 수 있도록 Editor를 초기에 생성 시 설정할 수 있습니다.

: template item의 type(url 또는 html)에 따라서 url 주소 및 html string으로 설정할 수 있습니다.

##### <Template List 기본 구조>

```
{
  // template category 이름
  name : 'Template Category Name', //ex) 부서양식
  items : [
    {
      name : 'template name', //ex) 회의록
      type : 'url or html', //ex) url
      value : 'url address or html' //ex) http://www.sample.com/sample.html
    },
    .....
  ],
  .....
}
```

### 2.3.5. Menu 기능 사용자 정의 Custom-Align

: Editor 상단 메뉴의 위치를 변경할 수 있는 추가 기능입니다.

(2.3.2항목의 Toolbar Menu Code 참조)

#### <Menu Align을 위한 기본 구조>

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
    /* Guide 문서 2.3.1 항목 참조 */  
    customAlignMenu : [ 'bold', 'italic','underline', ..... ]  
});
```

#### 1) Group의 위치만을 변경할 경우

customAlignMenu : ['fileGroup', 'editorGroup', 'headingGroup', 'fontFamilyGroup',  
 'fontSizeGroup', 'textFormatGroup', 'paragraphFormatGroup',  
 'insertGroup', 'tableGroup', 'toolGroup', 'viewGroup', 'helpGroup'],

#### 2) 개별 메뉴의 위치만을 변경할 경우

customAlignMenu : ['bold', 'italic', 'underline', 'strike\_through', 'super', 'sub', 'remove\_format',  
 'menu\_line', 'color', 'background\_color', 'menu\_line', 'textFormatCopy',  
 'textFormatPaste'],

#### 3) 그룹 + 메뉴의 위치를 변경할 경우

customAlignMenu : ['fileGroup', 'editorGroup', 'headingGroup', 'fontFamilyGroup',  
 'fontSizeGroup', 'bold', 'italic', 'underline', 'strike\_through', 'super', 'sub',  
 'remove\_format', 'menu\_line', 'color', 'background\_color', 'menu\_line',  
 'textFormatCopy', 'textFormatPaste', 'paragraphFormatGroup',  
 'insertGroup', 'tableGroup', 'toolGroup', 'viewGroup', 'helpGroup'],

#### 4) 라인별로 메뉴의 위치를 조절할 경우 (2차원 배열로 그룹처리)

customAlignMenu : [ ['fileGroup', 'editorGroup', 'headingGroup'], ['fontFamilyGroup',  
 'fontSizeGroup'], ['bold', 'italic', 'underline'], 'color', 'background\_color',  
 'menu\_line', 'textFormatCopy', 'textFormatPaste' ]

### 2.3.6. Event Callback Functions 설정

: Editor내 이벤트 발생시 사용자가 해당 이벤트에 대해 Callback Functions를 설정할 수 있습니다.

**<Event Callback Functions를 설정하기 위한 기본 구조>**

```
Key_event : {  
    'EventName' : Callback_functions  
},  
Mouse_event : {  
    'EventName' : Callback_functions  
}
```

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
    Key_event : {  
        'keydown' : Key_down_event,  
        'keyup' : Key_up_event  
    },  
    Mouse_event : {  
        'mousedown' : Mouse_Down_event,  
        'mouseup' : Mouse_Up_event  
    }  
});
```

### 2.3.7. 사용자 지정 Font-Size 설정

: Editor내에서는 사용할 Font Size에 대하여 사용자가 정의하여 설정할 수 있습니다.

<Font-Size를 설정하기 위한 기본 구조>

```
fontSzie : [  
  {  
    'name: 'FontSizeName',  
    'value: 'FontSizeValue'  
  },  
  ...  
]
```

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
  fontSize : [  
    {name: "8pt", value: "8pt"},  
    {name: "9pt", value: "9pt"},  
    {name: "10pt", value: "10pt"},  
    {name: "11pt", value: "11pt"},  
    {name: "12pt", value: "12pt"},  
    {name: "13pt", value: "13pt"},  
    {name: "14pt", value: "14pt"},  
    {name: "16pt", value: "16pt"},  
    {name: "18pt", value: "18pt"},  
    {name: "20pt", value: "20pt"},  
    {name: "22pt", value: "22pt"},  
    {name: "24pt", value: "24pt"},  
    {name: "26pt", value: "26pt"},  
    {name: "36pt", value: "36pt"},  
    {name: "54pt", value: "54pt"},  
    {name: "72pt", value: "72pt"}  
  ]  
});
```

### 2.3.8. 사용자 지정 Font-Family 설정

: Editor내에서는 사용할 Font에 대하여 사용자가 정의하여 설정할 수 있습니다.

*<Font-Family를 설정하기 위한 기본 구조>*

```
fontFamily : [  
  {  
    'name': 'FontSizeName',  
    'value': 'FontSizeValue'  
  },  
  ...  
]
```

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
  fontFamily : [  
    {name: "나눔고딕", value: "나눔고딕, NanumGothic"},  
    {name: "굴림", value: "굴림"},  
    {name: "돋움", value: "돋움"},  
    {name: "바탕", value: "바탕"},  
    {name: "궁서", value: "궁서"},  
    {name: "맑은 고딕", value: "맑은 고딕"}  
  ]  
});
```

### 2.3.9. 사용자 지정 기본 Font-Size 설정

: Editor내에서는 사용할 기본 Font-Size에 대하여 사용자가 정의하여 설정할 수 있습니다.

<기본 Font-Size를 설정하기 위한 기본 구조>

**defaultFontSize:** '11pt'

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
    defaultFontSize : '11pt'  
});
```

### 2.3.10. 사용자 지정 기본 Font-Family 설정

: Editor내에서는 사용할 기본 Font에 대하여 사용자가 정의하여 설정할 수 있습니다.

<기본 Font를 설정하기 위한 기본 구조>

**defaultFontFamily:** '맑은 고딕'

```
new YooncomsWebeditor('editor', {  
    defaultFontFamily : '맑은 고딕'  
});
```

### 2.3.11. 사용자 지정 기본 언어 설정

: Editor내에서는 사용할 기본 언어에 대하여 사용자가 정의하여 설정할 수 있다.

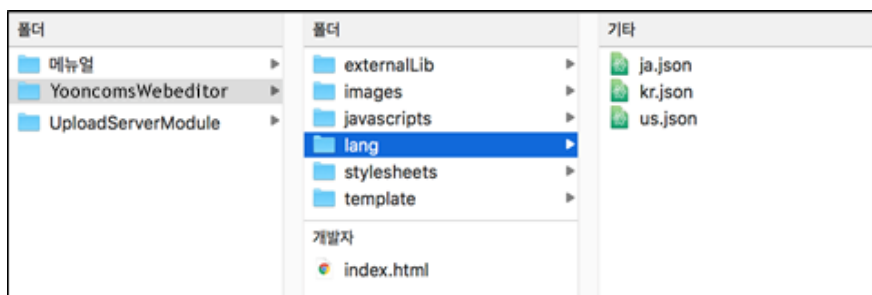
: URL Parameter(domain/?lang=kr) 형식으로 언어 리소스를 참조할 수 있으며, 설정하지 않을시에는 Browser 언어 설정에 따라 언어가 자동 설정되며 브라우저 언어에 해당하는 리소스가 없을시에는 기본으로 설정된 Language에 대해 설정되어 집니다.

<기본 언어를 설정하기 위한 기본 구조>

**languagePathURL:** './lang/',  
**defaultLanguage:** 'kr'

```
new YooncomsWebeditor('editor', {
  languagePathURL : './lang/',    //언어 리소스의 위치
  defaultLanguage : 'kr'          //기본 언어 설정
});
```

: Editor의 Package내에 존재하는 언어 Resource에 대하여 사용자가 추가하여 설정할 수 있습니다.



: URL Parameter 설정으로 언어설정이 가능합니다.

<p><b>domain/?lang=kr</b></p>	<p><b>사용 예)</b></p> <p>🔄 <a href="https://solution.yooncoms.com/?lang=kr">https://solution.yooncoms.com/?lang=kr</a></p>
-------------------------------	--

### 2.3.12. 사용자 지정 Toolbar Menu 생성 옵션

: Editor 내에서 제공되는 기본 Toolbar Button 외에 사용자 정의로 사용할 Button을 추가할 수 있습니다.

**<사용자 정의 Toolbar Button 추가를 위한 기본 구조>**

```
customButtonItem : [  
  {  
    id : "",           //Menu에서 사용할 ID  
    name : "",         //Menu 이름(Title Tooltip에 표현)  
    style : "",        //Menu에 사용할 CSS 스타일  
    action : function  //Menu Click시 처리할 CallBack Function  
  }  
  ...  
]
```

```
new YooncomsWebeditor('editor',{  
  customButtonItem : [  
    {  
      id : "customButton1",  
      name : "customButton1",  
      style : "background:url('./images/drag_table.png'); background-size:20px 18px;",  
      action : function(){ alert('Custom Menu1 !!'); }  
    },  
    {  
      id : "customButton2",  
      name : "customButton2",  
      style : "background:url('./images/drag_table.png'); background-size:20px 18px;",  
      action : function(){ alert('Custom Menu2 !!'); }  
    }  
  ]  
});
```



### 2.3.13. 문단 추가 버튼(MagicLine) 스타일 설정 옵션

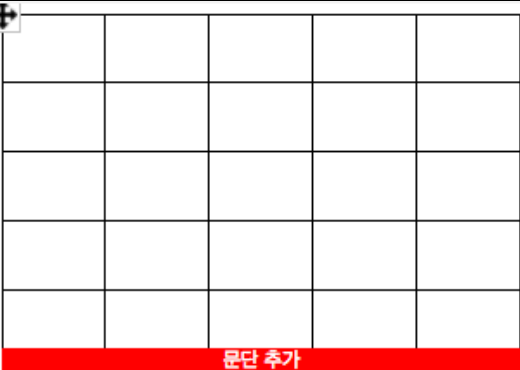

: 문단 추가 버튼은 Editor 내에서 표 사용시 표의 위 또는 아래에 문단이 없을 경우 사용자가 글자를 입력할 수 없을 경우가 발생됨에 따라 표의 위 또는 아래에 문단을 추가하는 기능입니다.

: 기본 컬러는 눈에 잘 띄도록 붉은색의 버튼이며, 해당 버튼의 스타일을 사용자가 지정 할 수 있습니다.

<문단 추가 버튼 스타일 설정 구조>

**customMagicLineStyle** : 'background-color:#0000ff;' //CSS 스타일과 동일

```
new YooncomsWebeditor('editor',{
  customMagicLineStyle : 'background-color:#0000ff;'
});
```

기본 스타일 (빨강)	사용자 변경 스타일
	

#### 2.3.14. 표 생성시 기본가로 사이즈 설정

: 표 생성시 가로사이즈를 입력하지 않는경우 사용자가 임의로 설정한 가로크기 만큼 생성되도록 설정하는 기능입니다. 설정값을 0으로 처리 할 경우 화면크기 만큼 자동으로 생성 됩니다.

##### <표 생성시 기본 가로사이즈 설정 방법>

**defaultTableWidth : 500**    // 0으로 설정시에는 에디터 화면크기로 생성

```
new YooncomsWebeditor('editor',{  
    defaultTableWidth : 500  
});
```

### 2.3.15. Editor DocType 지정 옵션

: Editor내에서 표현하는 HTML에 대한 문서형식(DocType)을 지정할 수 있습니다.

#### <DocType 설정 방법>

##### [Doctype 참고 문헌]

[https://ko.wikipedia.org/wiki/문서\\_형식\\_선언](https://ko.wikipedia.org/wiki/문서_형식_선언)

##### //DocType 지정 예

```
defaultDocType : {  
    docType : 'xhtml1.1', // doctype 지정  
    publicId : '-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN', // Publish Id 지정  
    systemId : 'http://www.w3c.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd' // System Id 지정  
}
```

※ Default (null) 시에는 DocType을 지정하지 않습니다.

```
new YooncomsWebeditor('editor',{  
    //xhtml1.1 Doc Type 지정 예  
    defaultDocType : {  
        docType : 'xhtml1.1',  
        publicId : '-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN',  
        systemId : 'http://www.w3c.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd'  
    }  
});
```

#### <DocType 지정 결과>



### 2.3.16. HTML Charset (문자 Encoding) 지정 옵션

: Editor내에서 표현하는 HTML의 Charset을 지정할 수 있습니다.

#### <Charset 설정 방법>

//Charset 지정 예

**defaultCharset : 'utf-8'** // 에디터에 utf-8 형식의 Character Encoding 설정

```
new YooncomsWebeditor('editor',{  
  
    //Default Character Set 지정  
    defaultCharset : 'utf-8',  
  
});
```

#### <charset 지정 결과>

```
<html>  
  <head>  
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html" charset="utf-8"> == $0  
    <link id="editor_style" type="text/css" rel="stylesheet" href=" ../stylesheet  
    editor_style.css">  
  </head>  
  <body spellcheck="false" contenteditable="true" style="font-size: 10pt; font-f  
  은 고딕";">_</body>
```

### 2.3.17.HTML Security 관련 지정 옵션

: Editor내에서 존재하는 Script 요소 및 DOM의 onEvent에 관하여 제거할 수 있습니다.

#### <Securiy 설정 방법>

```
//Script 제거
useSecurityScript : true,           //script, vbscript 요소 제거

//DOM의 on-Event 제거
useSecurityEvent : true,           //on-Event Attribute 제거

//제거하지 않을 Event의 Type들 지정
notRemoveEventTypes : ['onclick','mousedown'] // 예외 on-Event Attribute 지정
```

```
new YooncomsWebeditor('editor',{

    //Script 제거
    useSecurityScript : true,

    //DOM의 on-Event 제거
    useSecurityEvent : true,

    //제거하지 않을 Event의 Type들 지정
    notRemoveEventTypes : ['onclick','mousedown']

});
```

### 2.3.18.Chrome Browser 해당 지정 옵션

: Chrome Browser에서만 동작하는 옵션으로 Chrome의 경우 Contents를 붙여넣기시에 Filtering을 처리여부에 대한 지정 옵션입니다.

#### <Securiy 설정 방법>

//Chrome Filter Paste Options

**usePasteFilterForChrome** : **true**,

//Filtering 처리 여부 지정

//HTML & Image Confirm Option

**usePasteConfirmForChrome** : **true**

//Chrome HTML & Image Confirm 여부 지정

(usePasteFilterForChrome에 종속되는 옵션입니다.)

```
new YooncomsWebeditor('editor',{
```

```
    //Chrome Filter Paste Options
```

```
    usePasteFilterForChrome : true,
```

```
    //HTML & Image Confirm Option
```

```
    usePasteConfirmForChrome : true
```

```
});
```

[illegible][illegible]

usePasteFilterForChrome 지정	usePasteFilterForChrome 미지정
<p>사용자 지정된 텍스트를 붙여넣기할 때, 텍스트가 HTML로 렌더링되는지 여부를 지정합니다. 이 속성을 지정하지 않으면, 텍스트는 HTML로 렌더링됩니다.</p> <p>예를 들어, <code>usePasteFilterForChrome="false"</code>를 지정하면, 텍스트는 텍스트로 렌더링됩니다.</p>	<p>사용자 지정된 텍스트를 붙여넣기할 때, 텍스트가 HTML로 렌더링되는지 여부를 지정합니다. 이 속성을 지정하지 않으면, 텍스트는 HTML로 렌더링됩니다.</p> <p>예를 들어, <code>usePasteFilterForChrome="false"</code>를 지정하면, 텍스트는 텍스트로 렌더링됩니다.</p>

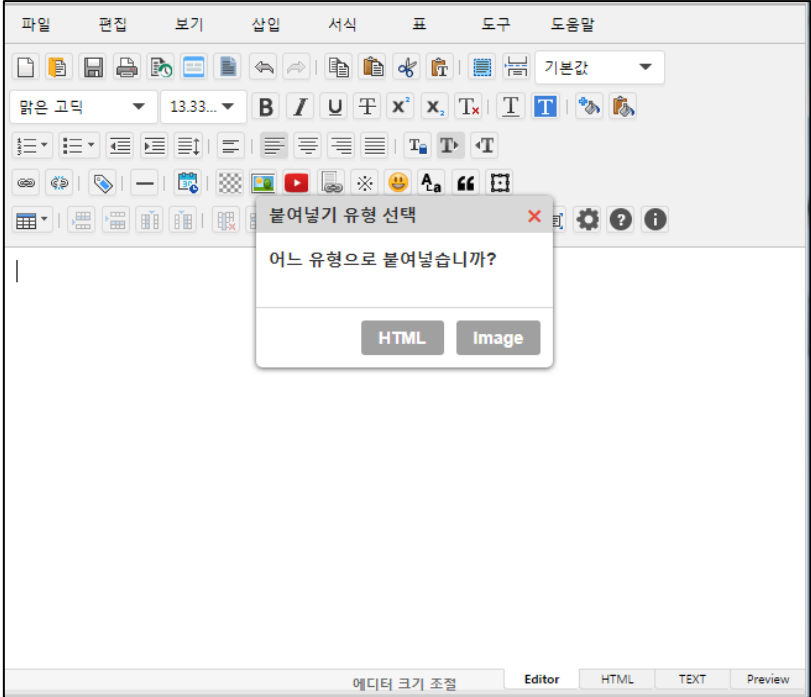
--	--

2012년 연차휴가 관리대장														
연차	2012.1.1					연차								
	부서	직책	성명	입사일	최초입사일	2012년 연차 잔여 일수	2012년 연차 일수	2012년 연차 잔여 일수	연차					
대순									1월	2월	3월	4월	5월	6월
1	경영지원팀	윤경	홍길표	2007.1.1	2006.1.1	2012.1.1	5	17	2012.12.31					0
2	경영지원팀	부영	김태희	2008.1.3	2009.1.2	2012.1.2	4	16	2013.1.1	2	1			0
3	경영지원팀	배리	한병훈	2009.1.3	2010.1.3	2012.1.3	3	16	2013.1.2			1		0
4	경영지원팀	배리	신영희	2010.1.4	2011.1.4	2012.1.4	2	15	2013.1.3			3		0
5	경영지원팀	서윤	서한준	2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					4
6				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
7				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
8				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
9				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
10				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
11	경영			2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
12				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
13				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
14				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
15				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
16				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
17				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
18				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					
19				2011.1.5	2012.1.5	2012.1.5	1	15	2013.1.4					

[illegible]

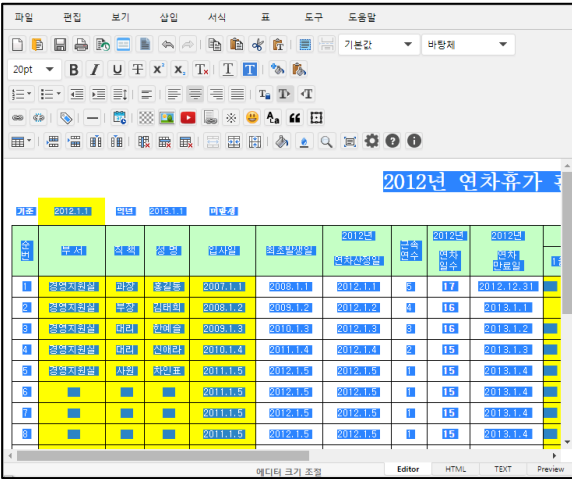
## <usePasteConfirmForChrome 지정 결과>

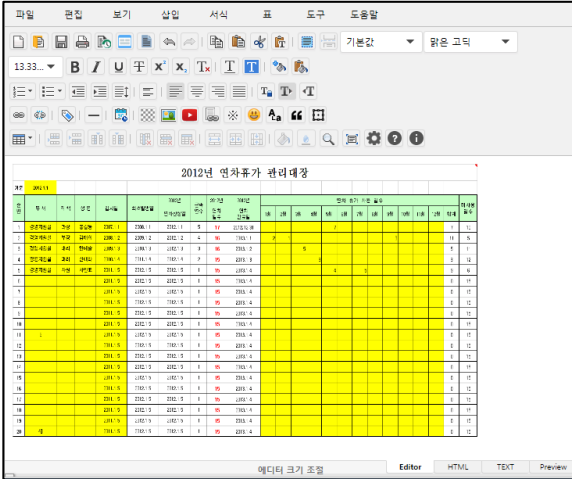
Confirm Message



HTML

Image







## 2.4. 윤컴즈 웹에디터 Upload Server Module 설정

윤컴즈 웹에디터의 기능 목록 중 이미지 업로드, 동영상 업로드 등의 파일관련 기능들이 존재하므로, 해당 기능들은 윤컴즈 웹에디터에서 서버에 파일을 업로드하는 동작시 처리 해주어야 합니다.

따라서 윤컴즈 웹에디터에서는 사용자의 서버구성에 맞추어 적용할 수 있도록 'ASP.NET', 'JSP', 'NodeJS'의 3가지 서버 제품에서 Upload를 처리하는 예제 소스파일을 제공합니다.

사용자는 해당 제공되는 소스코드에 맞춰서 서버 구성시 업로드 처리 과정을 적용하고, 윤컴즈 웹에디터를 생성시 fileUploadUrl, imageUploadUrl, videoUploadUrl 등의 업로드 처리 서버 주소를 설정해 주시기 바랍니다.

### 2.4.1. Upload를 위한 필수 변수 설정 내용 (공통)

- Upload Module을 사용하기 위한 각 Server Upload Module에서 사용자가 지정해 주어야 하는 필수 변수 설정 내용입니다.

#### 1) UPLOAD\_FOLDER\_PATH

: 각 시스템에 맞는 경로지정 방법으로 Upload될 폴더의 절대경로를 지정합니다.

: ex) "C:\wwwUpload" (Window) , /home/upload (Linux)

#### 2) URL\_PATH

: Upload폴더에 대한 웹 URL 주소를 지정합니다.

: ex) "http://solution.yooncoms.com/upload"

### 3) Form Data Type Name

- Upload의 경우 File의 형태에 따라 윤컴즈 웹에디터에서는 Type Name을 구별합니다.

- 사용자가 각 타입별로 별도의 분기 처리를 원하는 등의 Customize 를 처리하는데 사용됩니다.

#### A) 이미지 파일 타입

: `UPLOAD_IMAGE_TYPE = "image_type";`

#### B) 이미지 Base64 String 타입

: `UPLOAD_IMAGE_BASE64_TYPE = "image_base64_type";`

#### C) 동영상 타입

: `UPLOAD_VIDEO_TYPE = "video_type";`

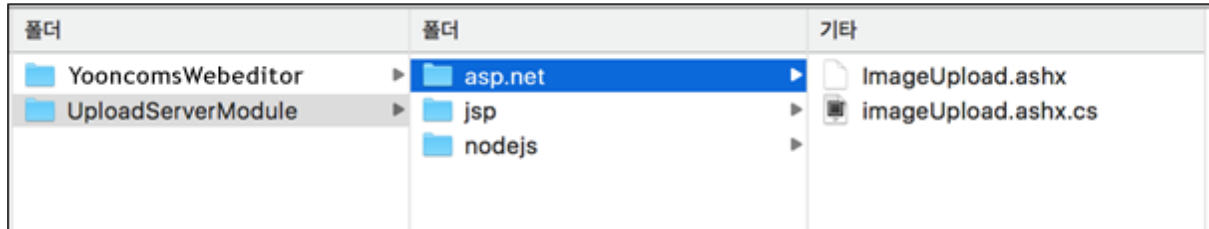
#### D) 일반 파일 타입

: `UPLOAD_FILE_TYPE = "file_type";`

#### C) 플래시 파일 타입

: `UPLOAD_FLASH_TYPE = "flash_type";`

## 2.4.2. ASP.NET Upload Server Module 설정



- ImageUpload.ashx / ImageUpload.ashx.cs

: ASHX 파일 확장자는 Microsoft ASP.NET HTTP 처리기에 의해 사용됩니다. 웹 응용 프로그램에서 다양한 크기의 이미지를 사용하려는 경우 사용자 지정 처리기를 작성하여 이미지 크기를 조정하고, 처리기 응답을 통해 사용자에게 다시 보낼 수 있습니다. ASHX 파일 ASPX 파일과 매우 유사하며, 핸들러 코드를 미리 컴파일하지 않고 HTTP 처리기를 구현하는 일반적인 방법입니다.

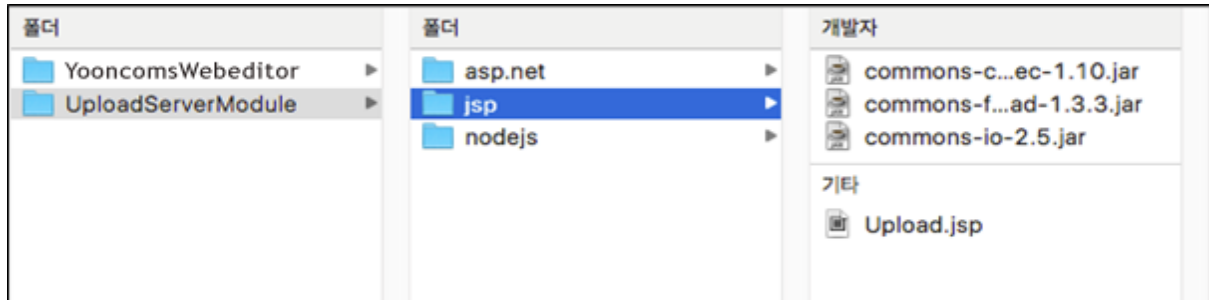
: 해당 소스코드에는 'C#' 언어로 작성된 Upload Image에 대한 처리 방법이 지정되어 있습니다. (.NET Framework 4.0 이상에서 작성되었습니다.)

: UPLOAD\_FOLDER\_PATH, URL\_PATH를 서버 설정에 맞게 변경하세요.

```
//업로드 될 폴더 경로와 Url Path의 주소를 지정.  
  
// ex) "c:\\YooncomsWebeditor\\Upload"  
private const string UPLOAD_FOLDER_PATH = "C:\\Upload";  
  
// ex) "http://solution.yooncoms.com/upload"  
private const string URL_PATH = "http://localhost:8080/Upload";  
  
// Client에서 전달되는 Form Data의 Name들 정의  
private const string UPLOAD_IMAGE_TYPE = "image_type";  
private const string UPLOAD_IMAGE_BASE64_TYPE = "image_base64_type";  
private const string UPLOAD_VIDEO_TYPE = "video_type";  
private const string UPLOAD_FILE_TYPE = "file_type";  
private const string UPLOAD_FLASH_TYPE = "flash_type";
```

<ASP.NET의 Server Upload Module 소스코드 중 변수 설정 항목 예>

### 2.4.3. JSP Upload Server Module 설정



#### - Upload.jsp

: 자바서버 페이지(JavaServer Pages, JSP)는 HTML내에 자바 코드를 삽입하여 웹 서버에서 동적으로 웹 페이지를 생성하여 웹 브라우저에 돌려주는 언어입니다.

: 해당 소스코드에는 'JAVA' 언어로 작성된 Upload Image에 대한 처리 방법이 지정되어 있습니다. (java 1.7 이상에서 작성되었습니다.)

: Apache Common 라이브러리 사용

fileupload(1.3.3) / io(2.5) / Codec(1.10) 다운로드 및 library 등록

다운로드 주소 : <https://commons.apache.org/index.htm>

: UPLOAD\_FOLDER\_PATH, URL\_PATH를 서버 설정에 맞게 변경하세요.

```
// Window Path Ex) "C:/workspace/upload/image"  
// Linux & Mac etc Ex) "/home/upload/image"  
String UPLOAD_FOLDER_PATH = "/Users/Upload";  
  
String URL_PATH = "http://192.168.55.93:8080/Upload"; // ex)  
"http://solution.yooncoms.com/upload"  
  
// Client 에서 전달되는 Form Data 의 Name 들 정의  
String UPLOAD_IMAGE_TYPE = "image_type";  
String UPLOAD_IMAGE_BASE64_TYPE = "image_base64_type";  
String UPLOAD_VIDEO_TYPE = "video_type";  
String UPLOAD_FILE_TYPE = "file_type";  
String UPLOAD_FLASH_TYPE = "flash_type";
```

<JSP의 Server Upload Module 소스코드 중 변수 설정 항목 예>

#### 2.4.4. NodeJS Upload Server Module 설정

폴더	폴더	개발자
YooncomsWebeditor	asp.net	router.js
UploadServerModule	jsp	
	nodejs	

- Upload.jsp

: Node.js는 확장성 있는 네트워크 애플리케이션(특히 서버 사이드) 개발에 사용되는 소프트웨어 플랫폼입니다..

: 해당 소스코드에는 'Javascript' 로 작성된 Upload Image에 대한 처리 방법이 지정되어 있습니다. ( NodeJS 버전 6.11.2 에서 작성되었습니다.)

: UPLOAD\_FOLDER\_PATH, URL\_PATH를 서버 설정에 맞게 변경하세요.

```
// Window Path Ex) "C:/workspace/upload/image"
// Linux & Mac etc Ex) "/home/upload/image"

var UPLOAD_FOLDER_PATH = '/home/uploads';

// ex) "http://solution.yooncoms.com/upload"
var URL_PATH = "http://solution.yooncoms.com/Upload";

/* Upload Type 별 Define 목록 */
var UPLOAD_IMAGE_TYPE = 'image_type';
var UPLOAD_IMAGE_BASE64_TYPE = 'image_base64_type';
var UPLOAD_VIDEO_TYPE = 'video_type';
var UPLOAD_FILE_TYPE = 'file_type';
var UPLOAD_FLASH_TYPE = 'flash_type';
```

<NodeJS의 Server Upload Module 소스코드 중 변수 설정 항목 예>