



캡스톤디자인 10조

국민대학교 커뮤니티

20133211 김종민

20153168 김형우

20133209 김우찬

20143105 조영랑



목차

- 프로젝트 개요
- 개발 목표
- 배경 기술
- 프로젝트 팀 구성 및 역할 분담
- 개발 일정



프로젝트 개요

- 국민대 커뮤니티를 웹과 현대의 접근성을 고려해 스마트폰 어플로 구축하여 국민대 학생의 대학생활을 풍요롭게 하기 위함.
- 현재 활발하게 운영중인 국민대 학생을 위한 커뮤니티가 없어 학우 간에 소통이 활발하지 못하여 작게는 학교 취미생활에서 크게는 학업에 불이익이 없도록 만드는 것을 목표로 개발한다.



개발 목표

- 본 프로젝트는 국민대학교 학생들의 원활한 의사소통과 학교생활을 위하여 학교 커뮤니티 사이트를 개발 한다.
- 커뮤니티 속성 별로 별도의 페이지를 만들어 목적에 맞는 정보를 빠르게 찾을 수 있도록 한다.
- 직관적인 UI를 만들어 쉽게 접근 할 수 있도록 한다.



배경 기술 - WEB

- 개발 IDE : JetBrains PyCharm (윈도우)
- 개발 언어 : Python, JavaScript, HTML, CSS
- 기준 Python 버전 : 3.5.2
- 기준 Django 버전 : 1.11 LTS
- 프로젝트 결과물 : Web Site



배경 기술 - APP

- 개발 IDE : 안드로이드 스튜디오 3 (윈도우)
- 개발 언어 : Java / XML
- 컴파일 기준 SDK 버전 : 안드로이드 8.0 (오레오)
- 호환 최소 SDK 버전 : 안드로이드 4.0.3 (아이스크림 샌드위치)
- 프로젝트 결과물 : APK 파일 (안드로이드 어플리케이션 설치 파일)



프로젝트 팀 구성 및 역할 분담

- 김종민 : APP 개발 담당
- 김형우 : 웹서비스 기능 개발 및 서버 구축 담당
- 김우찬 : 웹서비스 기능 개발 담당
- 조영랑 : 웹서비스, APP 디자인 및 기능 개발 담당



개발 일정

- 1월 : 프로젝트 설계 및 관련 지식 학습
- 2월 : WEB 및 APP 기본 기능 (로그인 및 로그아웃, 회원가입 등) 구현
- 3월 : WEB 및 APP 세부 기능 (각종 게시판, 고급 기능 등) 구현
- 4월 : 세부 기능 나머지 구현, DB 인스턴스 생성 및 연동, 도메인 연결, HTTPS 구현
- 5월 : 기능 및 버그 점검, 요청사항 수정
- 최종 시연