

События

1. Даны ссылки (`... `)

```
<a href="http://ya.ru">Текст первой ссылки</a>
<a href="http://mail.ru">Текст второй ссылки</a>
<a href="http://google.com">Текст третьей ссылки</a>
```

Добавить этим ссылкам следующее событие: при наведении курсора мыши на ссылку в ее свойство **innerHTML** добавляется значение ее атрибута **href** в круглых скобках.

Пример работы.

Исходное состояние:

[Текст первой ссылки](#) [Текст второй ссылки](#) [Текст третьей ссылки](#)

После наведения курсора на первую ссылку:

[Текст первой ссылки \(http://ya.ru/\)](#) [Текст второй ссылки](#) [Текст третьей ссылки](#)

2. Модифицировать с помощью метода **removeEventListener** решение предыдущей задачи так, чтобы после *первого* наведения курсора на ссылку от нее отвязывалось событие, которое добавляет в свойство **innerHTML** значение атрибута **href**.

3. Даны 3 инпута (`<input>`):

```
<input type="text" value="1">
<input type="text" value="2">
<input type="text" value="3">
```

Написать код, согласно которому при нажатии на каждый из инпутов с помощью **alert** выводится значение атрибута **value**, но только в случае первого нажатия на инпут. Последующие нажатия на инпут не должны приводить к вызову **alert**.

4. Даны абзацы (`<p>...</p>`) с числами.

```
<p>5</p>
<p>7</p>
<p>9</p>
```

Написать код, согласно которому по клику на абзаце в нем должен появиться квадрат числа.

Пример работы.

Исходное состояние:

5

7

9

После клика на **второй** абзац:

5

49

9

5. Даны 2 input с произвольным текстом (тексты в **input** не должны совпадать). Создать кнопку, при нажатии на которую **input** обменяются содержимым

Текст 1	Текст 2	Swap
Текст 2	Текст 1	Swap

6. Дан **input** с произвольным текстом. Создать 2 кнопки «Скрыть» и «Вернуть», которые выполняют соответствующие команды, т.е. кнопка «Скрыть» должна скрывать инпут, а кнопка «Вернуть» должна возвращать инпут.

Скрыть	Вернуть	<input type="text"/>
Скрыть	Вернуть	

7. Даны 2 инпута и **span** (в примере ниже **span** введен как `?`). Реализовать программу, которая выполняет сложение чисел, вводимых пользователем в **input**.

32	+	3	= 35
Сложить			

8. Дан следующий HTML-код:

```
<h2>Заголовок, остается без изменений</h2>
<p>Абзац, поменяется</p>
<p>Абзац, поменяется</p>
<p>Абзац, поменяется</p>
```

Создать кнопку, при нажатии на которую содержимое абзацев поменяется на их порядковые номера в коде.