

## 实验要求

## 评分细则

程序将根据“功能性 (functionality)” (程序的行为是否正确?) 和“风格 (style)” (代码是否编写良好、优雅?) 进行评估。

- 5分。提交的作业“完美”或超出我们对作业的标准预期。为了获得这一等级，一个计划反映了超出要求的额外工作，或者以一种特别优雅的方式完成了工作。
  - 4.5分。一份满足任务所有要求的提交文件，显示出坚实的功能和良好的风格。这反映出工作做得很好。
  - 4分。提交的文件基本符合要求，但有一些小问题或疏忽。
  - 3分。提交的文件是满足要求的一个很好的尝试，但在某些方面有所不足。
  - 2分。提交的材料显示出严重问题，但仍显示出一些努力和成就。(范围C/C-)
  - 1分。工作量低或不代表通过工作的提交。
- 我们预计大多数成绩都是5分 和4.5分.

## 报告说明

- 每次作业命名为“姓名-学号-assignmentx”，如“徐子翔-2022141470095-assignment1”
- 除非另有明确说明，否则作业应独立完成。但允许并鼓励与各方进行讨论完成解决方案，但直接一对一地合作开发您的解决方案是不允许的。
- 使用网上查询的代码而不引用是不合适的，使用现有的解决方案需要在报告最后附上引用链接。
- 我们要求对关键代码有一定程度的注释，关键变量有合适的名称/附有相关的注释。我们强烈地推荐您使用谷歌的C++风格。<https://google.github.io/styleguide/cppguide.html>
- 对于作业中需要编程解决的问题，我们需要您在报告中给出最后的运行截图。
- 提交作业时请将代码文件与报告文件统一打包。根据分组分别提交到对应助教的邮箱，主题命名与作业命名一致。

## 参考书籍

层级一：语法/语意(C++)

- C++ Primer ( 中文版, 侯俊杰 译) by Stanley B. Lippman

层级二：专家经验(C++/OOP)

- (More )Effective C++(中文版,侯俊杰 译), by Scott Meyers.
- (More )Exceptional C++ (中文版,侯俊杰 译), by Herb Sutter

层级三：底层机制(C++ Object Model)

- Inside the C++ Object Model (深度探索C++物件模型, 侯俊杰 译),by Stanley Lippman.

层级四：设计观念的复用(C++/Patterns)

- Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software,by Erich Gamma,Richard Helm,Ralph Johnson,and John Vlissides
- Modern C++ Design: Generic Programming and Design Patterns Applied by Andrei Alexandrescu.

更多参考书籍可以查看<https://stackoverflow.com/questions/388242/the-definitive-c-book-guide-and-list>