

제 1 강 : Intro - 프로그래밍 언어 개론

※ 학습목표

- ✓ 프로그램의 목적을 설명할 수 있다.
- ✓ 정보화와 전산화의 개념을 설명할 수 있다.
- ✓ 프로그램 언어의 종류에 대해서 설명할 수 있다.

1. 프로그램을 왜 하는가?

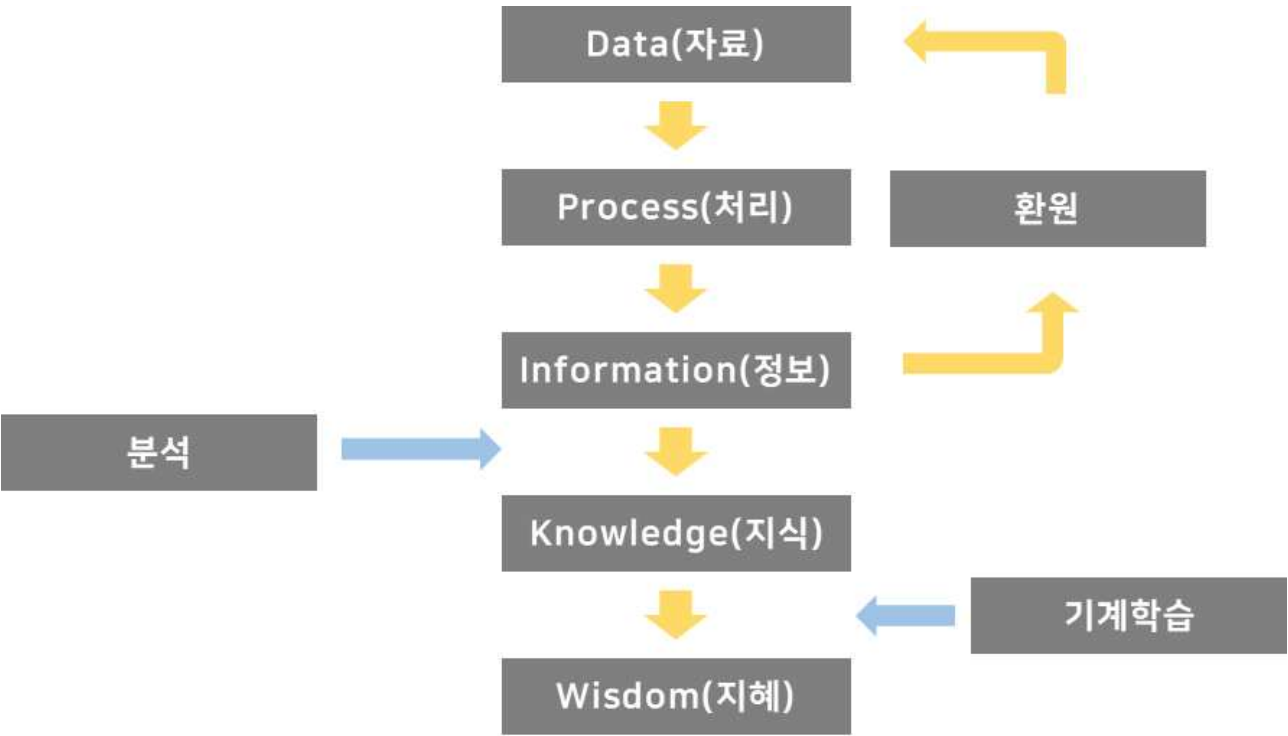
- ✓ 정보화하기 위해서

2. 정보화란?



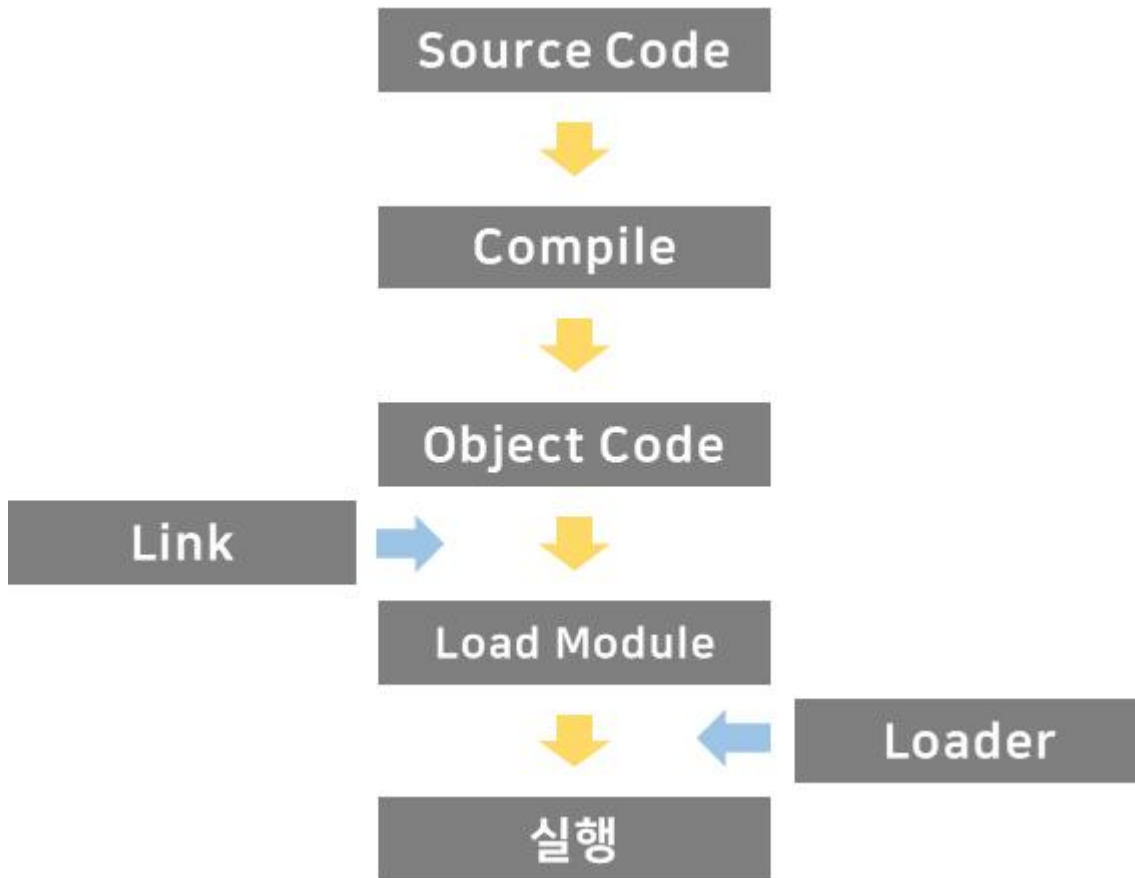
- ✓ Data : 세상에 존재하는 모든 것
- ✓ Information : 의사결정에 영향을 미치는 것
- ✓ Process : 연산, 수행
- ✓ FeedBack : 시간, 공간, 환경 등에 영향을 받음

3. 정보화의 확장 : 빅데이터, 인공지능

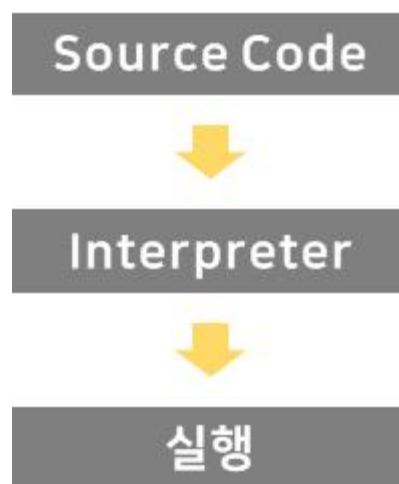


4. 프로그램 언어의 종류

① 컴파일 언어 - C



② 인터프리터 언어 - Python

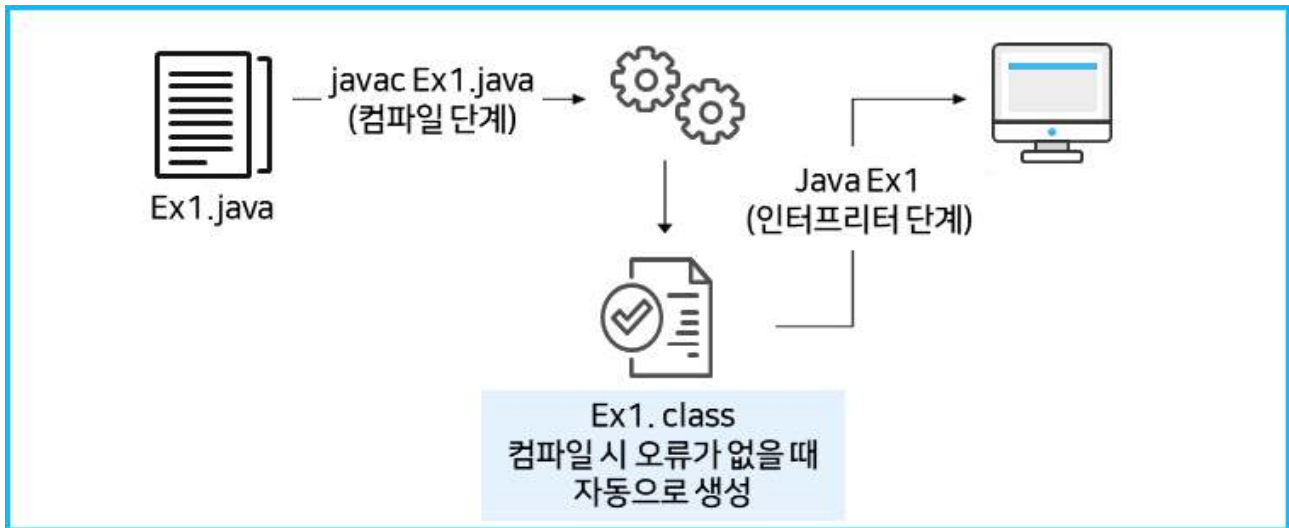


✓ Source Code : 사람이 알아보는 것

✓ Compile : 사람이 알아보는 코드를 기계가 알아볼 수 있도록 변환하는 작업

- ✓ Object Code : 기계가 알아보는 것
- ✓ Link : 관련 있는 파일을 모아서 Load Module을 만드는 작업
- ✓ Loader : Load Module을 메모리에 로딩시켜줌.

③ JAVA - 컴파일언어와 인터프리터 언어의 중간



- ✓ 코딩 : 컴퓨터 소스파일을 만드는 작업
- ✓ 컴파일 : 소스파일을 바이트코드로 변환하는 작업
- ✓ 디버깅 : 문법적 오류를 수정하는 작업.
- ✓ 실행 : 디버깅 후 문법적 오류가 없는 바이트 코드를 실행하는 작업