

問題 1 解説

答え B

80芯ケーブルを利用するにはIDEインターフェイスです。以前は、40芯のケーブルを利用していましたが、高速化のため80芯へ拡張されました。

問題 2 解説

答え B

メモリは電力を失うと記録しているデータは消えてしまいます。従って、パソコンの電源を切る場合には、電力が無くてもデータを記憶しておける磁気ディスクのような別の記憶装置へデータを保管する必要があります。

問題 3 解説

答え B

DIMM、SIMMはメモリの形状の規格です。SIMMは古い規格で2枚一組でコンピュータに接続していました。DIMMは1枚でも接続ができるよう改良された規格です。

問題 4 解説

答え C

S.O.DIMMはノートPCなどの小型のコンピュータのための小さなメモリ形状の規格です。ノートPCだけではなく、小型コンピュータでも利用されます。

問題 5 解説

答え D

USB2.0は最大で480Mbps(60MB/s)、IDE、PATAは最大で133MB/s、SATAは最大で3Gbps(300MB/s)の速度理論値です。

問題 6 解説

答え B

マルチコアは処理装置が複数のある CPU であるため、複数のプログラムを同時に処理出来るようになります。

問題 7 解説

答え A,C

AMD 社はインテル社が開発したアーキテクチャと互換性のある CPU を販売しています。また、基本機能以外に関しては、各メーカーは独自の追加機能を追加して優位性を出しています。

問題 8 解説

答え C

プロセッサの速度は Hz で表します。現在では、GHz クラスのものが一般的です。

問題 9 解説

答え B

キャッシュメモリは CPU が同じ動作を繰り返す際に効果を発揮します。

問題 10 解説

答え C

バススピードとは、CPU とメモリ間などの信号線のスピードを表します。インテル社のテクノロジでは FSB がそれに当たります。

問題 11 解説

答え B

DDR、DDR2、DDR3 は基本的なアーキテクチャは同じですが、互換性はありません。

問題 12 解説

答え C

ノート PC には小型の S.O.DIMM を利用します。

問題 13 解説

答え B

RPM はハードディスク内のディスクの回転速度を表します。この数値が大きいほど高速な読み書きが可能です。

問題 14 解説

答え A

SATA 規格はこれまでの平たいフラットケーブルを細いケーブルに置き換えました。これにより、PC 内のエアフローを改善しました。

問題 15 解説

答え D

周辺機器を無線で繋ぐテクノロジは Bluetooth が一般的です。

問題 16 解説

答え D

ローカルのハードディスクは一般的に OS とアプリケーションをインストールする為に利用します。ネットワークから参照するためには専用のアプリケーションが別途必要になります。

問題 17 解説

答え D

DDR3 規格が一番新しく最も高速です。

問題 18 解説

答え C

ケーブルモデムはケーブルテレビの回線を利用するネットワークを使用する場合に利用します。ケーブルテレビは一般的なテレビと同じく同軸ケーブルで信号を取り取りします。

問題 19 解説

答え A

FTP では、TCP21(制御用), 20(データ用)のポートを利用します。

問題 20 解説

答え D

電子メールは SMTP プロトコルを利用して送受信されます。

問題 21 解説

答え D

無線 LAN のアクセスポイントは SSID によって識別され接続できます。

問題 22 解説

答え A

ブラウザの Cookie は Web サイトで利用したデータを記憶しておく事ができます。こうすることで前回入力したデータを再度入力する手間を省けます。

問題 23 解説

答え A

ブロードバンドは一般的にブロードバンドルーターを利用します。ブロードバンドルーターは イーサネットによって接続します。イーサネットのコネクタは RJ-45 です。

問題 24 解説

答え B

インターネット上のコンピュータ名(例えば、www.s-emile.co.jp)を通信に必要な IP アドレスに変換する名前解決は DNS という仕組みによって行われます。

問題 25 解説

答え B

ホームプラグは、家庭用電線を使ってイーサネット接続が可能です。ただし、同一配線上のコンセント同士でなければいけません。

問題 26 解説

答え C

コンピュータ同士を直接接続する場合には、クロスケーブルを利用します。

問題 27 解説

答え C

ADSL は通常の電話回線の音声で利用しない部分を利用した高速インターネット接続です。

問題 28 解説

答え B

通常、インターネット契約は 1 台での接続に限られます。ブロードバンドルーターは、この一つの接続を多数のコンピュータで共有する機能を持っています。

問題 29 解説

答え A,B

無線 LAN は 2.4GHz 帯の電波を利用します。これはコードレス電話、電子レンジでも利用されています。そのため、これらの機器とは離して利用したほうが良いでしょう。

問題 30 解説

答え A

アプリケーションなどに追加の機能を提供するものをプラグインやアドインと言ったります。

問題 31 解説

答え C

Java はプログラム言語の一つで、Web サイトなどに利用される事もあります。Java を利用することで、動的にインタラクティブな Web ページを作成できます。

問題 32 解説

答え B

クッキーを利用すれば、一度入力したデータなどを記憶しておくことが可能です。

問題 33 解説

答え D

IPv4 の 32bit の IP アドレスは、すべてが使い切られようとしています。IPv6 は 128bit の IP アドレスによりこの枯渇問題を改善します。

問題 34 解説

答え C

ほとんどの無線 LAN は 2.4GHz 帯を利用していますが、802.11a だけは 5GHz 帯を利用しています。そのため、他の無線システムと干渉しにくくなっています。

問題 35 解説

答え D

ディスプレイに表示されない原因のほとんどは解像度の間違です。モニターで表示できない解像度設定は何も出力されません。

問題 36 解説

答え A

PDA は小型の端末で、メモや簡単なアプリケーションを動かす事ができます。

問題 37 解説

答え A

ノート PC は電源を抜くと給電がバッテリに切り替わり、省電力の設定で動作します。

問題 38 解説

答え C

サーバーは重要なデータや機能を置くため、一般的にはサーバールームのような専用の部屋に配置します。

問題 39 解説

答え B

スマートフォンは携帯電話と PDA を合わせたような機器です。

問題 40 解説

答え D

ネットブックはインターネットの利用を前提としています。そのため、性能は少々低めな物がほとんどです。

問題 41 解説

答え B

多くの場合モニターには自動調整ボタンが付いています。このボタンを押せば、ズレなどを自動的に調整してくれます。

問題 42 解説

答え C

サーバーはネットワークでの利用を前提とした、サービス提供機器です。

問題 43 解説

答え A

タブレットPCはタブレット画面の利用を前提としたコンピュータです。多くの場合キーボードではなく、スクリーンから直接操作します。

問題 44 解説

答え D

CD-R/RW は約 700MB、DVD-R は約 4.7GB、Blu-ray は約 25GB のデータを保存できます。

問題 45 解説

答え A

パソコンでは、ハードディスクが OS の保存、アプリケーションの保存、データの保存と言うように一番利用されます。

問題 46 解説

答え B

FD は 1.44MB、CD は約 700MB、DVD-R は約 4.7GB、Blu-ray は約 25GB のデータを保存できます。

問題 47 解説

答え C

USB メモリは半導体メモリを利用した技術なので、可動する部品はありません。ハードディスクや光学ディスクドライブは可動する部品が内蔵されています。

問題 48 解説

答え D

マルチカードリーダーがあれば、多くの記録メディアに対応できます。

問題 49 解説

答え B,C

DVD-RW と DVD-RAM は繰り返し記録することができます。その他の仕組みは一度のみ書き込みが可能です。

問題 50 解説

答え D

HDD(ハードディスク)は現在では、1～2TB が一般的です。光学メディアは現在最大でも、数十 GB までです。

問題 51 解説

答え D

ハードディスクは磁気を利用してデータを記録しています。

問題 52 解説

答え C

音楽データは MP3 形式で保存するものが多くあります。USB メモリサイズのプレーヤーも一般的です。

問題 53 解説

答え A,E

デジタルカメラなどの周辺機器は、USB や FireWire などで接続されます。

問題 54 解説

答え C

20Hz～180KHz はいわゆる音の周波数帯です。

問題 55 解説

答え D,E

データを出力するのは、モニター(映像)とスピーカー(音声)です。

問題 56 解説

答え C

マイクロホンを利用すれば、音声を入力することができます。

問題 57 解説

答え C

テレビを鑑賞するためには、TV チューナーが必要です。

問題 58 解説

答え B

ビデオチャットには、映像を送信するために Web カメラが必要です。

問題 59 解説

答え D

古い書類などはスキャナーを利用すれば、電子データに記録する事が可能です。

問題 60 解説

答え A,B

複合機は一般的に、プリンター、スキャナー、FAXなどの機能が含まれます。

問題 61 解説

答え D

数値の入力はテンキーを利用するのが効率的です。

問題 62 解説

答え B

光学式マウスは下部のLEDの反射によって動きを検知します。まずはこのLEDの点灯を確認しましょう。

問題 63 解説

答え A

タブレットを利用すれば、ペンと用紙のような感覚でイラストを書くことができます。

問題 64 解説

答え A

タッチスクリーンを利用すれば、画面に直感的な操作を提供できます。

問題 65 解説

答え C

VoIP はネットワークを利用した音声通話であるため、他の通信に邪魔されると音声が途切れる可能性があります。従って、より広い帯域幅により音質を上げる事ができます。

問題 66 解説

答え A

AGP は PCI を改良したビデオカード専用のインターフェイスです。AGP x8 は通常の 8 倍の転送速度を持っています。

問題 67 解説

答え C

通常メモリの増設に、接続以外に特別な手順はありません。つまり、認識していないという事は、接続に問題があると考えられます。

問題 68 解説

答え C

更新はソフトウェアの仕様を変更する場合があります。そのため、稀ですが更新した箇所と関わりのあるプログラムが動作しなくなる可能性もあります。

問題 69 解説

答え B

自動更新機能を利用すれば、自動的にパッチをインストールすることが可能です。

問題 70 解説

答え A

アップグレードに失敗すると、元に戻せない可能性もあります。システムに変更を加える場合はすべてのデータをバックアップしてから行いましょう。

問題 71 解説

答え D

64bitOS を利用すると、大容量のメモリを活用する事ができます。ただし、内部アーキテクチャが大きく変化するので、32bitOS で動作していたアプリケーションがすべて動作するとは限りません。64bitOS を利用する場合は、事前に利用出来るアプリケーション、出来ないアプリケーションを調べておきましょう。

問題 72 解説

答え A

アプリケーションをアップグレードすると、扱っていたファイル形式に変更がある場合があります。多くの場合互換性を持たせてあるはずですが、事前に確認しておきましょう。

問題 73 解説

答え A

自動更新を利用しないとシステムの脆弱性を放置しておくことになります。自動更新を利用すれば、このリスクを低減する事が可能です。

問題 74 解説

答え B

ストリーミングはネットワークが混雑したりすると、コマ落ちが発生します。

問題 75 解説

答え C

ソフトウェアの問題は、ソフトウェアの Web サイトで既知の問題が無いか確認しましょう。

問題 76 解説

答え B

D 型の 9pin コネクタはシリアルポートです。

問題 77 解説

答え C,D

キーボードやマウスは、PS/2 に接続していました。現在では USB も一般的です。

問題 78 解説

答え D

9 ピンのコネクタはシリアルポートです。

問題 79 解説

答え D

イーサネットの RJ-45 のコネクタは 8 ピンです。

問題 80 解説

答え A,E

プリンターは以前はパラレルポートに接続していましたが、現在は USB が主流となっています。

問題 81 解説

答え B,C

コンピュータの利用中に消えてほしくないものは、コンピュータ本体とディスプレイです。

問題 82 解説

答え B

FireWire は一般的に周辺機器を接続するインターフェイスです。

問題 83 解説

答え A

DVI がモニター接続に利用されるコネクタです。稀に、USB 接続のモニターもありますが、用途が限定されており、一般的ではありません。

問題 84 解説

答え B

キーボードの設定は基本的に接続するだけです。しかし、OS 側がキー配列を誤って認識すると押したキーと違う文字が入力される場合があります。

問題 85 解説

答え B

ノート PC は PCMCIA に拡張機器を接続します。

問題 86 解説

答え C

タッチパッドは平面を指でなぞるポインティングデバイスです。

問題 87 解説

答え C

ホットプラグでない機器は、コンピュータよりも先に電源を入れておく必要があります。

問題 88 解説

答え A

100Base-TX の規格では、コネクタは RJ-45 が利用されます。

問題 89 解説

答え D

複数台のドライブを接続するためには大型のケースが必要になります。フルタワー型であれば、光学ドライブも複数台搭載可能です。

問題 90 解説

答え C

機器をたくさん接続しすぎると共有する電力が不足します。常にフル活動するわけでないので、原因に気づきにくい問題です。

問題 91 解説

答え D

メモリの最大容量はコンピュータのマザーボードによって決まっています。すでに最大容量の場合それ以上追加出来ませんので注意しましょう。

問題 92 解説

答え C

DDR-533 は DDR または DDR2 規格です。同じ DDR2 規格は DDR-667 です。

問題 93 解説

答え C

USB2.0 の機器を USB1.1 のコネクタに接続すると、問題のようなメッセージが表示されます。最適な速度を利用するためには、機器、コネクタ共に USB2.0 対応である必要があります。

問題 94 解説

答え D

USB1.1 と USB2.0 は互換性があります。

問題 95 解説

答え D

USB2.0 は 480Mbps、IEEE1394(b の場合)は 800Mbps の速度で転送が可能です。

問題 96 解説

答え A

100BaseTX と 1000BaseT には互換性があるので、相互接続が可能です。しかし、速度は遅い方に合わされます。

問題 97 解説

答え B

802.11g と 802.11b は互換性があるため接続が可能です。802.11b の速度は 11Mbps ですが、理論値であり、最大の速度が出ることはありません。従って、古いノート PC 側が 802.11b ではないかという仮説が成り立ちます。

問題 98 解説

答え A

CPU の機能の一つに自動的に周波数を落とすものもあります。これは不要な場合に速度を落とすことで電力を節約する機能です。

問題 99 解説

答え B

メモリの増設では、まず速度の規格を揃えることが重要です。コンピュータが対応している速度に合わせます。メモリはシビアなタイミングでコンピュータの安定性が変わります。出来るならすべてメーカー純正または、同じメーカーのメモリを使うことが推奨されます。

問題 100 解説

答え C

キーボードとマウスは、PS/2 に接続します。このコネクタはどちらも同じ形状なので間違えて接続する事ができてしまいます。間違えやすいので注意しましょう。

問題 101 解説

答え A

一般的なコンピュータはフロッピーディスクの順にコンピュータを起動しようとします。そのためフロッピーディスクにディスクが入っていると、そこから起動しようとします。コンピュータを起動するときはフロッピーディスクは空にしておきましょう。

問題 102 解説

答え B

マウスの内部のトラックボールは汚れると回りにくくなります。こまめに掃除しましょう。

問題 103 解説

答え B

画面の表示問題がある場合には、まずビデオアダプタのドライバを更新してみましょう。

問題 104 解説

答え A

USB メモリなどは取り外す際に適切な手順を追わないとデータが破損してしまう場合があります。

問題 105 解説

答え B

ネットワークが接続できない場合は、まずケーブルの接続を確認しましょう。

問題 106 解説

答え C

青い画面のクオリティエラーはドライバに起因する場合が多くあります。動画再生の際という事からビデオアダプタのドライバを更新してみます。

問題 107 解説

答え D

ハードウェアの問題が濃厚ですが、重要な点はエラー発生のポイントが一定していないことです。これは多くの場合、熱暴走が原因です。内部のファンが止まっているなどのケーリングの問題を疑ってみましょう。

問題 108 解説

答え C

ケーブルのランプが点灯しているということから、ケーブルと接続に問題はなさそうです。また、コンピュータは起動したばかりですから、問題中で怪しいのはインターネット側の機器の確認です。今回はネットワークケーブルで接続していますから、モデムではなくブロードバンドルーターを再起動することで、状況が改善できるかを確認します。

問題 109 解説

答え B

セーフモードで起動することで、問題のあるデバイスを利用せず起動する事が可能です。

問題 110 解説

答え A

エラーの原因を絞り込むため、増設したメモリに問題があるかどうかを確認します。そのために一度メモリを取り外して再現性があるかを確認します。

問題 111 解説

答え B

まずは、マニュアルに従い CD からドライバソフトウェアなどをインストールしてみます。

問題 112 解説

答え B

NIC のアクセスランプを確認することで、ケーブルの接続を確認できます。

NIC のアクセスランプを確認することで、ケーブルの接続を確認できます。

NIC のアクセスランプを確認することで、ケーブルの接続を確認できます。

NIC のアクセスランプを確認することで、ケーブルの接続を確認できます。

NIC のアクセスランプを確認することで、ケーブルの接続を確認できます。

問題 113 解説

答え B

データを定期的にバックアップすることで、データの損失を防ぐ事ができます。

問題 114 解説

答え D

S.M.A.R.T はハードディスクの統計データです。この値を見ることで、ある程度のエラー予測などが可能です。

問題 115 解説

答え A

機器を二重化(多重化)することで万が一の機器の故障でも継続してシステムを利用する事が可能です。

問題 116 解説

答え C

UPS は停電に対して作業中のデータを守ります。

問題 117 解説

答え B

データをミラーリングすることで、データの損失を防ぐ事できます。USB メモリはハードディスクのすべてを保存できるほど容量はないので、ハードディスクを複数用意する必要があります。

問題 124 解説

答え D

全機能を利用するためにはライセンスを購入するのはシェアウェアの一般的な特徴です。

問題 125 解説

答え C

ネットワークのケーブルが接続されているのに通信が出来ない場合、ファイアウォールで通信が遮断されていないかを確認しましょう。

問題 126 解説

答え B

ワイドモニターで通常のモニターの解像度を表示すると横長に表示されてしまいます。ワイドモニターは適切な解像度に設定することで、正常な縦横比で表示できます。

問題 127 解説

答え D

ユーザーアカウントを利用すれば複数のユーザーを切り分けてコンピュータを利用できます。

問題 128 解説

答え A

アプリケーションのインストールをするとシステムへ様々な変更を行うことがあります。時にはこの変更は戻せない場合もあります。こういった場合は OS を再インストールすることで改善します。設定をしなおす事になるので、出来る限りのバックアップを行いましょう。

問題 129 解説

答え B

写真集は出版社あるいは著者の著作物なので、勝手にブログに掲載するのは著作権法に違反します。

問題 130 解説

答え C

ユーザー登録するとサポートをスムーズに受ける事が可能になります。

問題 131 解説

答え D

OSの電源設定を調整することで、ノートPCのバッテリの持ち時間をのばす事が可能です。

電源を節約する方法として、電源を自動的に休止状態にする時間（休止時間）を延長する方法があります。休止時間は、ノートPCの電池寿命を延長する効果があります。

休止時間は、ノートPCの電池寿命を延長する効果があります。

休止時間は、ノートPCの電池寿命を延長する効果があります。休止時間は、ノートPCの電池寿命を延長する効果があります。

休止時間は、ノートPCの電池寿命を延長する効果があります。

問題 132 解説

答え B

重要なファイルは定期的にバックアップすることが推奨されます。

問題 133 解説

答え D

システムのファイルは基本的に操作出来ません。そのため、別のハードディスクにシステムを移行したい場合は、再インストールか、市販のコピーソフトを使う必要があります。

問題 134 解説

答え C

使用中のファイルやフォルダは移動出来ません。まず使用中のアプリケーションが無いかどうかを確認しましょう。

問題 135 解説

答え A

デフラグツールはディスクに断片化したファイルを最適化してくれます。

問題 136 解説

答え A

圧縮機能はファイルやフォルダ等のデータを小さくしてくれます。ディスクの空き容量を節約するのに有効です。

問題 137 解説

答え C

ディスククリーンアップを利用すると、不要なファイルを見つけ削除することが可能です。

問題 138 解説

答え D

イベントログを使うとエラーなどのログを確認できます。このツールで過去に何が起きたかを確認することも可能です。

問題 139 解説

答え B

バックアップツールは現在の状態を保存することができます。定期的に行うことでデータの損失を防ぎます。

問題 140 解説

答え D

パフォーマンスツールを使うと、どの部分が遅くなっているかを判断するのに役立ちます。また、プログラム毎のパフォーマンスも測ることができるので、問題の特定が可能です。

問題 141 解説

答え B

アクセス許可の設定により、特定の人員にしかファイルを公開しないようにすることができます。重要な情報などはアクセス許可により保護します。

問題 142 解説

答え A

アンチウィルスソフトはトロイの木馬などのマルウェアを検知し駆除・隔離します。

問題 143 解説

答え A

フィッシング詐欺は、銀行などの Web サイトに似せて作られ、パスワードを入力させます。ブラウザにはこういったフィッシング詐欺を防ぐ機能が付いているものもあります。

問題 144 解説

答え C

スクリーンセーバーにパスワードを設定しておけば、パスワードを入力しない限り画面を見れないようになります。

問題 145 解説

答え B

メーカーは脆弱性の修正のために、定期的にアップデートを提供しています。

問題 146 解説

答え B

自動更新を利用すれば、ユーザーは意識しなくとも脆弱性の修正などのパッチをインストールできます。

問題 147 解説

答え B

WEP/WPA は無線 LAN を暗号化します。WEP は安全性が低いため WPA や WPA2 を利用することが推奨されます。

問題 148 解説

答え D

偽のサイトを利用した不正な情報収集をフィッシング詐欺と言います。

問題 149 解説

答え B

意図しないポップアップは多くの場合マルウェアによるものです。

問題 150 解説

答え A

HTTPS は HTTP を暗号化したプロトコルです。

問題 151 解説

答え D

ソーシャルエンジニアリングとは、通常の社会生活の中での方法を使った攻撃です。盗み見、盗み聞きなどの方法によるものです。

問題 152 解説

答え A,C

意図しないウインドウを開く行為は、ウィルスまたはマルウェアの仕業です。

問題 153 解説

答え B

マルウェアなどはアンチウィルスソフトによって検知・除去します。

問題 154 解説

答え B

技術的ではなく、人間の行動を元にする攻撃はソーシャルエンジニアリングと呼ばれています。

問題 155 解説

答え A

EFS はファイルを暗号化する機能で、データの作成者のみ利用が可能になります。

問題 156 解説

答え A

迷惑メールはスパムメールとも呼ばれます。非常に大量に送られるため、専用のソフトウェアで除去します。

問題 157 解説

答え C

ファイルを暗号化する事で、万が一の盗難に備える事が可能です。

問題 158 解説

答え C

ソーシャルエンジニアリングは技術的では、人間の行動を元にしています。そのため、ユーザーにセキュリティ意識を教育することが最大の予防策となります。

問題 159 解説

答え D

ファイアウォールは外部からの不正な通信を遮断する事が可能です。

問題 160 解説

答え B

パスワードは複雑なほど安全です。覚えにくくはなりますが、セキュリティの攻撃を受ける事を避けるためには重要な手順です。

問題 161 解説

答え E

トロイの木馬は、外部への裏口を作成するソフトウェアです。

問題 162 解説

答え B

アドウェアは広告目的のソフトウェアです。ユーザーの承諾なしに広告を出す悪質なソフトウェアはマルウェアに分類されます。

問題 163 解説

答え D

他人の ID とパスワードで不正アクセスすることをなりすましと言います。

問題 164 解説

答え A

SSL は http の暗号化に利用されます。

問題 165 解説

答え B

ペアレンタルコントロールを利用する事で、インターネット上にあふれる子供に有害なコンテンツなどをフィルタリングすることができます。

問題 166 解説

答え D

指紋認証などの生体認証はパスワードを忘れたりすることがなく、本人を識別する高度なセキュリティ機能です。

問題 167 解説

答え C

バックアップメディアはより安全なところへ保管しましょう。専門の保管業者は理想的な保管場所です。

問題 168 解説

答え A

クッキーはユーザー名とパスワードを記憶している事もあり、共有のコンピュータには残しておかないと良いのです。

問題 169 解説

答え D

アンチウィルスソフトで定期的にスキャンを実行することで、より安全な環境を維持できます。

問題 170 解説

答え C

ウィルスソフトは日々亜種が登場しています。パターンファイルを新しくしないとこういった亜種に対応できません。アンチウィルスソフトは常に最新の状態にしておきましょう。

問題 171 解説

答え D

駆除できなかったと言っていますので、適切な処置をできる人間に報告する必要があります。

問題 172 解説

答え D

スパムメールは通常の電子メールです。セキュリティの脆弱性とは別の問題であるため、セキュリティパッチとスパムメールの量は関係ありません。

問題 173 解説

答え B

見覚えのないキャラクターが動いていということはマルウェアに感染していると考えられます。至急、担当の技術者に報告したほうが良いでしょう。

問題 174 解説

答え D

シンクライアントは操作のためだけのコンソールなので、通常のコンピュータよりも省電力です。

問題 175 解説

答え A

バッテリは産業廃棄物です。リサイクルするか業者に引きとってもらいましょう。

問題 176 解説

答え D

休止状態にすることで現在の状態を維持したまま電源を切ることができます。

問題 177 解説

答え A

CRT モニターはブラウン管であり、内部にガスが入っています。処分は適切に行う必要があります。

問題 178 解説

答え D

モニターを一定時間で切れるようにしておくことで、万が一つけっぱなしにしてしまっても電力を節約できます。

問題 179 解説

答え B

ほとんどの場合トナーはカートリッジに入っており、リサイクルが可能です。メーカーに問い合わせて適切な処分を行いましょう。

問題 180 解説

答え C

多くの場合 CRT よりの LCD の方が消費電力が少なくて済みます。

問題 181 解説

答え C

一定時間でスリープになるように設定しておけば、営業マンが帰ってきてすぐに利用出来る上、電力を節約できます。

問題 182 解説

答え A

RoHS 指令は、有害物質の使用制限を定義したもので、この指令を満たしていない製品は欧州に出荷できません。

問題 183 解説

答え B

パワーマネジメント機能を使えば、コンピュータの最適な電力消費を設定できます。

問題 184 解説

答え A

コンピュータには多くの貴重な資源が利用されています。極力リサイクルをし、資源を無駄にしないようにしましょう。

問題 185 解説

答え C

ブレード型サーバーは薄型のサーバーです。小型でたくさんを連ねて利用する事を想定しているので、消費電力は少なめです。

問題 186 解說

答え A

コンピュータの電源は OS から切れます。電源ボタンは OS による設定で変更する事が可能です。

問題 187 解説

答え A

古い機器を再利用する事で、無駄な廃棄を避けることができます。

問題 188 解説

答え C

仮想化を利用することで、複数の機器を1台にまとめる事が可能です。

問題 189 解説

答え C

在宅勤務をすることで移動時の二酸化炭素をなくすことができます。

問題 190 解説

答え A

SSDはフラッシュメモリと同様で可動する部品がないため、HDDよりも耐久性に優れ、省電力です。

問題 191 解説

答え C

冷気が漏れると、エアコンの出力が上がります。冷気を逃がさないように効率よく冷却する事で、エアコンの出力を最小限に抑えます。

問題 192 解説

答え B

ホットアイル/コールドアイルは、冷却の流れをコントロールして効率の良い送風・冷却を実現します。

問題 193 解説

答え A

クラウドコンピューティングはインターネット上のリソースを利用する仕組みです。こうすることで、クライアント側は高機能なコンピュータを用意する必要がなくなります。

問題 194 解説

答え C

SSD は通常の HDD よりも省電力です。SSD に置き換える事で電力の消費を抑える事が可能です。

問題 195 解説

答え D

クラウドコンピューティングはインターネット上のリソースを利用する形態です。

問題 196 解説

答え B,C

レーザープリンターの方がインクジェットよりも 1 枚あたりの印刷コストが少なくて済みます。

問題 197 解説

答え A

ターミナルサーバーは、処理をサーバー側で行う仕組みです。クライアントは操作の部分だけを行います。

問題 198 解説

答え B

冷気を漏れないようにすることでエネルギー効率を良くします。

問題 199 解説

答え B

国際エネルギースター プログラムは省エネルギー製品であることを示す国際的なラベリング制度です。

問題 200 解説

答え D

VoIP は音声をデータで送ります。これまで音声とデータは別の扱いでしたが、データの送受信だけに統合できるため、エネルギー効率がよくなります。

問題 201 解説

答え D

サーディサプレッサは機器への過電流を防ぐ機能を持っています。

問題 202 解説

答え D

サーディプロテクタは機器への電気的な問題を防ぐ機能を持っています。

問題 203 解説

答え B,C

コンピュータの内部は空気が常に流れ熱を排気できるようにしておかないと熱による誤動作が起きます。また、内部にホコリがたまないようにする必要があります。

問題 204 解説

答え C

静電気対策型掃除機は精密機器のための掃除機です。

問題 205 解説

答え B

リストストラップを利用することで手からの放電を防ぎ、機器の破損を予防します。

問題 206 解説

答え A,C

CD の指紋は濡れた布で、中心から外側に向けて拭きます。

問題 207 解説

答え B

コンピュータの内部はエアダスターなどでホコリを吹き飛ばします。

問題 208 解説

答え B

静電気放電は湿度が低い時に起きやすくなります。湿度を適度に保ち静電気放電を防ぎます。

問題 209 解説

答え A

接点改質剤を利用すれば、コネクタなどの接点を綺麗にし信号のやり取りをスムーズにします。

問題 210 解説

答え C

SATA のケーブルは PATA に比べ細くなりました。そのため、空気の循環を妨げないためには有効な変更です。