

BorderLayout управляет пятью областями: east, west, north, south и center.

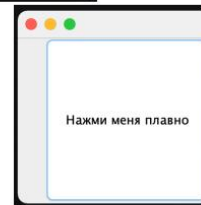
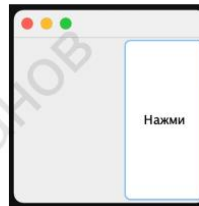
Добавим кнопку в область east:

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*; ← BorderLayout находится в пакете java.awt.

public class Button1 {

    public static void main (String[] args) {
        Button1 gui = new Button1();
        gui.go();
    }

    public void go() {
        JFrame frame = new JFrame();
        JButton button = new JButton("click me");
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, button);
        frame.setSize(200,200);
        frame.setVisible(true);
    }
}
```



The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the following components:

- Project Explorer:** Shows the project structure with 'project_01' containing 'src' and 'App'.
- Code Editor:** Displays the code for 'App.java'. The code defines a class 'App' that implements 'ActionListener'. It includes a 'main' method to create an instance and a 'launch' method to create a 'JFrame' with a 'JButton' in the 'EAST' region. The 'actionPerformed' method updates the button text to 'Нажми меня плавно'.
- Run Console:** Shows the command used to run the application: 'D:\Apps\OpenJDK\bin\java.exe -javaagent:D:\Apps\IntelliJ IDEA...'. The output shows the application running successfully.
- GUI Window:** A screenshot of the resulting Java Swing window titled 'Нажми меня плавно' (Click me smoothly) with a single button in the center.

Испытаем кнопку в области north

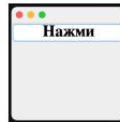
```
public void go() {
    JFrame frame = new JFrame();
    JButton button = new JButton("There is no spoon...");
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.NORTH, button);
    frame.setSize(200,200);
    frame.setVisible(true);
}
```



Теперь сделаем так, чтобы кнопка попросила стать выше

Как мы это сделаем? Ширина кнопки и так максимальная — как у фрейма. Попробуем сделать ее выше, добавив шрифт большего размера.

```
public void go() {
    JFrame frame = new JFrame();
    JButton button = new JButton("Click This!");
    Font bigFont = new Font("serif", Font.BOLD, 28);
    button.setFont(bigFont);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.NORTH, button);
    frame.setSize(200,200);
    frame.setVisible(true);
}
```



Увеличение размера шрифта заставит фрейм назначить больше места для высоты кнопки.

← Ширина остается прежней, но теперь кнопка стала выше. Область north растянулась, чтобы вместить в себя кнопку с новой высотой.

The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the following components:

- Project View:** Shows the project structure with 'project_02' and 'External Libraries'.
- Code Editor:** Displays the code for 'App.java' and 'Component.java'. The code defines a class 'App' that implements 'ActionListener'. It creates a 'JFrame' and a 'JButton' with the text 'Нажми' (Click). The button's font is set to 'serif', 'BOLD', and size 28. The button is added to the 'NORTH' layout of the frame, and the frame is set to 300x300 pixels.
- Run Window:** Shows the command executed: 'D:\Apps\OpenJDK\bin\java.exe -javaagent:D:\Apps\IntelliJ IDEA Community'.
- Preview Window:** Displays the resulting Java Swing window titled 'Нажми' (Click), showing the button in the top-left corner.
- Notification:** A message at the bottom right states 'Cannot Run Git' and 'Git is not installed'.

Область center получает все, что осталось!
Кроме одного особого случая, который мы рассмотрим позже.

```
public void go() {
    JFrame frame = new JFrame();

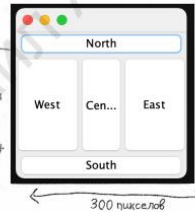
    JButton east = new JButton("East");
    JButton west = new JButton("West");
    JButton north = new JButton("North");
    JButton south = new JButton("South");
    JButton center = new JButton("Center");

    frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, east);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.WEST, west);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.NORTH, north);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.SOUTH, south);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.CENTER, center);

    frame.setSize(300, 300);
    frame.setVisible(true);
}
```

Компоненты в области center получают оставшееся место, основываясь на размерах фрейма (300x300 в этом коде).

Компоненты в областях east и west получают желаемую ширину. Компоненты в областях north и south получают желаемую высоту.



Когда вы размещаете компонент в областях north или south, он растягивается по всей ширине фрейма, поэтому объекты, расположенные в областях east и west, не будут такими высокими, какими были бы при пустых north и south.

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

public class App {
    public static void main(String[] args) {
        App app = new App();
        app.launch();
    }
    public void launch() {
        JFrame frame = new JFrame( title: "16_03");

        JButton North = new JButton( text: "North");
        JButton West = new JButton( text: "West");
        JButton Center = new JButton( text: "Center");
        JButton East = new JButton( text: "East");
        JButton South = new JButton( text: "South");

        frame.getContentPane().add(BorderLayout.NORTH, North);
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.WEST, West);
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.CENTER, Center);
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, East);
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.SOUTH, South);

        frame.setSize( width: 250, height: 250);
        frame.setVisible(true);
    }
}
```

Run App

D:\Apps\OpenJDK\bin\java.exe "-javaagent:D:\Apps\IntelliJ IDEA Community Ed

Cannot Run Git
Git is not installed
Download and Install

project_03 > src > App > launch 12:41 CRLF UTF-8 4 spaces

Добавим на панель кнопку

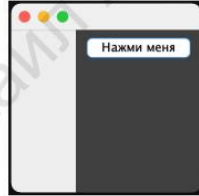
```
public void go() {
    JFrame frame = new JFrame();
    JPanel panel = new JPanel();
    panel.setBackground(Color.darkGray);

    JButton button = new JButton("shock me");

    panel.add(button);
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, panel);

    frame.setSize(250,200);
    frame.setVisible(true);
}
```

Добавим кнопку на панель.
а панель — внутрь фрейма.
Диспетчер компоновки панели
(FlowLayout) контролирует кнопку.
а диспетчер компоновки фрейма
(Border) управляет панелью.



Панель расширилась, и кнопка
получила желаемый размер
как по ширине, так и по
высоте, потому что панелью
управляет диспетчер Flow,
а кнопка — это часть панели
(а не фрейма).

```
1 import javax.swing.*;
2 import java.awt.*;
3 import java.awt.event.ActionEvent;
4 import java.awt.event.ActionListener;
5
6 public class App {
7     public static void main(String[] args) {
8         App app = new App();
9         app.launch();
10    }
11    public void launch() {
12        JFrame frame = new JFrame( title: "16_03");
13        JPanel panel = new JPanel();
14        JButton button = new JButton( text: "Нажми меня");
15        panel.add(button);
16        panel.setBackground(Color.green);
17        frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, panel);
18        frame.setSize( width: 250, height: 250);
19        frame.setVisible(true);
20    }
21 }
22
```

Run App

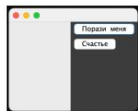
D:\Apps\OpenJDK\bin\java.exe "-javaagent:D:\Apps\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.3.5\lib\idea_rt.jar=22934:D

project_04 > src > App > launch 14:49 CRLF UTF-8 4 spaces



BoxLayout спешит на помощь!
Он накладывает компоненты друг на друга, даже если есть место, позволяющее расположить их рядом.

В отличие от `FlowLayout`, `BoxLayout` может вставить новую строку, чтобы переместить на нее компоненты, даже если есть место, позволяющее вставить их по горизонтали.



Изменяем, как создали панель — ей больше не нужно вращаться по горизонтали, все кнопки она создает в одной строке. Она создает столько строк, сколько нужно, чтобы все кнопки были в одной строке. Для самой большой кнопки, с названием 'Порази меня'.

Теперь нужно изменить диспетчер компоновки панели с `FlowLayout`, установленного по умолчанию, на `BoxLayout`.

```
public void go() {  
    JFrame frame = new JFrame();  
    JPanel panel = new JPanel();  
    panel.setBackground(Color.darkGray);  
    panel.setLayout(new BoxLayout(panel, BoxLayout.Y_AXIS));  
    JButton button = new JButton("shock me");  
    JButton buttonTwo = new JButton("bliss");  
    panel.add(button);  
    panel.add(buttonTwo);  
    frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, panel);  
    frame.setSize(250, 200);  
    frame.setVisible(true);  
}
```

Изменяем диспетчер компоновки на новый экземпляр `BoxLayout`.

Конструктор диспетчера `BoxLayout` нужно знать, какие компоненты он размещает (в данном случае панель) и какую ось нужно использовать (мы указываем `Y_AXIS` для вертикального расположения).

```
import javax.swing.*;  
import java.awt.*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
  
public class App {  
    public static void main(String[] args) {  
        App app = new App();  
        app.launch();  
    }  
    public void launch() {  
        JFrame frame = new JFrame( title: "16_03");  
        JPanel panel = new JPanel();  
        JButton button1 = new JButton( text: "Порази меня");  
        JButton button2 = new JButton( text: "Счастье");  
  
        panel.setLayout(new BoxLayout(panel, BoxLayout.Y_AXIS));  
  
        panel.add(button1);  
        panel.add(button2);  
        panel.setBackground(Color.green);  
        frame.getContentPane().add(BorderLayout.EAST, panel);  
        frame.setSize( width: 250, height: 250);  
        frame.setVisible(true);  
    }  
}
```

Run App

D:\Apps\OpenJDK\bin\java.exe "-javaagent:D:\Apps\IntelliJ IDEA Community Edit

16_03

Порази меня

Счастье

project_04 > src > App > launch 16:9 CRLF UTF-8 4 spaces

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
```

Тема 16. Компоненты и контейнеры

