

Задания

Внешний скрипт

1. Создать страницу, которая отобразит сообщение «**Hello World**».
2. Решить предыдущую задачу, вызвав **alert** из внешнего файла **alert.js**, лежащего в той же папке, что и исходная страница.

Переменные

1. Создать переменную и присвоить ей значение **8**. Вывести значение этой переменной на экран с помощью функции **alert**.
2. Создать переменные **a = 8** и **b = 4**. Вывести на экран их сумму, разность, произведение и частное (результат деления).
3. Создать переменные **c = 11** и **d = 4**. Просуммировать их, результат присвоить переменной **result**. Вывести на экран значение переменной **result**.
4. Создать переменные **a = 17** и **b = 10**. Отнять от **a** переменную **b**, результат присвоить переменной **c**. Затем создать переменную **d**, присвоить ей значение **7**. Сложить переменные **c** и **d**, результат записать в переменную **result**. Вывести на экран значение переменной **result**.

Строки и переменные

1. Создать переменную **str** и присвоить ей значение '**Hello World!**'. Вывести значение этой переменной на экран.
2. Создать переменные **str1 = 'Hello '** и **str2 = 'World!'**. С помощью этих переменных и операции сложения вывести на экран фразу '**Hello World!**'.
3. Создать переменную **name** и присвоить ей свое имя. Вывести на экран фразу '**Привет, %Имя%!'**'.
4. Создать переменную **age** и присвоить ей свой возраст. Вывести на экран '**Мне %Возраст% лет!**'.

Кавычки

1. Что выведет этот скрипт? Дать ответ в виде комментариев к строкам №13, №15, №17.

```
11 let name = "John";  
12  
13 alert( `hello ${1}` ); // ?  
14  
15 alert( `hello ${"name"}` ); // ?  
16  
17 alert( `hello ${name}` ); // ?
```

Преобразование типов

1. Какой результат будет у выражений ниже? Дать ответ в виде комментариев к строкам.

```
"" + 1 + 0 // ?  
"" - 1 + 0 // ?  
true + false // ?  
6 / "3" // ?  
"2" * "3" // ?  
4 + 5 + "px" // ?  
"$" + 4 + 5 // ?  
"4" - 2 // ?  
"4px" - 2 // ?  
7 / 0 // ?  
" -9 " + 5 // ?  
" -9 " - 5 // ?  
null + 1 // ?  
undefined + 1 // ?  
" \t \n" - 2 // ?
```