

개미는 돈돈 BY 떡잎 방법대



박경무 김민주
김현지 김강서

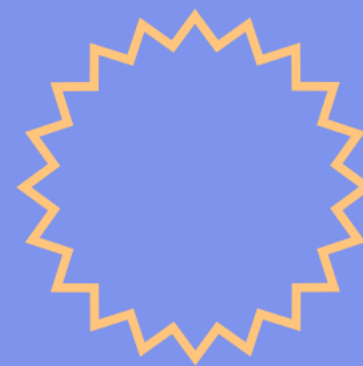




01



문제인식

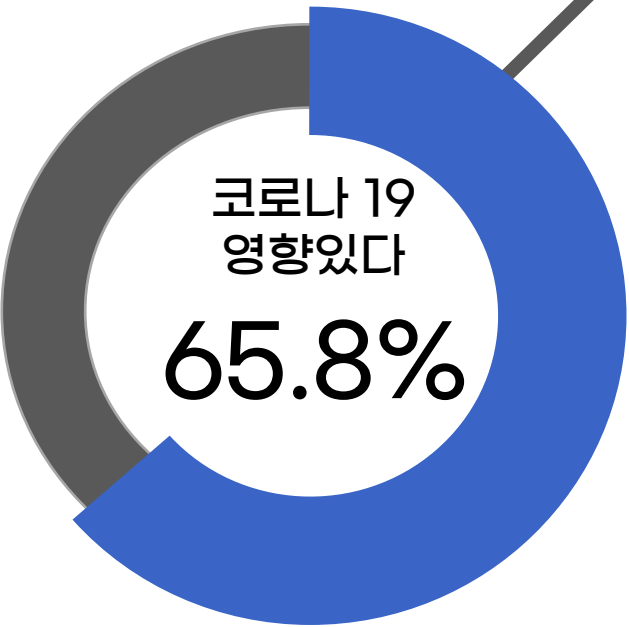


코로나 시대! 자기계발 현 주소는?



자기계발
한다
64.5%

자기계발을 하고 있는지 여부



코로나 19
영향있다
65.8%

코로나가 영향을 미쳤는지 여부

코로나로 인한 자기계발에
미친 구체적인 영향

코로나로 인한 고용불안감
(56.1%)

불안 심리로 인해 재테크에 관심
촉발
(43.2%)

집콕으로 인해 자기계발 투자시
간이 많아짐
(30.2%)

퇴직이후 또는 N잡을 준비하는
계기가 됨


자기계발 필요성 증가

문제인식

지속적인 자기계발의 어려움

늘어나는 자기계발
그러나

꾸준한
자기계발이
힘든 이유?



**오늘도 하루종일
아무것도 못했어요**

문제인식

지속적인 자기계발의 어려움

의지, 계기 부족 35.7%

시간 부족 29.7%

경제적 부담 20.2%

나 혼자..?



지속적인 자기계발의 어려움으로

의지계기부족이 35.7%에 달하며

시간부족은 29.7%

경제적 부담은 20.2%

+

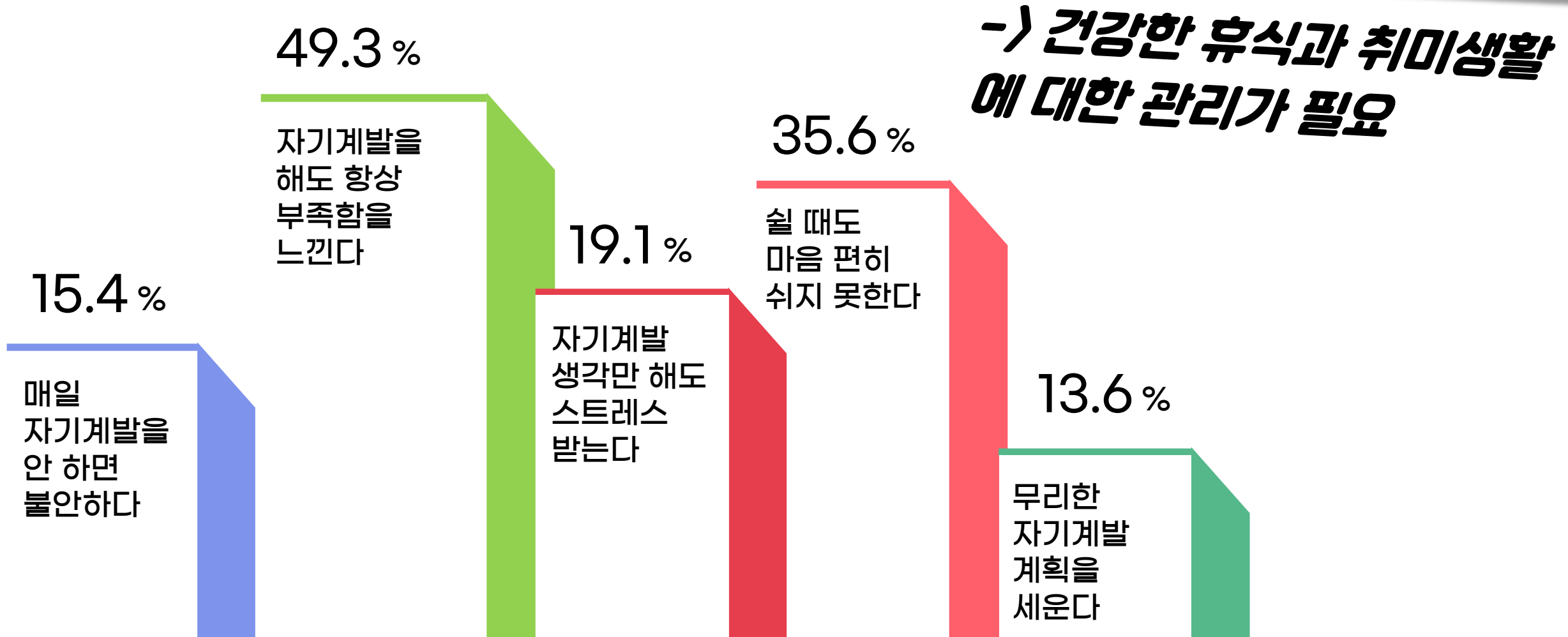
코로나로 인한 비대면으로
혼자서 문제해결이나 자기계발을
하는 경우가 늘어남

= 지속적으로 건강한 자기계발을
하기 어려움

문제인식

자기계발 강박에 대한 문제

자기계발에 대한 요구가 점점 늘어나는 현재,
휴식과 취미 그리고 자기계발에 불균형이 생김

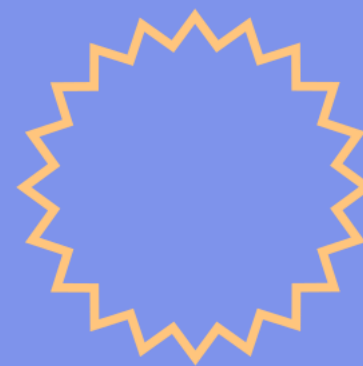




02



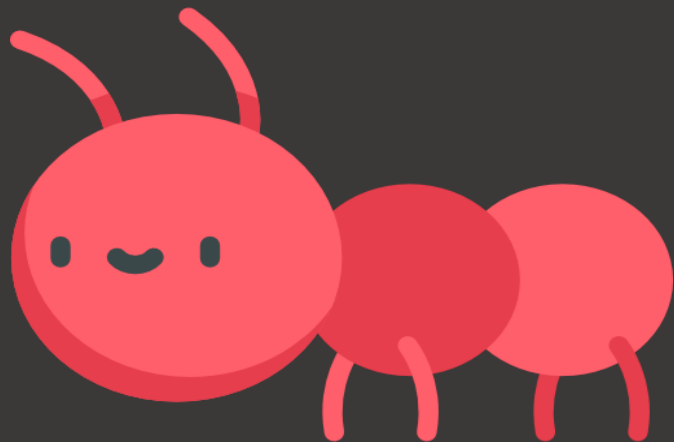
메인컨셉



메인 컨셉

티어 / 업적 / 커뮤니티 기능을 도입한 투두리스트기능의 어플로서 두가지 모드를 사용하여
사용자의 지속적이며 적극적인 자기계발을 돕기 위한 **개미모드**와
안정적으로 휴식과 취미를 돕기 위한 **베짱이 모드**로 구성

개미와



BURNING

지속적이고 성취감을
주는 자기계발을 도와줄게!

너의 건강한 휴식과 취미
생활을 위해 도와줄게!

RELAXING

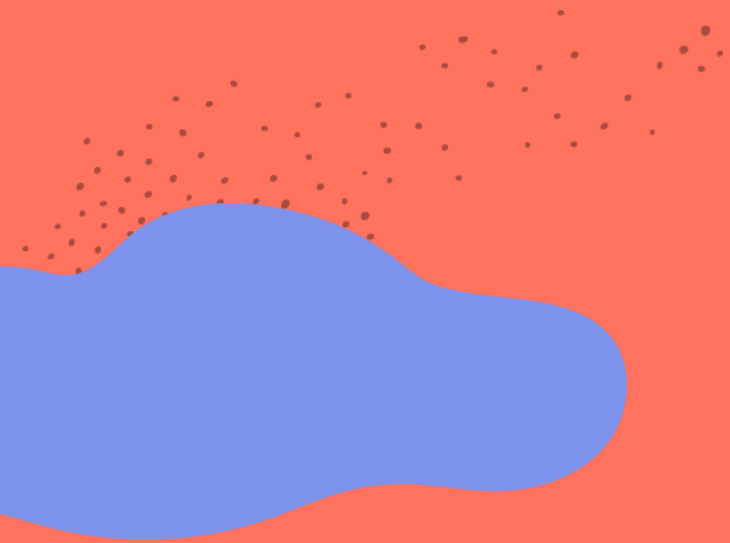


베짱이

03



상세설명



아이디어 상세설명

개미모드

다이아

플래티넘

골드

실버

브론즈

병정개미 1

병정개미 2

병정개미 3

다이아
3

토익
900달성

ex 10000
Mileage 100

골드
3

조깅
6km

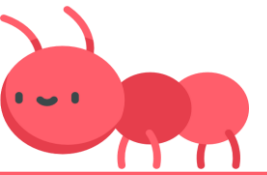
ex 1000
Mileage 10

브론즈
2

아침
8시기상

ex 20
Mileage 2

해당 목표의 난이도를 살펴보고
목표를 설정한 후
완료 시 사진인증을 통하여
해당 티어에 해당하는 만큼의
경험치와 마일리지 수여



골드 3 에 투표 하시겠습니까?

취소 확인

레벨 간의 난이도(경험치)
차이는 3배

티어 간의 난이도(경험치)
차이는 10배

해당 목표에 대한 난이도는
사용자들이 위 차이를 이해하여
투표를 통해 합산하여 계산

목표의 난이도는 5 티어
각 티어에서 또 3레벨로 분류

아이디어 상세설명

개미 모드

공부

운동

생활습관

재테크



신짱구

골드 3 ex: 2600

다음승급까지 500 현재
83%



앞선 목표달성을 통해 받은 경험치를 통해
사용자의 티어를 높힐 수 있으며

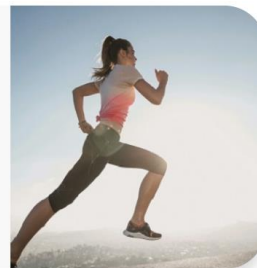
이를 통하여 사용자가 즉각적인 보상과
지속적인 성취감을 얻을 수 있습니다.



검색어를 입력하세요.



지금, 다른 개미들은 ...



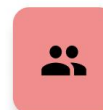
개미네 카테고리



과제



자격증



스터디



운동



목표는 각 카테고리를 통해
분류

카테고리별 유저들이 최다
설정된 목표를 제공

자신의 달성과제와 목표과
제를 게시하는 커뮤니티를
통해 서로 정보 공유와 소통

= 같은 목표를 가진 유저와
연결하여 동기부여 제공

아이디어 상세설명

베짱이 모드

음악

미술

체육

휴식



노래

노래
10곡

Mileage 10

여행

국내
1박2일

Mileage 15

카테고리에서 각자 목표를
설정한 후 사진인증을 통해
완료 인증 -> 마일리지 적립

베짱이 모드는 개미모드처럼 목표달성과 자기계발에 초점이
아닌 사용자의 휴식과 안정을 위한 목표달성에 초점

-> 목표에 난이도설정이 없음

해당 분야별 휴식,취미활동을 일정수준이상으로
달성할 시 배지 수여

노래하는
베짱이

여행 가는
베짱이

집순이
베짱이

춤추는
베짱이

누워 있는
베짱이

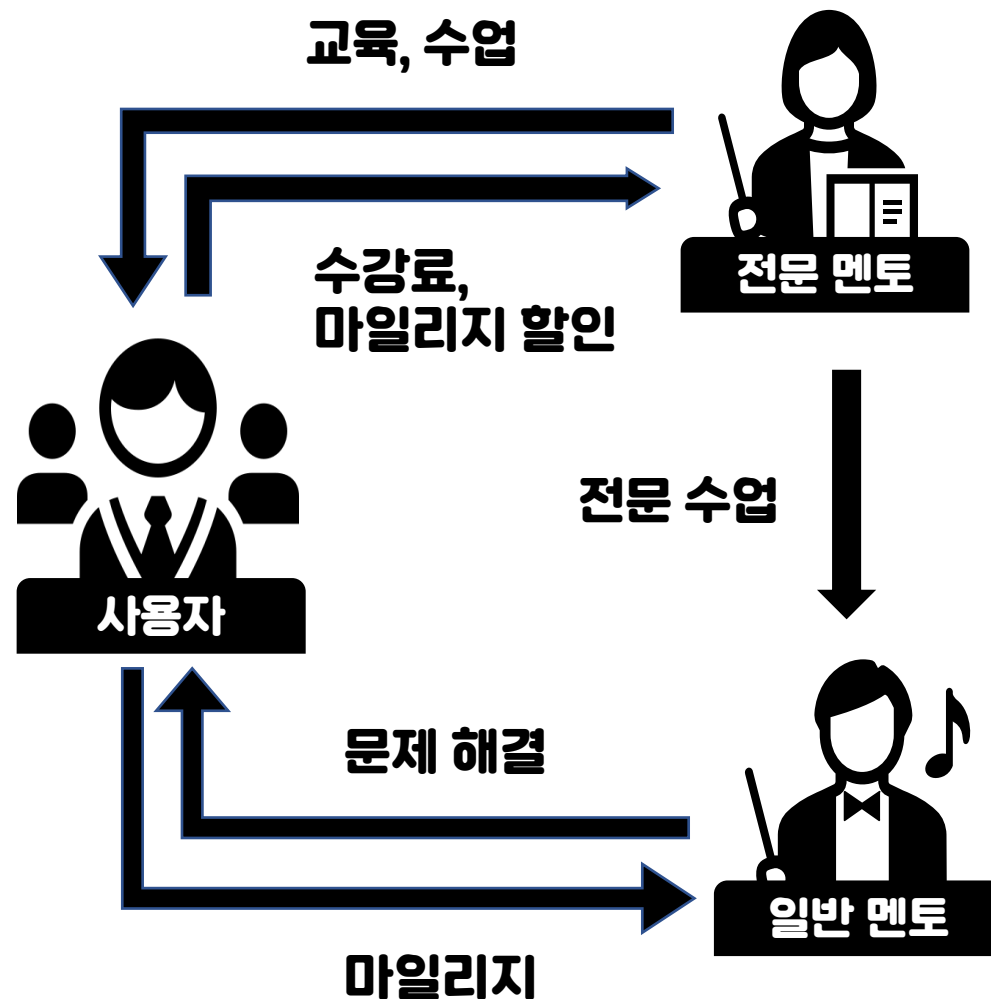
영화 보는
베짱이

아이디어 상세설명

원데이 클래스

커뮤니티에서
단기 교육이나
멘토가 필요한
유저들과

도움을 줄 수 있는
유저를 매칭하는
서비스



해당 분야에 대해 면허,사업자
등록을 한 멘토

해당 교육에 대해 수강료 가격
을 설정할 수 있고 실제 거래를
할 수 있음

여러 배지와 자격증이 있는
멘토

지식인과 같이 교육이나 문제
해결에 도움을 주고 멘티가
승인할 시 마일리지 제공

아이디어 상세설명

마일리지

부가서비스 사용

커스텀 테마

커스텀 배지

#나만의 티어, 배지 꾸미기

원데이 클래스 할인

원데이 클래스 수강료 할인

실제 굿즈 구매

#실제 가격의 1/10 가치

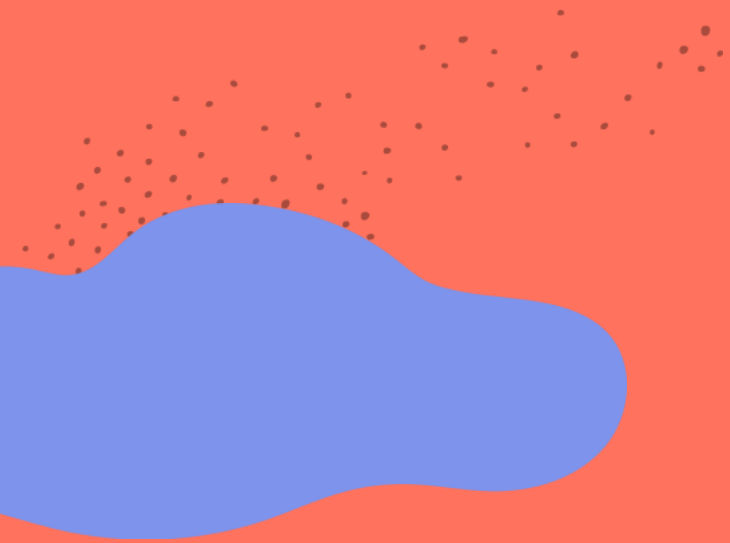
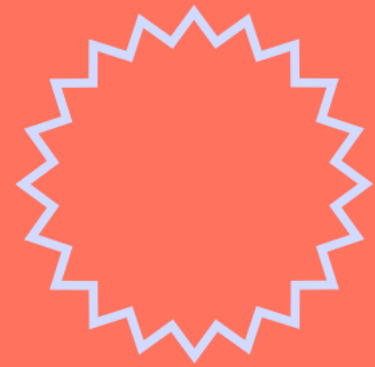
전문 멘토의 광고 게재

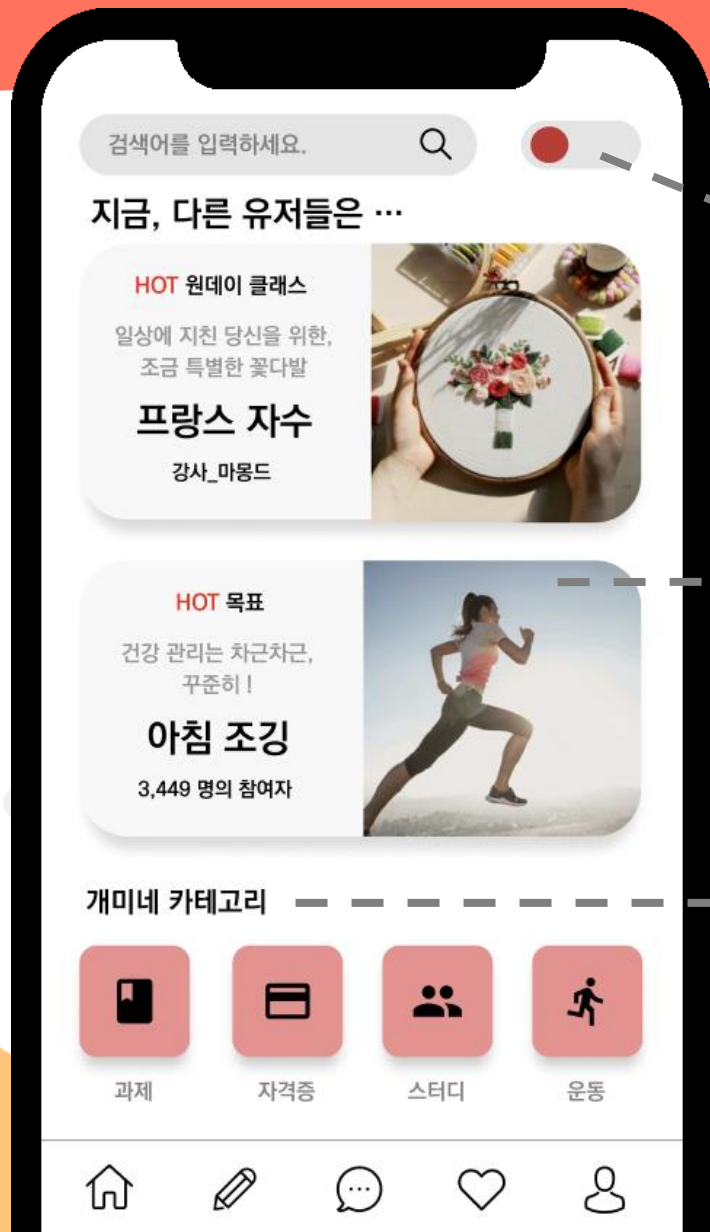
#상위 노출

04



APP 실행화면





필터 변경을 통해
개미와 베짱이 모드 구분

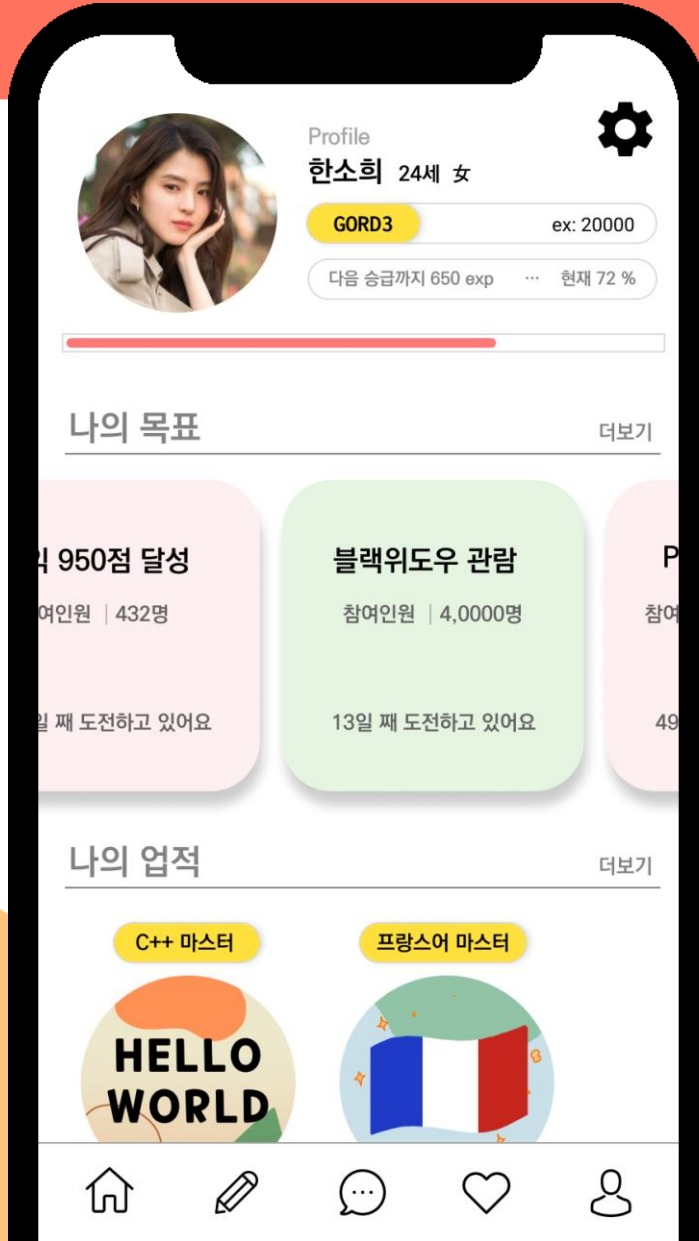
사용자 중심의 간편한 모드 변경

사용자 데이터 기반으로
인기 목표의 추천 기능 추가

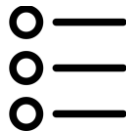
목표 설정에 대한 사용자의 부담 저하

개미/베짱이 모드의 카테고리 구분
카테고리 별 목표 상세 설정 가능

직관적이고 간편한 관리 기능 제공



티어와 경험치 프로필



목표와 업적 목록 관리



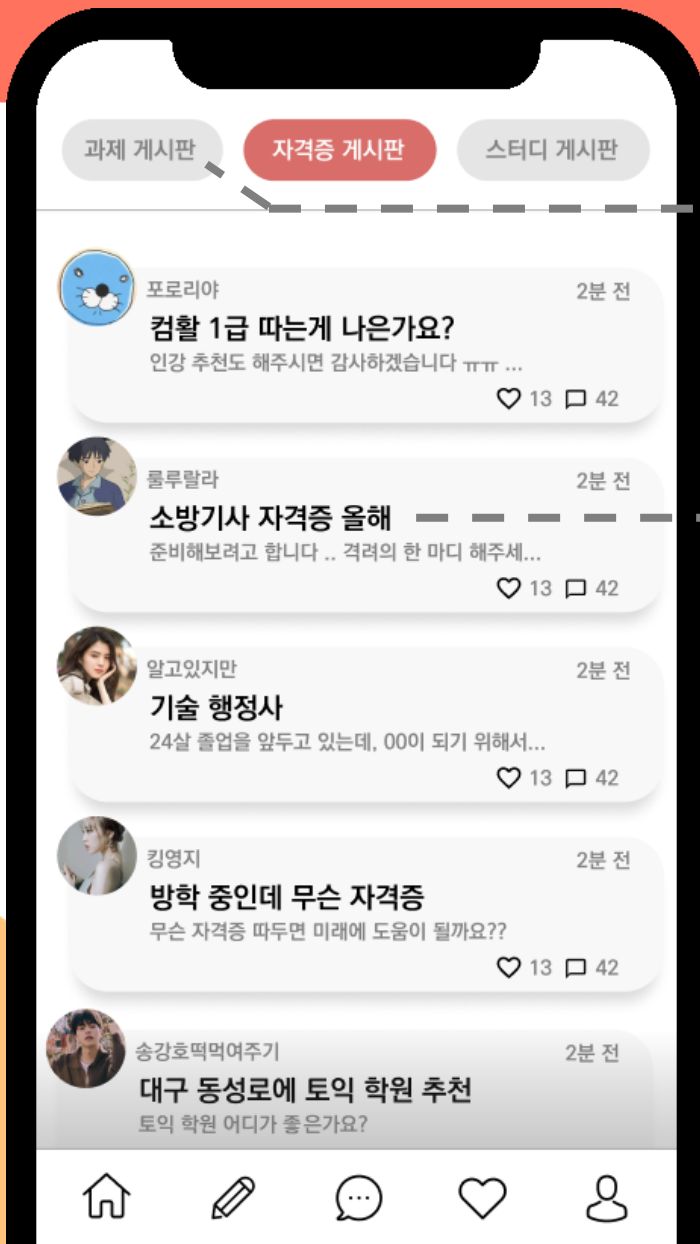
기준 충족 시 배지 부여

목표 설정과 등급 부여



목표 수정 및 완료 기록





• 카테고리별 게시판을 통해
공통의 커뮤니티 형성

• 자유로운 게시글 작성 가능
커뮤니티 활성화 도모

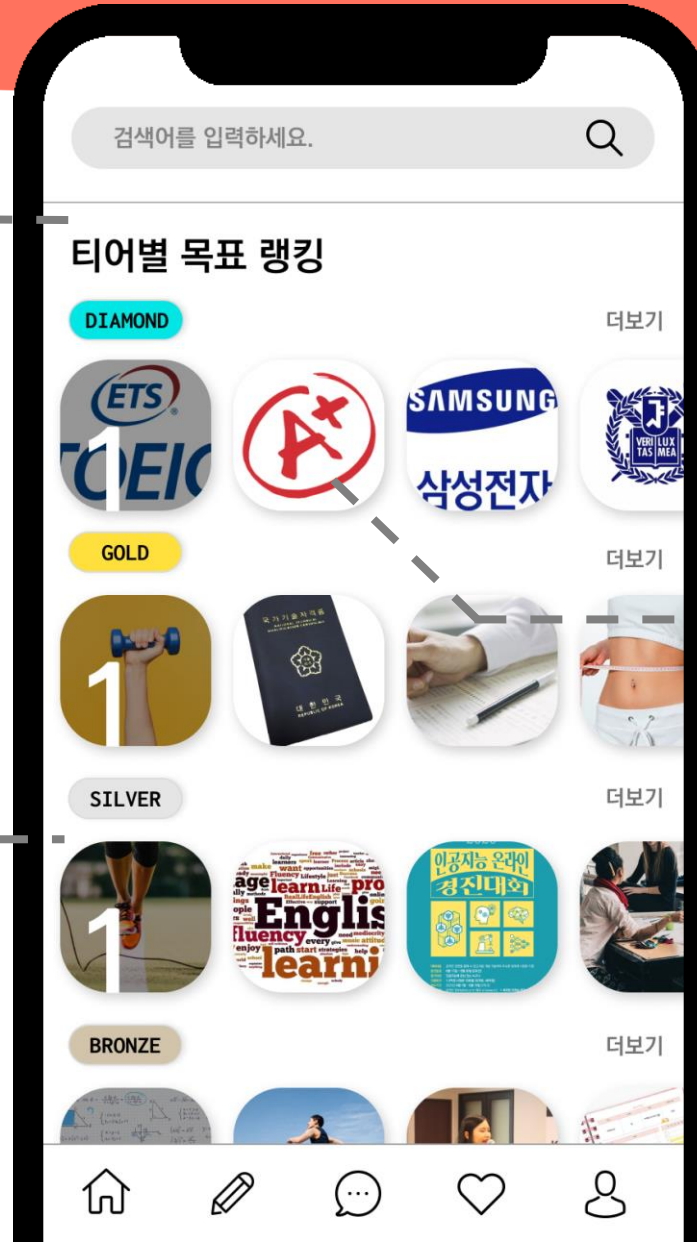
• 원데이 클래스의 개설로
사용자들의 멘토 참여 지원

• 관심 클래스를 등록하여
편리한 클래스 수강 가능



티어별 목표 분류를 통해
단계적 목표 수행 가능

티어별 목록 정리를 통해
직관적인 난이도 확인



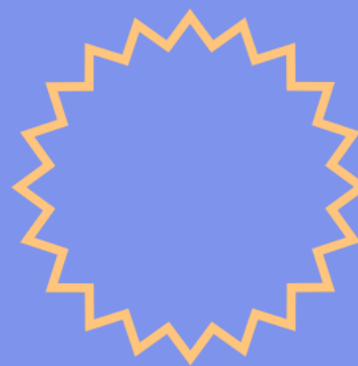
목표별 도전 사용자수에 따른
랭킹 확인 가능
여러 활동 사례의 참고



05



차별점



차별점

기존 서비스와의 차별점



CHECKLIST

단순한 투두리스트



공부만이 성공의 길



과도한 자격 요구



단순 투두리스트가 아닌 티어 기능을 통한 동기부여

- ▶ 목표티어 설정과 사용자의 티어 상승을 통해 적극적인 참여와 지속적인 성취감 제공
- ▶ 사용자 간의 난이도와 목표 공유로 스스로의 계획에 대한 방향성 정립을 도모



공부만을 긍정적으로 인정하는 사회적 인식 개선

- ▶ 재미와 베짖이의 두 가지 모드를 통해 자기계발과 휴식을 명확히 구분 지음으로써 상황에 따라 집중할 수 있는 통합환경 제공



전문인력 중심에서 벗어나 사용자 모두의 멘토 참여 지원

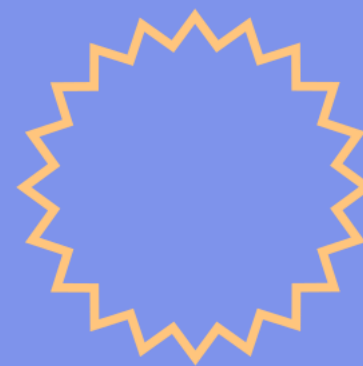
- ▶ 전문 강사 뿐만 아니라, 일정 수준 이상의 목표를 달성한 사용자에게 자격을 부여하여 멘토의 역할로서, 다른 사용자들에게 도움을 줄 수 있도록 클래스 개설을 지원



06

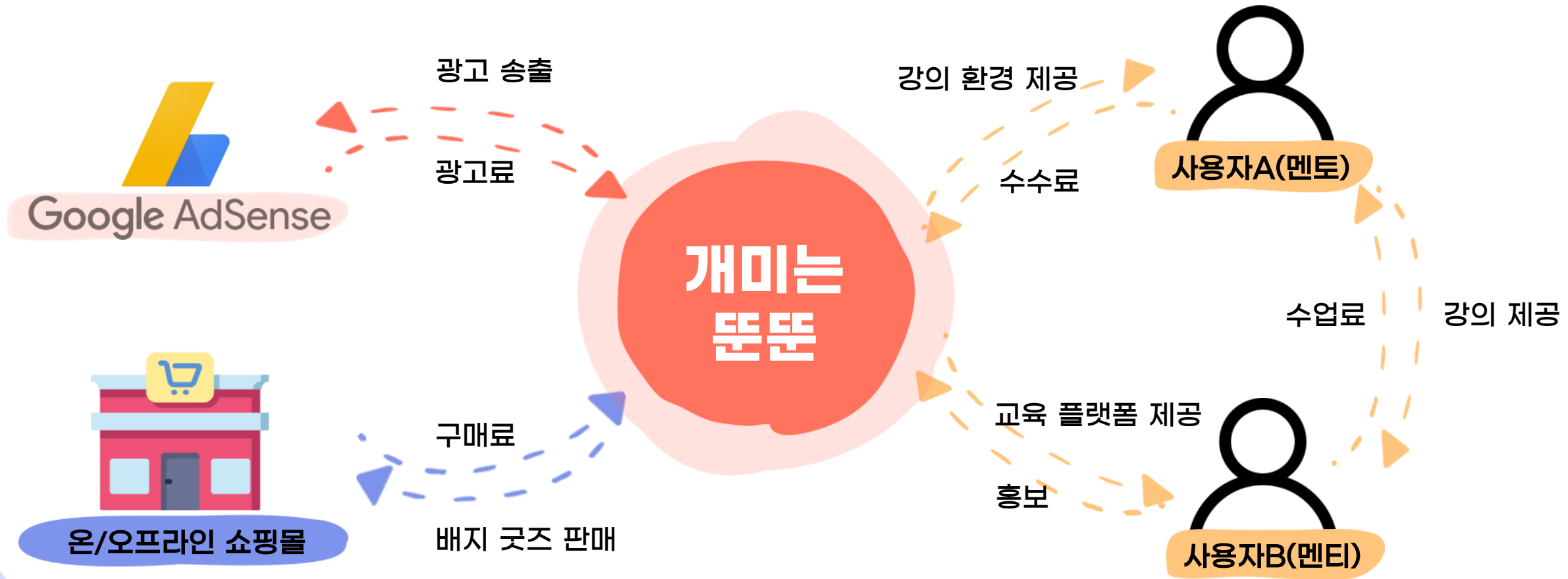


비즈니스 모델



비즈니스 모델

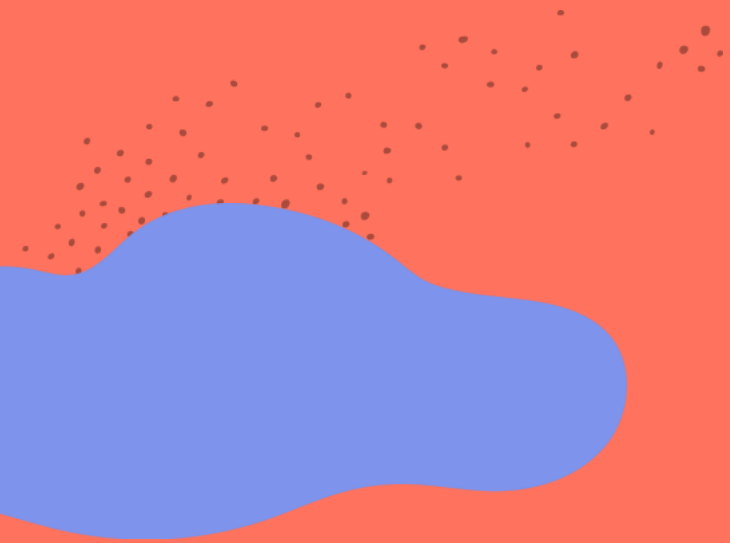
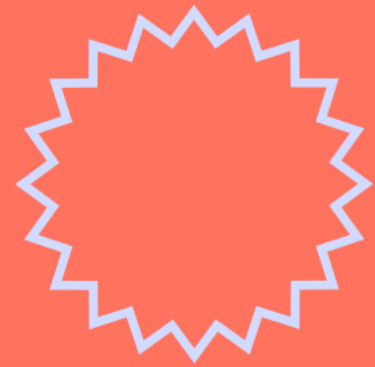
서비스 내/외 수익 창출 구조



07



기대효과




기대효과

“개미는 똥똥” 서비스의 긍정적 영향




지속적이고
자발적인 자기계발

사용자들의 니즈 충족
적극적인 참여와 활동 유도



커뮤니티를 통한
사용자 유입의
선순환 구조

커뮤니티의 활성화
새로운 사용자의 유입



원데이 클래스의
운영으로 자영업자
의 경제활동 지원

코로나로 인한 어려움
공방 등의 시설 자영업자 지원

개미는 뚝뚝

찬양 받는 개미와 비판 받는 벼랑이가 아닌, 진정한 워라벨의 실현을 돕는 생활 속 이습우화

