Portfolio – Kimmo Pyhältö

Miksi juuri minä?

Tämä portfolio esittelee töitäni web-suunnittelun eri osa-alueilta. Ensisijaisesti kuvien avulla se pyrkii valottamaan kehitystä ja niitä ratkaisuja joita olen tehnyt työssäni ja vapaa-ajalla. Toimiminen alan eri rajapinnoilla graafisesta suunnittelusta ohjelmointiin ja projektinhallintaan on antanut mahdollisuuden toimia eri tehtävissä ja perspektiiviä kokonaisuuksien hahmottamiseksi. Ensisijainen toimenkuvani sijoittuu graafikon ja web-ohjelmoijan välimaastoon, jossa hyvä käyttäjäkokemus toteutetaan ulkoasun ja toiminnan harkitulla yhteistyöllä.

Työ, kuvaus	Sivu	Vuosi	XHTML	CSS	UI / UX -suunnittelu	Flash / Action Script	PHP	MySQL	CMS	Projektinhallinta	Ketterä ohjelmistokehitys	JavaScript	HTML5 ja CSS3
Huom. Työn nimi ja kuvaus toimivat linkkinä ko. sivulle	8				nittelu	Script				ıta	itys	a.	83
Gimmo.net, historia (versiot 1 ja 2)	2	97 - 00	Х	Х	Х	H		Ü	Ā	Ŋ		٩	I
Nokia Networks, intranet	4	00	Х	Х	Х	W	2	11	M	Ħ	12	٣١	7
Gimmo.net, versio 3	5	02	Х	х	х								
Ramin Sohrab, promosivut	7	04	Х	Х	*1	Х	*	41	Х	х	х	÷	19
Strom.ec, promo-CD	7	05	with the	191		х					х		
Tampere Film Festival, käyttö- liittymäehdotus	8	05	Х	х	х	10	-	4	4			10	91
Gimmo.net, versio 4	8	05	Х	Х	х								
Taidegalleria Ipi & Pekka Pyhältö, www- sivut ja CMS	9	06	Х	Х	х		х		х	х	х		
Projekteja Abako Media Oy:llä	9	06 - 12	Х	Х	х	х	1	х	х	х	Х	Х	
Gimmo.net, 100% skaalautuvuus	12	08	Х	х	х							х	
DCS 1.0, tiedonkeruu- järjestelmä	12	12		Х	х		х	Х				х	
Gimmo.net, uudet standardit	13	13			х							х	х

Portfolio - Miksi juuri minä?

Gimmo.net - Historian havinaa





Gimmo.net sai alkunsa vuonna 1997, jolloin aloitin html:n skriptaamisen. Tuolloin ei domainia vielä ollut ja sivuille mentiin pitkän www.saunalahti.fi/~kim1978- linkin kautta.

Alusta alkaen koodi on syntynyt käsin. Dreamweaver ym. Automaattisempia sivunteko-ohjelmia olen myös kokeillut, mutta loppujen lopuksi käsin koodaaminen on osoittautunut parhaaksi vaihtoehdoksi. Optimointi on parempaa ja koodin korjaaminen myöhemmin vaikka muistiolla ei ole mahdotonta.

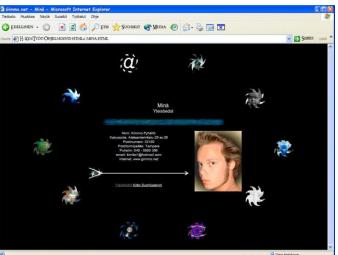








Vuonna 2000 oli aika tehdä uusi käyttöliittymä omille kotisivuille. Kantavana ajatuksena oli asioiden esittäminen visuaalisesti. Etusivun pienet kuvakkeet pysyivät koko ajan paikoillaan ia vain sivun keskiosassa tapahtui. Sivulle tultaessa kuvakkeissa ei lukenut mitään, vaan niissä olevat kuvat kertoivat sisällöstä.



Kuvake muuttui selostustekstiksi osoittimen osuessa siihen. Transitio tekstiksi oli toteutettu gif-animaatioilla.

Kuvaosioissa oli käytössä vasemmalla alhaalla näkyvät painikkeet. Oikealla nuolella seuraava kuva, vasemmalla edellinen. Ylöspäin osoittavalla nuolella pääsi kuvien päävalikkoon.





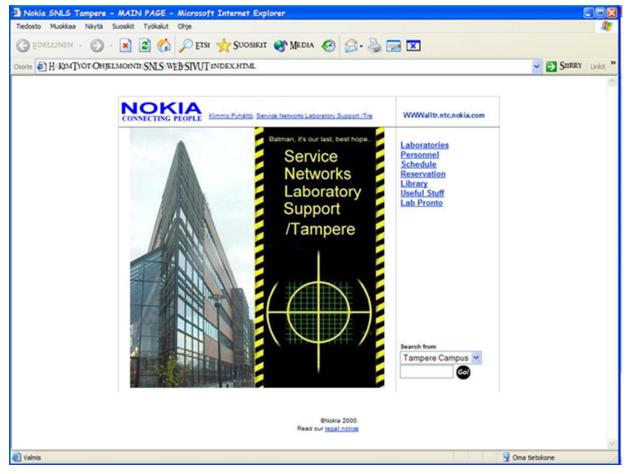


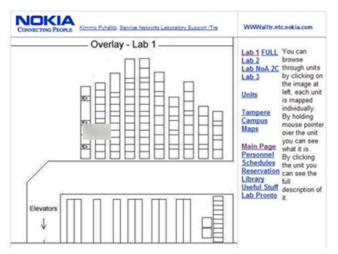
Lisäksi kuvaosioissa oli pienoiskuvat, joilla pystyi vilkaisemalla valitsemaan haluamansa suuremman kuvan.





Nokia Networks:lla toteutin intranet -sivut laboratorioryhmälle. Sisältöön kuuluivat muun muassa laboratorioiden kartat, järjestelmien ja henkilökunnan esittely. Visuaalisuutta käytettiin asioiden tehokkaaseen esittämiseen. Kuvakartat, valokuvat ja pohjapiirrokset hahmottuvat nopeammin ja jäävät mieleen paremmin kuin tekstikuvaukset.

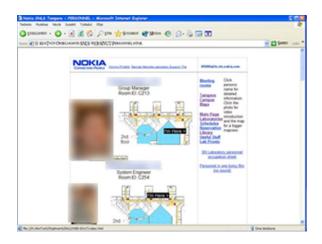






Manuaalikirjasto ja henkilökunnan esittely

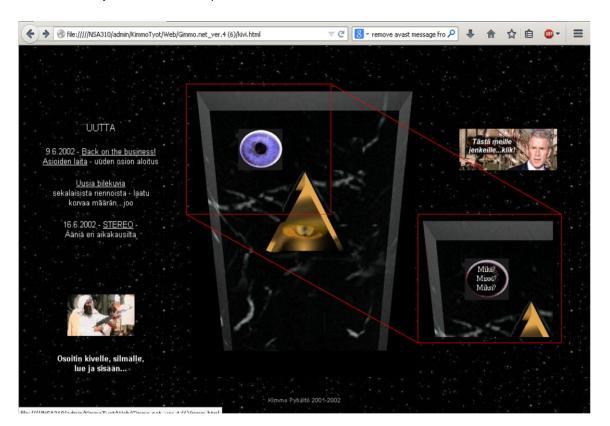
Palautelomake



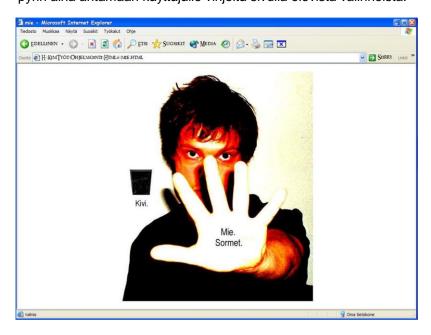
Vuosi 2002 ja omat kotisivut taas päivityksen kohteena. Edellisenä vuonna olin jo saanut gimmo.net -domainin. Käyttöliittymässä pyrin tekemään jokaisesta osiosta (kuvat, äänet ym.) erilaisen käytettävyyden kuitenkaan kärsimättä.

Pääsivusta tuli kolmiosainen, jossa keskellä oleva monoliitti toimi päävalikkona. Osoitin kiven päälle ja kivestä aukesi erivärisiä silmiä. Välittömästi silmän ilmestymisen jälkeen siihen ilmestyi kuvaus kohteesta (alakuva). Sivun vasemmassa laidassa oli linkit uusimpiin päivityksiin. Halusin sivuston olevan enemmän elämys, mutta tarvittaessa uusi tieto oli myös saatavissa helposti.





Minä -osion toteutin omalla valokuvallani. Sormet toimivat linkkeinä. Tämä osio oli ehkä jo hieman liian vaikea ainakin kokemattomalle netin käyttäjälle. Ajatuksena oli, että käyttäjä ajattelee sivulla todella olevan muutakin kuin kuvani. Tekstit voisivat ehkä olla linkkejä...ja niin olivatkin ja ne kehottivat näpäyttämään sormille, kirjaimellisesti. Osoittimen siirtyessä sormen päälle esiin tuli otsikko, joka antoi uuden johtolangan. Hyvin visuaalisesta ja abstraktista sijoittelusta huolimatta pyrin aina antamaan käyttäjälle vihjeitä sivulla olevista valinnoista.







Kuva -albumi (oikealla) sisälsi kuvallisia tekeleitäni valokuvista piirustuksiin. Kirjan muotoon tehdyllä sivulla "sivuja käänneltiin" numeroista, joista ilmestyi sivun kuvaus (esim. piirustukset). Kuvan päälle mentäessä se sumentui (blur) ja tummeni hieman. Päälle tuli selostus kuvasta. Kuvaa näpäyttämällä aukesi uusi sivu ison kuvan ja seuraava-/edellinen/sulje sivu nappien kera. Jokaisella sivulla pieni monoliitin kuva ja kirjain K vihjasivat linkistä etusivulle.

Stereo -osiossa oli musikaalista tuotantoani. Käyttöliittymä toimi ja näytti samalta kuin oikeissa stereoissa. Ainoana erona stereoihin oli, että kappalevalinnan jälkeen käyttäjä näki esim. kappaleen tiedot ja historiikin.





Vuonna 2004 tilaustyönä tehty, Art Wushu -mestari Ramin Sohrab:n promosivut sisälsivät huomattavasti Flash- tekniikkaa, kuten sivujen siirtymätransitiot ja taustamusiikin. Kuvagalleria toteutettiin siten, että se generoi automaattisesti pienoiskuvalistat kun kuvatiedostoja lisättiin palvelimelle. Tekstisisällön päivityksen pystyi tekemään ilman html-kokemusta. Projekti toteutettiin ketterästi yhteistyössä graafikon ja tilaajan kanssa.









Seuraavana vuonna (2005) oli vuorossa Strom.ec -nimisen industrial -bändin promo -CD. Työ toteutettiin kokonaan Flash -tekniikalla. Flash:n graafisia tykaluja kuten aikajanoja hyödynnettiin vain yksittäisten elementtien liikkeissä. Muuten kokonaisuus ohjelmoitiin Flash:n ActionScript -kielellä. Transitioissa osiosta toiseen käytettiin ristihäivytyksiä ja ympäri sivua vipeltäviä torakoita. Audio -osio sisälsi kattavat medianhallintaominaisuudet (alhaalla). Lisäksi tausta -ambienssiäänen, sekä voimakkuuden pystyi valitsemaan alalaidan valikoista.





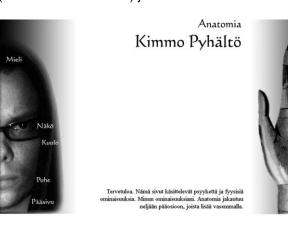


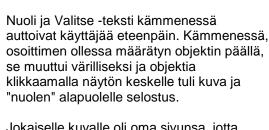
2005, Strom.ec, Audio/Video –osio, Biografia ja etusivu (News)

Tampere Film Festival uudisti sivujaan vuonna 2005. Tuolloin TTVO:n käyttöliittymäkurssin paras, ko. aiheeseen liittyvä työ valittiin. Se ei ollut minun, joskin käyttämiäni malleja käytettiin seuraavien vuosien toteutuksissa. Ajatuksena käyttöliittymässä oli mahdollisimman suuren informaatiomäärän esittäminen selkeästi ja käyttäjää ohjaavasti. Hyväksi käytettiin lukusuuntaa ja muotoja katseen kuljettamiseksi haluttuihin/loogisiin paikkoihin (nuolet, viivat), sekä asiayhteyksien liittämiseksi toisiinsa (pallot, neliöt). Kirjasinkoolla ja väreillä arvotettiin eri elementtejä.



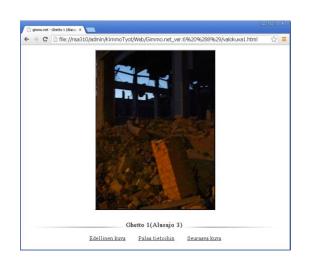
Gimmo.net:n käyttöliittymäuudistus alkoi jo vuonna 2003, mutta vasta 2005 projekti pääsi verkkoon. Käytettävyyteen oli panostettu aikaisempaa enemmän, joskin olin edelleen haluton luopumaan kokonaan hieman taiteellisemmasta otteesta. Päänavigaatio oli tuttujen konventioiden mukaisesti vasemmalla (kuva alla vasemmalla) ja sieltä "nuolen" kautta navigoitiin aliosioihin (alinna vasemmalla).





Jokaiselle kuvalle oli oma sivunsa, jotta kuvat saataisiin näytölle mahdollisimman suurina (alla).





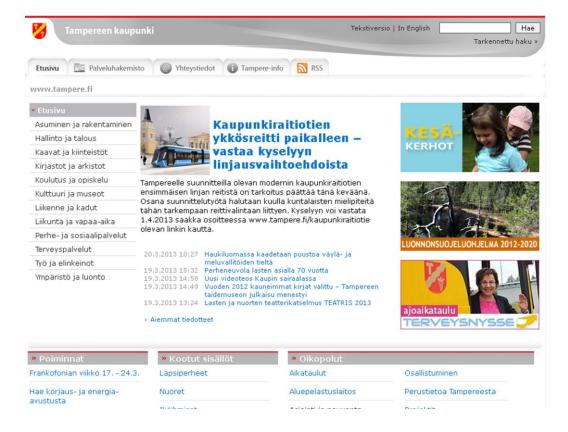
Sivustolla pystyi tekstimuutoksien lisäksi lisäämään, poistamaan ja siirtelemään erilaisia sivupohjia. Sivupohjiin sai liitettyä kuvia, joiden paikkaa pystyi muuttamaan. Oikealla sivupohja, jolla pienoiskuvia klikkaamalla avautui kyseisen kirkon kuva ja selostus työstä. Heti selostuksen alapuolelle sai liitettyä useita kuvia (ei näkyvissä) kyseisestä kirkosta ja niitä klikkaamalla pääkuva vaihtui.



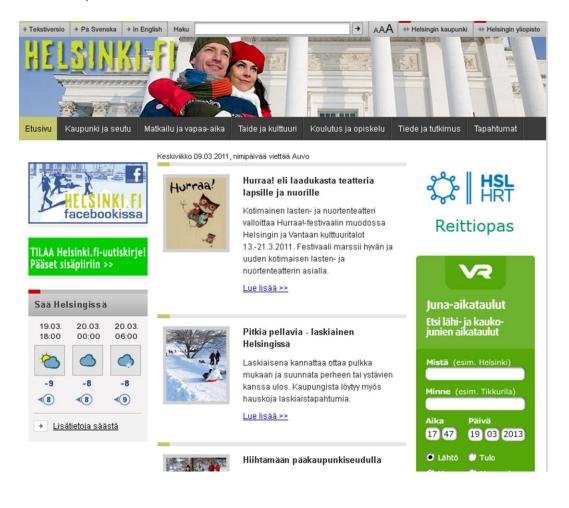


Työskentelin Abako Media Oy:llä vuosina 2006 - 2012. Työnimikkeinä olivat aluksi ohjelmoija/web-kehittäjä ja sen jälkeen projektipäällikkö. Käytännössä jokaiseen vakanssiin kuului työtehtäviä aina järjestelmäylläpidosta ja arkkitehtuurisuunnittelusta käytettävyyssunnitteluun, ohjelmointiin, skriptaukseen ja itse projektin hallintaan niin teknisellä, kuin hallinnollisella puolella. Suurin osa ohjelmoinnista tehtiin omalla, skriptausta ja korkeampia ohjelmointikieliä muistuttavalla hybridikelellä. Projektit liittyivät monikansallisten yritysten ja julkishallinnon verkkopalveluihin (Intra-, Extra-, ja Internet).

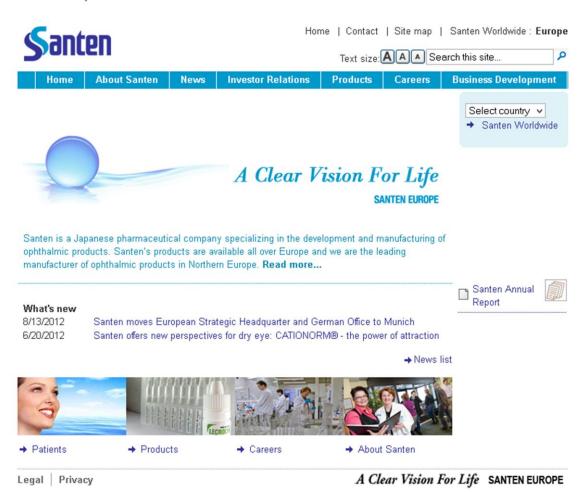
Koska tiedot projekteista on yleensä luokiteltu salaisiksi, esitän alla vain muutaman kuvan töistä, joissa olen ollut mukana merkittävällä tavalla.



Helsinki.fi







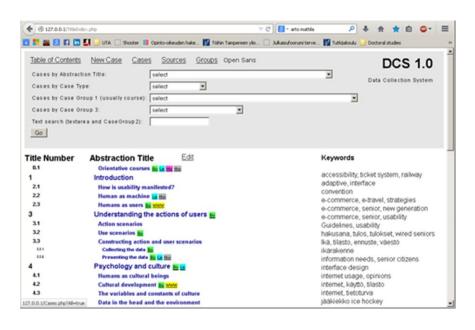


Gimmo.net:n seuraava versio on vuodelta 2008. Tuolloin keskityin skaalautuvuuteen. Vahvasti JavaScrip:t hyödyntävä sivusto skaalasi kuvat, tekstit ja rakenteen reaaliaikaisesti selainikkunan koon mukaan. Itse rakenteessa siirryin jälleen hieman tavanomaisempaan. Sivut oli jaettu kolmeen kolumniin. Vasemmalla päänavigaatio, keskellä pääsisältö ja oikealla mahdollinen lisätieto. Tutummat konventiot, suunnat ja nuole helpottivat kulkua sivuilla. Lisätyyliä haettiin laajakuvalla, sekä puoliläpinäkyvillä tekstien taustoilla.





Yliopisto-opintoia varten tein PHP-/MySQLpohjaisen tiedonkeruujärjestelmän. Tiedon linkittämistä, hakemista ja järjestämistä oli helpotettu tekstiin ja tiedostoihin liittyvien metatietojen sekä abstraktiotasona toimivan sisällysluettelon avulla. Kirjainlyhenteet, värikoodin ja koko ajan näkyvillä olevat avainsanat helpottivat asioiden löytämisessä ja oivaltamisessa.



Uusin Gimmo.net:n versio muuttui entistä enemmän fiilistelypohjaiseksi. Vähän, mutta asiaa.

Suunnittelu aloitettiin jo 2010, mutta työkiireiden takia valmistuminen viivästyi. Ajan muuttuessa sivustolla alettu käyttämään HTML5 ja CSS3 spesifikaatiota ja niiden uusia ominaisuuksia kuten semanttiset elementit ja application cache. Sivut on toteutettu responsiivisiksi eri päätelaitteita varten.

