

DOCENTE:		FECHA:	
FPY1101 – Fundamentos de Programación INGENIERIA EN INFORMATICA – ANALISTA PROGRAMADOR PRUEBA PARCIAL N°2 – FORMA INDIVIDUAL			
SECCIÓN:		JORNADA: Diurna	
PUNTAJE TOTAL:	60 puntos	NOTA:	7.0
PUNTAJE MÍNIMO:	36 puntos	NOTA:	4.0
PUNTAJE LOGRADO: _____		NOTA: _____	
NOMBRE ALUMNO:			

Competencias a evaluar:

Resolver cada ejercicio usando las distintas estructuras de control vistas en clases: if, elif, else, while , for

- 1.- Escriba su nombre en el archivo y lea detenidamente cada uno de los ítems contenidos en esta evaluación.
- 2.- Cualquier duda consulte al profesor (si se establece).
- 3.- Cada ejercicio debe ser resuelto usando Python usando VSCode.
- 4.- Esta evaluación es sin apuntes y no podrá consultar Internet
- 5.- Los Teléfonos Celulares deben estar guardados y en silencio.
- 6.- Los ejercicios no resueltos no descuentan puntaje.
- 7.- Todo acto realizado por un alumno que vicié un control académico, será sancionado con la suspensión inmediata del control y con la aplicación de la nota mínima (1,0). Reglamento Académico.
- 8.- Una vez que termine su trabajo, deberá copiar el código en este documento electrónico debajo de cada enunciado y subirlo al AVA a la carpeta que le indicará el docente.

1.-Desarrolle un programa que simule un sistema de ventas de una tienda, donde el usuario pueda seleccionar productos para comprar. Cada producto tiene un número asociado y un precio. El usuario puede seleccionar los productos que desea comprar ingresando el número correspondiente. Una vez que el usuario haya terminado de seleccionar sus productos, puede elegir la opción de pagar para finalizar la compra. El programa calculará el total a pagar, incluyendo el impuesto al valor agregado (IVA) del 19% (25 puntos).

Los productos son:

1. Arroz \$3150
2. Aceite \$1990
3. Queso \$2150
4. Leche \$1190

2.- Escribe un programa en Python que solicite al usuario ingresar su edad. El programa validará si la edad ingresada se encuentra dentro del rango permitido entre 10 y 80 años. Si la edad está fuera de este rango, mostrará un mensaje de error indicando que el número ingresado está fuera del rango permitido. Además, el programa manejará excepciones para evitar errores en caso de que el usuario ingrese un tipo de dato diferente a un número entero, mostrando un mensaje de error adecuado en caso de que esto ocurra. El programa continuará solicitando la edad hasta que se ingrese un valor válido dentro del rango especificado (15 puntos).

3.- Escribe un programa que solicite al usuario ingresar un número entero positivo y luego imprima la cantidad de números pares e impares dentro del rango de 1 a ese número (10 puntos).

4.- Escribe un programa que solicite al usuario ingresar una nota y luego le proporcione una calificación según la siguiente escala (10 puntos):

65 o más: A

64-50: B

49-40: C

39-30: D

Menos de 29: F

TE RECUERDO QUE ESTA EVALUACIÓN ES INDIVIDUAL

FORMA UNICA

ÉXITO.....