

Kim-Anh TRAN

Ingénieure en Informatique & Réseaux de l'INSA Toulouse

Date de naissance : 06 juillet 1997 - 23 ans • Nationalité : Française

Objectif: Trouver un premier emploi dans le développement logiciel

Contact



06 52 54 07 33



katran@etud.insa-toulouse.fr



linkedin.com/in/kimanh-tran/



kiminako.github.io



Toulouse, France

Compétences

Création de sites web (HTML, CSS, JavaScript, AngularJS, ReactJS, TypeScript)

Développement d'applications (C, C#, Java, Python)

Développement de jeux vidéo (Unity, Godot, Ren'py)

Gestion de projets (GitHub/GitLab, Integrity, JIRA, Microsoft Project, Trello)

Réalisation de vidéos avec FX (After Effect, Premiere Pro)

Digital painting / Concept art (Photoshop, Paint Tool Sai)

Autre : SQL, Ocaml, Windows, Unix, Blender, Cypress

Langues



Langue maternelle



TOEIC: 860/990



Parlé : B1 Ecrit : B1



Parlé: C1

Expériences

Fév - Août 2020 Ingénieure R&D

CodinGame à Montpellier, France

- Développement du Spring Challenge 2020 (Java, SDK CodinGame)
- Intégration de nouvelles fonctionnalités pour Clash of Code (AngularJS)
- Amélioration du produit CodinGame for Work (ReactJS, TypeScript)
- Correction de bugs (HTML, CSS, JavaScript)

Juil 2019 -Oct 2020 Présidente du concours Cod'INSA 2020 INSA Toulouse, France

- Organisation des phases de qualifications sur la plateforme en ligne avec les responsables de chaque école du Groupe INSA
- Gestion et planification du déroulement de la finale

Juil - Sept 2019 Développeuse d'outils pour la gestion de projet AVL Software and functions Gmbh à Regensburg, Allemagne

- Conception d'applications en C#
- Synchronisation des tâches entre Microsoft Project et Integrity
- Exportation des données Integrity vers JIRA
- Gestion des accès utilisateurs JIRA

Formations

2020 Diplôme d'ingénieure en Informatique et Réseaux de

l'INSA Toulouse

Majeure : Systèmes Distribués et Big Data - Mineure : Analyse Prescriptive

2015 Baccalauréat S-SVT Maths mention Bien Lycée Emilie de Rodat à Toulouse, France

Projets Personnels

Août 2020 Création de **jeux vidéo** en GameJam (Unity, Godot, Photoshop)

Juin 2019 Développement d'un kinectic novel (HTML, CSS et JavaScript)

Récompenses

Juin 2019 Lauréate au concours d'entreprenariat CRECE

Fév 2019 1er prix Cod'INSA 2019, concours de code du Groupe INSA

Centres d'intérêt

Arts Dessin traditionnel et numérique, Piano, Photographie,

Animation 2D et 3D, Origami 3D

Culture Traditions, Musique et Cinéma des pays asiatiques

(Chine, Corée du Sud, Japon et Vietnam)