

GNN (Graph Neural Network) 상세 설계

이 문서는 overall_approach.md의 Stage 5-6 (Graph Construction + GNN Enhancement)의 상세 내용을 다룹니다.

1. 개요

1.1 목적

독립적인 spectral histogram에 **trajectory context**를 주입하여 discriminative power를 향상시킵니다. 3-layer Graph Attention Network (GAT)를 통해 temporal neighbors의 정보를 message passing으로 전파합니다.

1.2 설계 원칙

원칙	설명
Dimension Preservation	입력 800D → 출력 800D (동일 차원)
Residual Learning	입력 histogram 정보 보존
Motion-aware Attention	거리 + 회전 기반 edge feature로 trajectory 패턴 학습

2. Temporal Graph Construction

2.1 그래프 구조

각 keyframe이 하나의 노드이며, 시간순으로 인접한 k 개 이웃과 연결됩니다.

$$V = \{v_1, v_2, \dots, v_N\}, \quad x_i \in \mathbb{R}^{800}$$

$$\mathcal{N}(i) = \{j : |i - j| \leq k\}$$

기본 $k = 2$ (이전 2프레임 + 이후 2프레임, 총 4개 이웃)

2.2 Edge Features

각 edge에 2D feature 벡터 부여 (거리 + 회전):

Feature	계산	정규화
Distance	$d_{ij} = \ t_i - t_j\ _2$	$\log(1 + d)/5$
Rotation	$\theta_{ij} = \arccos\left(\frac{\text{trace}(R_j R_i^T) - 1}{2}\right)$	θ/π

$$\mathbf{e}_{ij} = [\tilde{d}_{ij}, \tilde{\theta}_{ij}] \in \mathbb{R}^2$$

효과: 이동 거리뿐 아니라 회전 패턴도 attention에 반영하여 trajectory 특성 학습

3. GNN Architecture

3.1 구조

Input (N, 800) \rightarrow [GAT Layer \times 3] \rightarrow Output (N, 800)

각 layer: GATConv \rightarrow BatchNorm \rightarrow ReLU \rightarrow Dropout (+ Residual)

3.2 GAT Attention Mechanism

Edge feature 반영 attention:

$$e_{ij} = \text{LeakyReLU}(\mathbf{a}^T [W h_i \| W h_j \| \mathbf{e}_{ij}])$$

$$\alpha_{ij} = \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k \in \mathcal{N}(i)} \exp(e_{ik})}$$

Message aggregation:

$$h'_i = \sigma \left(\sum_{j \in \mathcal{N}(i)} \alpha_{ij} \cdot W h_j \right)$$

Edge feature \mathbf{e}_{ij} 가 attention 계산에 직접 반영됨

3.3 Residual Connections

- 중간 layer: $h^{(l+1)} = h^{(l+1)} + h^{(l)}$
- 최종 출력: $z = h^{(L)} + x$ (input residual)

효과: Raw histogram 정보 보존, gradient flow 개선, over-smoothing 방지

4. 하이퍼파라미터

파라미터	기본값	설명
Input/Hidden/Output dim	800	Per-elevation histogram
Number of layers	3	GAT layer 수 (임의 설정)
Temporal neighbors	2	이전 2 + 이후 2 프레임
Edge dim	2	Distance + Rotation
Dropout rate	0.1	Regularization

Note: Layer 수(3)는 임의로 설정된 값이며, 추후 튜닝 대상입니다.

5. Training

5.1 Triplet Loss

$$\mathcal{L} = \sum_{(a,p,n)} \max(0, \|z_a - z_p\|_2 - \|z_a - z_n\|_2 + m)$$

조건	정의
Positive pairs	거리 < 5m, temporal gap > 30 frames
Negative pairs	거리 > 30m
Margin	0.1

5.2 Per-Sequence Mining

서로 다른 sequence 간 triplet 생성을 방지하여 false negative 발생을 막습니다.

6. Message Passing 분석

6.1 정보 전파

Layer	도달 범위
1	직접 이웃 (4개)
2	2-hop 이웃 (~8개)
3	3-hop 이웃 (~12개)

6.2 Over-smoothing 방지

방법	효과
Residual connection	Input 정보 보존
BatchNorm	Feature scale 유지
Limited depth (3 layers)	과도한 smoothing 방지

7. 실험 결과

Dataset	Without GNN	With GNN	변화
HeLiPR (train)	98.5%	100%	+1.5%
KITTI 00	60.14%	62.79%	+2.65%

Edge Feature 중요성

Edge Feature	설명
None	Uniform attention
Distance only	거리 기반 attention
Distance + Rotation	Trajectory 패턴 학습

기대 효과: 회전이 많은 trajectory vs 직진 trajectory 구분 가능

8. 요약

구성요소	역할
Temporal Graph	Keyframe 간 시간적 연결 표현
GAT Layer	Attention 기반 message passing
Edge Feature	거리 + 회전으로 trajectory 패턴 학습
Residual	Input histogram 정보 보존
Triplet Loss	Metric learning으로 discriminative embedding

문서 생성일: 2026-01-28