# 2022 Capstone Project 최종 발표 - 11조

## CONTENTS.

O 프로젝트 개요 Metabusking

**02** 주요 기술 및 기능 
 03

 기대 효과

효과

Next Plan 추후 계획

04

05

시연 영상

Chapter.1

## 프로젝트 개요

Metabusking



### MetaBusking

온라인 버스킹 및 음원 공유 플랫폼

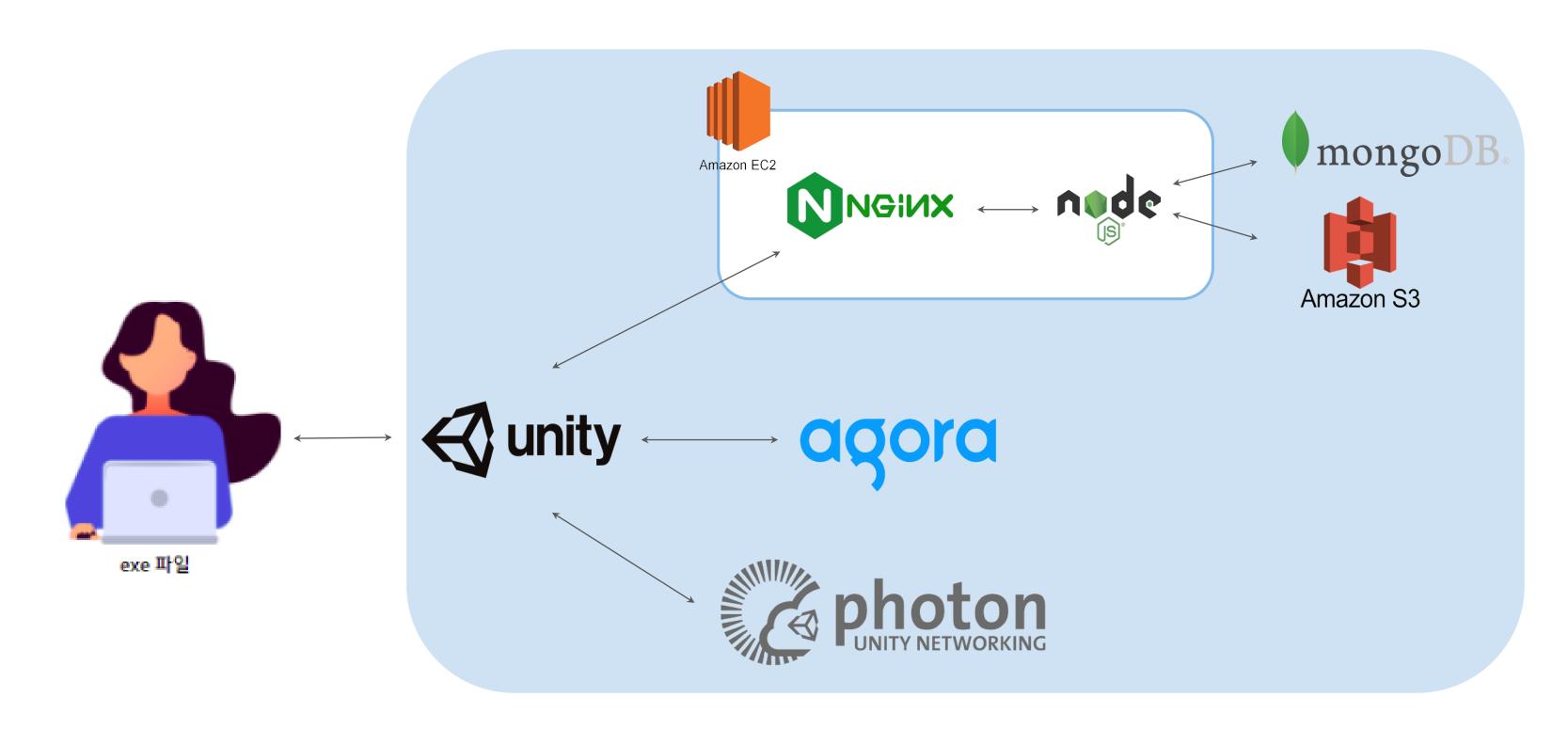


### 주요 기술 및 기능

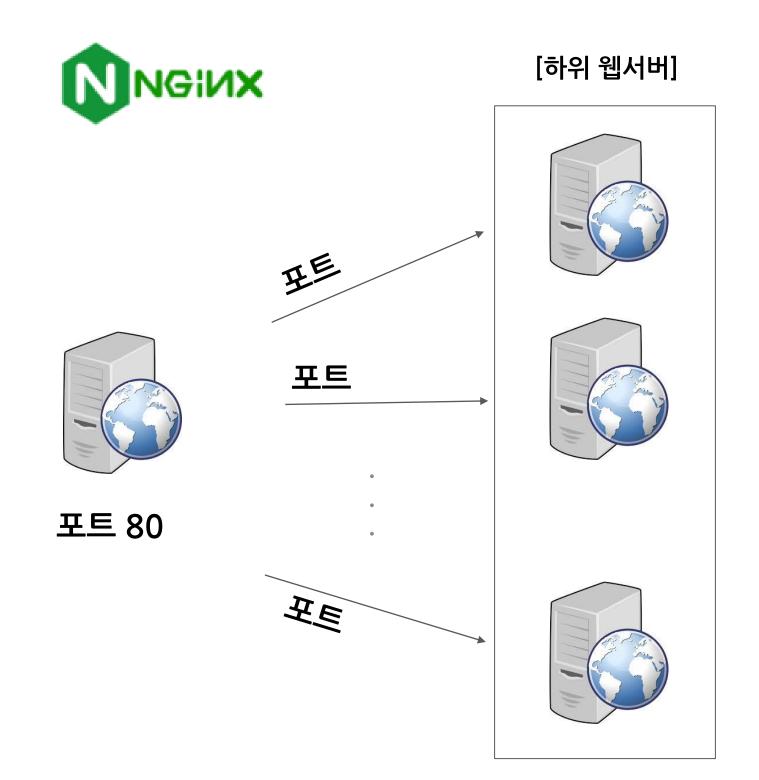
## 주요 기술

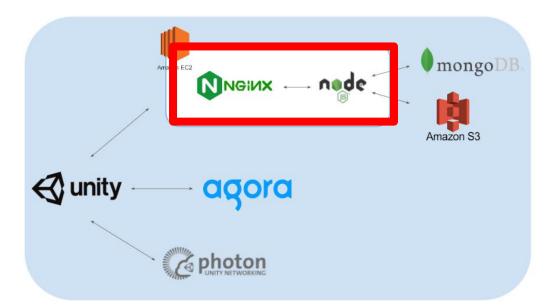
### 시스템 구성도

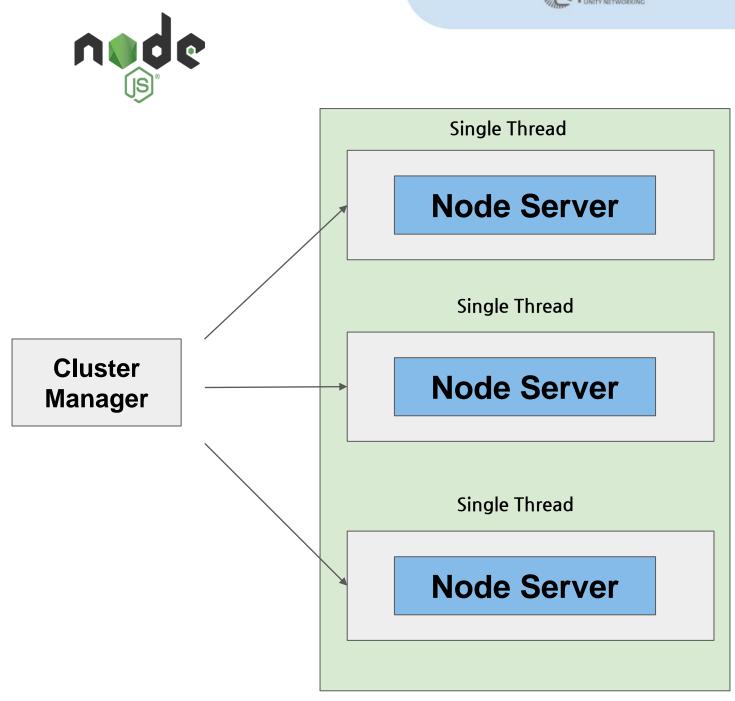
소프트웨어 아키텍처



### Nginx와 NodeJS



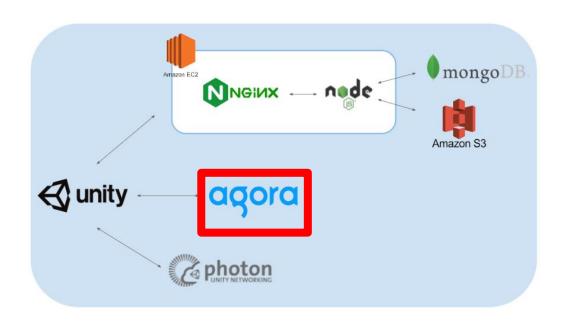




### 라이브스트리밍

Metabusking 주요 기술

기존 기술(WebRTC) 변경 이유



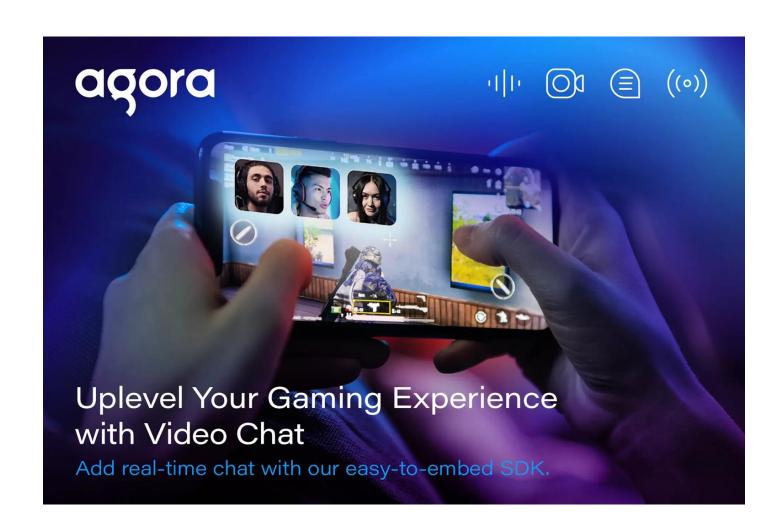
- 유니티와 서버 사이의 통신 문제
- 유니티와 node.js 간의 API 구조 문제
- 유니티와 node.js 간의 미디어 타입 문제



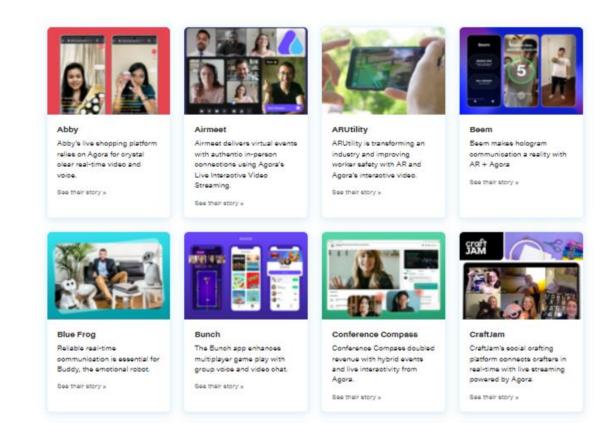
새로운 기술 (Agora)을 적용하기로 결정

### Agora

Metabusking 주요 기술







1. 시중에서 많이 사용

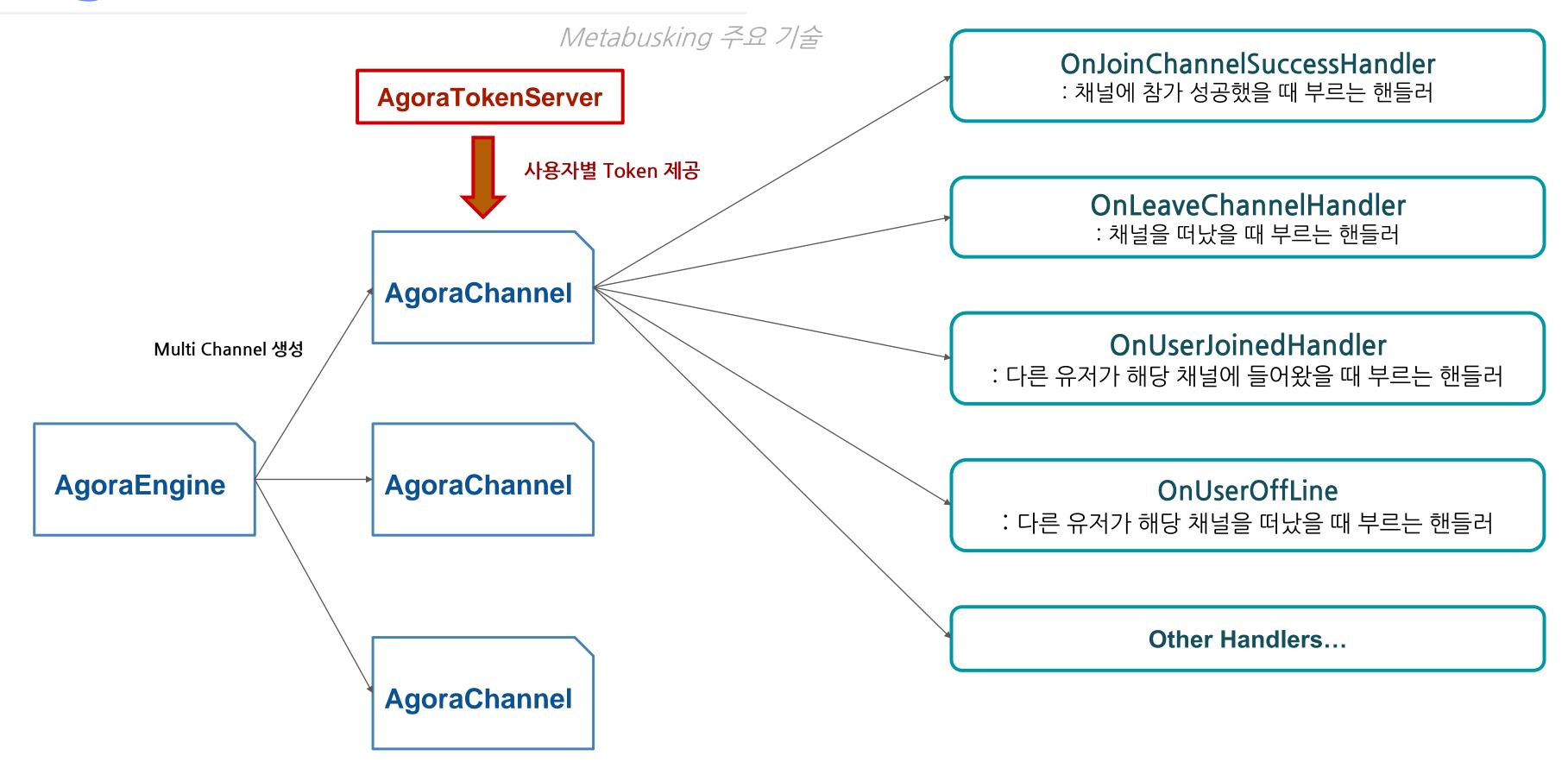




2. 높은 확장성과 멀티 플랫폼 지원

3. **SD-RTN™** 네트워크로 인한 좋은 통신 환경 제공

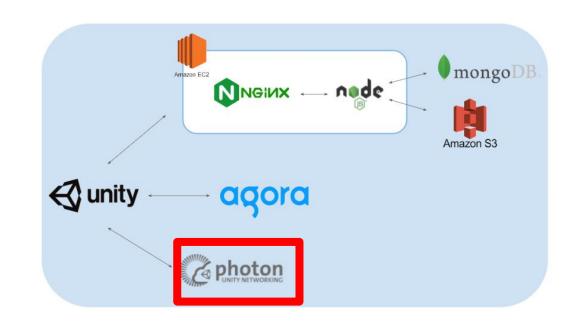
### Agora



### Photon

Metabusking 주요 기술







Name Server

최적 지역(kr) 연결

해당 지역의 Master Server로 연결 **Master Server** 

같은 게임 서버에 참가하는 사용자끼리 동기화 제해당 마스터 서공 비에서 게임방(

광장) 생성

**Game Server** 

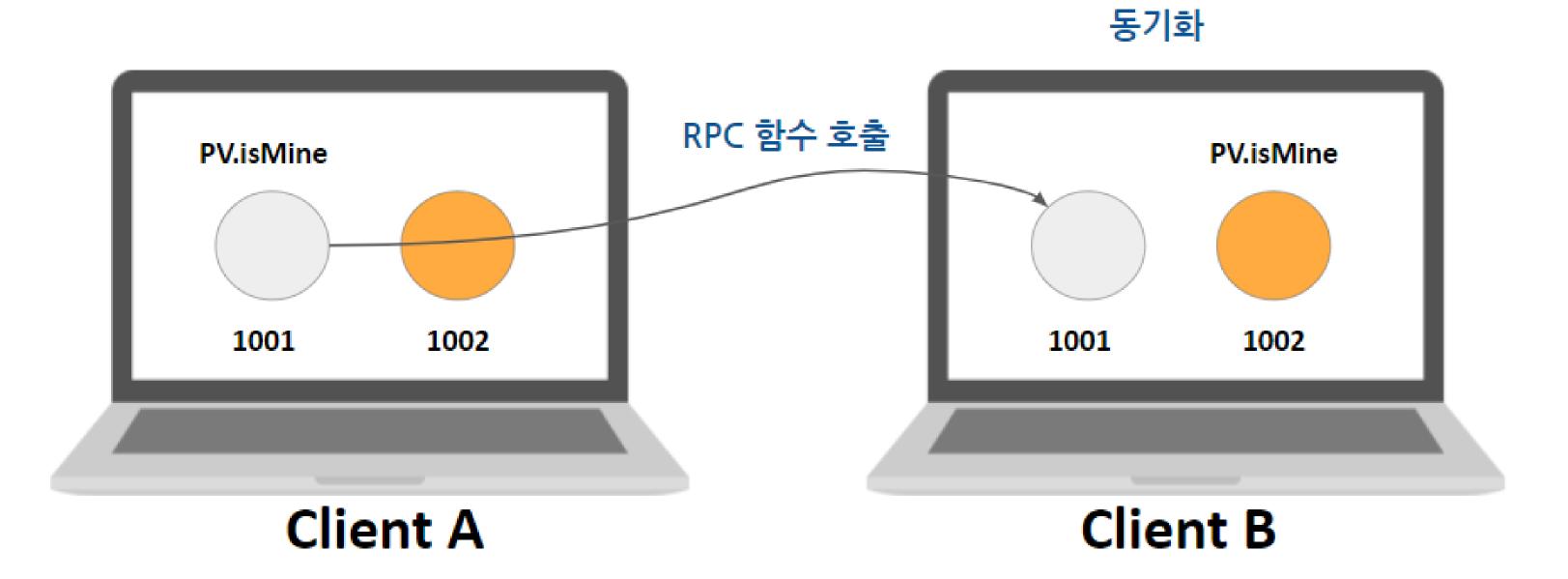
※ 사용자가 별도의 서버 구축이 필요없음

### Photon

Metabusking 주요 기술

### PhotonView 컴포넌트를 단 객체는 동기화 함수 호출 가능

RPC(Remote Procedure Call) 함수 호출을 통한 리모트 유저들에게 로컬 유저를 동기화



### Router 종류



### MongoDB CRD - user

필드	Description	필수 사항
id	유저를 구분하는 고유 이름	O
email	유저의 이메일	O
password	로그인 시 사용하는 문자열	O
nickname	유저의 게임 상의 이름	O
character	유저의 외형을 나타내는 값	O
listName	유저의 재생목록의 이름을 가진 리스트	O
uploadList	유저가 업로드 한 리스트	O
preferredGenres	유저의 선호장르	O
totalNum	유저가 올린 음원의 개수	O
created	올린 음원의 id를 만들 때 사용	O
follow	유저가 팔로우 한 유저의 id 리스트	O
follower	유저를 팔로워 한 유저의 id 리스트	O
[musicList]	유저가 만든 음원 리스트	X

### MongoDB CRD - music

필드	Description	필수 사항
locate	음악이 저장된 위치	O
imageLocate	음악의 이미지가 저장된 위치	O
title	음원 제목	O
id	음원을 나타내는 고유 값	O
userID	음원을 올린 유저의 id	O
userNickname	음원을 올린 유저의 닉네임	O
category	음원의 카테고리	O
lyrics	음원의 가사	O
info	음원의 정보	O
time	음원의 재생시간	O
created	음원의 업로드 날짜	O
playedNum	음원의 재생 횟수	O

### MongoDB CRD - zone

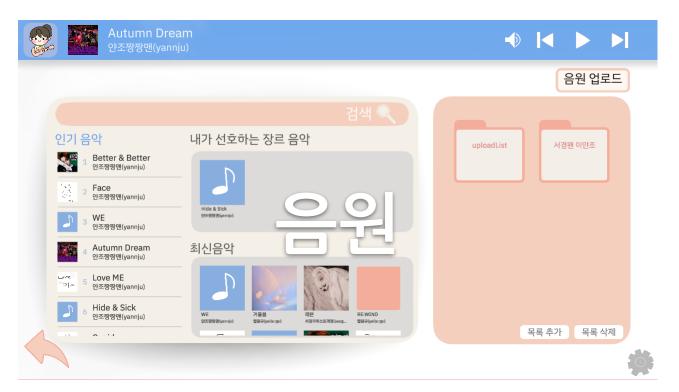
필드	Description	필수 사항
musicTitle	음원의 제목이 적힌 리스트	O
musicList	음원의 위치가 적힌 리스트	O
musicTime	음원의 재생시간이 적힌 리스트	O
totalTime	음원의 재생시간 합	O
id	음원 존을 구분하는 고유 값	O

## 주요 기능

## 화면구성

### Metabusking









### 회원 가입

Metabusking 주요 기능



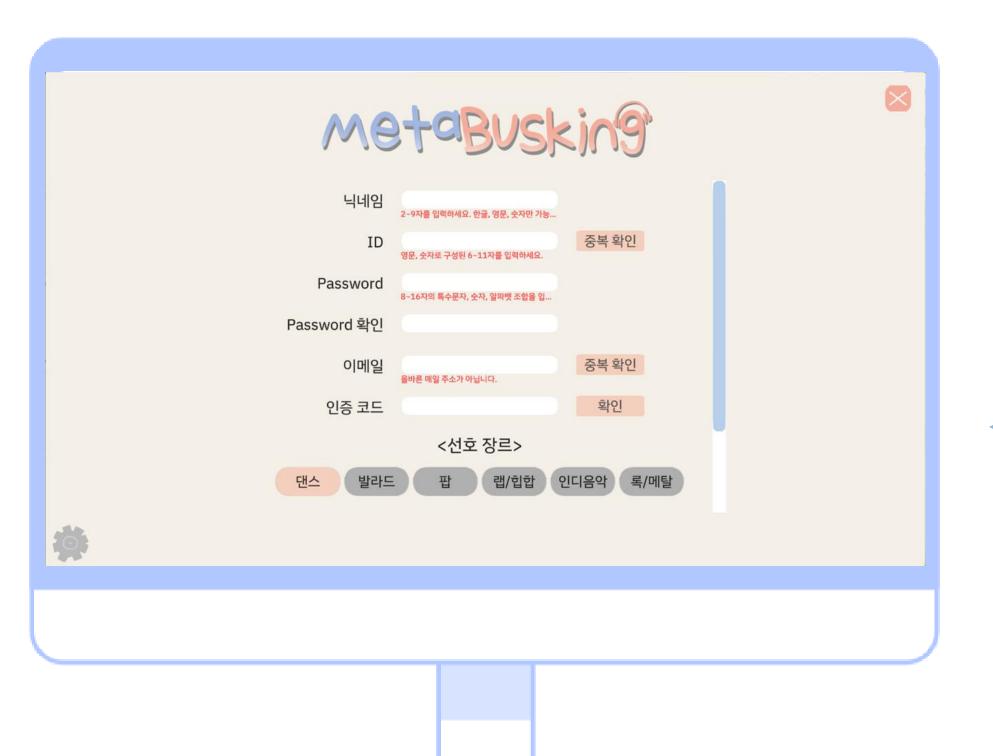
id, email 전송 존재 여부 전송 메일 전송 요청 OK





클라이언트에서 입력한 값 확인 후 인증 완료

### 회원 가입





nickname, id, password, email, 선호 장르 전송

User data 전송

입력 받은 데이터

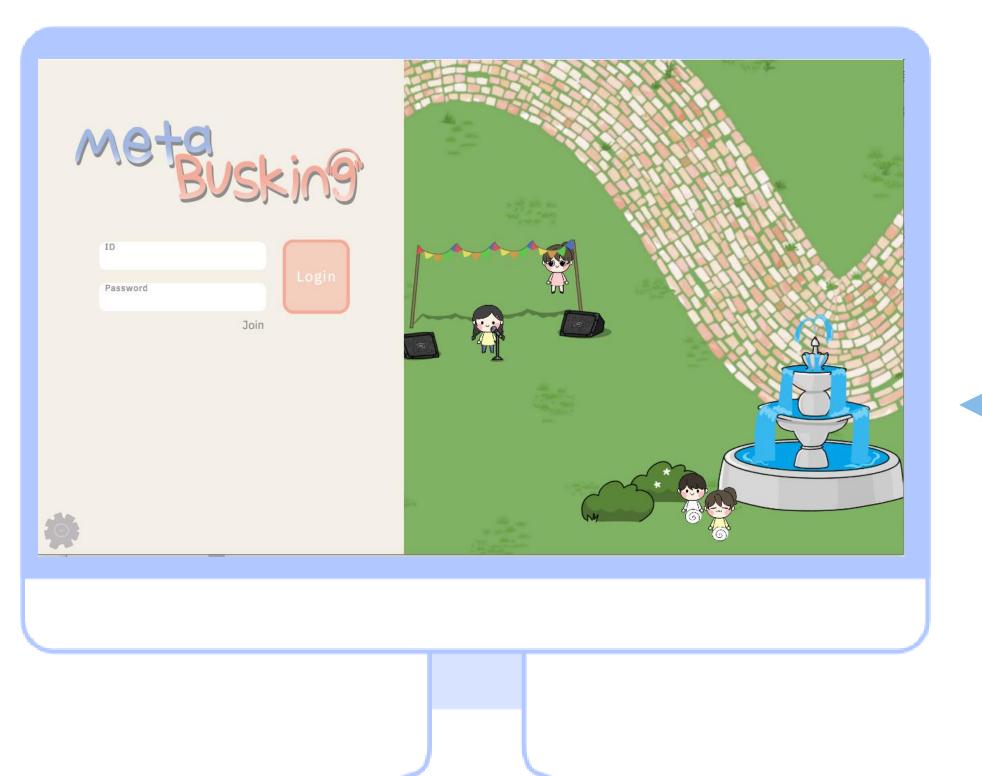


데이터 저장 (password는 해싱)





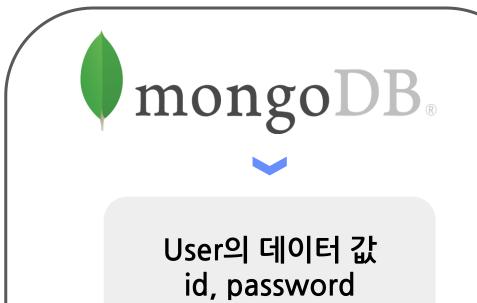
Metabusking 주요 기능



id password 전송

token 전송



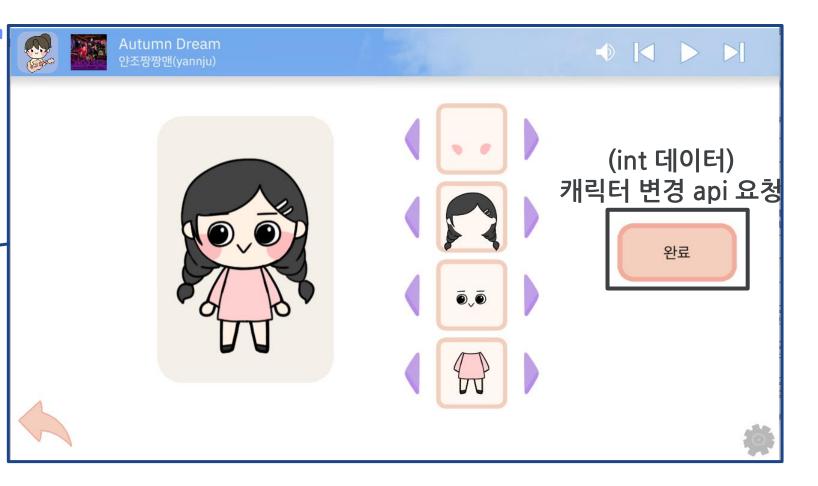


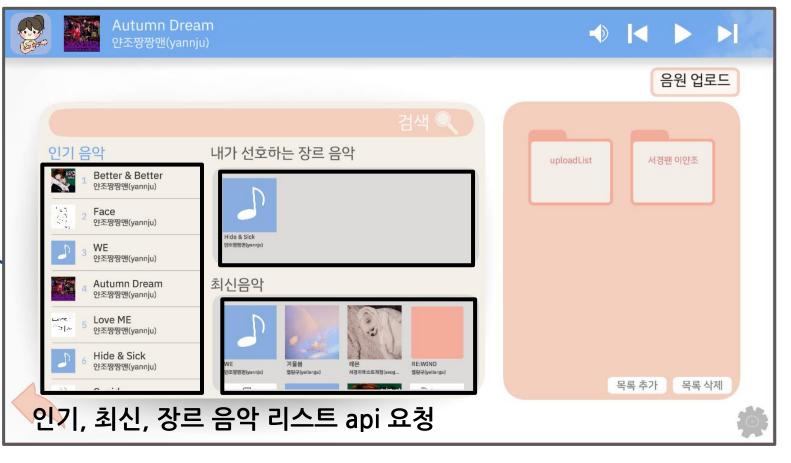
✓ password 비교

토큰 생성

## 캐릭터 설정, 음원 추천

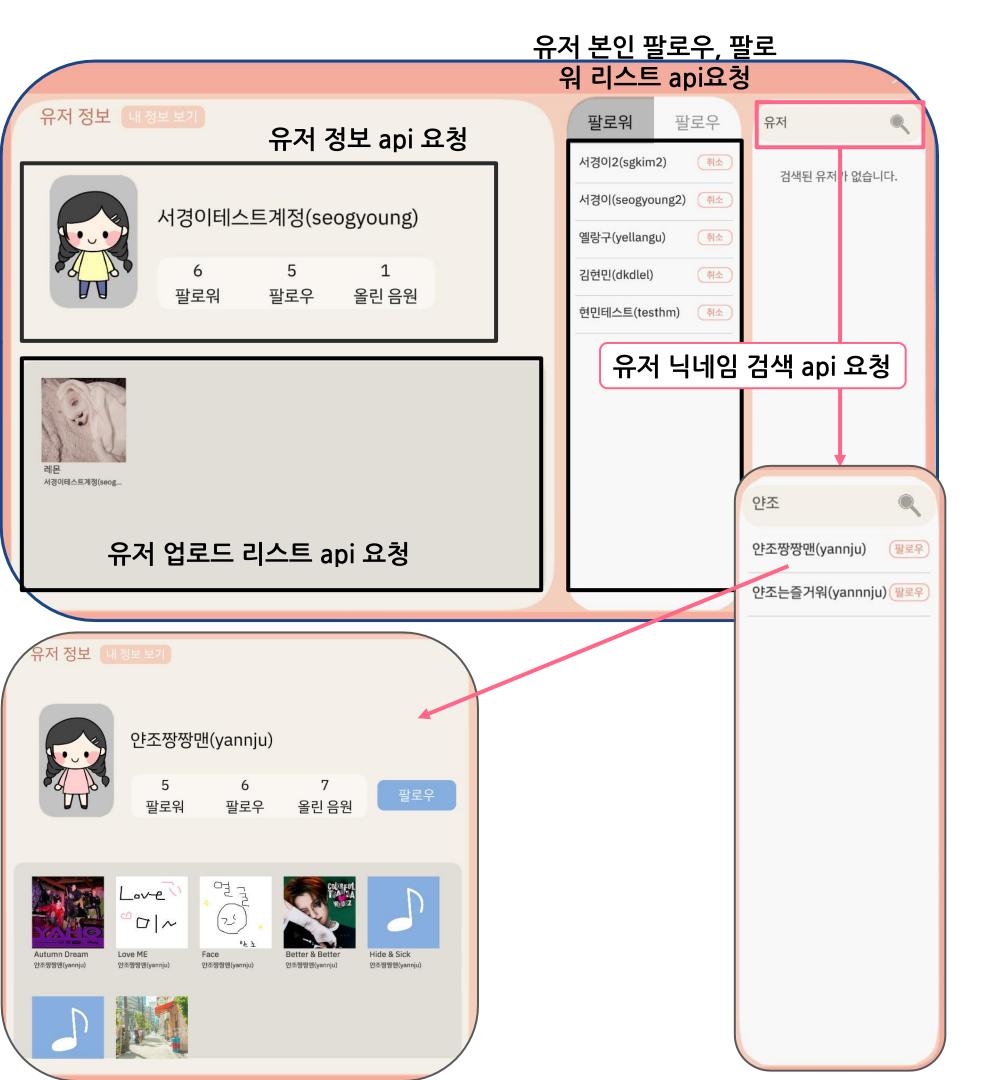




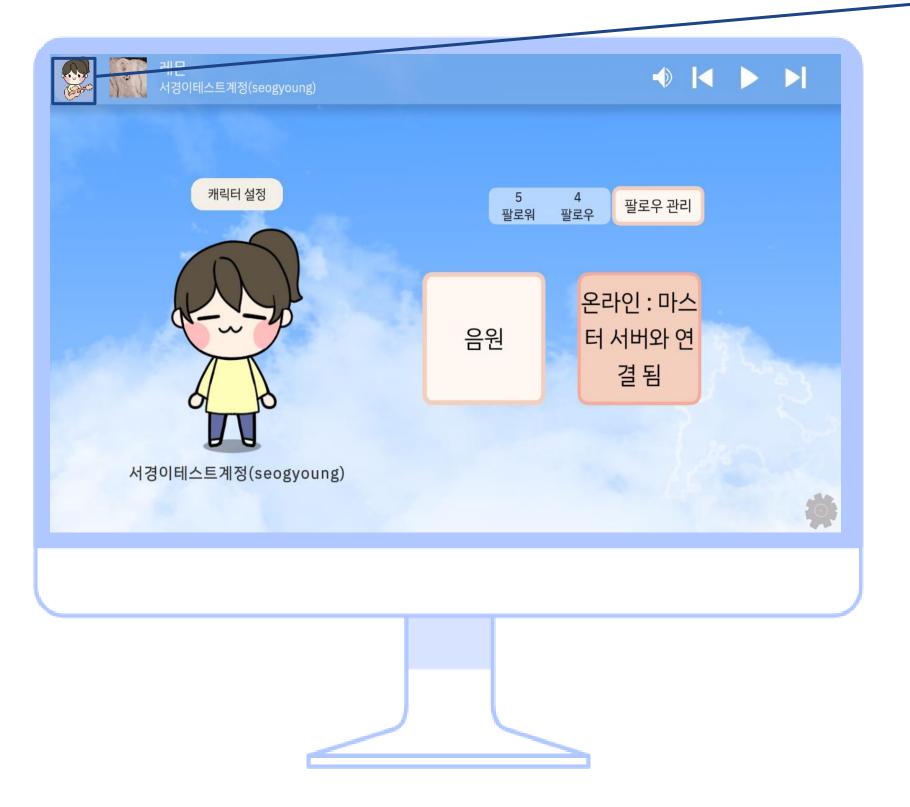


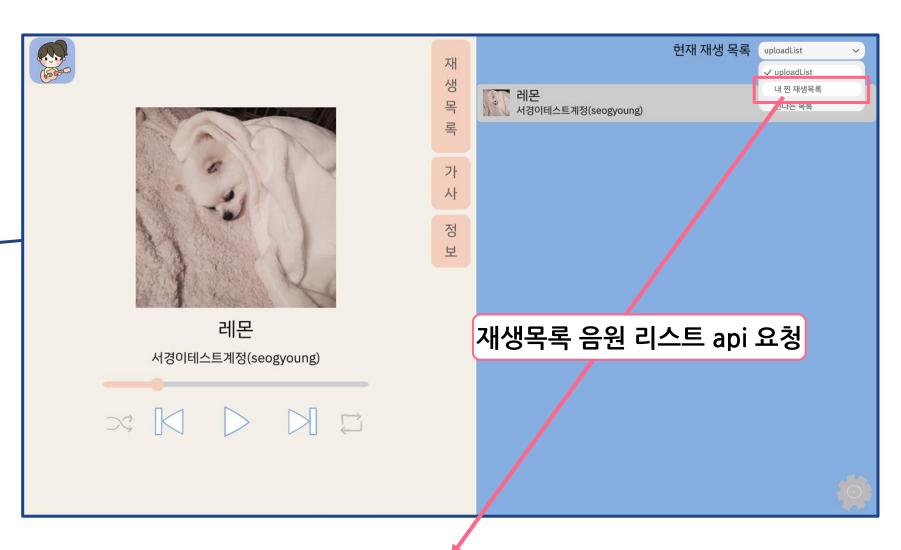
### 팔로우 시스템





### 음원 재생

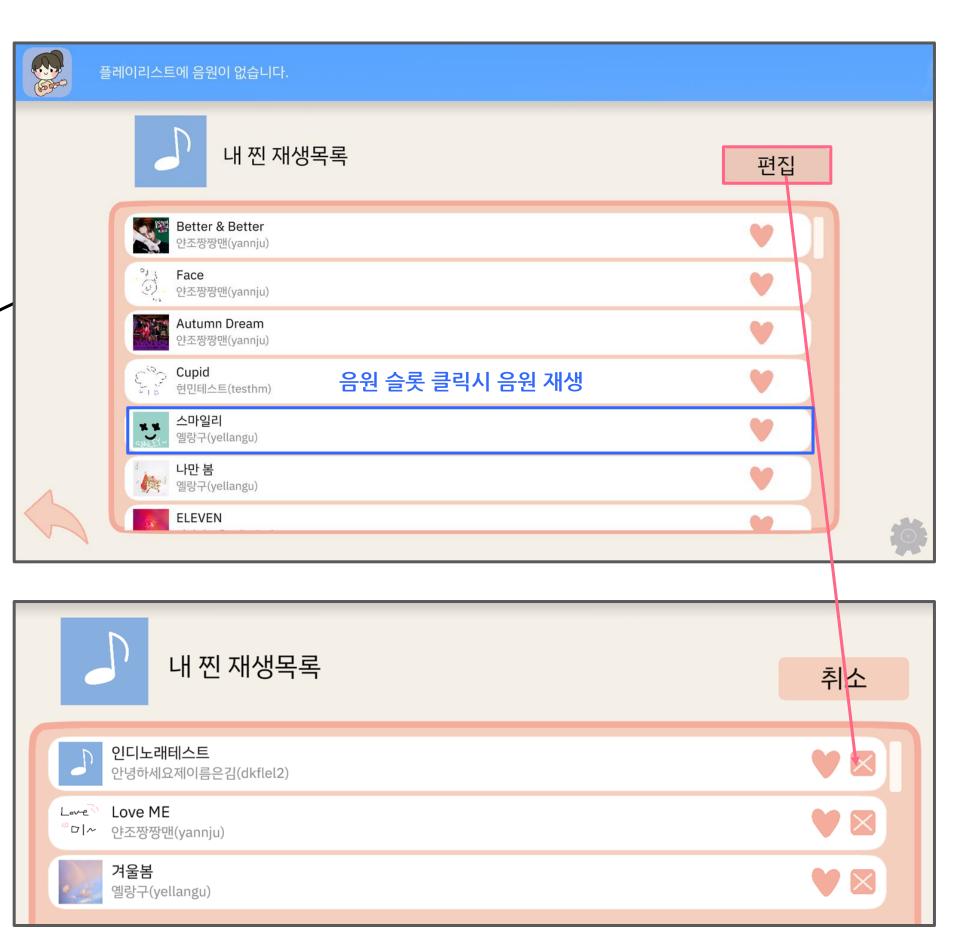






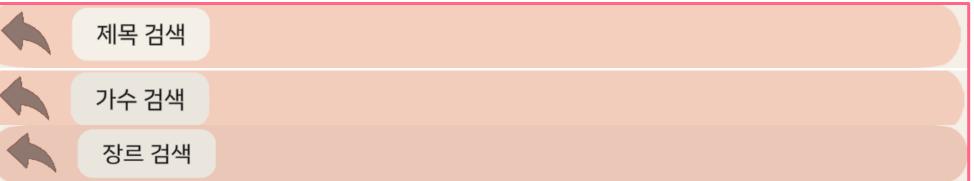
### 음원 관리

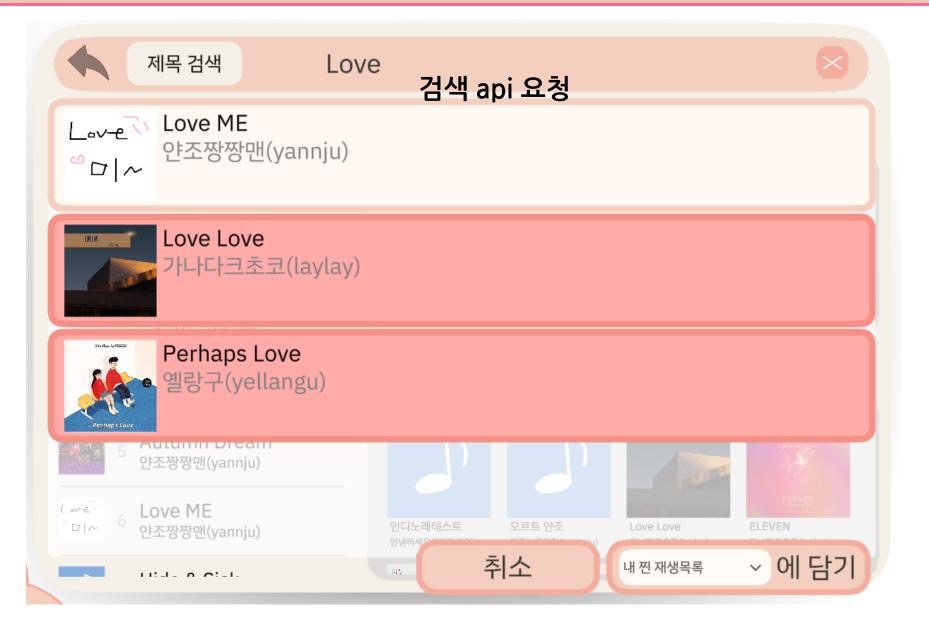




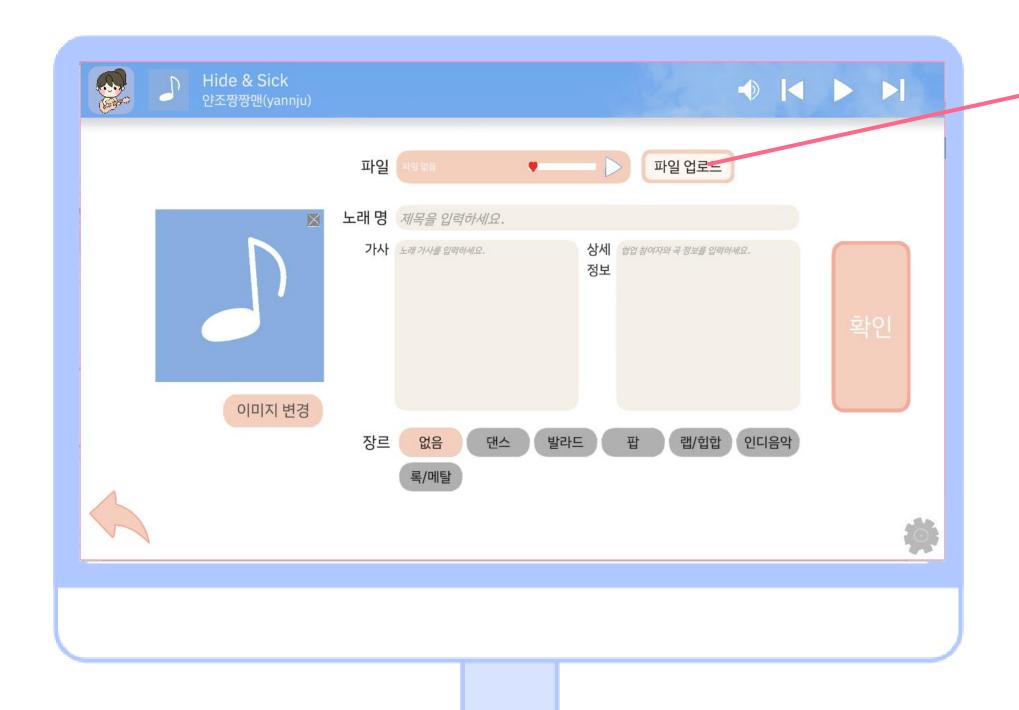
### 음원 검색

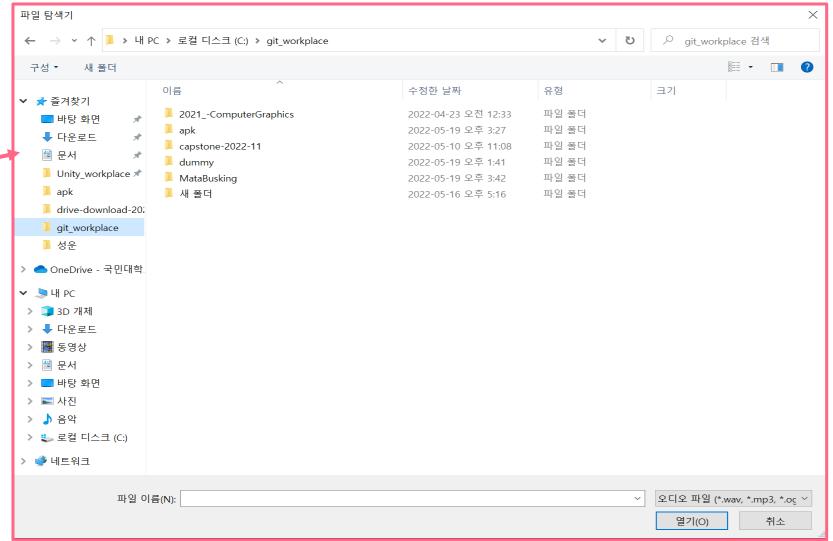




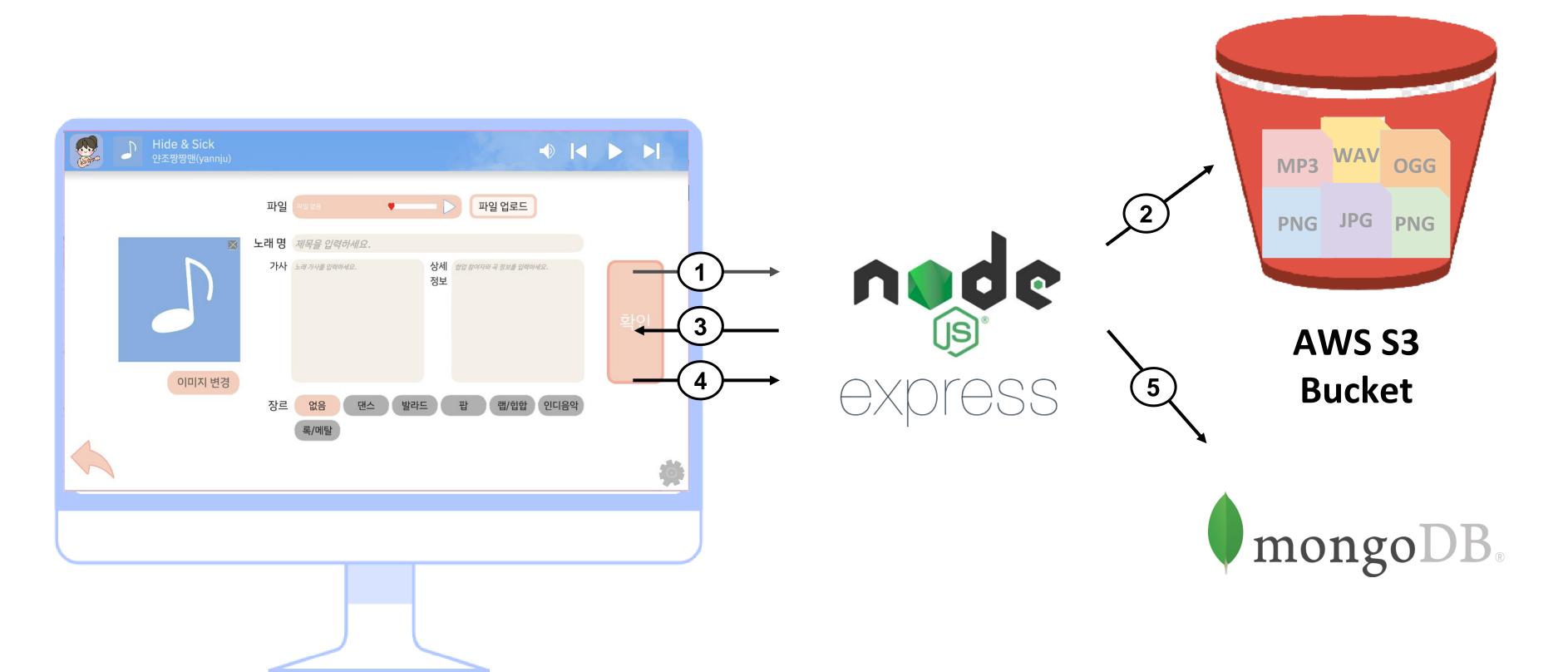


### 음원 업로드





### 음원 업로드



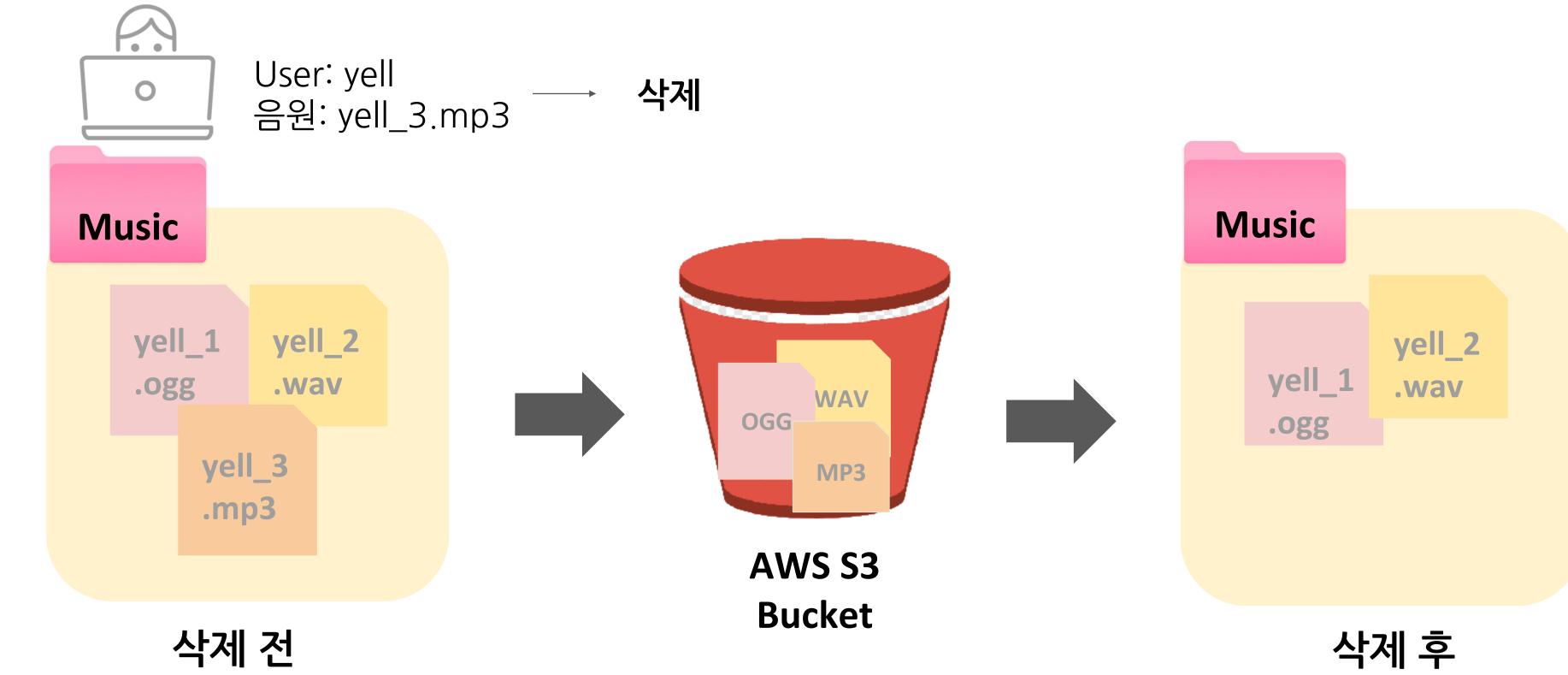
### 음원 업로드

● 파일명은 사용자의 Id와 사용자가 올린 음원/이미지 파일의 총 개수로 저장

### 저장 방식 Music yell\_1 yell\_2 yell\_3 .mp3 .wav .ogg WAV MP3 OGG JPG PNG PNG yell\_1 yell\_2 yell\_3 **Image** .jpg .png .png AWS S3 **Bucket**

### 음원 삭제

● 음원 이미지가 없을 경우(음원 파일 삭제)



### 음원 삭제

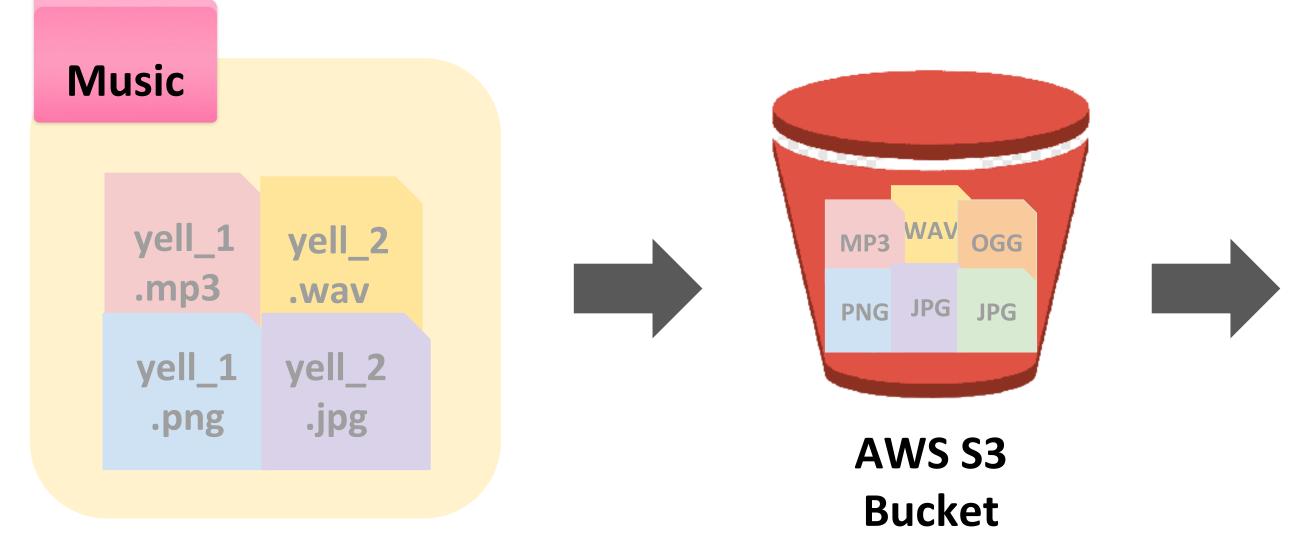
● 음원 이미지가 있는 경우 (음원, 이미지 파일 삭제)



User: yell

음원:yell\_2.mp3

삭제

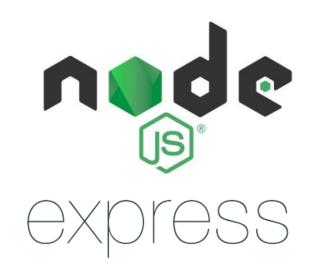


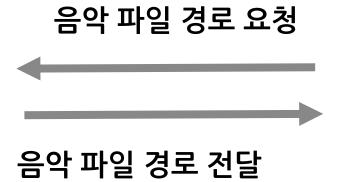
yell\_1 yell\_1 .mp3 yell\_1 .png

삭제 전

삭제 후

### 음원 재생







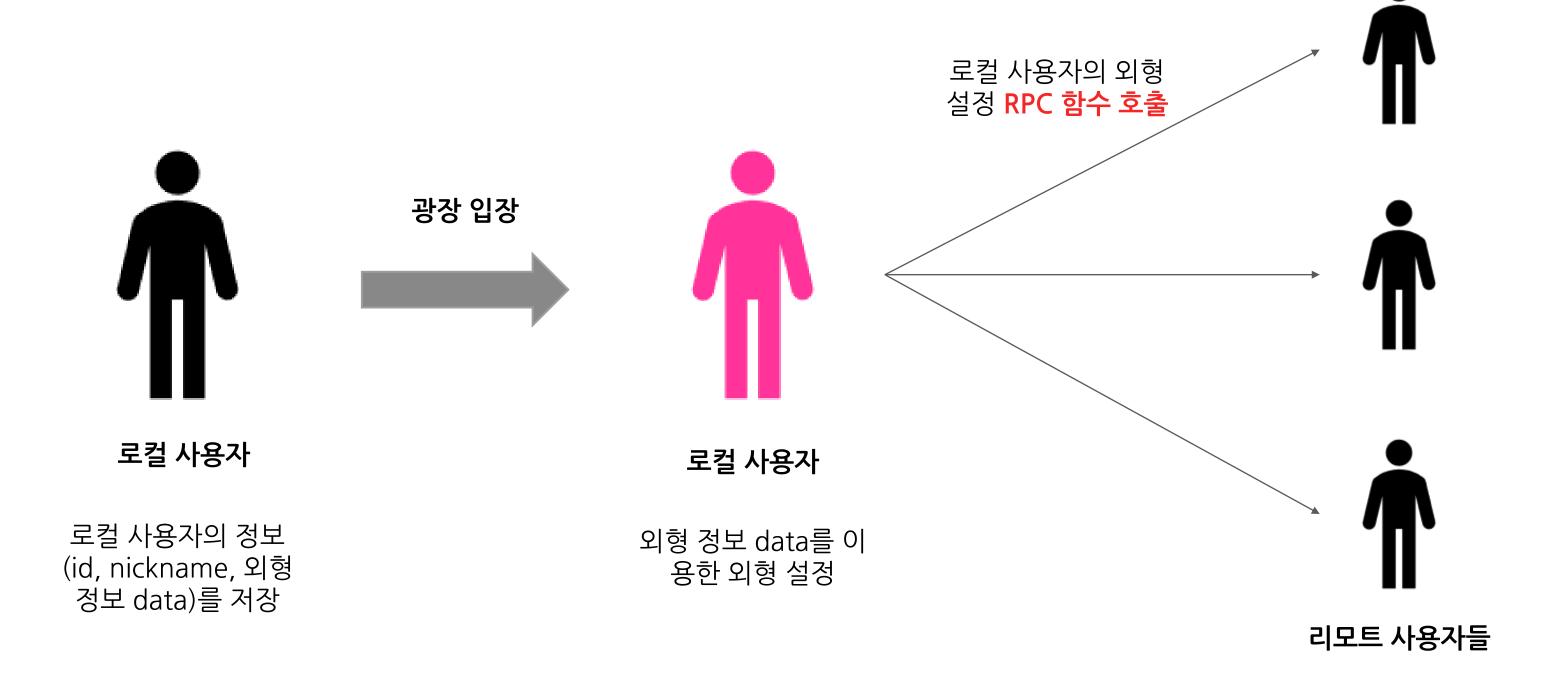
AWS S3 Bucket에 업로드된 파일 읽기 byte 배열 -> AudioClip 변환

> AWS S3 Bucket에 업로드된 파일 주소 접근



AWS S3 Bucket

## 멀티플레이



## 멀티플레이

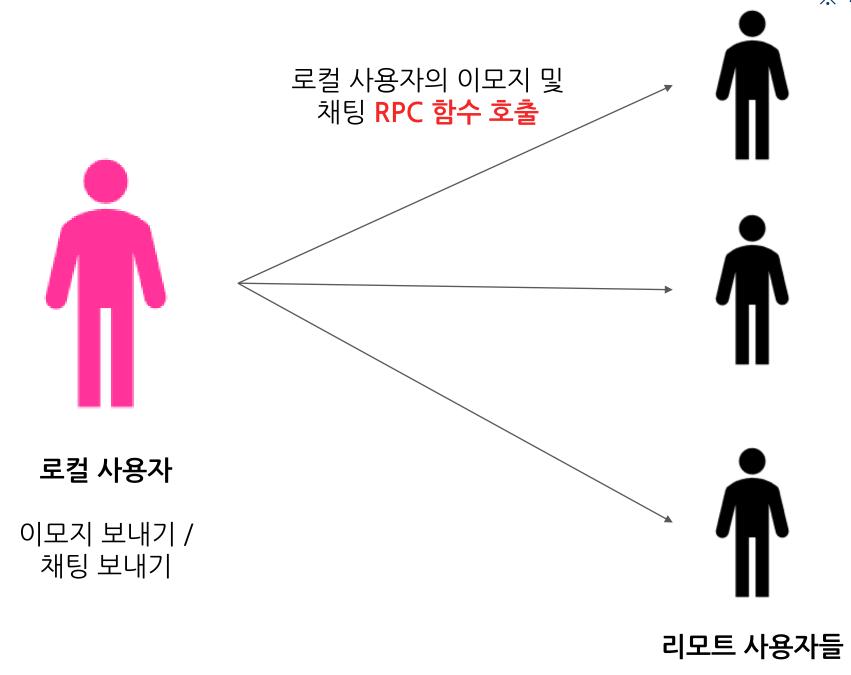
Metabusking 주요 기능



사용자 위치 동기화 + 사용자 애니메이션 동기화 + 사용자 외형 동기화

## 멀티플레이

Metabusking 주요 기능



※ 채팅의 경우 각 버스킹존에 들 어온 사람들에게만 호출

# 멀티플레이

Metabusking 주요 기능

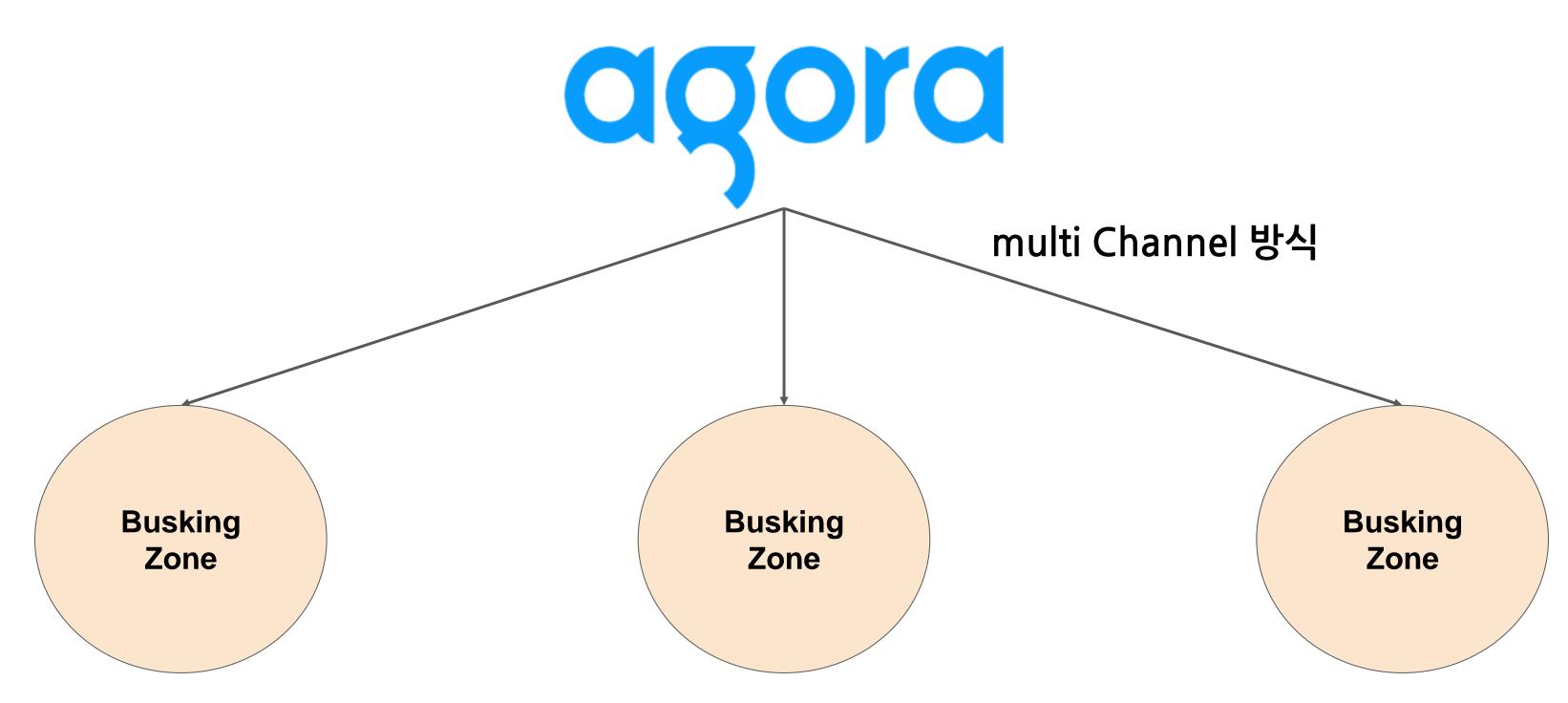




RPC 함수 호출을 통한 이모지 동기화 및 버스킹존마다 채팅 동기화

### 버스킹

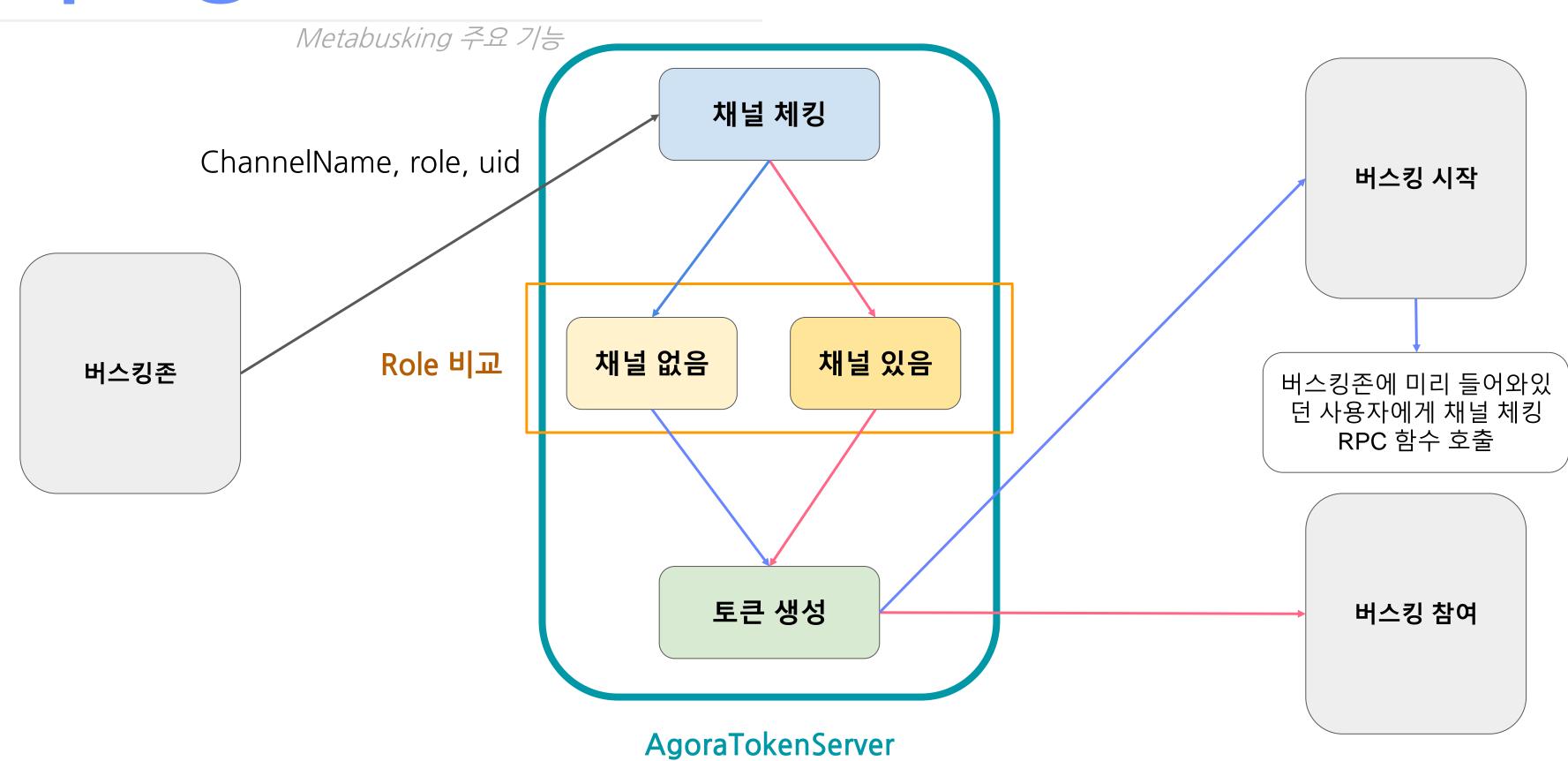
Metabusking 주요 기능



버스킹 존마다 AgoraChannel 생성

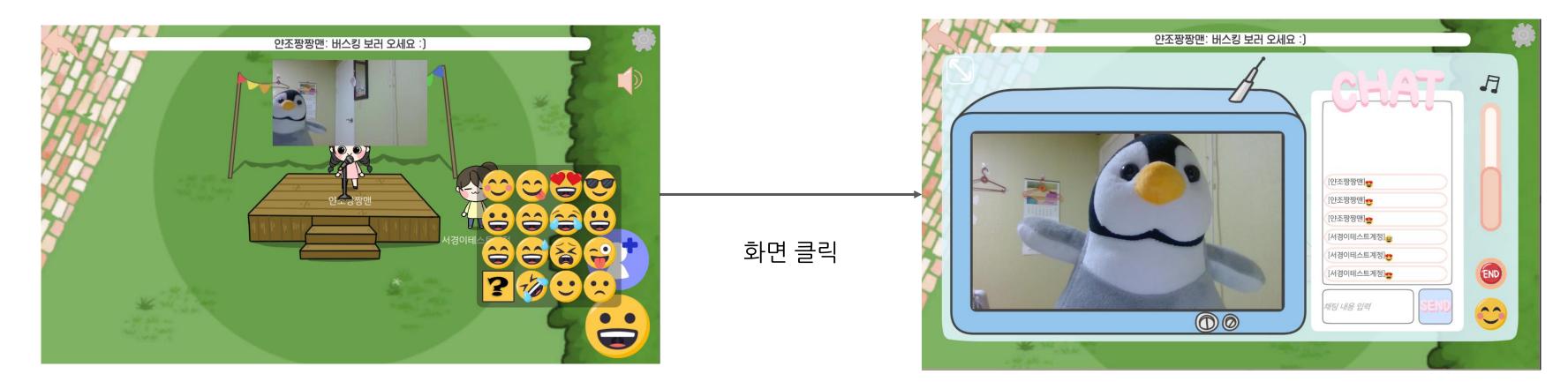
### 버스킹

### 청중 버스커



### 버스킹

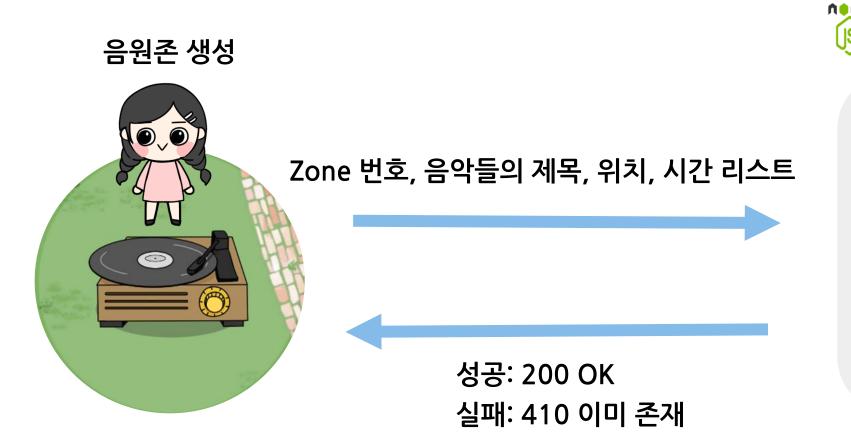
#### Metabusking 주요 기능

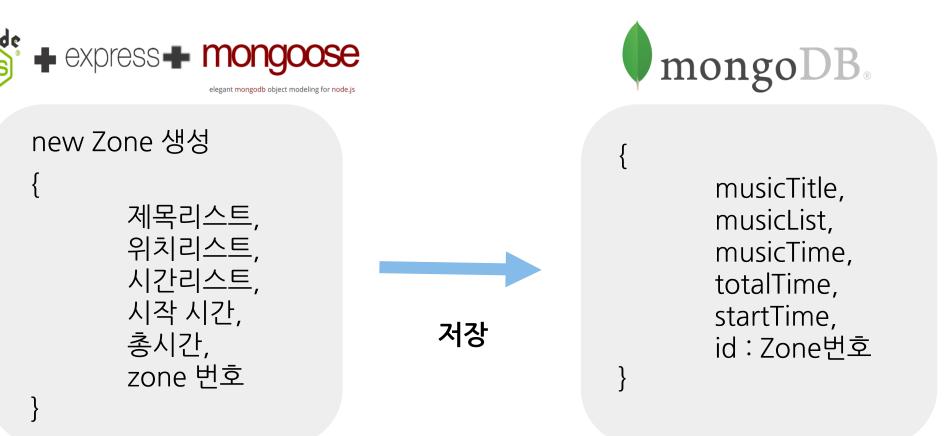


작은 화면 큰 화면

# 음원존

#### Metabusking 주요 기능







#### Metabusking 주요 기능

#### 음원존 참가(영역 내에 입장)



GET 요청, zone 번호

성공 시: 남은 음악들, 현재 재생음악 시간 실패 시: 510에러, 재생되는 음악 없음



mongoDB find zone

현재 시간과 리스트를 이용하여 현 재 재생되는 시간 계산

zone

document

시간을 기준으로 List 슬라이싱 현재 음악 재생 시간



```
musicTitle,
musicList,
musicTime,
totalTime,
startTime,
id:Zone번호
```

### Chapter.3

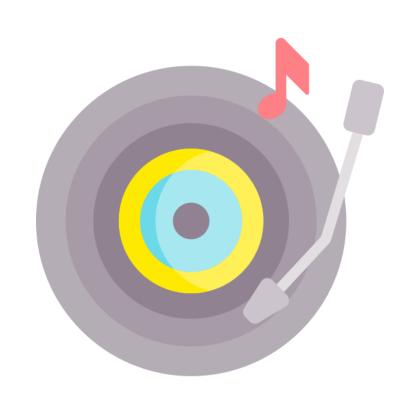
# 기대 효과



# 기대효과







온라인 공연 확대

아티스트 홍보

버스킹 접근성 증가

Chapter.4

### Next Plan

추후 계획



### Next Plan

안드로이드 배포 확장 및 고음질 지원

### Android App

- 버스킹 기능 제외 모든 기능 적용완료
- 추후 버스킹 기능도 최적화할 예정

### Music Streaming

- 현재 스트리밍 방식은 음원 용량의 크기에 따라 속도 차이가 많이나서 음원의 용량을 제한하다보니 고음질의 파일을 듣기 힘들다.
- => 분할 처리를 이용한 Stream Data 전송을 통한 속도 개선

Chapter.5

### 시연 영상



# 감사합니다