

[맵 구조도]

개인 맵 주제: 감옥탈출

목표: 먼저 감옥에서 탈출하고 층에 숨겨져있는 폭탄을 제한시간안에 해제하고 다음 층으로 가는 것이 목표

<사용한 오브젝트>

1. 바닥 및 벽 : 기존 템플릿 이용
2. 오브젝트(상단 하단 포함)

- 감옥 : 지하 방탈출 관련 오브젝트 사용, 작은 원룸 관련 오브젝트 사용, 알파벳 오브젝트 사용, 폭탄 오브젝트 사용

화장실 : 화장실 관련 오브젝트 사용, 마이홈 장식 관련 오브젝트 사용

로비 : 대학 강의실 관련 오브젝트 사용, 쓰레기나 쓰레기통 관련 오브젝트 사용, 체육관 관련 오브젝트

직원 사무실 : 사무실 관련 오브젝트 사용, 열쇠 오브젝트 사용

직원 휴게실 : 사무실 관련 오브젝트 사용,

<사용한 포탈>

1. 감옥에서 탈출하면 감옥 밖으로 나가는 포탈 생성 (울타리 사이)



2. 다음 층으로 갈 포탈 생성(엘리베이터)



<개선사항>

1. 감옥을 좀 더 넓혀서 감옥에 탈출할만한 오브젝트 수 늘리기
2. 상호작용키 많이 사용하기