

PROGRAMACIÓN 2

TRABAJO PRÁCTICO EVALUATORIO

2019

Trabajo práctico de Programación 2

Se necesita desarrollar un sistema para administrar instituciones educativas.

Aspectos funcionales:

Cada institución educativa cuenta con diferentes personas que interactúan entre sí durante el ciclo lectivo, por lo que la idea es desarrollar un sistema que facilite dicha comunicación.

En primer lugar una institución cuenta con un director, del cual conocemos sus datos personales. Luego existe el perfil de docentes, donde cada una está asociada a una o más salas de un único establecimiento educativo.

Luego existe el perfil de padres, de los cuales aparte de los datos personales, necesitamos conocer la lista de hijos que tiene en cada jardín.

Y por último tenemos el perfil de alumnos (que son los hijos) que no pueden entrar al sistema por sí solos, por lo que deberemos desarrollar la aplicación para que sean los padres quienes administren la información de cada hijo.

En este primer módulo se desarrollará toda la lógica necesaria para que docentes, directores y padres interactúen mediante notas de un cuaderno de comunicaciones digital.

Aspectos técnicos.

El contexto de este trabajo práctico implica el desarrollo de toda la lógica de negocios y acceso a datos, así como también una capa de servicios WCF que permita ser consumida por una aplicación web que entregará el profesor.

Se requiere:

- 1) ABM de Directores
- 2) ABM de Docentes (asignación de salas)
- 3) ABM de Alumnos
- 4) Que un docente / director pueda dar de alta una nota a un alumno particular
- 5) Que un padre / docente / director pueda responder una nota según si:
 - a) Si es padre y la nota corresponde a uno de sus hijos
 - b) Si es docente y la nota corresponde a un alumno de su sala
 - c) Si es director y la nota corresponde a un alumno de su institución
- 6) Que un padre pueda marcar una nota como leída.

Se entregará un repositorio base con la interface que debe implementar el servicio y la parte web resuelta.



PROGRAMACIÓN 2

TRABAJO PRÁCTICO EVALUATORIO

2019

Cada pantalla de grilla contará con filtros para buscar notas.

Se deberá controlar de alguna manera el acceso a la aplicación, mediante un login, que permita luego saber qué usuario está conectado y su rol.

Repositorio base:

https://github.com/maxilovera/ucse-tp-prog2-2019

Se utilizará la estrategia de fork para poder mantener actualizadas las ramas de web y lógica y utilizaremos Github como herramienta de gestión de versiones.

Registrarse en github y seguir el siguiente tutorial:

https://frontendlabs.io/3266--que-es-hacer-fork-repositorio-v-como-hacer-un-fork-github