

# Proyecto

## Indice

Introducción.....	page 2
Especificaciones y análisis de requisitos.....	page 3
Crear una pagina web con una plantilla creada desde 0.....	page 3
Crear los menus necesarios para que el usuario pueda moverse por todas las paginas.....	page 3
Crear un formulario de contacto para que si el cliente necesita ayuda se pueda contactar con el administrador.....	page 6
Crear un formualario de registro.....	page 6
Base de datos de granja.....	page 7
Diseño de bbdd.....	page 8
Backup de la bbdd con datos.....	page 8
Modelo E/R documentado.....	page 9
Relaciones.....	page 11
Aplicación Web.....	page 12
Manual de usuario.....	page 12
Instalar xampp.....	page 12
Ingreso a la pagina web.....	page 15

## Índice de ilustraciones

Ilustración 1: ruta del ordenador local.....	page 3
Ilustración 2: ruta de 00'0webhost.....	page 4
Ilustración 3: Pagina glich.....	page 4
Ilustración 4: URL de la pagina Glich.....	page 5
Ilustración 5: Editor de 000webhost.....	page 5
Ilustración 6: Tabla lotes.....	page 8
Ilustración 7: Datos de la tabla lote.....	page 8
Ilustración 8: Modificar Base de datos.....	page 9
Ilustración 9: Modelo E/R.....	page 10
Ilustración 10: Rlaciones de diagrama E/R.....	page 11
Ilustración 11: Xampp.....	page 12
Ilustración 12: Disco local.....	page 13
Ilustración 13: Carpeta por htdocs.....	page 13
Ilustración 14: Carpeta Proyecto.....	page 14
Ilustración 15: Localhost de Xampp.....	page 14
Ilustración 16: Menu.....	page 15
Ilustración 17: Formularios.....	page 15
Ilustración 18: Registro.....	page 16
Ilustración 19: Registrar usuario.....	page 16
Ilustración 20: Formulario de contacto.....	page 17
Ilustración 21: menu otra vez.....	page 17
Ilustración 22: Base de datos.....	page 18
Ilustración 23: modificar lotes.....	page 18

Proyecto final 2 SMR

## **Introducción**

En este proyecto vamos a intentar hacer una aplicación web con una base de datos en mi caso voy a utilizar MyphpAdmin para la base de datos y para subir los archivos de mi proyecto voy a utilizar la pagina 000webhost en el que ya esta inplementado la base de datos Myphpadmin, y en los leguajes que voy a trabajar seria css, html, php y javascript y en mi caso la base de datos seria sobre una granja

## Especificaciones y análisis de requisitos

En este proyecto se necesita cumplir los siguientes requisitos que serian los siguientes:

### Crear una pagina web con una plantilla creada desde 0

---

Este punto fue bastante sencillo y no es nada complicado hacer una plantilla desde 0 con html y css

### Crear los menus necesarios para que el usuario pueda moverse por todas las paginas

---

Este punto tambien fue bastante sencillo ya que por internet hay muchos ejemplos de como hacer un menu pero lo que se me complico fue a la hora de moverse entre las paginas con el menu ya que yo estaba utilizando una pagina llamada 000webhost no podia coger la ruta normal de los archivos

aquí un ejemplo:



Ilustración 1: ruta del ordenador local

ni tampoco la que me daban en 000webhost

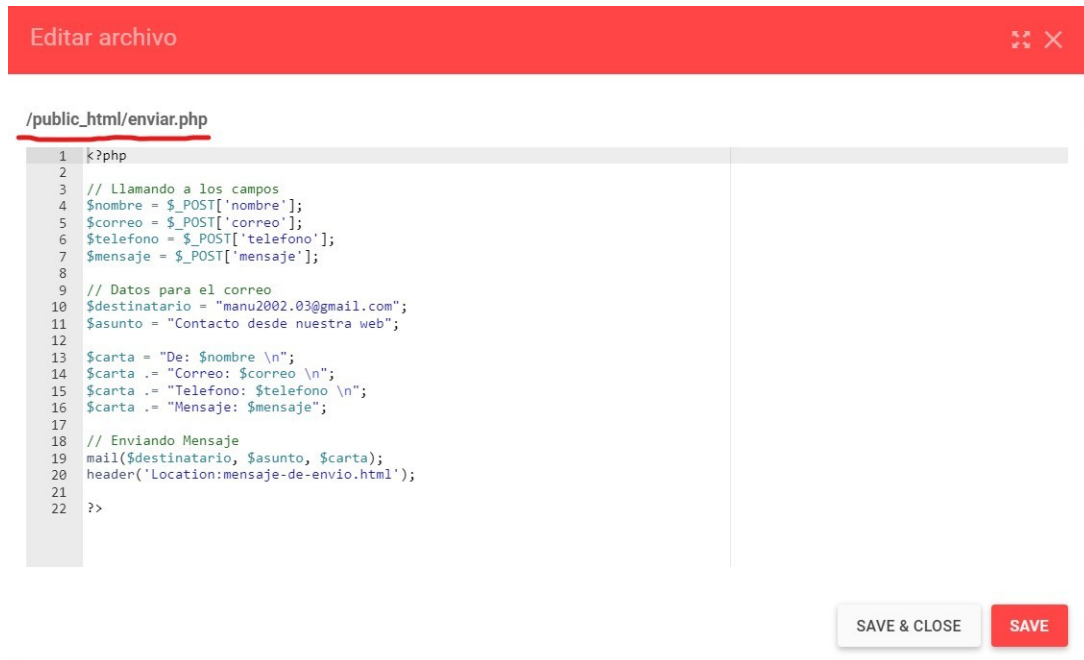


Ilustración 2: ruta de 000webhost

Para que el menu me llevara a donde yo dijiera ya que en 000webhost los archivos no tienen una ruta como tal por lo que el menu no me servia de nada pero se me ocurrio la idea de ir a una pagina llamada glitch y hay hacer las paginas que luego se utilizaria en el menu

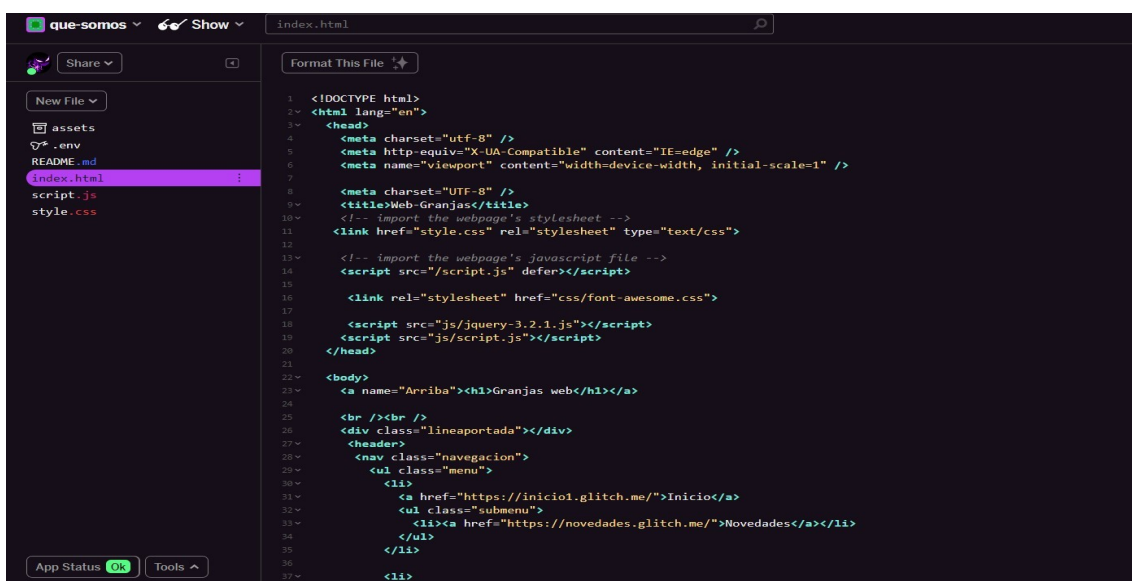


Ilustración 3: Pagina glitch

una vez echa cualquier pagina del menu cojia el link de esa pagina que glitch generaba

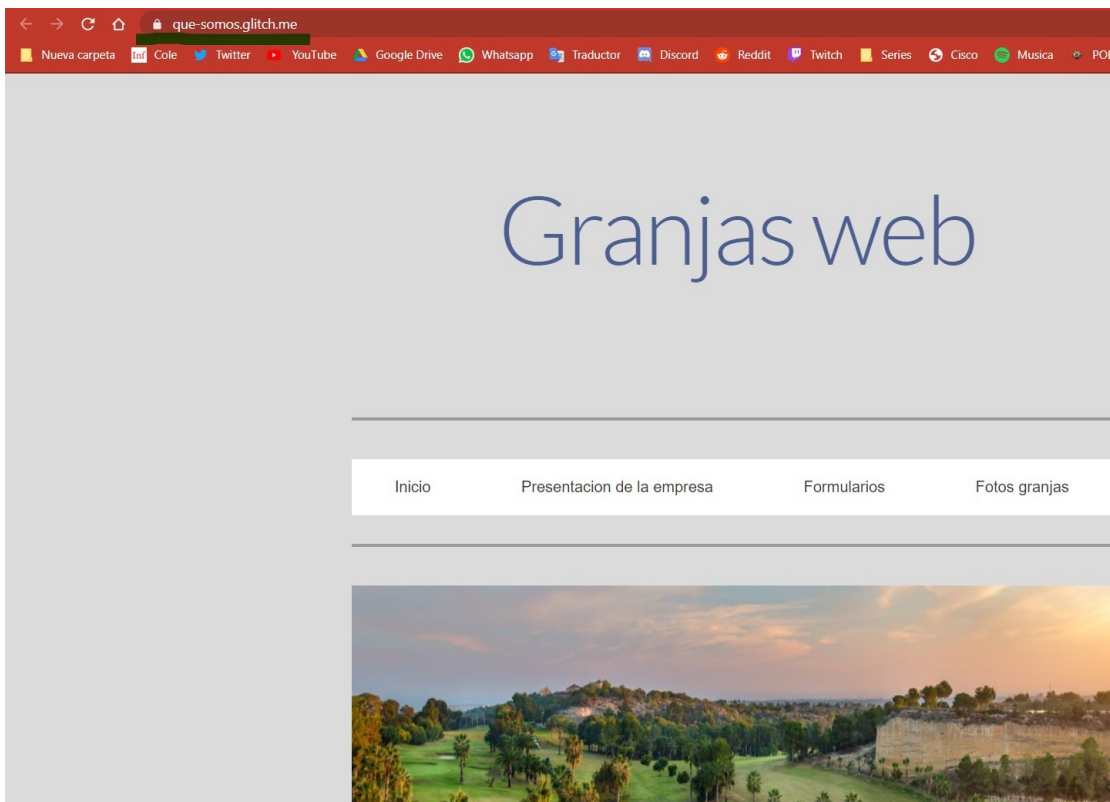


Ilustración 4: URL de la pagina Glich

Y lo pegaba en donde habia echo yo el menu en la pagina 000webhost llevandome asi desde la pagina 000webhost hacia la pagina glitch en dodne estaba la pagina que yo habia echo



Ilustración 5: Editor de 000webhost



## Crear un formulario de contacto para que si el cliente necesita ayuda se pueda contactar con el administrador

---

Este fue bastante facil ya que tambien habia mucho ejemplos por youtube entonces poco a poco lo iba sacando pero lo que se me complico mas fue que a mi no me llegaba el correo y tuve que estar investigando dos o 3 dias hasta que me funcionaba

## Crear un formulario de registro

---

Este fue de los que mas me costo por que en la pagina en donde yo tenia todos mis archivos no me funcionaba y siempre me daba error entonces lo que hice fue ir a investigar mas y probar otros metodos y el primer error que descubri fue que estaba programando en una version de php obsoleta entonces yo intente modificar el codigo para actualizarlo a la version 7 y que asi me funcionase pero no pude al final por que me salian errores que no sabia como solucionar y entonces sigui intentando hacer el formulario de registros de otras formas que vaya encontrando por internet pero no me salia ninguno y entonces aprovechando que la pagina web000webhost me daba fallos constantes me instale xxamp que es una aplicación que te da servicio de apache y mysql puse hay el codigo del primer formulario de registro que encontré y hay si me funciona y ya me quede con la aplicación de xxamp para seguir con el proyecto y ademas de actualizar el manual para que no dependiera de glitch ya que ahora si podia hacerlo bien sin la necesidad de una pagina externa

## Base de datos de granja

---

Este es el que mas me costo y mucho mas que el de formulario de registro ya que me pasaba lo mismo con el de registro como por ejemplo que estaba programando en una version obsoleta y tambien intente solucionarlo actualizando el codigo pero no puede ya que tambien me daba errores que no entendia luego como ya sabia de antes que no podia programar en la version obsoleta aunque de eso me entere bastante tarde ya que cuando me entere ya tambien habia intentado hacer lo de modificar la base de datos desde la pagina y no me salia ninguna de las dos cosas pero cuando descubri lo de php 7 ya me puse a buscar cosas especificas sobre php 7 y no me costo casi nada encontrar informacion y hacerlo en 2 o 3 dias

## Diseño de bbdd

### Backup de la bbdd con datos.

En mi base de datos yo tengo tres tabla que tiene diferentes funcionalidades por ejemplo:

Tabla lote

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra	Acción
<input type="checkbox"/> 1	<b>no</b>	int(255)			No	Ninguna		AUTO_INCREMENT	Cambiar  Eliminar ▼ Más
<input type="checkbox"/> 2	<b>lote_id</b>	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar ▼ Más
<input type="checkbox"/> 3	<b>nombre</b>	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar ▼ Más
<input type="checkbox"/> 4	<b>cantidad</b>	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar ▼ Más
<input type="checkbox"/> 5	<b>sexo</b>	enum('M', 'F', 'O', '')	utf8_unicode_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar ▼ Más
<input type="checkbox"/> 6	<b>fecha</b>	date			No	Ninguna			Cambiar  Eliminar ▼ Más

Ilustración 6: Tabla lotes

Y sus datos

+ Opciones									
				<b>no</b>	<b>lote_id</b>	<b>nombre</b>	<b>cantidad</b>	<b>sexo</b>	<b>fecha</b>
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	1	id de prueba	prueba #1	10	M	2020-06-13
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	3	123-j	Bacas		M	0000-00-00
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	4	123-j	oioioi	1000	M	0000-00-00

Ilustración 7: Datos de la tabla lote

Tengo otras dos mas que se llaman naves y cuadras y cada una de estas tabla sirven para la base de datos para guardar los datos que seria mas o menos asi

## Modificar Lotes

No.	ID	Nombre	Cantidad	Sexo	Fecha	Nuevo	Atras
1	id de prueba	prueba #1	10	M	2020-06-13	Modificar	Eliminar
3	123-j	Bacas		M	0000-00-00	Modificar	Eliminar
4	123-j	oioioi	1000	M	0000-00-00	Modificar	Eliminar

*Ilustración 8: Modificar Base de datos*

Se pueden ver las demas tablas mas abajo en las relaciones

**Modelo E/R documentado.**

---

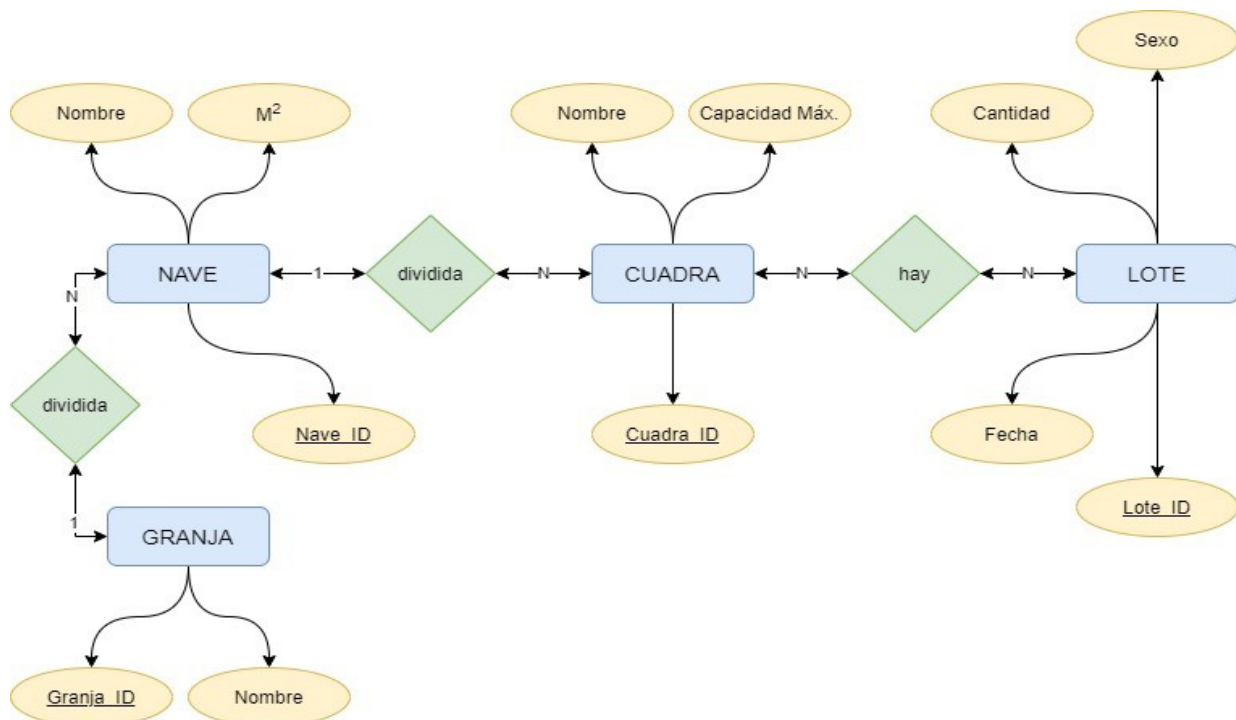


Ilustración 9: Modelo E/R

Este sería el diagrama E-R en el que en una cuadra hay muchos lotes y por eso se le pone N y en lotes hay muchas cuadras por eso se le N también luego una cuadra puede estar dividida en una nave por eso se le pone 1 pero en cambio en una nave puede haber muchas cuadras por eso se le pone N luego en cada granja hay muchas naves por eso se le pone N y por cada nave solo puede haber una granja por eso se le pone 1.

Y una vez explicado el diagrama dejo por aquí abajo el enunciado.

Para la gestión de la granja debemos dar de alta, baja, modificar naves y cuadras. De las naves se debe saber m2 y nombre. De las cuadras se debe saber capacidad máxima y nombre (que debe incluir el nombre de la nave). En una granja hay varias naves, una nave está dividida en varias cuadras. Los lotes de animales se pueden encontrar en una o varias cuadras.

Las granjas se dividen en lotes, de éstos se necesita saber el peso y la cantidad según el sexo (H, M). Los lotes se encuentran en una o varias cuadras. En una cuadra puede haber más de un lote.

Se debe poder dar de alta, baja o modificar lotes, es importante saber la fecha en cada uno de los casos. También se debe presentar la posibilidad de traspaso de lotes de una

cuadra a otra, siempre que el lote exista en la cuadra de origen y se respete el máximo de animales de la cuadra.

## Relaciones

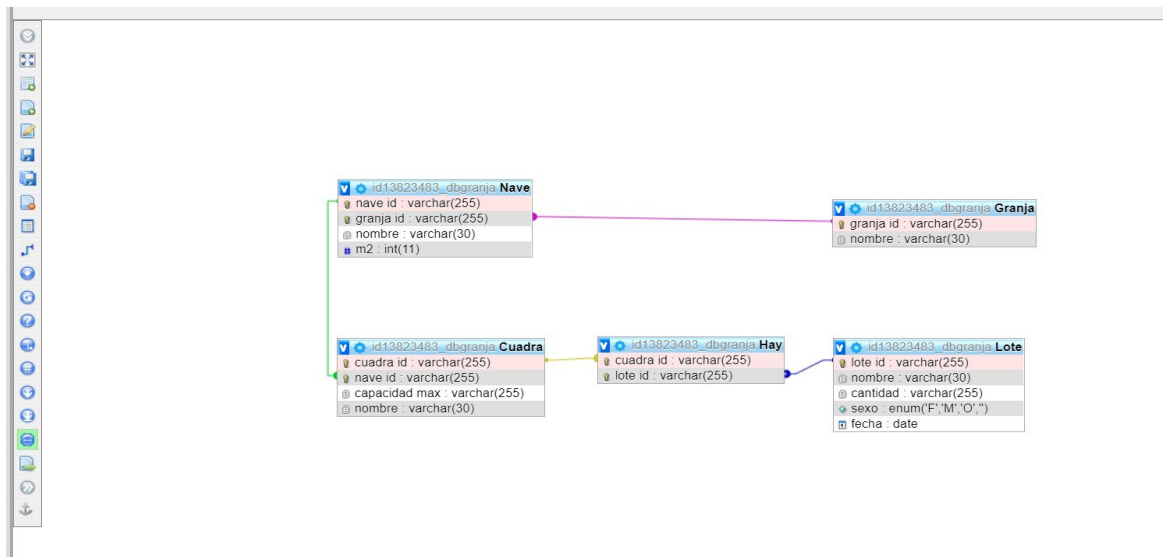


Ilustración 10: Relaciones de diagrama E/R

## Aplicación Web

### Manual de usuario

---

#### Instalar xampp

Vas a la pagina oficial y lo descargas que seria esta

<https://www.apachefriends.org/es/download.html>

Cuando lo hayas descargado te saldra una ventana como esta

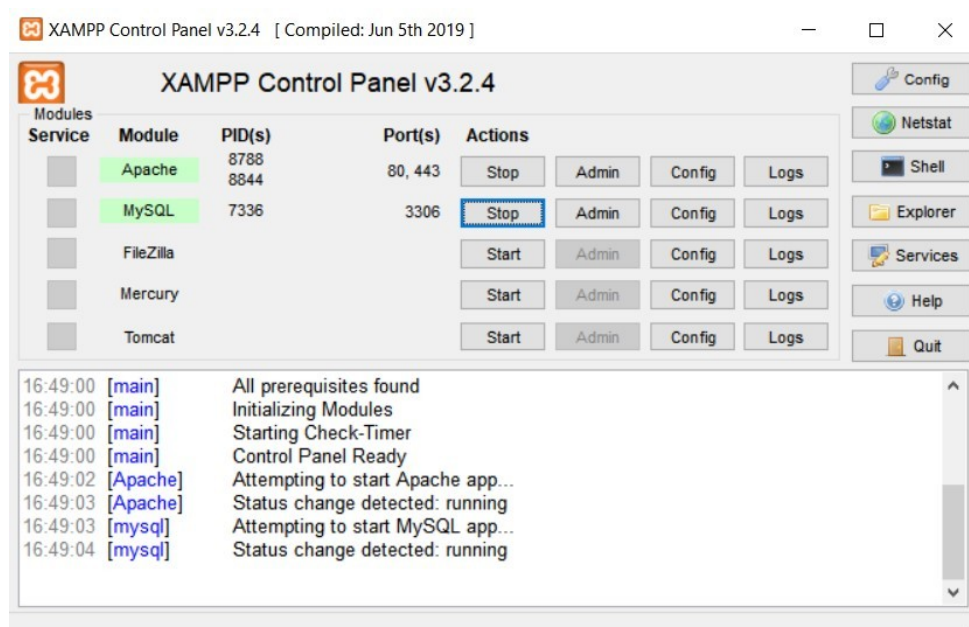


Ilustración 11: Xampp

Activas los servicios que tu quieras como yo estoy utilizando apache y mysql pues e activado esos 2

Luego para que puedas ver tu proyecto y puedas empezar a trabajar solo tienes que hacer lo siguiente :

1 Ir al disco local

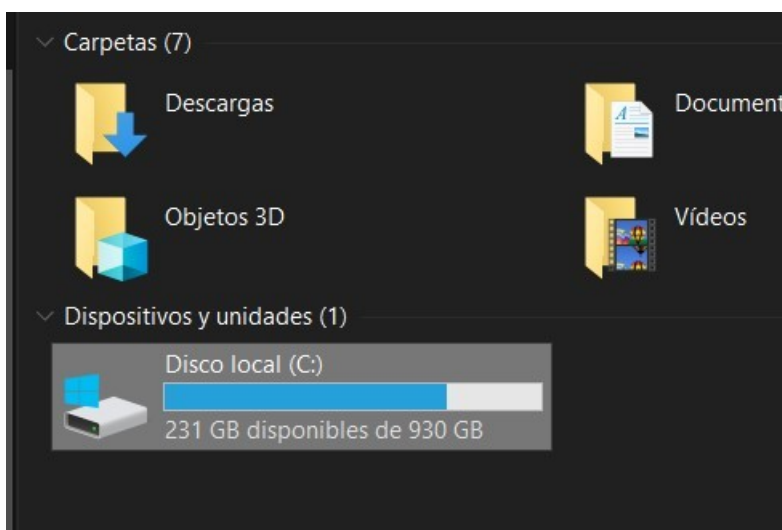


Ilustración 12: Disco local

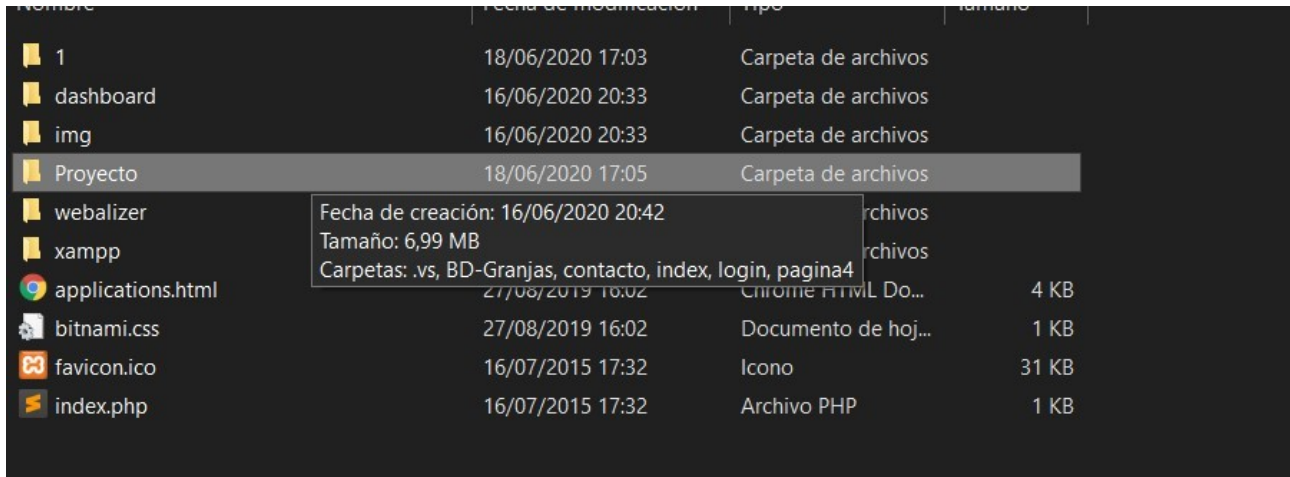
Luego buscar la carpeta htdocs

anonymous	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
apache	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
cgi-bin	16/06/2020 20:36	Carpeta de archivos
contrib	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
FileZillaFTP	16/06/2020 20:36	Carpeta de archivos
htdocs	18/06/2020 17:03	Carpeta de archivos
img	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
install	16/06/2020 20:36	Carpeta de archivos
licenses	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
locale	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos
mailoutput	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos

Ilustración 13: Carpeta por htdocs



Entras y pones tu proyecto que en mi caso es Proyecto

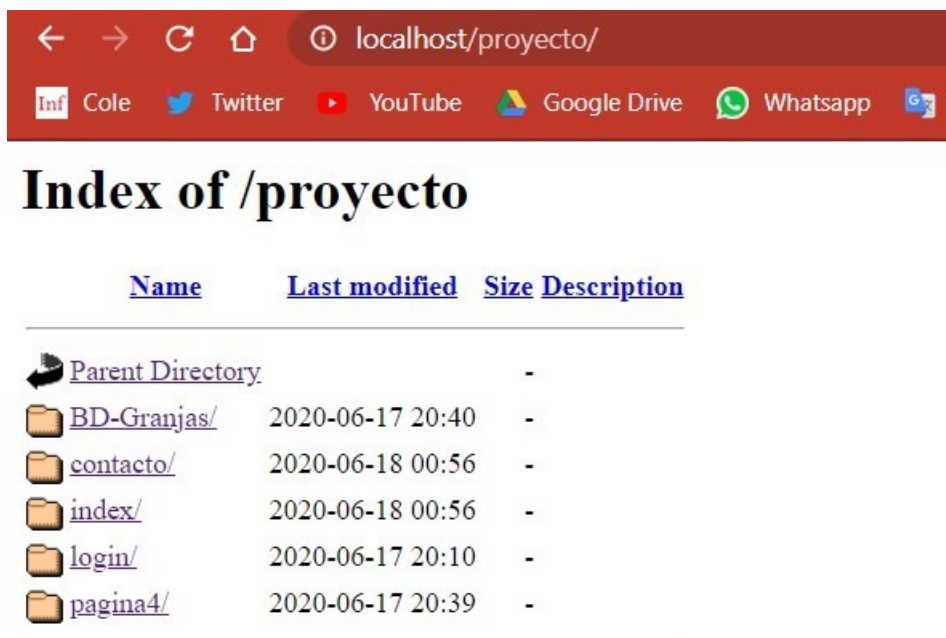


Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
1	18/06/2020 17:03	Carpeta de archivos	
dashboard	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos	
img	16/06/2020 20:33	Carpeta de archivos	
Proyecto	18/06/2020 17:05	Carpeta de archivos	
webalizer		archivos	
xampp		archivos	
applications.html	27/08/2019 16:02	Chrome HTML Do...	4 KB
bitnami.css	27/08/2019 16:02	Documento de hoj...	1 KB
favicon.ico	16/07/2015 17:32	Icono	31 KB
index.php	16/07/2015 17:32	Archivo PHP	1 KB

Fecha de creación: 16/06/2020 20:42  
Tamaño: 6,99 MB  
Carpetas: .vs, BD-Granjas, contacto, index, login, pagina4

Ilustración 14: Carpeta Proyecto

Y ya esta ahora para ver tu pagina te vas al navegador y pones localhost/(nombre del proyecto)



← → ↻ 🏠 ⓘ localhost/proyecto/

Inf Cole Twitter YouTube Google Drive Whatsapp

## Index of /proyecto

Name	Last modified	Size	Description
<a href="#">Parent Directory</a>		-	
<a href="#">BD-Granjas/</a>	2020-06-17 20:40	-	
<a href="#">contacto/</a>	2020-06-18 00:56	-	
<a href="#">index/</a>	2020-06-18 00:56	-	
<a href="#">login/</a>	2020-06-17 20:10	-	
<a href="#">pagina4/</a>	2020-06-17 20:39	-	

Apache/2.4.43 (Win64) OpenSSL/1.1.1g PHP/7.4.6 Server at localhost Port 80

Ilustración 15: Localhost de Xampp

Y hay ya te deberia de salir todas las carpetas que contiene tu proyecto

## Ingreso a la pagina web

Para poder iniciar sesion en la pagina web solo tienes que hacer una serie de pequeños pasos

### 1. ir al menu



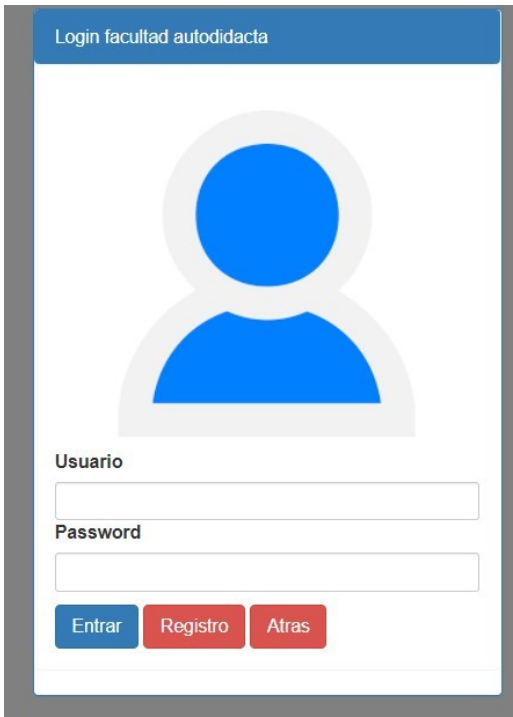
*Ilustración 16: Menu*

### 2. ir al apartado de formularios y dentro de formularios ir a formulario de registro




*Ilustración 17: Formularios*

3. Aparecera algo asi y tienes que ir a donde pone registro



Login facultad autodidacta

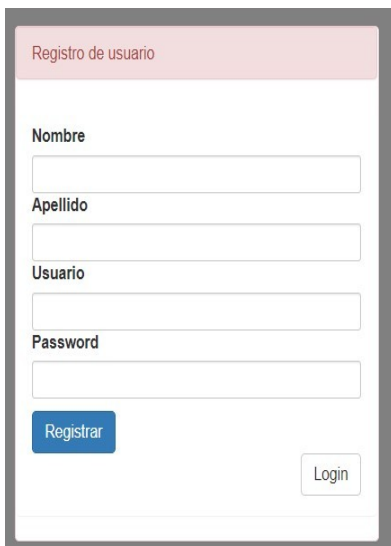


Usuario

Password

*Ilustración 18: Registro*

4. Luego te registras y le das a login y ya esta ya tienes tu cuenta



Registro de usuario

Nombre

Apellido

Usuario

Password

*Ilustración 19: Registrar usuario*

Luego si quieres contactarnos a nosotros solo tienes que hacer el mismo recorrido pero en vez de registro le das a contacto lo rellenas y lo envías



Formulario de contacto

INFORMACION  
DE CONTACTO

info.contact@gmail.com  
+1(585) 902-8665

Envía un mensaje

Nombres \*

Telefono / Celular

Correo electronico \*

Mensaje \*

Enviar Mensaje

Ilustración 20: Formulario de contacto

Ahora si quieres modificar algo de la base de datos solo tienes que ir al menu y buscar base de datos



Inicio      Presentacion de la empresa      Formularios      Base de datos

Ilustración 21: menu otra vez

Te aparecera tres opciones como esta



Ilustración 22: Base de datos

Le das a la que mas te interese en ese momento y ya puedes modificar, añadir o eliminar

Modificar Lotes							
No.	ID	Nombre	Cantidad	Sexo	Fecha	Nuevo	Atras
1	id de prueba	prueba #1	10	M	2020-06-13	Modificar	Eliminar
3	123-j	Bacas		M	0000-00-00	Modificar	Eliminar
4	123-j	oioioi	1000	M	0000-00-00	Modificar	Eliminar

Ilustración 23: modificar lotes

