

| | | | |
|--|-----------|-------------------------|-----|
| DOCENTE: OSCAR BADILLA AGUILERA | | FECHA: 10 de abril 2024 | |
| <p align="center">FPY1101 – Fundamentos de Programación INGENIERIA EN INFORMATICA – ANALISTA PROGRAMADOR PRUEBA PARCIAL N°1 – FORMA INDIVIDUAL</p> | | | |
| SECCIÓN: | | JORNADA: Diurna | |
| PUNTAJE TOTAL: | 70 puntos | NOTA: | 7.0 |
| PUNTAJE MÍNIMO: | 40 puntos | NOTA: | 4.0 |
| PUNTAJE LOGRADO: _____ | | NOTA: _____ | |
| NOMBRE ALUMNO: _____ | | | |

Competencias a evaluar:

Resolver cada ejercicio usando las distintas estructuras de control vistas en clases: SI, Para, selección múltiple y mientras.

- 1.- Lea detenidamente cada uno de los ítems contenidos en esta evaluación.
- 2.- Cualquier duda consulte al profesor.
- 3.- Cada ejercicio debe ser resuelto usando la herramienta de Software PSEINT.
- 4.- Esta evaluación es sin apuntes y no podrá consultar Internet.
- 5.- Los Teléfonos Celulares deben estar guardados y en silencio.
- 6.- Los ejercicios no resueltos, no descuenta puntaje.
- 7.- Todo acto realizado por un alumno que vicié un control académico, será sancionado con la suspensión inmediata del control y con la aplicación de la nota mínima (1,0).
Reglamento Académico.
- 8.- Una vez que termine su trabajo, deberá copiar el código en este documento electrónico debajo de cada enunciado y subirlo al AVA a la carpeta que le indicará el docente.

1- Crear un algoritmo que verifique la edad de un usuario y entregue el costo del ticket de entrada al teatro (20 puntos).

- Si el usuario tiene más de 10 años pero menos de 18, el ticket cuesta \$1000.
- Si el usuario tiene igual o más de 18 años, pero menos de 65, el ticket cuesta \$2000.
- Si el usuario tiene igual o más de 65 años, el ticket cuesta \$1500.
- Para todos los demás es gratis.

COPIAR EL CÓDIGO AQUÍ

2.- Crear algoritmo que pida al usuario tres números (Leer) y Escribir el mayor de los tres como salida (15 puntos).

COPIAR EL CÓDIGO AQUÍ

3.- Crear algoritmo que escriba las tablas del 7 a la del 9. La salida debe ser escrita en el siguiente formato: “*multiplicando x multiplicador = resultado*” (ej. “*7 x 3 = 21*”) (10 puntos).

COPIAR EL CÓDIGO AQUÍ

4. Realizar un algoritmo que permita llevar el control de las ventas de platos de comida que ofrece un restaurante (25 puntos).

Menú general:

1. Pedir y leer el nombre del cliente.
2. Mostrar menú de platos junto con sus precios (detalle más abajo).
- 3 . Este menú debe mostrarse hasta que el usuario decida salir del menú porque ya no se piden más platos.
- 4 . En cada iteración debe actualizarse el valor de la venta a realizar.
5. Al terminar de agregar platos al menú debe entregarse el total de la boleta a cobrar.

Menú de platos junto con sus precios:

- Opción 1. Arroz a la francesa – \$3.500
- Opción 2. Arroz marinero – \$4.200
- Opción 3. Sopa marinera –\$8.700
- Opción 4. Salir al menú general

COPIAR EL CÓDIGO AQUÍ