

제 4 강 : 식별자와 주석

※ 학습목표

- ✓ 식별자를 정의 하는 규칙을 설명할 수 있다.
- ✓ 주석을 작성할 수 있다.
- ✓ 상수와 변수의 차이를 설명할 수 있다.
- ✓ 자바 언어의 기본 자료형과 참조 자료형의 차이를 이해할 수 있다.

1. 식별자란 무엇인가?

① 식별자(識別子, Identifier)

- ✓ 사물 등 모든 것에 대해 각각을 구별할 수 있는 구분하는 이름이다.
- ✓ 자바 프로그래밍 에서도 사용되는 구성요소를 구별하는 이름 정도라고 이해하자.
- ✓ 식별자는 클래스명, 메서드명, 변수명과 같이 서로를 구별하는 이름을 의미한다.

② 식별자를 정의하는 규칙

- ✓ 첫 글자는 ‘_’ , ‘\$’ , 영문 대, 소문자, 한글도 가능
- ✓ 공백문자 및 특수 문자 사용 불가
- ✓ 시작을 숫자로 하지 않는다.
- ✓ 예약어는 사용이 안 된다.
- ✓ 글자 수는 제한되지 않다.
- ✓ 식별이 가능하게 작성 하고 단순한 약속을 지켜야 한다.
- ✓ 예약어 예시

abstract	assert	boolean	break	byte	case	catch
char	class	const	continue	default	do	double
else	enum	extends	false	final	finally	float
for	goto	if	implements	import	instanceof	int
interface	long	native	new	null	package	private
protected	public	return	short	static	strictfp	super
switch	synchronized	this	try	void	while	

2. 자바에서 만드는 것들.

- ✓ 클래스
- ✓ 상수
- ✓ 변수
- ✓ 메서드

① 클래스 명을 정의 하는 규칙

- ✓ 첫 문자는 항상 대문자로 표현해서 작성한다.
- ✓ 하나 이상의 단어가 모여 클래스 명으로 지정될 때는 단어의 첫 문자들만 대문자로 표현해서 작성한다.
- ✓ 클래스 이름을 정의할 때는 반드시 파일이름과 같아야 한다.
- ✓ 숫자로 시작하면 안 됨, 공백을 포함하면 안 됨, 예약어를 사용하면 안 됨, 첫 문자를 _나 \$ 이외의 특수 문자로 시작하면 안 됨.

② 상수 : 전체 대문자로 작성

③ 변수 : 소문자로 시작

- ✓ 헝가리안 표기법 : 변수명에 자료형을 암시하는 문자 포함하여 작성
- ✓ 스네이크 표기법 : _를 이용하여 작성
- ✓ 낙타 표기법 : 두단어가 합쳐질 때 합쳐지는 단어의 첫글자는 대문자로 작성

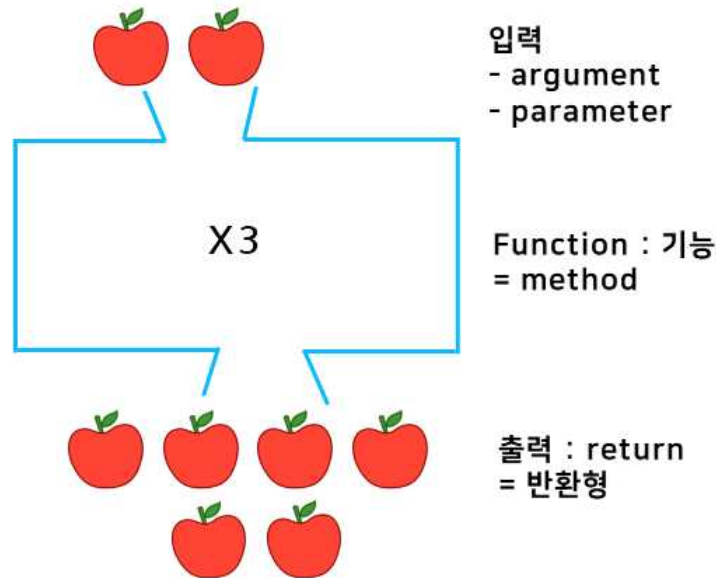
올바른 식별자

```
Stat //소문자알파벳으로시작
Total //대문자알파벳으로시작
_sum //_(언더바)로시작
합계 //한글로시작
```

잘못된 식별자

```
9start //숫자로시작
Countgood //중간에공백
int //예약어사용
Loop^total //특수문자사용
```

④ 메서드 : 반환형 메서드이름(인자들) 의 형식



3. 주석

- ✓ 주석문은 실제 프로그램에 영향을 주지 않으며 단지 소스코드의 기능이나 동작을 설명하기 위해 사용되는 것
- ✓ 원시코드(java파일)의 컴파일 단계에서 제외되기 때문에 bytecode(class파일)에는 영향을 주지 않음
- ✓ 프로그래머 자신이나 다른 개발자들이 소스코드를 분석하기 쉽게 하기 위함

주석 종류	의 미	설 명
// 주석문	단행 주석처리	현재 행에서 // 뒤 문장부터 주석 처리
/* */ 주석문	다행 주석처리	/*와 */사이에 주석 처리
/** */ 주석문	javadoc 문서화 주석처리	/** */사이의 문장 주석 처리 장점은 html문서화로 주석이 처리되므로 api와 같은 도움말 페이지를 만들 수 있음

- ✓ 주석을 컴파일 할 때는 javadoc Filename을 이용한다

[실습 1]

```
1  /**
2   * <font color="navy" size="5"> "Hello JAVA !!" </font> 출력하는 클래스!
3   */
4  public class CommentEx {
5      public static void main(String[] ar) {
6          // 화면에 출력-한 줄 주석처리
7          System.out.println("Hello JAVA!!");
8      }
9  }
```

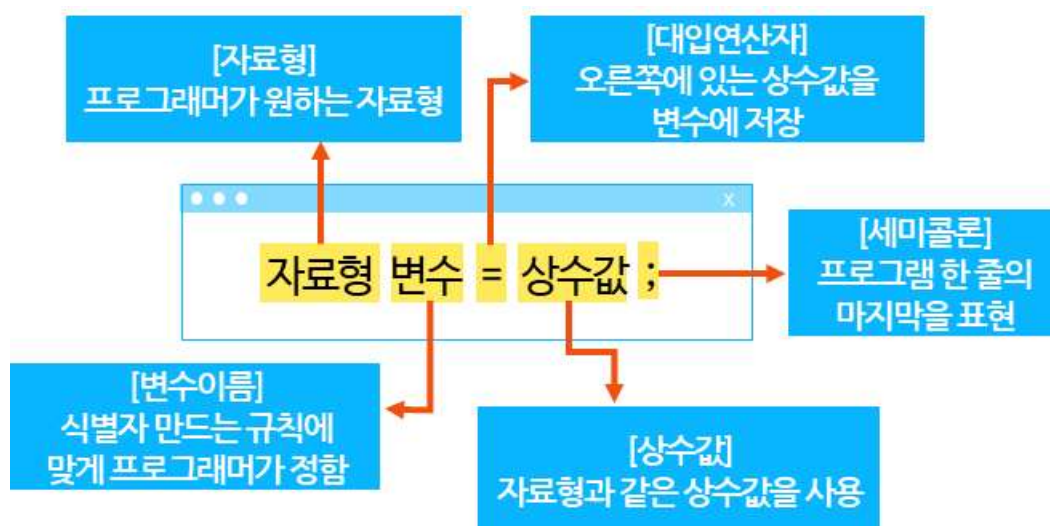
4. 상수와 변수의 개념

- ✓ 상수 : 고유한 Data의 값으로 항상 동일한 의미를 가지는 개체
- ✓ 변수 : 상수를 저장하거나 보관하는 공간
- ✓ 변수명 : 변수에 대한 특정 이름
- ✓ 자료형 : 변수의 크기를 규정지어 미리 만들어 둔 크기의 약속

5. 기본 자료형과 참조 자료형

① 자바의 자료형

- ✓ 기본 자료형 (primitive data type)
- ✓ 자바 컴파일러에 의해서 해석되는 자료형



② 참조 자료형 (reference data type)

- ✓ 자바 API에서 제공되거나 프로그래머에 의해서 만들어진 클래스를 자료형으로 선언하는 경우 (배열, 클래스등)

