Charles Abélard :

Le projet Ces’eSport m’a beaucoup plu, il est attrayant au premier abord et donne envie de le mener à bien le mieux possible.

De plus, il est très orienté gestion en plus du réseau, et c’était pour moi la première fois que j’essayais d’organiser un projet comme celui-ci.

Cela permet de se rendre compte de la tâche ardue qu’est l’organisation d’un évènement et de mieux en comprendre l’organisation. Je comprends aussi comment il est difficile de commencer à gérer une organisation réseau même si elle est relativement peu étendue.

Cette semaine, j’ai pu :

* Optimiser l’aménagement de la salle (avec le logiciel visio)
* Calculer le nombre de câble à utiliser et leur longueur
* Représenter la topologie logique du réseau (avec Visio)
* Représenter la topologie physique du réseau (avec Visio)
* Vérifier, tester et valider la simulation sur Packet Tracer
* Faire la synthèse des problèmes rencontrés

Tout cela m’a permis de me familiariser avec le logiciel Visio, qui même s’il est capricieux est un outil puissant.

Toute l’organisation que nous avons dû mettre en place nous a permis de nous rendre compte qu’il y a beaucoup de choses que nous pensons simples et basiques aux premiers abords mais qui se révèlent finalement être des tâches assez complexes comme le choix de l’aménagement, le calcul des câbles ou toute la gestion budgétaire. Toute l’organisation matérielle est aussi un point assez compliqué à gérer car le travail en groupe dans ce projet est très lié, il est par exemple facile d’ajouter un switch supplémentaire sur Packet Tracer mais cela a derrière des répercutions sur la gestion du budget et la mise en place physique du réseau dans la salle. Nous avons donc tous dû coopérer et savoir nous écouter les uns les autres afin de mener à bien notre projet.

En tant que chef de projet, je pense que cette coopération a été vraiment capitale dans notre travail et la bonne entente dans notre groupe a été un atout majeur au bon déroulement du projet. J’ai pu suivre et gérer l’évolution du projet et également pu travailler et aider chaque personne du groupe, Anthime s’est beaucoup occupé du budget, Vincent de la simulation Packet Tracer et Charles des plannings et documents à livrer. Je me suis donc attelé à faire au mieux le lien entre tous nos travaux.

Finalement il n’y a pas eu de différences flagrantes entre ce que nous avions prévu de faire lundi et le résultat final, et le travail a pu être achevé dans les temps.

Charles Quetin :

Le projet CES’ESPORT m’a permis de comprendre le fonctionnement et l’organisation d’un évènement de jeu vidéo.

Au cours de cette semaine de projet j’ai réalisé :

* Une charte d’utilisation pour les joueurs.
* Le planning de déploiement des installations sur les deux jours avant les tournois.
* Le calcul du nombre de poules pour chaque tournoi.
* Le calcul des horaires des tournois sur deux jours.
* La répartition du Cash Price pour les 5 jeux.
* Le devis de toute les dépenses.
* Un rapport avec les choix techniques.

Le principal problème rencontré était lors de la répartition des matchs, car pour la finale j’ai eu 3 équipes, donc j’ai dû adapter les matchs avec un système de points. Un autre problème est survenu dans le planning de déploiement je ne peux pas avoir d’heure précise pour le temps d’installation de certaines choses.

Anthime Doittée :

Durant ce projet, les principales fonctions que j’ai réalisées sont :

* De créer le planning prévisionnel avec un diagramme de Gantt.
* De calculer la puissance et l’ampérage nécessaire pour toutes les personnes présentes.
* De calculer le nombre de rallonges, multiprises ainsi que plusieurs éléments qui nous permettent le passage et le brassage des câbles.
* De rechercher les équipements à acheter.
* De recherche de la nourriture, boissons et objets à acheter et à revendre.
* De s’occuper de toute la partie budget.

La partie qui m’a pris le plus de temps dans ce projet a été celle de calculer la longueur des rallonges et du nombre de multiprises. Le budget m’a aussi pris un bon moment.

Pour ma part, j’ai beaucoup aimé ce projet ; il nous a permis de mettre en place un réseau assez important, de travailler en groupe et d’apprendre à organiser et planifier un évènement.

Vincent Vié :

Pour ce projet je me suis occupé de la partie mise en place d’un reseau.

Ce projet m’a permis de mettre en place une topologie hybride comprenant différentes topologies. J’ai dû mettre en place un DHCP pour différents réseaux, faire un plan d’adressage complet pour différencier les différents réseaux et essayer de réduire les pertes d’adresses inutilisées.

La difficulté était de mettre en place le réseau en 3 couches Cisco et de faire fonctionner le DHCP.

Le projet était intéressant car nous avons dû réaliser un réseau complexe afin de prévoir les problèmes éventuels et les contrer avant qu’ils n’aient lieux.