

Lätkäjätkät TM

Eero Ryhänen, Toni Koskinen, Sampsa Luomi

Kuvaus ohjelmasta

Teimme Android-applikaation, josta pystyy selaamaan NHL-pelaajien, -maalivahtien ja -joukkueiden tilastoja. Data näitä tilastoja varten haettiin moneypuck.com -sivustolta. Tilastojen tutkimisen lisäksi loimme aktiviteetin, josta pystyy seuraamaan liigan viimeisimmät loukkaantumisasiaportit. Applikaatioon on mahdollistettu käyttäjätunnusten luominen ja sisäänkirjautuminen sekä lempipelaajan syöttäminen.

Tekijät

Toni vastasi luokkien ja niiden sisältämien metodien luomisesta sekä webviewstä (loukkaantumisasiaportit). Eero vastasi datan taulukoimisen toteutuksesta sekä data-alkioiden selitesivusta (esim. mitä xGoals tarkoittaa). Sampsa vastasi pääsivusta, rekisteröitymissivusta, käyttäjätunntallenmistesta ja graafisesta ilmeestä.

Ohjelman toteutus

Ohjelma toimii Android käyttöjärjestelmän puhelimilla.

Toteutetut ominaisuudet

Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Olio-ohjelmoitu		Pakollinen
Vähintään viisi erilaista luokkaa ja oliota		Pakollinen
Vähintään yhden Apin käyttö.	Datan lukeminen csv-muodossa moneypuck.com	Pakollinen
Sovellus tallentaa käyttäjän toiminnan johonkin talteen	Käyttäjän nimi, salasana ja erillisessä tiedostossa lempipelaajan nimi	Pakollinen

Käyttäjä voi katsoa tallentamiaaan tietojaan myöhemmin	Lempipelaajan tallentaminen	Pakollinen
Kirjautuminen applikaatioon		3
Useampi käyttäjä ja tietojen tallennus		3
Salasana (noudattaa hyvän salasanan vaatimuksia)		2
Ohjelmaan tallentaa käyttäjän syötteen ja käyttää sitä tiedonhaussa	Oman lempipelaajan syöttäminen ja tietojen etsiminen annetun syötteen (eli lempipelaajan nimen) perusteella	2
Login-sivun ominaisuudet	Remember me - ominaisuus ja 5 väärällä syötteellä ohjelman lukittuminen	3
Graafinen suunnittelu	Sovellus vaihtaa väriä	3
Datataulukoiden sulava liikuttaminen (pysty-, sivu-diagonaali-suunnissa)	Vaati neljän eri komponentin liikkeen synkronoinnin	5
Summa		13+21=34

Työmäärät

Tekijät	Tehtävät	Tunnit
Toni	Luokat (Skater, Team,Goalie,SkaterStats TeamStats, GoalieStats jne), webview (loukkaantumisraportit), tiedostojen lukeminen ja olioiden muodostaminen. +Palaveraaminen	15
Eero	Selitesivu (Esimerkiksi mitä xGoals tarkoittaa), datataulukot. +Palaveraaminen	15
Sampsa	Pääsivu, kirjautumissivu, rekisteröityssivu, käyttäjätietojen tallentaminen, graafinen suunnittelu. +Palaveraaminen	20
Summa		50

Mitä opin harjoitustyöstä?

Toni: Perinnöllisyyden hyödyllisyys tuli selväksi, opin kuinka tiedoston lukeminen netistä tapahtuu, 150 jäsenmuuttujaa sisältävien luokkien luominen kehitti kärsivällisyyttä ja ongelmanratkaisukykyä.

Sampsa: Käyttäjätietojen tallentaminen (tietojen tallentaminen ylipäättään), graafisen ulkoasun muuttaminen, xml-tietojen käyttäminen.

Eero: xml:n käyttö, ”jos joskus vielä pitää tehdä puhelinsovellus, aion tehdä siihen joka suuntaan liikkuvan taulukon”, Android -käyttöliittymän teko.

Luokkakaavio (zoomaaminen suositeltavaa)

