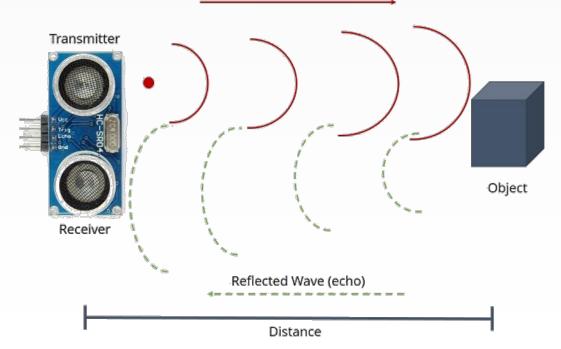
# 임베디드 보드 실습과 응용 프로그램 Chapter 5.

### - 외부 디바이스 붙이기

최영근 010-5898-3202

#### HC-SR04

- HC-SRO4
- VCC는 5V, GND는 GND에 연결해서 작동
- 10us의 펄스 신호를 발생시켜 Trig(Trigger) 핀에 입력하면 센서의 송신부 (Transmitter)에서는 25us 음파 8개를 송신하고, 송신된 음파가 물체에 부딪혀서 돌아와서 수신부(Receiver)로 수신되는데,

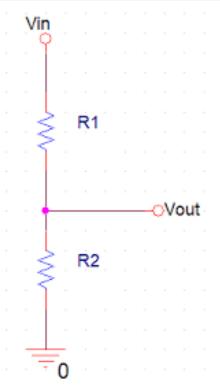


#### • 전압 분배 회로

- HC-SR04는 5V의 HIGH 신호가 인가되며 라즈베리 파이는 3.3V 이하의 전 압을 인가받을 수 있으므로 Echo 핀에는 전압 분배 회로를 구성해서 연결 해야 한다.

- 전압 분배 법칙 :  $V_{out} = V_{in} imes rac{R2}{R1 + R2}$ 

-  $V_{in}$  : 5V, R1 : 1k $\Omega$ , R2 : 2k $\Omega$  이면  $V_{out}$ 의 값은?



- 초음파 센서를 이용한 물체의 거리 측정
  - -s = vt
  - 음파의 속도 (v): 343m/s
  - Echo 핀으로 입력되는 HIGH 시간은 음파가 왕복하는 시간이므로
  - 센서와 물체 사이의 거리 s 를 구하기 위한 t 는 Echo 핀의 HIGH 시간 / 2

- 
$$s = 34300 \times \frac{(Echo 핀의 HIGH 시간)}{2}$$
  
=  $Echo 핀의 HIGH 시간 \times 17150$ 

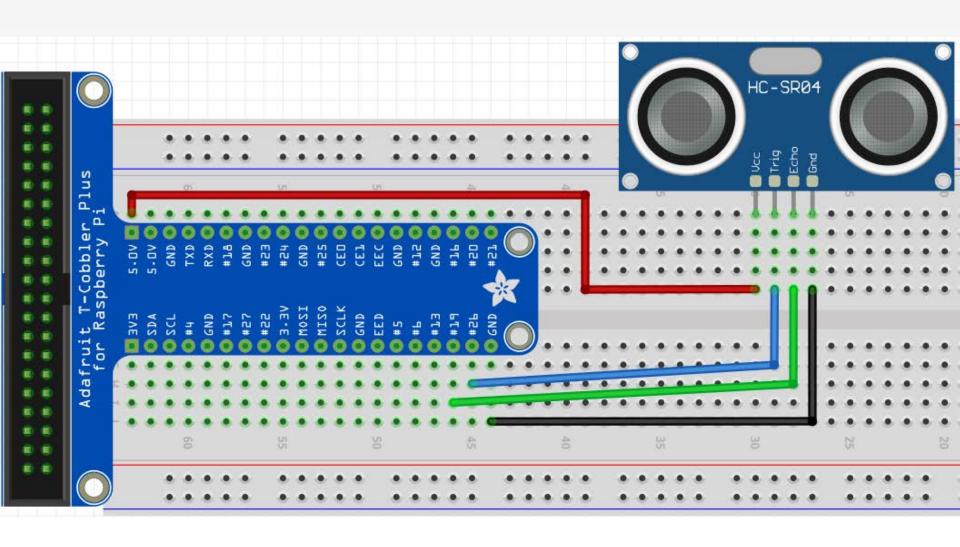
## 시간 측정

#### time.time()

- 1970년 1월 1일 0시 0분 0.00000초 (UTC) 로부터 몇 초의 시간이 지났는지 (Unix timestamp) 아래와 같은 실수 형식으로 반환하는 함수
- Unix timestamp는
- 시간 간격을 정수 또는 실수 값의 뺄셈으로 연산 가능
- 년, 월, 일, 시, 분, 초로 표현하는 것보다 작은 저장공간 차지
- 시차 고려할 필요 없이 어느 국가에서나 동일한 값

```
>>> import time
>>> time.time()
1691509802.41505
```

• 결선



#### • 소스 코드

gpio.cleanup()

```
import RPi.GPIO as gpio
import time
gpio.setmode(gpio.BCM)
TRIG = 26
ECHO = 19
print(">>> Distance Measurement with HC-SR04")
gpio.setup(TRIG,gpio.OUT)
apio.setup(ECHO.apio.IN)
gpio.output(TRIG, False)
print("Waiting for HC-SRO4 to settle")
time.sleep(2)
gpio.output(TRIG, True) # 10us 펄스 생성
time.sleep(0.00001)
gpio.output(TRIG, False)
while gpio.input(ECHO)==0: # ECHO 핀으로 입력된 신호가 LOW->HIGH가 되었을 때
  pulse_start = time.time() # 시간 값을 저장
while gpio.input(ECHO)==1: # ECHO 핀으로 입력된 신호가 HIGH-기스에가 되었을 때
  pulse end = time.time() # 시간 값을 저장
pulse_duration = pulse_end - pulse_start # ECHO의 HIGH 신호가 유지된 시간
distance = pulse duration * 17150
                                       # 센서와 물체 사이의 거리
distance = round(distance, 2)
                                       # 조수점 이하 2번째 자리까지만
■print("Distance: %s cm" % distance)
                                       # HC-SRO4는 mm 단위 오차가 발생할 수 있으므로
```

#### RGB color model

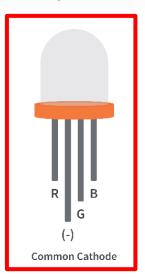
- 인간의 눈으로 인식할 수 있는 모든 색은 빛의 3원색인 빨강(Red), 초록 (Green), 파랑(blue)를 적절한 비율로 혼합해서 얻을 수 있다.
- 빛의 3원색은 각각의 색 성분을 하나의 축으로 하는 3차원 좌표 시스템에 대응시킬 수 있다.
- R, G, B 모든 성분이 0이면(0, 0, 0) 검은색,
- R, G, B 모든 성분이 최댓값이라면(255, 255, 255) 흰색,
- R과 G는 최댓값, B는 0이라면(255, 255, 0) 노란색
- RGB 색상표
- <a href="https://search.naver.com/search.naver?sm=tab\_hty.top&where=nexearch&query=rgb+%EC%83%89%EC%83%81%ED%91%9C&oquery=rgb+%EC%83%89%EC%83%81%ED%91%9C&oquery=rgb+%EC%83%81%ED%91%9C&tqi=h4Cr%2Bwprvh8ssZZmZ7dssssssAR-043848</a>

#### RGB LED

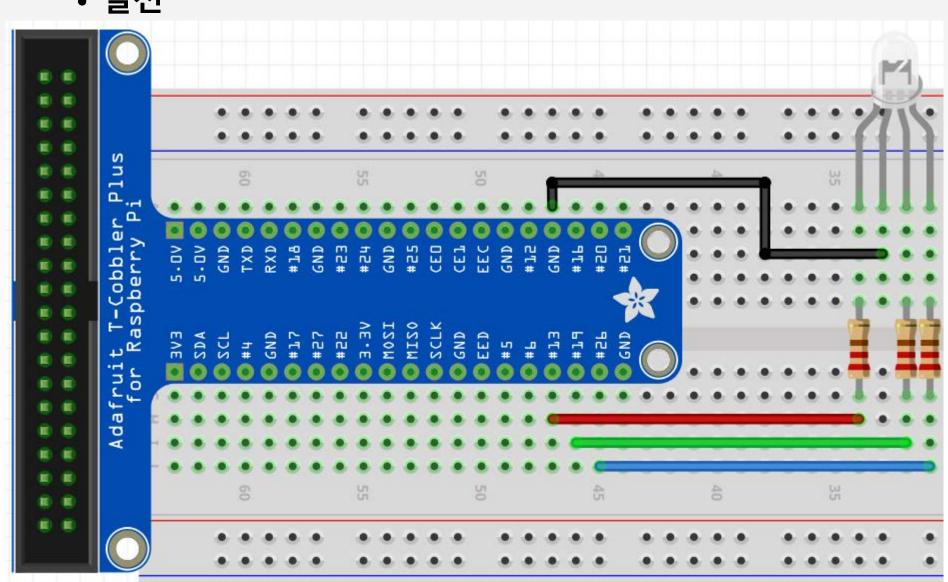
- RGB LED는 red, green, blue 3개의 LED를 RGB 컬러 모델에 의해 하나의 LED 색상으로 합친 LED라고 할 수 있다.
- 아래 그림과 같이 4개의 다리가 있으며 3개의 다리를 통해 각각 R, G, B 성분의 값이 전송되어 색상을 결정한다.
- 라즈베리 파이에 RGB LED를 연결할 때 RGB LED가 common Anode 타입일 경우에는 나머지 1개의 다리를 +5V에, common Cathode 타입일 경우에는 GND에 연결해주면 된다.
- 220Ω 또는 330Ω의 저항을 각각의 다리와 연결하여 결선한다.







• 결선



#### • 소스 코드

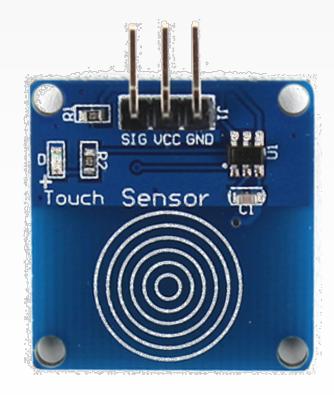
```
import RPi.GPIO as gpio
gpio.setmode(gpio.BCM)
red pin
           = 13
green pin = 19
blue_pin = 26
gpio.setup(red_pin, gpio.OUT)
gpio.setup(green_pin, gpio.OUT)
gpio.setup(blue pin. gpio.OUT)
           = input("Red value (0~255) : ")
red val
                                              # R, G, B 값을 키보드로 입력
green val = input("Green value (0~255): ")
           = input("Blue value (0~255): ")
blue val
red = gpio.PWM(red pin, 75)
green = gpio.PWM(green pin, 75)
blue = gpio.PWM(blue pin, 75)
try
       while True:
                                          # R,G,B의 값은 0 ~ 255
               red.start((red_val/2.55)) # 0 ~ 100 사이의 듀티 비로 변환
               green.start((green_val/2.55))
               blue.start((blue val/2.55))
except KeyboardInterrupt:
   pass
red.stop()
green.stop()
blue.stop()
```

gpio.cleanup()

### touch sensor

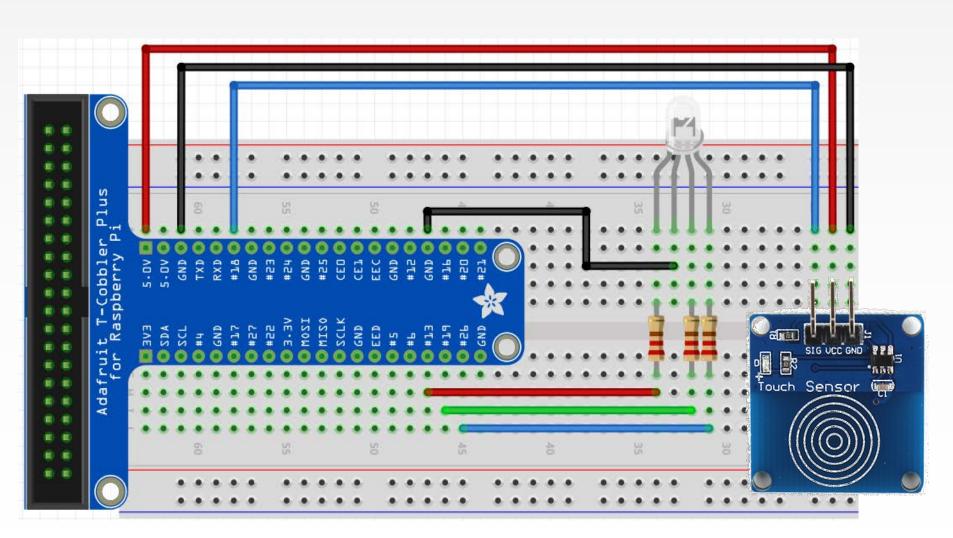
#### touch sensor

- 터치 센서는 버튼과 동일한 입력 방식을 가진 입력 기기.
- VCC는 5V, GND는 GND, SIG는 소스 코드에서 지정된 입력 핀에 연결해서 작동



# touch sensor / RGB LED

• 결선



## touch sensor / RGB LED

#### • 소스 코드

- 구글 드라이브 Ch.05 폴더에 업로드된 RGB LED\_touch.py 파일을 테스트해 보시오.
- 터치 센서를 터치할 때마다 red, green, blue 중 랜덤한 색상이 출력되는데, 소스 코드에 포함된 magenta, white 등 다른 색상이 출력될 수 있도록 수 정해 보시오.
- GPIO.PWM()을 이용해 그 외의 다른 색상들도 랜덤하게 출력될 수 있도록 수정해 보시오.

## 리스트(LIST)

- 리스트 자료의 표현 방식
  - C언어 등의 array(배열)과 유사한 구조이며 서로 다른 type의 자료들을 추가, 삭제, 추출 등 가능
  - 대괄호 안에 , 로 구분해서 자료들을 나열
  - append(), insert(), remove() 등으로 자료를 추가, 삭제할 수 있음

```
L1 = [1, 3.24, 4+5j, 'J', 'LAST']

print(L1[0]) # L1의 0번 자료를 출력
print(L1[1:3]) # L1의 1번 자료, 2번 자료를 출력하고 3번 자료에서 중지
print(L1[4][2]) # L1의 3번 자료의 2번 데이터인 S를 출력
```

## 리스트(LIST)

• 리스트의 자료를 for문으로 추출하기

```
ints = [5,9,17,25] 5

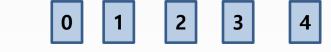
for i in ints: 17

print(i) 25
```

• 자료를 오른쪽 정렬하기

# 튜플(Tuple)

- 튜플 자료의 표현 방식
  - 리스트와 유사한 구조이나 내용을 변경할 수 없음
  - 소괄호 안에 , 로 구분해서 자료들을 나열



```
L1 = (1, 3.24, 4+5j, 'J', 'LAST')

print(L1[0]) # L1의 0번 자료를 출력
print(L1[1:3]) # L1의 1번 자료, 2번 자료를 출력하고 3번 자료에서 중지
print(L1[4][2]) # L1의 3번 자료의 2번 데이터인 S를 출력
```

## 딕셔너리(Dictionary)

#### • 딕셔너리 자료의 표현 방식

- '키':값 의 형태로 자료들을 나열
- 중괄호 안에 , 로 구분해서 자료들을 나열
- 딕셔너리 = { '키1':값, '키2':값, '키3':값}
- 키는 중복될 수 없으며, 값은 중복 가능

print(d1['tup'][2]) # d1의 tup 키의 자료(튜플)의 2번 데이터인 99를 출력

```
{'str': '#1a', 'dec': 5, 'flo': 3.14, 'tup': (3, 78, 99)}
5
99
```

## 현재 시각 출력

- time.ctime()
  - 현재 시각을 아래와 같은 문자열 형식으로 반환하는 함수

```
import time
time.ctime()
'Tue Aug  8 18:34:47 2023'
```

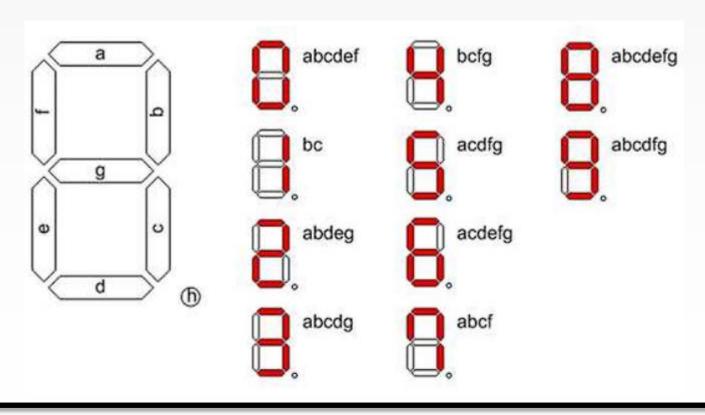
Т	u	е		A	u	g			8		1	8	:	3	4	:	4	7		2	0	2	3
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

- 현재 시, 분을 문자열 형식으로 추출

```
n = time.ctime()[11:13]+time.ctime()[14:16]
n
'1842'
```

#### 7-segment display

- 7개의 LED에서 발광되는 빛을 이용해서 특정한 숫자나 문자를 표현하는 디 스플레이 장치
- 디지털 시계, 전광판, 공정의 현황판 등에 활용



#### 7-segment display

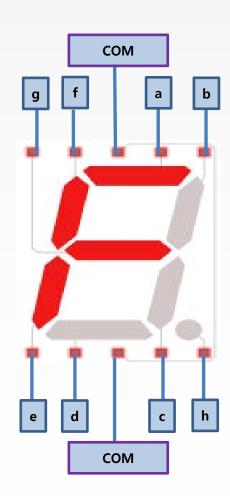
- 이전 페이지와 같이 보통 LED의 ON/OFF에 의해 숫자를 표현하는 데 사용되며, 아래와 같이 여러 개의 7-segment를 결합해 여러 digit의 숫자나 문자열을 표현할 수도 있다.



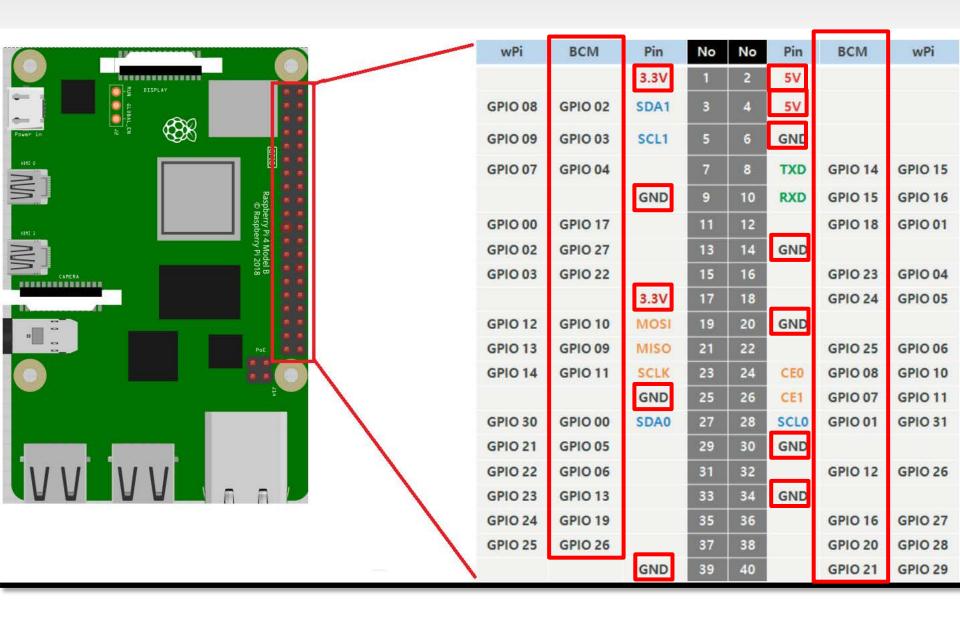
### • 7-segment display의 숫자 표시

16진수	segment											
1027	a	Ь	С	d	е	f	g					
0	1	1	1	1	1	1	0					
1	0	1	1	0	0	0	0					
2	1	1	0	1	1	0	1					
3	1	1	1	1	0	0	1					
4	0	1	1	0	0	1	1					
5	1	0	1	1	0	1	1					
6	1	0	1	1	1	1	1					
7	1	1	1	0	0	1	0					
8	1	1	1	1	1	1	1					
9	1	1	1	1	0	1	1					
Α	1	1	1	0	1	1	1					
b	0	0	1	1	1	1	1					
С	1	0	0	1	1	1	0					
d	0	1	1	1	1	0	1					
E	1	0	0	1	1	1	1					
F	1	0	0	0	1	1	1					

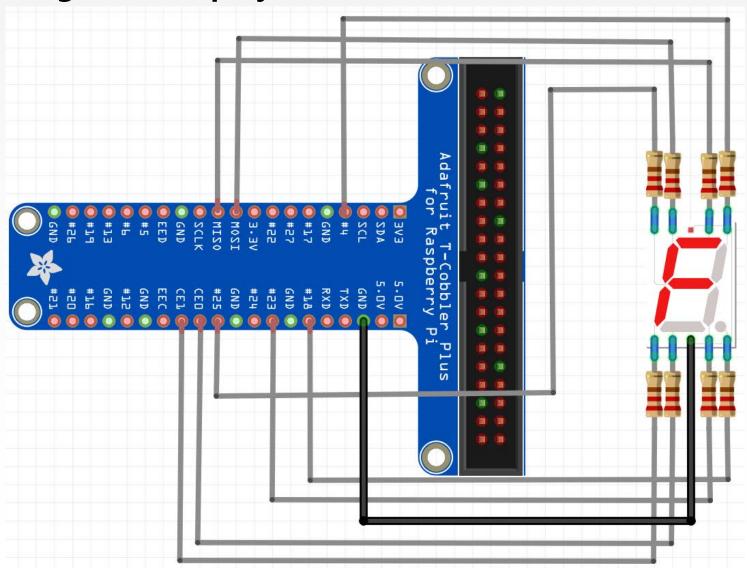
• 7-segment display의 pin definition



## **GPIO**



• 7-segment display 결선



#### • 7-segment display 소스 코드

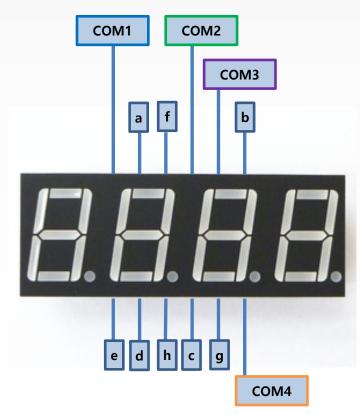
- 구글 드라이브 Ch.05 폴더에 업로드된 7seg LED.py 파일을 테스트해 보시오.
- 숫자가 정상적으로 출력된다면 Ch.05 12페이지를 참조하여 0 ~ 9가 출력 된 후 'P' 'L' 'A' 'Y' 가 출력되도록 소스 코드를 수정해 보시오.

#### static display / dynamic display

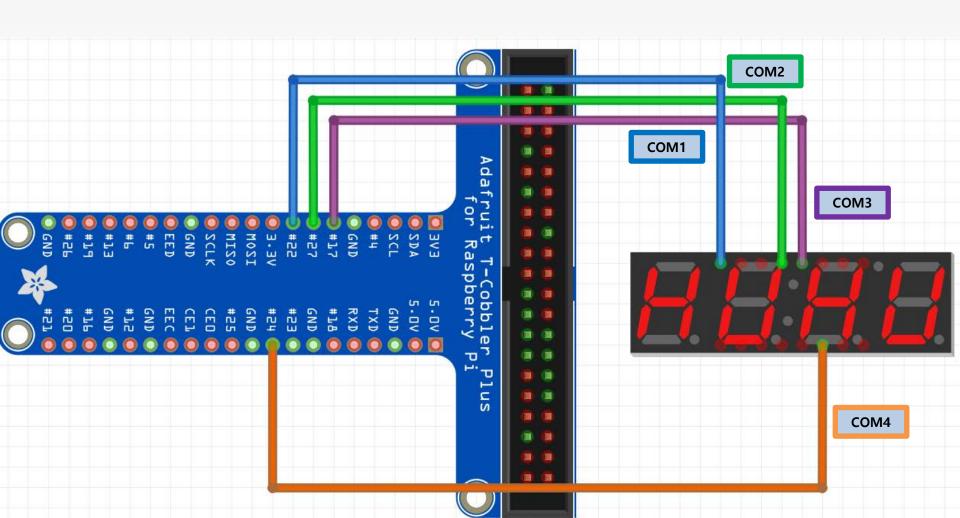
- 4 digit 7 segment LED에서 4개의 digit 모두를 한꺼번에 제어하는 방식 (static display)는 사용하는 핀이 지나치게 많고 전류 소모량도 큼

4개의 digit를 눈으로 확인할 수 없을 정도로 빠른 속도로 1개씩 on, off함으로써 사용할 핀의 개수를 줄이고 전류의 크기를 줄일 수 있음(dynamic

display)

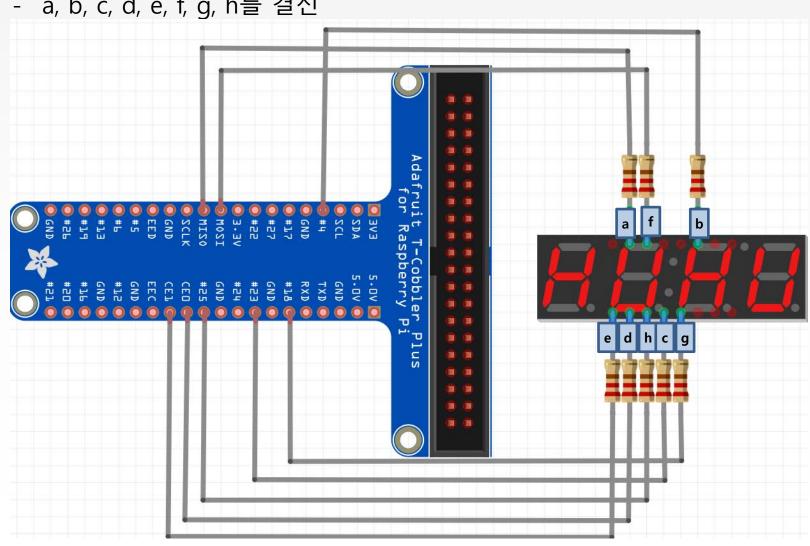


- 4 digit 결선
  - COM1, COM2, COM3, COM4를 결선

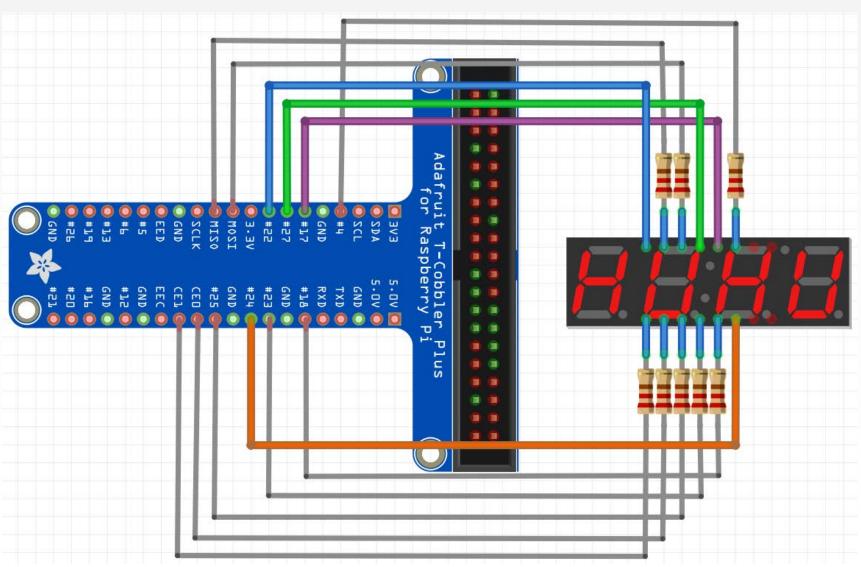


#### • 7-segment display 결선

- a, b, c, d, e, f, g, h를 결선



• 4 digit 7-segment display 결선 – 최종 형태



- 4 digit 7-segment display 소스 코드
  - 구글 드라이브 Ch.05 폴더에 업로드된 4 digit 7seg.py 파일을 테스트해 보시오.
  - 현재의 시각을 HHMM, 즉 시,분 형식으로 출력하며, <u>시와 분 사이의 digit</u> point 1개가 1초 on, 1초 off됨
  - 4개의 digit point 모두가 1초 on, 1초 off되도록 수정해 보시오.



