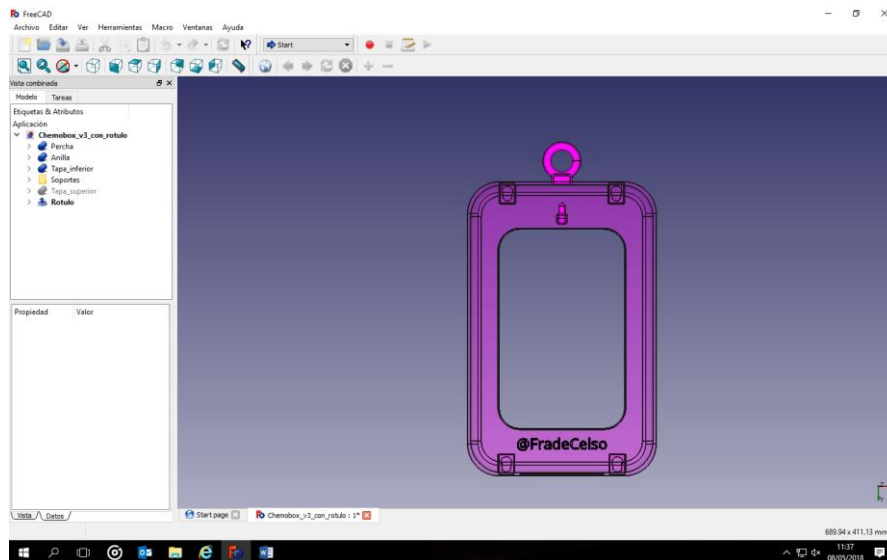
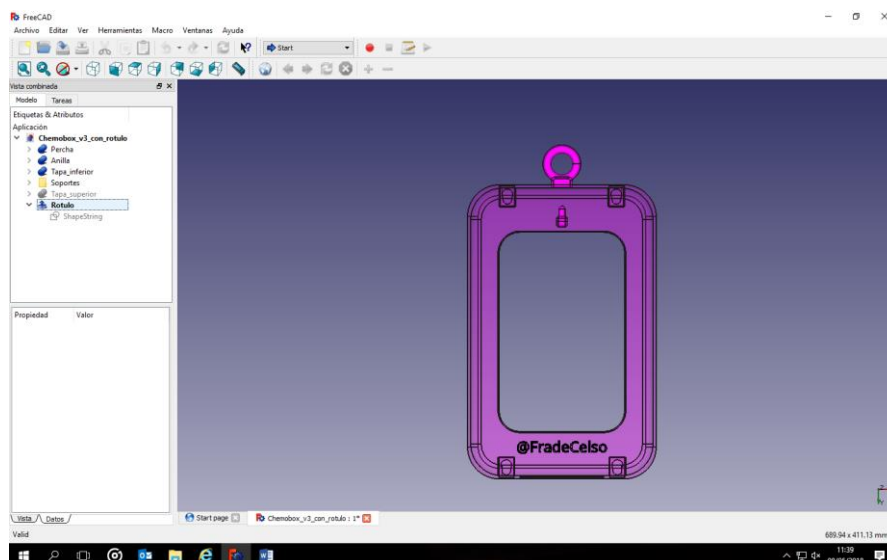


Instrucciones para cambiar el nombre del Maker en le ChemoBox V3

Lo primero que haremos es abrir la pieza en la que queremos poner el nombre, en formato de FreeCAD.



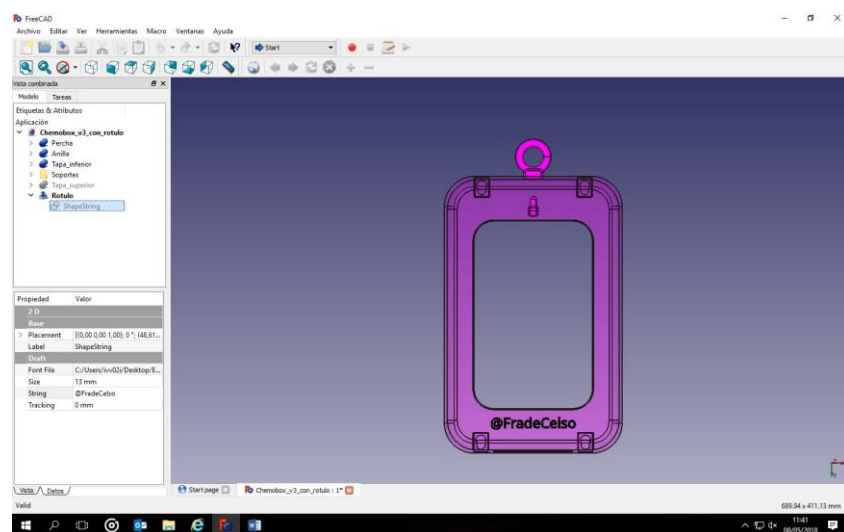
Abrimos el desplegable de rótulo.



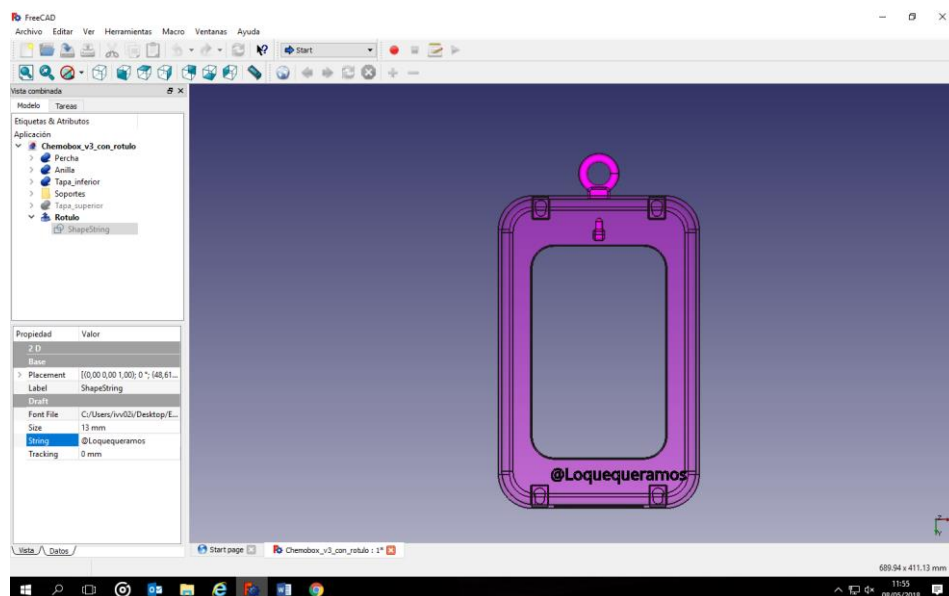
Pinchamos sobre “Shapestring”, que es el texto del rótulo. Veremos como en la parte de abajo, salen unos datos del texto. (Hay dos pestañas, “Valor” y “Datos”, la que nos interesa es la de “Datos”).

Los más importantes:

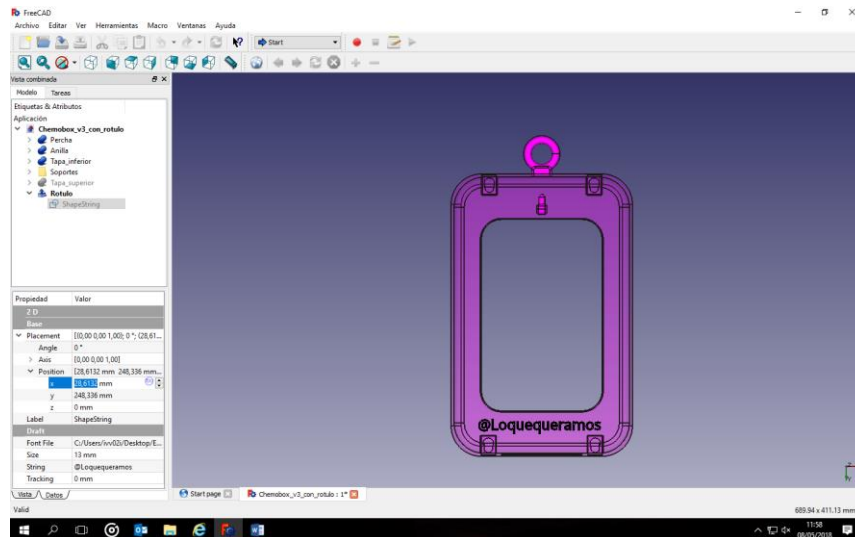
- **Font File:** Tenemos que buscar el archivo de “Fuente” en formato ttf. (En el thingiverse está la “OpenSans Regular.ttf” añadida, pero se puede elegir, la que queramos de nuestro ordenador, solamente hay que buscarla para poner en la casilla la ruta de la fuente).
- **Size:** Tamaño de la fuente que deseemos.
- **String:** El texto que queramos poner.



Cambiando éstos parámetros, podremos cambiar el Rótulo.

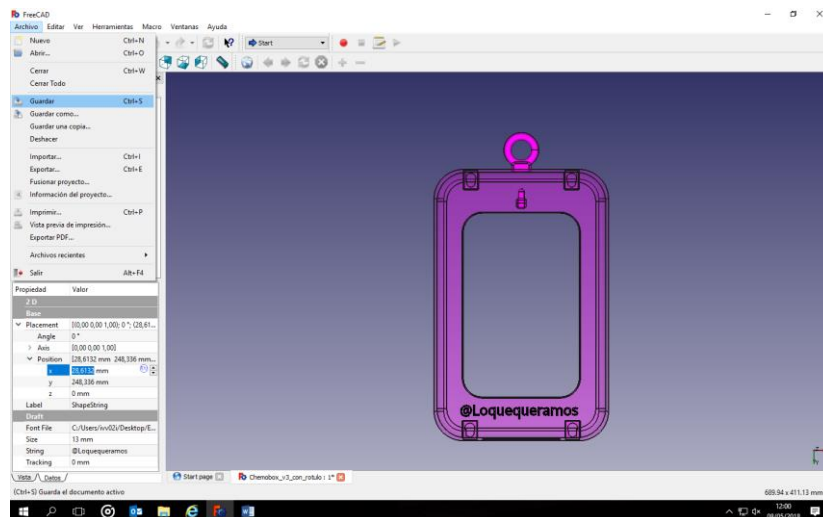


En el ejemplo, vemos como queda descentrado, por lo que tendríamos que desplazarlo en el eje X, por lo que abriríamos el desplegable, “placement” => “position”, y bajaríamos el valor de X. (Si el texto queda muy grande, lo haríamos un poco más pequeño, cambiando el “Size”, pero siempre teniendo en cuenta, que tenemos que imprimirlo).



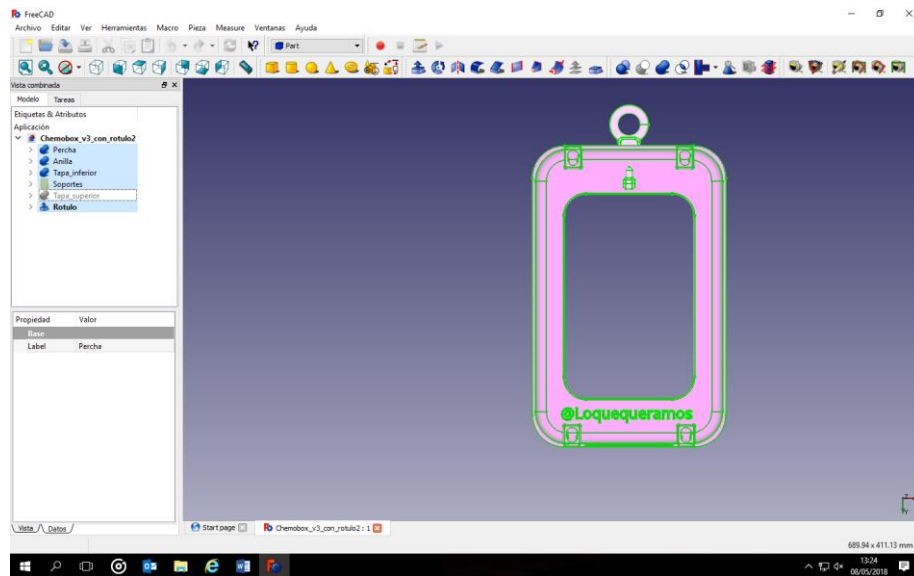
Hemos conseguido poner el texto deseado, y centrarlo, ahora solamente tendremos que guardar la pieza, y exportarla como .stl o .obj, que serán los formatos que podemos abrir con el slicer.

Guardar: Lo haremos como en cualquier otro programa. Guardar, Guardar Como...

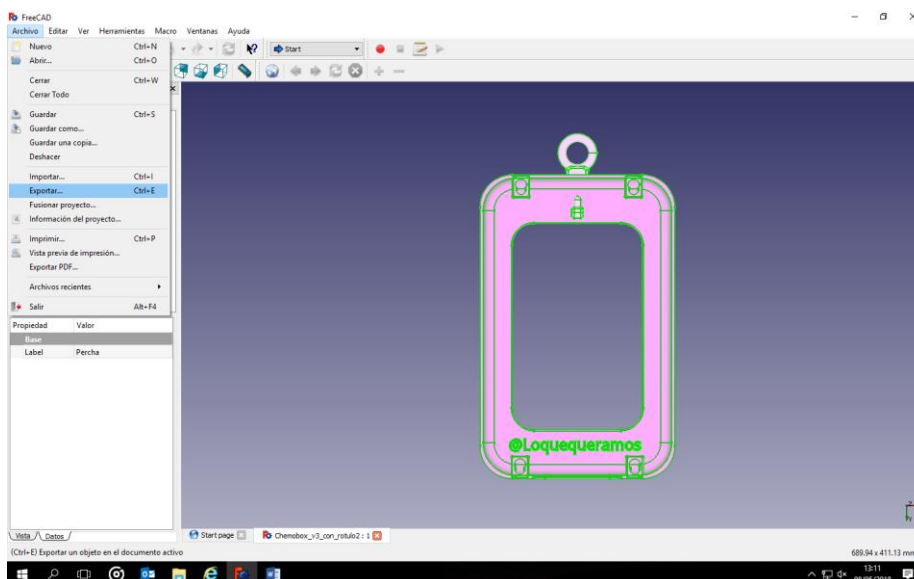


Exportar a .stl u .obj: Cuando exportamos un objeto a uno de los dos formatos comentados, lo que se exporta son los objetos que están seleccionados. (P.ejemplo, si no seleccionamos el elemento “Rótulo”, al abrir el stl, las letras no aparecerían.

En la parte izquierda, vemos como hemos seleccionado todos los elementos, menos “tapa superior”, porque si no, exportaríamos las dos tapas:



Archivo => Exportar



Formato .stl o .obj

