## 자바 프로그램 제어문 테스트

※ 아래의 실행결과를 예측해 보세요. 1. int i=1; int j=i++; if((i>++j)&(i++==j)) { i+=j; } System.out.println("i=" + i + ", j=" + j);2. int i=1; int j=i++; if((i>++j)&&(i++==j)) { i+=j; System.out.println("i=" + i + ", j=" + j);  $3. \quad \text{int } i=1;$ int j=i++; if((i>j++)|(i++==j)) { i+=j; } System.out.println("i=" + i + ", j=" + j); 4. int i=1; int j=i++; if((i>j++)||(i++==j)) { i+=j; System.out.println("i=" + i + ", j=" + j);5. int i=0, j=5; tp:for(;;i++){ for(;;--j){ if(i>j) break tp; } System.out.println("i = "+i+"j = "+j);

```
6. int i = 0; int j = 5;
   tp : for(;;){
       i++;
       for(;;){
              if(i>--j)
                      break tp;
       }
    System.out.println("i :" + i + "j :" + j );
7. int i = 1; int j = 0;
   switch(i){
     case 2 : j+=6;
     case 4 : j+=1;
     default : j+=2;
     case 0 : j+=4;
   System.out.println("i :" + i + "j :" + j );
8. int i = 1; int j = 10;
   do{
       if( i>j )
           break;
       j--;
   \}while( ++i < 5 );
   System.out.println("i = " + i + ", j = " + j + ", i&j = " i&j);
※ 파란색은 입력 빨간색은 출력
9. 아래와 같이 동작되는 단 자리 계산기 프로그램을 작성해 보세요.
   단, 사칙연산만 수행하며 입력은 반드시 0~9사이의 숫자만 넣는다.
   (System.in.read()를 이용할 것)
          숫자 1 = 5
          연산자 = +
          숫자 2 = 7
```

10. 단을 입력받아서 구구단을 출력하는 프로그램을 작성하세요. (System.in.read() 사용할 것)

연산결과 : 12

```
단을 입력하시오 : 2
```

 $2 \times 1 = 2$ 

 $2 \times 2 = 4$ 

 $2 \times 3 = 6$ 

2 X 4 = 8

2 X 5 = 10

 $2 \times 6 = 12$ 

 $2 \times 7 = 14$ 

2 X 8 = 16

2 X 9 = 18

11. 국어점수 영어점수 수학점수를 입력받아 총점 평균 학점을 출력하는 프로그램을 작성하세요.

(단 평균은 소수점 3번째 자리에서 반올림해서 소수점 2째자리 까지 표현한다)

이름 = 홍길동

국어점수 = 99

영어점수 = 88

수학점수 = 79

이름 국어 영어 수학 총점 평균 학점 홍길동 99 88 79 266 86.67 B

12. 1 ~ 100사이의 난수 2개 발생하여 출력(a, b)합니다 답(dap)을 입력받아 맞는지 틀리는지 출력하는 프로그램을 작성하세요. 한 문제당 10점(score)처리하여 10문제를 풉니다. 아래의 예시처럼 동작하도록 작성합니다.

[1] 23 + 56 = 70

틀렸습니다. 정답은 79 입니다.

[2] 13 + 45 = 58

정답입니다.

// 같은 방식으로 계속해서 10회까지 진행합니다.

[10] 10 + 25 = 35

정답입니다.

당신의 점수는 XX점입니다.

계속하시겠습니까? (y/n): n //만약 여기서 y를 입력하면 다시 10회 반복한다. 프로그램을 종료합니다.

- 13. 1 ~ 200사이의 난수를 발생하여 데이터를 입력받아서 발생한 숫자를 맞추는 프로그램을 아래와 같이 작성해 보세요. 단 10회의 기회를 제공하고 10회안에 맞추지 못할 경우 틀린 것으로 간주하여 게임을 종료하고 계속 진행할 것인지를 묻도록 한다.
  - \*\* 1 ~ 200 사이의 난수를 발생하였습니다. \*\*
  - \*\* 맞추어 보세요. \*\* (예를 들어 발생한 숫자가 80이라고 가정하면)

데이터 입력: 50

컴퓨터 발생한 숫자가 더 큽니다.

데이터 입력: 100

컴퓨터 발생한 숫자가 더 작습니다. // 이렇게 10회의 기회를 제공한다.

데이터 입력: 80

정답입니다. XX번만 에 맞추셨습니다.

// 만약 10회 안에 못 맞출 경우 실패하였다는 메시지를 출력하고 // 아래처럼 계속 진행할 것인지 여부를 물어본다.

계속하시겠습니까? (y/n): n

//만약 여기서 y를 입력하면 다시 게임을 진행한다.

프로그램을 종료합니다.