FROJECT 똑DOG한 집사들

About.

똑DOG한 집사들은 반려동물 보호자를 위해 기획한 웹사이트입니다.

FROJECT 똑DOG한 집사들

CONTENTS

프로젝트 개요

프로젝트 목적

구현 기능 설명

상품 목록

장바구니

주요기능 설명

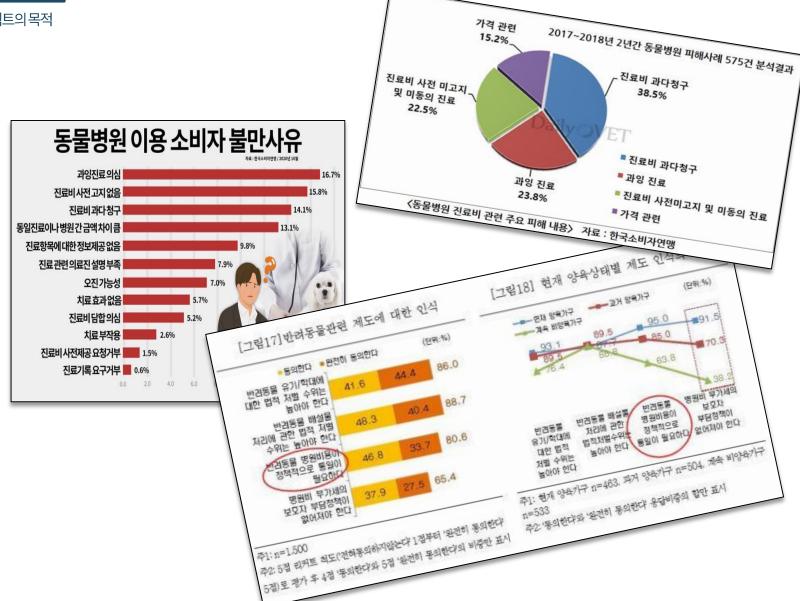
상품 상세

구매후기

개발환경

마이페이지

프로젝트의목적



똑똑한반려생활

저희 프로젝트의 목적은 프로젝트이름처럼 똑똑한반려 생활 을도와주는 것입니다.

우선, 반려동물을 키우는 많은 사람들이 느끼는 불편함 중 큰 비율을차지하는것이 동물병원의 진료비에 대한문제입니다. 정해진가격이없어과잉진료나진료비과잉청구가의심이 되어도의심만할뿐확신을내릴 수없기때문입니다.

이를해결하기사용자들의 경험을 통해 평균진료비를제공해 주는사이트를 기획하였습니다.

여기에 더욱더똑똑한반려생활을위해사용자간의 커뮤니티공간,애견용품쇼핑몰기능을추가하였습니다.

주요기능설명

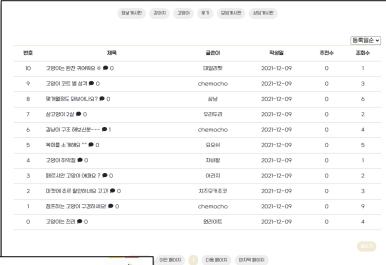


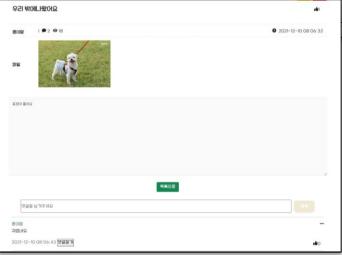
평균진료비제공

OCR을사용해사용자가올린평원비영수증을가격을가져오고이를통해측정된평균진료비를제공합니다.

커뮤니티

똑똑한반려생활을위해사용자들의 정보공유를위한커뮤니티공간도 제공하도록기획하였습니다





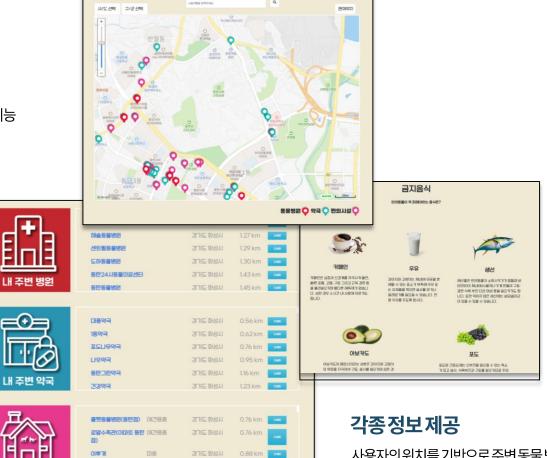
주요기능설명



담당기능

애완용품쇼핑몰

사이트이용자들을위한쇼핑몰기능 도구현하였습니다.



5 동물병원 * 1차병원 ○전문·대학병원 5 약국 5 미용 5 호텔 5 개페 5 분양 5 펫택시 5 애건용품

유플24시 에컨셀프목욕 미용

新空0時

내 주변 편의시설

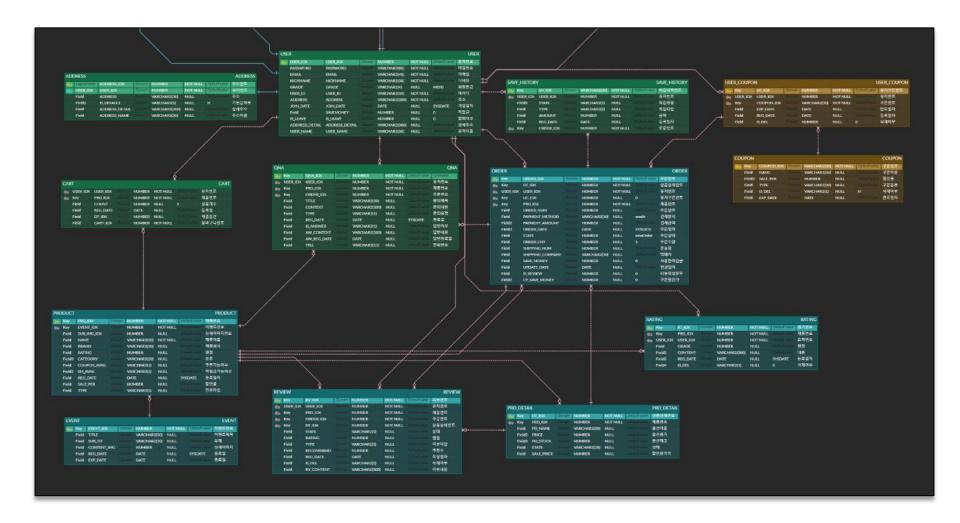
사용자의위치를기반으로주변동물병원,약국,반려 동물편의시설등의위치를제공해주고기타반려동물 관련정보제공페이지도구현하였습니다.



개발환경

Front	BackEnd	Database	Tool	API
Jquery 1.11.1	Java	Oracle	Git	Kakao Login
JSP2.3.3			Apache Tomcat v 8.5	Naver Map API
JavaScript			Visual Studio Code	Lombok 1.18.2
CSS3			Eclipse 2020.03	Fullcalendar 5.10.1
			Sqldeveloper20.4.1.407	lamport
			Spring Tool Suite4	Google Vision

개발환경



DB설계

제가담당한마켓부분의DB설계입니다.

ERDCLOUD를사용하여 DB를설계하였습니다.

사용자가여러개의 배송주소를가지고 있을 수있도록하기위해 USER테이블의 기본키를 외래키로하여 ADDRESS테이블을 따로 만들 었습니다.

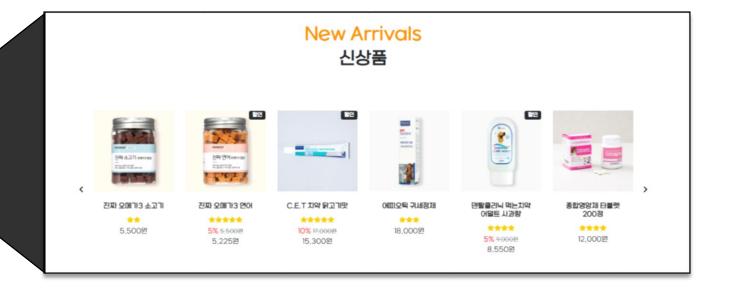
PRODUCT와PRD_DETAIL테이블에상품정 보와관련된모든컬럼을넣었습니다.그래서 상품의정보가필요한장바구니,리뷰,주문,상 품문의기능을담당하는각테이블에는 PRODUCT테이블의기본키를외래키로사용 하도록구성하였습니다.

쿠폰은쿠폰의기본 정보가담겨있는 COUPON테이블과유저가가지고있는쿠폰 의정보가담기는USER_COUPON테이블을 따로만들었습니다.

구현 기능 설명

메인페이지

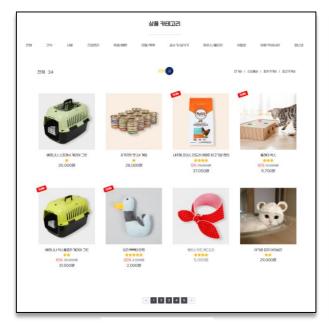


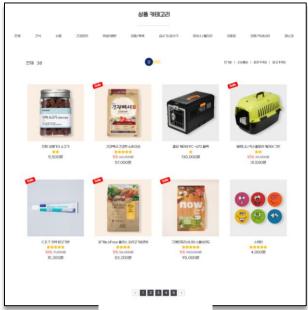


메인페이지

쇼핑몰의인덱스페이지입니다. DB에서최신순으로상품10개를가져와 Slick Slider를사용해상품의정보를슬라이 더형식의 반응형웹으로구현하였습니다.

상품리스트



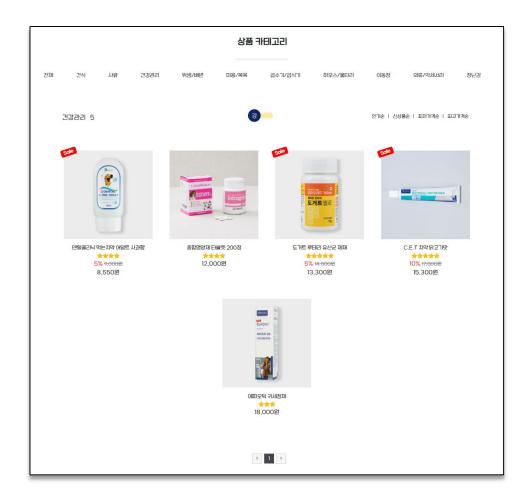






상품카테고리

쇼핑몰의상품리스트페이지입니다. 10개의카테고리로나누어상품을분류하고추가로 공용/강아지/고양이전용상품을분류하여토글버튼으로 사용자가기르는반려동물에따라상품을분류하여볼수있도록구현하였습니다.



상품정렬

상품은인기순,신상품순,최저가격순,최고가격순으로 정렬할수있도록기능을구현하였습니다.

Paging

```
private int curPage;
      private int cntPerPage; //페이지 당 뿌릴 게시물 수
      private int lastPage; //마지막 페이지
                                                                       public static class Builder {
                            //다음 페이지 값
      private int blockStart; //블록 시작 값
                                                                            private int curPage;
      private int blockEnd; //블록 끝 값
                                                                            private int blockCnt;
                                                                            private int total;
      public Paging(Builder builder) {
190
                                                                            private int cntPerPage; //페이지 당 뿌릴 게시물 수
          this.curPage = builder.curPage;
                                                                            public Builder curPage(int curPage) {
          this.cntPerPage = builder.cntPerPage;
                                                                                this.curPage = curPage;
          this.lastPage = (int) Math.ceil((double)total/cntPerPage);
this.prev = curPage == 1 ? 1 : curPage - 1;
          this.next = curPage == lastPage ? lastPage : curPage + 1;
          calBlockStartAndEnd();
                                                                            public Builder blockCnt(int blockCnt) {
                                                                                this.blockCnt = blockCnt;
      public void calBlockStartAndEnd() {
30€
          this.blockStart = (curPage-1)/blockCnt * blockCnt + 1;
          int end = blockStart + blockCnt - 1;
          this.blockEnd = end > lastPage ? lastPage : end;
                                                                            public Builder total(int total) {
                                                                                this.total = total;
      public static Builder builder() {
36€
          return new Builder();
                                                                            public Builder cntPerPage(int cntPerPage) {
                                                                                this.cntPerPage = cntPerPage;
                                                                           public Paging build() {
                                                                                return new Paging(this);
```

페이징처리

상품리스트페이지를 포함하여 프로젝트 전체의페이징처리는 빌더패턴으로 Paging이라는 객체를 만들어 페이징 처리가필요한 모든 곳에서 공통적으로 사용할 수 있도록하여 객체지향적으로 설계하였습니다.

상품리스트 페이지는하나의 블럭당 8개 의 상품이 보이도록 구현하였습니다.

상세페이지



28,000

구매혜택 상품주문가격의 5% 적립 배송방법 택배

참치게살(85gx24) (27 개 남음)

참치게살(85ax24) +1 35 -1

무른 적용

총 상품금액

<

980,000 원

980,000 원

버튼을 눌러 쿠폰을 적용하세요.

장바구니

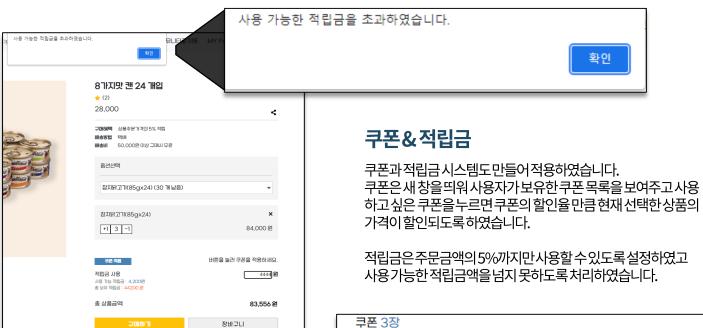
상품상세페이지

상품상세페이지입니다.

상세페이지에서는기본적으로상품의옵션을선택하거나남은재고수가 보여지도록하였습니다.

그리고상품결제버튼을눌렀을때DB에서사용자가선택한상품옵션의 재고값을가져와사용자가원하는구매수량보다남은재고가적다면구매 가불가능하도록 예외처리를 하였습니다.

상세페이지



쿠폰번호	쿠폰명	할인율	적용 범위 유효 기간
10023	고양이의 날 쿠폰	15	2021-12-10 ~ 2022-02-17 23일 남음
10024	만료임박 생일 축하 쿠폰	30	2021-12-10 ~ 2022-01-26 1일 남음
10025	회원 가입 쿠폰	20	2021-12-10 ~ 2022-04-19 84일 남음

상세페이지



결제

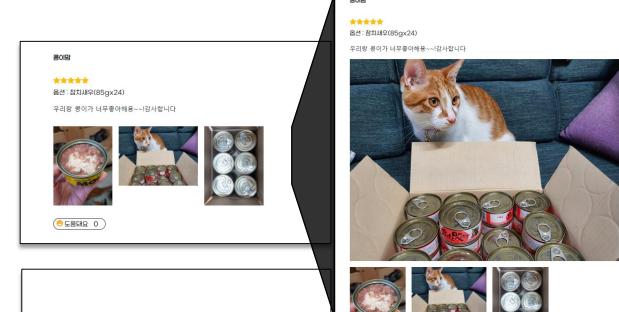
결제는아임포트API를 사용하였습니다. 결제아임포트서버와의 통신은서버단에서 진행하였습니다.

결제시스크립트변조를통해가격이다르게결제될 수있으므로아임포트서버에서 Payment객체를받아온 후넘겨줘사용자가요청한결제금액과아임포트에서받아온결제금액이다를경우자동으로환불처리되도록하고환불처리가되지않고정상적으로결제가되었을때에만DB에등록되도록하였습니다.





상세페이지



리뷰확인

상세페이지에서해당상품에대한리뷰들도확인할 수있도록하였습니다. 리뷰는일반리뷰와사진리뷰로구분하였고, 사진리뷰에서는리뷰의사진을클릭할시사용자가 보기편하도록확대되게구현하였습니다.

콩이맘

옵션: 참치게살(85gx24)

너무잘먹어요!! 소고기 맛은 없나요??

(은 도움돼요 1

프로시저

상품을 결제했을 때작동되는 프로시저 입니다. 상품을 결제할 때 DB와의 통신이 많아져 프로시저를 만들어 DB와의 통신 횟수를 줄이고자 하였습니다.

```
Screate or replace PROCEDURE PLUEDATE_SMC_CP

(V_USER_INKI NO "ORDER".USE_INKINE TOWATTE

, V_DC_IDX IN "GRDER".US_IDXNTYPE

, V_SAVE_MONEY IN NORMER

, V_SAVE_MONEY IN "GRDER".CF_SAVE_MONEY*TYPE)

IS

BEGIN

— 학원급 사용됐으면 history에 등록 후 학원급 처항

E IF V_SAVE_MONEY IN "GRDER".CF_SAVE_MONEY*TYPE)

INSERT INTO SAVE_HISTORY(SE_IDX, USER_IDX, STATE, TYPE, AMOUNT, ORDER_NUM) VALUES(SC_SR_IDX.nextval, V_USER_IDX, '1', '3', V_SAVE_MONEY, V_ORDER_NUM);

UPDATE "USER ST SAVEMONEY = SAVEMONEY - V_SAVE_MONEY WHERE user_idx = V_USER_IDX;

END IF;

- 쿠폰 ALBEROU 쿠폰 업체

IF V_UC_IDX != 0 THEN

UPDATE user_coupon set is_del = 1 where uc_idx = V_UC_IDX;

END IF;

END IF;
```

마이페이지



적립금&쿠폰확인

마이페이지에서는주문내역,장바구니등으로이동할수있는메뉴가있고 자신이현재보유한쿠폰목록과적립금적립/사용내역을확인할수있습니다.



마이페이지



주문내역조회

마이페이지에서주문내역조회를할수있습니다. 현재주문의 상태,날짜를 설정해조회할수있도록구현하였습니다.

주문의상태가배송완료상태일때후기작성버튼이나오도록구현 하였는데,배송이되면자동으로배송완료상태로바뀌도록구현하 고싶었으나아쉽게도배송관련된기능을구현하지못해관리자페 이지에서수동으로주문의상태를바꿔주었습니다.

마이페이지



배송지목록

마이페이지에서주소를여러개등록할수있도록구현하였습니다.

결제시에는기본배송지로등록한주소로결제가등록되며배송을 여러개추가해놓고편하게바꿀수있도록구현하였습니다. 주소는kakao주소검색하기API를사용하여주소정보를받아옵니다.



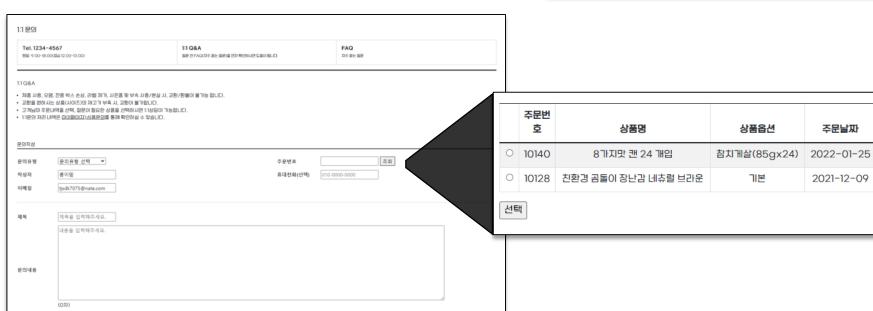
서울특별시 송파구 가락동 \times Q 검색결과가 많습니다. 검색어에 아래와 같은 조합을 이용하시면 더욱 정확한 결과가 검색됩니다. '도로명+건물번호', '지역명+지번', '지역명+건물명(아파 트명)', '사서함명+번호' 도로명 전체 05831 영문보기 지도 도로명 서울 송파구 동남로 99 (용현빌딩) 지번 서울 송파구 가락동 102-24 05831 영문보기 지도 도로명 서울 송파구 동남로 103 (청송빌딩) 지번 서울 송파구 가락동 107-9 L 외 지번주소 1건 (대보기) 05831 영문보기 지도

마이페이지



등록





상품문의

상품문의페이지입니다.

상품문의 내역을확인할수있고 문의작성버튼을 통해문의작성페이지로이동해 1대1문의를작성 할수있도록하였습니다.

1대1문의는조회버튼을누르면새창을띄우고사용자의주문목록의정보를가져와사용자가선택한주문의주문번호로1대1문의를작성하도록하였습니다.

구매후기





구매후기

구매후기내역

구매후기페이지에서내역을확인할때 사진후기는SlickSlider를사용해옆으로슬라이드형식 으로옆으로넘기며볼수있도록구현하였습니다.



```
Create or replace PROCEDURE FL_UPDATE_SM

(V_USER_IDX IN "ORDER".USER_IDX$TYPE

,V_SAVE_MONEY IN NUMBER

,V_ORDER_NUM IN "ORDER".ORDER_NUM$TYPE

,V_CP_SAVE_MONEY IN "ORDER".CP_SAVE_MONEY$TYPE)

IS

BEGIN

INSERT INTO SAVE_HISTORY(SH_IDX, USER_IDX, STATE, TYPE, AMOUNT, ORDER_NUM) VALUES(SC_SH_IDX.nextval, V_USER_IDX, '0', '0', V_SAVE_MONEY, V_ORDER_NUM);

UPDATE "USER" SET SAVEMONEY = SAVEMONEY + V_SAVE_MONEY WHERE user_idx = V_USER_IDX;

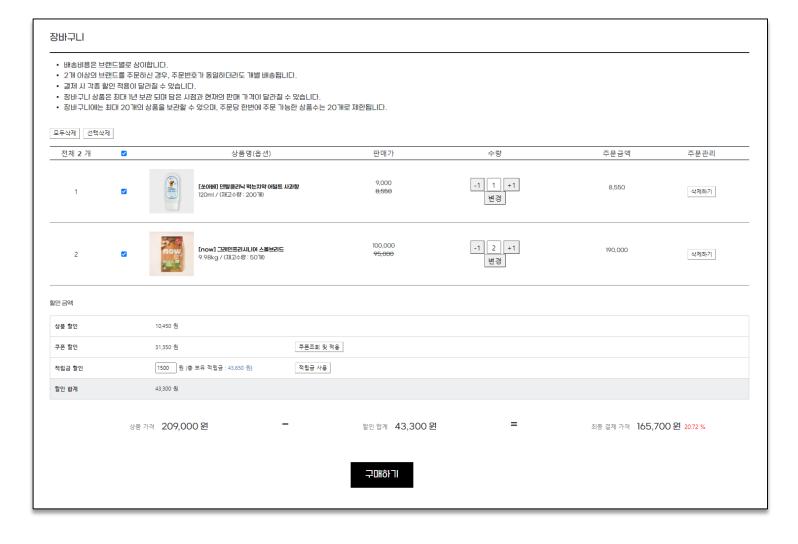
END;
```

프로시저

구매후기를 등록할때사용자의 적립금내역과 적립금이 변경되어야 하므로 DB와의 통신이 여러번 발생하기 때문에 프로시저를 사용해 통신횟수를 줄였습니다.



장바구니



장바구니

장바구니페이지입니다.

장바구니페이지에서는사용자가장바구니에 담은 목록을 볼 수 있고, 장바구니에 담긴 상품의 수량도 바꿀 수 있도록 하였습니다.

체크박스를통해서사용자가원하는상품만선택해주문할수있 도록구현하였습니다.

또한여기서도쿠폰과적립금을사용할수있도록하였으며사용 자가할인내역을한번에편하게볼수있도록UI를구성하였습니 다.선택한상품의총주문가격에따라서사용할수있는적립금 이달라지기때문에체크박스에이벤트를걸어두어예외처리를 하였습니다.

PROJECT

똑DOG한 집사들

현명한 반려생활을 위해

읽어주셔서 감사합니다. 잘 부탁드립니다.