



## 高级语言程序设计-II Assignment 3

### 1 结构化绑定 Structured Binding

使用结构化绑定在一行内实现这个函数。

```
1 template <typename Key, typename Value, typename F>
2 void update(std::map<Key, Value>& m, F foo) {
3     for (auto&& [key, value] : m) value = foo(key);
4 }
```

这个函数实现了传入一个 `std::map` 与 `F`，使用 `F` 类型的 `foo` 将 `std::map` 中的值和键值一一对应。根据主函数的内容，这里使用 `std::hash` 将值变为字符串的 Hash 值。

建议写清楚函数的目的，不然读懂有点困难。:)

### 2 引用 References

使用引用实现两个整数的交换。

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstdio>
3
4 template<typename T>
5 void swap(T& a, T& b) {
6     T c = a;
7     a = b;
8     b = c;
9 }
10
11 int main() {
12     int a, b;
13     std::cin >> a >> b;
14     std::cout << "before swap:";
15     std::cout << "a=" << a << ", " << "b=" << b << std::endl;
16     swap(a, b);
17     std::cout << "after swap:";
18     std::cout << "a=" << a << ", " << "b=" << b << std::endl;
19     return 0;
20 }
```

虽然要求是实现两个整数的交换，这里使用模板，可以实现任意两个相同类型的变量交换值。测试样例与结果如下：

```
456 321
before swap:a=456,b=321
after  swap:a=321,b=456
```

图 1: test\_reference

如果只是实现整数之间的交换，除此之外还有另一种节省空间的写法：

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3
4  void swap(int& a, int& b) {
5      a^=b^=a^=b;
6  }
7
8  int main() {
9      int a, b;
10     std::cin >> a >> b;
11     std::cout << "before swap: ";
12     std::cout << "a=" << a << ", " << "b=" << b << std::endl;
13     swap(a, b);
14     std::cout << "after  swap: ";
15     std::cout << "a=" << a << ", " << "b=" << b << std::endl;
16     return 0;
17 }
```

具体原理是利用异或的性质。

$$a = a \text{ xor } b$$

$$b = a \text{ xor } b$$

$$a = a \text{ xor } b$$

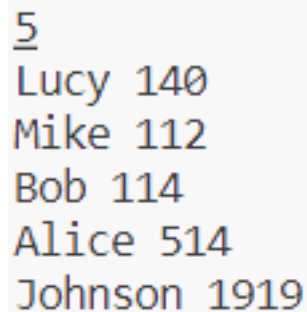
第二行  $a \text{ xor } b \text{ xor } b = a$ ，第三行  $a \text{ xor } b \text{ xor } a = b$ 。

### 3 流 Streams

主程序如下：

```
1  #include <iostream>
2  #include <fstream>
3  #include <cstring>
```

```
4  #include <vector>
5
6  // 用于存储学生信息
7  struct Student {
8      std::string name;
9      double score;
10 };
11
12 std::vector<Student> stu;
13
14 int main() {
15     int n;
16     std::cin >> n;
17     for (int i = 1; i <= n; ++i) {
18         std::string name;
19         double scr;
20         std::cin >> name >> scr;
21         stu.push_back({name, scr});
22     }
23     std::ofstream fout("stu.dat");
24     for (auto y : stu) {
25         fout << y.name << " " << y.score << std::endl;
26     }
27     return 0;
28 }
```



```
5
Lucy 140
Mike 112
Bob 114
Alice 514
Johnson 1919
```

图 2: 测试输入

输出文件的内容:

```
1 Lucy 140
2 Mike 112
3 Bob 114
4 Alice 514
5 Johnson 1919
```

## 4 STL 容器 Containers

代码如下:

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstdio>
3 #include <vector>
4
5 std::vector<int> vec;
6
7 int main() {
8     for (int i = 0; i < 5; ++i) {
9         int x;
10        std::cin >> x;
11        vec.push_back(x);
12    }
13    // 正向遍历
14    for (auto it = vec.begin(); it != vec.end(); ++it) {
15        std::cout << *it << " ";
16    }
17    std::cout << std::endl;
18    // 反向遍历
19    for (auto it = vec.rbegin(); it != vec.rend(); ++it) {
20        std::cout << *it << " ";
21    }
22    std::cout << std::endl;
23    return 0;
24 }
```

对于 `std::vector` 来说, `begin()` 和 `end()` 返回的是正向迭代器的开始和结束, 而 `rbegin()` 和 `rend()` 表示的是反向迭代器的开始和结束, 这两者不能混用。

自行构造数据进行测试:



```
1 6 4 8 7
1 6 4 8 7
7 8 4 6 1
```

图 3: 测试结果

## 5 线性代数库 Linear Algebra library

由于实现的部分过于长, 不便于在此处全部列出, 这里只列出头文件内容与部分内容。

```
1 // linearalgebra.h
```

```

2  #ifndef LINEARALGEBRA_H
3  #define LINEARALGEBRA_H
4
5  #include <vector>
6
7  using std::size_t;
8
9  namespace algebra {
10
11  using Matrix = std::vector<std::vector<double>>>;
12  const double EPS = 1e-6;
13  Matrix zeros(size_t n, size_t m);
14  Matrix ones(size_t n, size_t m);
15  Matrix random(size_t n, size_t m, double min, double max);
16  void show(const Matrix& matrix); // 3 decimal numbers
17  Matrix multiply(const Matrix& matrix1, const Matrix& matrix2);
18  Matrix multiply(const Matrix& matrix, double c);
19  Matrix sum(const Matrix& matrix1, double c);
20  Matrix sum(const Matrix& matrix1, const Matrix& matrix2);
21  Matrix transpose(const Matrix& matrix);
22  Matrix minor(const Matrix& matrix, size_t n, size_t m);
23  double determinant(const Matrix& matrix);
24  Matrix inverse(const Matrix& matrix);
25  Matrix concatenate(const Matrix& matrix1, const Matrix& matrix2, int axis);
26  Matrix ero_swap(const Matrix& matrix, size_t r1, size_t r2);
27  Matrix ero_multiply(const Matrix& matrix, size_t r, double c);
28  Matrix ero_sum(const Matrix& matrix, size_t r1, double c, size_t r2);
29  Matrix upper_triangular(const Matrix& matrix);
30
31  }
32
33  #endif //LINEARALGEBRA_H

```

---

随机部分使用 STL 中 random 部分。

---

```

1  Matrix random(size_t n, size_t m, double min, double max) {
2      if (max < min) {
3          throw std::logic_error("max is less than min!");
4      }
5      // 抛出错误
6      std::default_random_engine rg; // 定义随机引擎
7      rg.seed(std::random_device()()); // 设置随机种子
8      std::uniform_real_distribution<double> dist(min, max); // 定义均匀的实数分布
9      Matrix mat(n);
10     for (int i = 0; i < n; ++i) {
11         mat[i] = std::vector<double>(m);
12         for (int j = 0; j < m; ++j) {

```

```

13         mat[i][j] = dist(rg); // 生成随机数
14     }
15 }
16 return mat;
17 }

```

在消元成上三角的过程中，当我们选取的这一行的主元为 0 的时候，可以继续向下一行选择，直到当前元素不为 0，就将那一行与当前行交换，然后按照正常的步骤消元。如果不存在这样的行，就说明这个矩阵并不满秩，此时需要从下一列继续寻找。

具体实现则是通过两个变量，一个变量  $i$  表示当前的主元的行数，另一个变量  $j$  表示当前主元的列数。每次从第  $i$  行开始寻找第一个第  $j$  列非零的元素，假设在第  $k$  行，那么当  $k \neq i$  时，交换这两行。之后用第  $i$  行第  $j$  列的元素将下面的元素消成 0。如果不存在  $k$ ，那么令  $j++$ ，即在下一列继续这样找。

```

1 Matrix upper_triangular(const Matrix& matrix) {
2     if (matrix.size() == 0) return {};
3     int n = matrix.size();
4     int m = matrix[0].size();
5     if (n != m) {
6         throw std::logic_error("non-square!");
7     }
8     Matrix res = matrix;
9     for (int i = 0, j = 0; i < n; i++) {
10         int k = i;
11         while (k < n && fabs(res[k][j]) < EPS) ++k;
12         if (k == n) {
13             k = 0;
14             ++j;
15             continue;
16         }
17         if (i != k) res = ero_swap(res, i, k);
18         for (int p = i+1; p < n; ++p) {
19             res = ero_sum(res, i, -res[p][j]/res[i][j], p);
20         }
21         ++i;
22         ++j;
23     }
24     return res;
25 }

```

最后是通过运行的截图：

```

● root@32514c419ad2:/ws/assignment3/6.linalgebra/LinearAlgebra/build# ./main
RUNNING TESTS ...
[=====] Running 24 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 24 tests from LinearAlgebraTest
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.ZEROS
[      OK ] LinearAlgebraTest.ZEROS (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.ONES
[      OK ] LinearAlgebraTest.ONES (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.RANDOM1
random matrix [-5, 7)
6.624 1.480 3.869 -0.185
0.665 5.811 0.380 0.814
-3.828 3.530 4.051 2.524
2.689 1.555 -1.659 -1.719

[      OK ] LinearAlgebraTest.RANDOM1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.RANDOM2
[      OK ] LinearAlgebraTest.RANDOM2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY1
[      OK ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY2
[      OK ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY3
[      OK ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY3 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY4
[      OK ] LinearAlgebraTest.MULTIPLY4 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.SUM1
[      OK ] LinearAlgebraTest.SUM1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.SUM2
[      OK ] LinearAlgebraTest.SUM2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.TRANSPOSE
[      OK ] LinearAlgebraTest.TRANSPOSE (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MINOR1
[      OK ] LinearAlgebraTest.MINOR1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.MINOR2
[      OK ] LinearAlgebraTest.MINOR2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.DETERMINANT1
[      OK ] LinearAlgebraTest.DETERMINANT1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.DETERMINANT2
[      OK ] LinearAlgebraTest.DETERMINANT2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.INVERSE1
[      OK ] LinearAlgebraTest.INVERSE1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.INVERSE2
[      OK ] LinearAlgebraTest.INVERSE2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.CONCATENATE1
[      OK ] LinearAlgebraTest.CONCATENATE1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.CONCATENATE2
[      OK ] LinearAlgebraTest.CONCATENATE2 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.ERO_SWAP
[      OK ] LinearAlgebraTest.ERO_SWAP (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.ERO_MULTIPLY
[      OK ] LinearAlgebraTest.ERO_MULTIPLY (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.ERO_SUM
[      OK ] LinearAlgebraTest.ERO_SUM (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.UPPER_TRIANGULAR1
[      OK ] LinearAlgebraTest.UPPER_TRIANGULAR1 (0 ms)
[ RUN    ] LinearAlgebraTest.BONUS
[      OK ] LinearAlgebraTest.BONUS (0 ms)
[-----] 24 tests from LinearAlgebraTest (1 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 24 tests from 1 test suite ran. (1 ms total)
[ PASSED ] 24 tests.
<<<SUCCESS>>>
○ root@32514c419ad2:/ws/assignment3/6.linalgebra/LinearAlgebra/build#

```

图 4: result  
7