6. データとロジックの結合: オブジェクトの操作

- 1. PHPのオブジェクトの説明として誤っているものを選択してください。(1つ選択)
 - A. クラスとは、オブジェクトの変数と関数を記述するテンプレートや設計図であり、classで定義する
 - B. インスタンスとは、クラスから作成された実体であり、クラスからインスタンスを作成することをインスタンス化と呼ぶ
 - C. メソッドとは、クラスの中で定義された関数のことであり、methodで定義する
 - D. プロパティとはクラスの名で定義された変数のことであり、「->」演算子によって利用する
- 2. Carインスタンスを作成するための記述として正しいものを選択してください。(1つ選択)
 - A. sobj = Car();
 - B. ϕ = new Car();
 - C. $\phi = \operatorname{Car}(x)$;
 - D. \$obj -> Car();
- 3. Carクラスの静的メソッドであるrun()メソッドを呼び出すための記述として正しいものを選択してください。(1つ選択)
 - A. Car->run();
 - B. Car.run();
 - C. Car::run();
 - D. Car=>run();
 - E. Car run();
- 4. コンストラクタの説明として誤っているものを選択してください。(1つ選択)
 - A. コンストラクタの名前は constructである
 - B. コンストラクタとは、オブジェクトがインスタンス化されるときに呼び出される特別なメソッドである
 - C. コンストラクタとは、クラスをインスタンス化しないで呼び出すことができる特別なメソッド である
 - D. コンストラクタは、インスタンスのプロパティの初期値を設定する際によく利用される

5. 次のコードを実行した結果として正しいものを選択してください。(1つ選択)

```
function division($x, $y) {
    if ($y == 0) {
        throw new Exception("ゼロによる除算");
    }
    return $x / $y;
}

try {
    print division(9, 3) . ", ";
    print division(5, 0) . ", ";
    print division(4, 2) . ", ";
} catch (Exception $e) {
    print $e->getMessage();
}
```

- A. 3,ゼロによる除算
- B. 3, ゼロによる除算, 2
- C. 3, 2
- D. 3,
- E. 実行時にエラーが発生しプログラムが停止する
- 6. サブクラスの説明として正しいものを選択してください。(2つ選択)
 - A. サブクラスを定義するにはextendキーワードを用いる
 - B. サブクラスを定義するにはinheritsキーワードを用いる
 - C. サブクラスでは親クラスで定義したprivateのメソッドを利用できる
 - D. サブクラスでは親クラスで定義したpublicのメソッドを利用できる
 - E. サブクラスでは親クラスで定義したprotectedのメソッドを利用できる

```
class Super {
 private $data;
 public function getData() {
   return $this->data;
  }
 public function __construct($data) {
   $this->data = $data;
 }
}
class Sub extends Super {
 private $param;
 public function getParam() {
   return $this->param;
 }
 public function __construct($data, $param) {
   $this->data = $data;
   $this->param = $param;
 }
}
$obj = new Sub("Red", "Blue");
print "Data: " . $obj->getData() . "\n";
print "Param: " . $obj->getParam();
```

- A. Data: Red Param:
- B. Data: Red Param: Blue
- C. Data: Param: Blue
- D. Data: Param:
- E. 実行時にエラーが発生する
- 8. 名前空間の説明として正しいものを選択してください。(1つ選択)
 - A. 名前空間を用いると同じ名前のクラスの利用を禁止することができる
 - B. 特定の名前空間でクラスを定義する場合、ファイルの先頭でnamespaceキーワードと名前空間 名を指定する
 - C. 名前空間chap6\testで定義されたSampleクラスの静的メソッドfoo()を呼び出すには、chap6/test/Sample::foo()と記述する
 - D. 名前空間のエイリアスを作成するにはaliasキーワードを使用する