

Объекты

1. Создать пустой объект **user**.
Добавить свойство **name** со значением **John**.
Добавить свойство **surname** со значением **Smith**.
Изменить значение свойства **name** на **Pete**.
Удалить свойство **name** из объекта.

Результат каждой операции выводить на экран.

2. Дан следующий объект:

```
let salaries = {  
  Adam: 250,  
  Bob: 350,  
  Cindy: 400  
}
```

Написать код для суммирования зарплат. Сумму зарплат сохранить в переменную **sum** и вывести на экран.

3. Создать объект, в котором ключами являются числа от **1** до **7**, а значениями — соответствующие этим числам названия дней недели [например, **1** (ключ): **понедельник** (значение)]. Вывести текущий день недели, обратившись к нужному ключу объекта.
4. Создать функцию, которая принимает в качестве параметра объект и умножает все числовые значения свойств объекта на **10**. Нечисловые значения свойств не должны измениться. Протестировать функцию на следующем объекте:

```
let salaries = {  
  Adam: 250,  
  Bob: 350,  
  Cindy: 400,  
  Donald: "Fired",  
}
```

5. Создать функцию **func(obj)**, принимающую в качестве параметра объект и возвращающую **true**, если у объекта нет свойств, и **false** если свойства есть. Протестировать функцию на «пустом» (без свойств) и «непустом» (имеющим как минимум одно свойство) объектах.

6. Создать функцию, которая принимает в качестве параметров объекты **a** и **b** и удаляет из объекта **a** те свойства, названия которых содержатся в объекте **b**. Функция должна возвращать измененный объект **a**.

Пример работы функции:

```
let a = {'a': 'js', 'b': 'html', 'c': 'css'};  
let b = {'b': 'python', 'c': 'pascal'};  
func(a, b); // функция возвращает измененный объект {'a': 'js'}
```

7. Создать функцию, которая принимает в качестве параметров объекты **a** и **b** и удаляет из объекта **a** те свойства, названия которых отсутствуют в объекте **b**. Функция должна возвращать измененный объект **a**.

Пример работы функции:

```
let a = {'a': 'js', 'b': 'html', 'c': 'css'};  
let b = {'b': 'python', 'c': 'pascal'};  
func(a, b); // функция возвращает измененный объект {'b': 'html', 'c':  
'css'}
```