



KIM-ANH TRAN

INGÉNIEURE LOGICIEL

26 ans • Nationalité française • Toulouse, France

Objectif : A l'écoute de nouvelles opportunités dans le monde du développement logiciel

CONTACT



tka.kimanh.pro@gmail.com



linkedin.com/in/kimanh-tran



kiminako.github.io

COMPÉTENCES

Création de jeux vidéo

(Godot, Ren'Py, Unity)

Développement d'applications

(C, C#, Java, Go, Python)

Développement web

(AngularJS, VueJS, API REST, PostgreSQL)

DevOps

(Docker, Kubernetes, Jenkins)

Gestion de versions

(Git/GitHub/Gitlab, JIRA, Trello)

Test

(Jest, Pytest, Selenium)

UX/UI

(Adobe XD, Figma, Photoshop)

LANGUES



Langue
maternelle



TOEIC (860/990)



Parlé : B1
Écrit : B1



Parlé : C1

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieure fullstack

Continental | Toulouse, France | Depuis Janvier 2021 | 2 ans et 6 mois

- Développement de portails web (**Vue.js**, **Yarn**, **Jest**)
- Implémentation d'API REST (**Go**, **PostgreSQL**)
- Aide à la création des maquettes au niveau UX/UI (**Adobe XD**)
- Aide aux tests unitaires (**Pytest**, **Selenium**)

Ingénieure R&D

CodinGame | Montpellier, France | Février 2020 – Août 2020 | 6 mois

- Développement du concours d'IA « [Spring Challenge 2020](#) » (**SDK CodinGame**, **Java**)
- Ajout de nouvelles fonctionnalités pour améliorer la plateforme de jeu CodinGame (**AngularJS**, **Java**)
- Implémentation de tests E2E (**Cypress**)

Développeuse d'outils d'aide à la gestion de projet

AVL | Regensburg, Allemagne | Juillet 2019 – Septembre 2019 | 3 mois

- Développement d'applications pour automatiser la gestion des accès utilisateurs **JIRA** et l'exportation des données de **PTC Integrity** vers **JIRA** (**Adobe XD**, **C#**)

FORMATION

Diplôme d'ingénieure en Informatique et Réseaux

INSA de Toulouse | 2015-2020

Majeure : Systèmes Distribués et Big Data / Mineure : Analyse Prescriptive

CERTIFICATIONS

- [Google UX Design](#) | Google | 2022
- [GitLab Certified Associate](#) | Gitlab | 2021

PROJETS PERSONNELS ET LOISIRS

Arts : Création de plusieurs jeux vidéo dont des [escape games en ligne](#) et un visual novel, Création de [bandes d'annonce](#) pour des studios de jeux vidéo, [Dessin numérique](#), [Piano](#), Photographie, Origami

Culture : Traditions, Musiques et Cinéma des pays asiatiques (Chine, Corée du Sud, Japon, Vietnam)