Projektarbeit – Auftragsverwaltung

Vorgehen

Beispiel:

* Wir haben uns Gedanken darüber gemacht ob für die Datenbank-CRUD Methoden eine Abstrakte Klasse oder ein Interface verwenden sollen. Dadurch dass wir alle Methoden überschreiben müssen, haben wir uns für ein Interface entschieden.
* Für die Erstellung des Datenbankmodells, haben wir uns Gedanken gemacht ob das ganze mithilfe eines ERM-Modells besser visualisiert werden kann.
  + ERM erstellt, aufgrund dessen wurden Klassen sowie EntityConfiguration mit den dazugehörigen Notationen im Visual Studio programmiert.
* Aufgrund dessen, dass wir EFCore verwenden, haben wir uns dazu entschieden, die EntityConfugarations nicht im DBContext zu erstellen, sondern in separaten Klassen, was die Sauberkeit des Codes erhöht.

Ergebnisse

Konzeptionelle Elemente aus Softwareengineering und Design wie:

* ERM
* UseCase-Diagramm
* KomponentenDiagramme
* Klassendiagramme
* Sequenzdiagramme