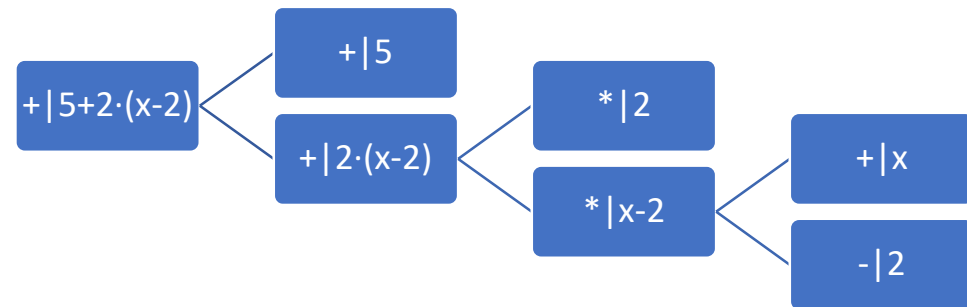


# Aplikace na procvičování rovnic

Jan Kimr  
Gymnázium, Praha 6, Arabská 14

**Anotace:** Cílem této práce bylo vytvořit uživatelsky přívětivou webovou aplikaci na procvičování rovnic. Aplikace umožňuje vložit vlastní rovnici a tu poté řešit. Rovnice se řeší přesunováním jednotlivých prvků v rámci operace sčítání nebo násobení. Dalšími možnostmi řešení je výměna jednoho nebo více prvků ekvivalentním prvkem nebo prvky a dále vynásobení nebo vydělení celé rovnice prvkem. Editor umožňuje pracovat i se složenými zlomky.



Znázornění postupného rozdělování matematického výrazu pro reprezentaci v paměti; znaménko|hodnota

Pohled na editor. Pod editorem je pole pro uživatelský vstup a tlačítka pro provedení úprav

## Použité technologie

TypeScript, Angular, ng-KaTeX