### ****Основні кнопки:****

**~~New Game / Нова гра~~**

~~Почати нову гру з нуля.~~

~~Альтернатива: іконка перезавантаження або ☻ (як у класичному Windows Minesweeper).~~

**~~Difficulty / Складність~~**

~~Випадаючий список або набір кнопок:~~

~~Легкий (10×10, 10 мін)~~

~~Середній (16×16, 40 мін)~~

~~Складний (30×16, 99 мін)~~

**~~Pause / Пауза~~**

~~Блокує поле. Можна зробити прозору заставку з написом “Пауза”.~~

**~~Exit / Вийти~~**

~~Завершити гру (або закрити програму).~~

### ****Інформаційні написи:****

**~~Таймер~~**

~~Відлік часу з початку гри.~~

**Підказка / Help**

Короткий опис правил (можна модальне вікно).

Пояснення значень цифр, прапорців.

**~~Рахунок / High Score~~**

~~Найкращий час для кожного рівня складності.~~

### ****Рівні складності (за замовчуванням у Windows Minesweeper):****

| **Назва** | **Розмір поля** | **Кількість мін** |
| --- | --- | --- |
| Легкий | 9×9 | 10 |
| Середній | 16×16 | 40 |
| Складний | 30×16 | 99 |

Можна додавати і **режим "Користувацький"**, де гравець сам задає параметри.

### ****Умови перемоги****

Усі **безпечні клітинки відкрито**.

**Неважливо**, чи всі міни позначені прапорцями.

╔═══════════════════════════════════════╗

║ Рахунок ☻ Таймер [Пауза] ║

╠═══════════════════════════════════════╣

║ ║

║ Ігрове поле ║

║ ║

╠═══════════════════════════════════════╣

║ [Нова гра] [Складність ▼] [Вийти] ║

╚═══════════════════════════════════════╝