

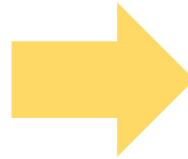
PYTHON_PICO2D를 이용한 2D 게임 프로젝트_2차 발표

게임공학부 2019182046 김미령



CATEGORY

개발 계획 대비
현재 진행 상황



Github
commits 통계



STEP 1

개발 진행 상황

평균 진행률

71%

주차		계획 실행 사항	진행률
1주	계획	배경, 플레이어, 적, 메인 게임 화면, 아이템, BGM 등 리소스 수집	
	결과	배경, 오브젝트, 플레이어, 적, 아이템, BGM 등 리소스 수집	95%
2주	계획	스테이지 백그라운드 출력, 플레이어 캐릭터 출력, 적 출력, 획득 동전 출력, 맵 좌표 출력	
	결과	스테이지 백그라운드 출력, 플레이어 캐릭터 출력, 적 출력	75%
3주	계획	키보드 동작, 전진, 후진, 점프 등 구현	
	결과	점프를 포물선으로 이동하게 구현 필요	90%
4주	계획	아군 캐릭터 상태 구현, 아이템 획득에 따른 공격 구현	
	결과	후진할 때 캐릭터 방향, 대쉬, 아이템 획득 시에 따른 캐릭터 변화 구현	25%
5주	계획	적들의 출현 좌표, 이동 패턴	
6주	계획	사운드와 애니메이션 추가 삽입	
7주	계획	초기에 구현했던 부분에 대한 부분 수정 및 보완, 아이템 추가 구현 가능하면 더 늘릴 것	
8주	계획	아군의 공격에 따른 충돌 체크	
9주	계획	실제적인 게임 시작, 스테이지 클리어, 게임 종료 스코어 합산, 밸런스 조절	
10주	계획	최종 점검 및 릴리즈	



STEP 2

Github 커밋 통계

