
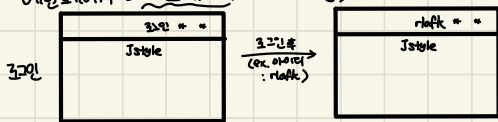


쇼핑 모



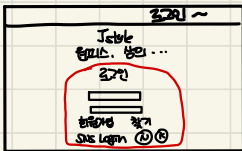
만들어야 할 표미지

- 메인 페이지 ⊕ 서브페이지. (View 사용)



1. 3인 Page.

- ① 가파른 형태.

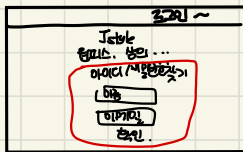


- ② 화환가방 출구를 때 화환가방 피싱크 마동

- ③ 마이디 라 비밀번호 찾기 Tab 누르면
마이디/비밀번호 찾기 앱으로 이동

↳ 미확인을 위해
처리할 수 있을지
생각해보기.

이유: □ 한 부분만
숫자 바꾸면

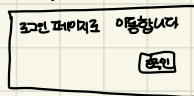


2. 아이리 머릿말은 2회 Tab.

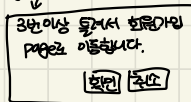
- ① 이름, 이메일을 입력할 수 있도록 함.

- ④ 두 개 다 있으면 생에서 아이러니
임시 아이디어를 받음.

css ③ 이름 아이디 알맞이 alert창 띄우고
코딩 참여 이름



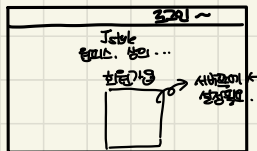
- ④ 만약에 3번 이상 두서면 alert 창 뜨는 후에
회원 누르면 회원가입 page
최소 " 이점 X 3번 이상 두서면 회원가입



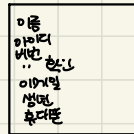
3. 회원가입

- ①
- 3월 ~
- Isak
출판. 생애...
- 강제징용
- SNS 올라 (N) (K)

- ② 간편 호환 가입 즉각 시



회원가입



□ 14세 이상 동의

- 전체동의
- 이물약간
- 야채탕수신 동의.
- 이디원 OSMS...

- ③ 14세 이상 중의 클럭이 되어있지 X
아타 창 띄우기
 나 더이 하를 클럭 하주세요.

- ④ 마켓팅 수단들의 관여를 어디까지 해주는 것이 좋을지.

- ⑤ SNS 회원 가입시

- (N) 인지 (K) 인지 둘중 하나 선택
 N 조건
 포지티브 있음
 K 인지 둘중 하나 선택
 카이제르 PC 조건
 파워 있음.
 사후 검정

4. 이미지페이지 (메인 페이지) + 서브페이지. → 커러셀, paging 처리, localstorage는 중요한 부분.

① 조건 하면 원래 조건 자리에 이미지 넣기
(보통은 사용)

메인페이지 → 이미지 전부 다 보여줌.

② 서브페이지 → 이미지만 하일 때는 type만 보여줌
(ex. 쿠폰이면 쿠폰만 보여준 것처럼)

③ 커러셀 (carousel).

• 화면이 보일때 4개 이미지만 보여줌.
현재 화면의 이미지 4개

• left (button) 누르면 → 왼쪽으로 이동
• right " → 오른쪽 "

• 7개 함수 → 2개 이미지 4개를 보여줌 → 현재 이미지 4개씩 보여줌
left 누르면 left 함수 호출되도록 (click event)
right " → 오른쪽으로 이동하게 하기.
data-number를 통해서 이미지가 이동되게 하기.

④ paging 처리 (페이지를 넘겨 줄)

• 한페이지당 4개 → 총 16개.

• 3페이지에 들어있는지 아닌지 확인
→ 조건 0 → 3페이지에 이미지가 들어있음
→ 조건 1 → 3페이지에 이미지가 들어있지 않음

• 이미지 번호 만드는 부분

• 이미지 번호를 누르면 해당 페이지로 이동.
페이지 번호는 1 ~ 10 (4개) / 11 ~ 20 (4개) ...

• 해당 페이지에 몇개 이미지 넣을 것인지 변경 가능
ex) 3 클릭 → 1 ~ 10 숫자
다음 " → 11 ~ 20
" " → 21 ~ 30

• 현재 페이지에 밑줄 그어주기.

• page num 만드는 함수
button → 현재 page
" → " 가 아닌 page.

• page num " → 이전, 다음, 페이지 번호를 계산함.

• 전체 제품 나열 부분

• 처음에는 이미지가 나열함.

• 제품 template을 함수로 만들어서 사용
이름, type, 색깔 등을 db에서 받아서 사용
product의 pk를 표시하기 위해서 data-number pk 붙여주기.

• 각 페이지에 맞는 제품의 개수만큼 db에 query
ex) 3페이지 3개씩 ~ 4페이지 4개씩 db에서 받아서
그리고 제품 template에 data 보내서 처리로 붙여줌.
이걸 페이지에 붙여주기.

• 그리고 heart 표시는 이렇게 template 붙여줄 때 heart, page인지 red heart, page인지 파악하기.

• 색깔은 db에 저장된 색깔 (~ / ~ / ~)이 저장된 단색은 자른후
span에 붙여서 코드에 붙여주기.
→ 이미지 color template

• 개별 제품 부분

• Product에서 이미지 클릭 → 제품 상세 페이지로

• heart 이미지 클릭 → heart 하트 변경하고.
조건 1 → local에 저장
" 0 → db에 user 정보 저장

ok

• red heart 클릭 → heart 하트 변경하고
조건 0 → local에서 삭제
" 1 → db "

• 장바구니 " → 장바구니 장기간
조건 0 → local에
조건 1 → db에
장바구니 담은후 → 조건 1 → local에서 삭제
" 0 → db에서 삭제.

⑤ localStorage에 저장

heart 누르면 heart key value
product pk 저장

장바구니 담는건 cart key value
" pk "

• 조건 1 여부가 조건 0 하면 그 local에 담지 제품 db에 있음.

* Main page 처음 세팅

① 아이디

- if) user 로그인 상태일 경우 → 아이디
- if) ' , ' X → 아이디 X

② page 세팅

① pageNum → 처음은 1

② page (item 들어 가는 R).
 type(all, onepiece 등) → management 랑 mail 들라면서 사용됨
 ⇒ class 더 들어올라게 하니까

③ page Number Size → 10개

④ 한 page에 나오는 item 개수.
 mail ⇒ 12개 (2개는 틀림).
 management ⇒ 15개.

⑤ currentpage → 1
 (시작은 1로 늘려가다 변경)

⑥ total page ⇒ item 개수의 따라 변경

⑦ total item ⇒ DB에 들어있는 개수의 따라 변경

Client - Manager (관리자)

* 추가 button 클릭시

- 데이터를 통해서 data 추가하는 칸 뜨게 하기.
 item 이름, size, type (상의, 하의, 원피스 등), 가격, 컬러, 이미지.
 ex) 이미지 (3코미 같은 item 사면 서버에 올리기),
 submit 누르면 data 자동 생성됨. & multiplier를 통해서 자동으로 양도.

* 수정 button

① 원래들 통해서 item의 data들 가져오기
 ~> data 저장할 때 각각 같이 저장하기.
 ~> 서버에 저장할 때 생략됨.

② 서버에서 가져온 data들 <div>에 담아서 보여주기

③ submit을 통해서 제출.

④ item이 속한 page 2로 보내기

* 삭제 버튼

① 로그인 서버에서 삭제

② item이 속한 page 2로

ex) 수정, 삭제시 어떤 item이 해당하길지
 이는 항상 ⇒ container를 통해 이벤트 전송.

ex) container. addEventListener('click', function()) →

* dummy file

유틸리티를 통해서 dummy file 불러들기.

* page → 원피스 상의, 하의 등 불러들기.

| | | | |
|--------|----|----|----|
| all | 삭제 | 수정 | 추가 |
| Item 1 | 삭제 | 수정 | |
| " 2 | 삭제 | 수정 | |
| : | | | |
| : | | | |

