

Microeconomía 1

Incertidumbre

José Ignacio Heresi

Facultad de Economía y Negocios
Universidad Alberto Hurtado

Repaso variables aleatorias (Tadelis 19.4)

- Una **variable aleatoria** (o estocástica) describe un variable que está relacionada al azar, que puede tomar distintos resultados (*outcomes*), cada uno de ellos asociado a una probabilidad (*probability* o *likelihood*).
- Hay variables aleatorias **discretas** y **continuas**.
- Un **evento** es un resultado o un conjunto de resultados que pueden ocurrir.
- Si todos los resultados de una variable aleatoria son números, entonces se puede definir la **función de distribución acumulada** (*cumulative distribution function CDF*), que describe la **probabilidad de que un valor x sea menor o igual a un valor especificado x_0** .
- Es decir, $F(x_0) = \Pr\{x \leq x_0\}$.

Repaso variables aleatorias (Tadelis 19.4)

- Cualquier CDF cumple las siguientes propiedades:
 - Si $x_2 > x_1$ entonces $F(x_2) \geq F(x_1)$.
 - $F(-\infty) = 0$ y $F(\infty) = 1$.
 - $1 - F(x_0) = \Pr\{x > x_0\}$.
- Para una distribución discreta, la CDF es una función *step* con saltos en cada resultado posible.
- Para una distribución continua, la CDF crece gradual y continuamente.
- Si la CDF de una distribución continua es diferenciable, entonces su derivada $f = F'$ se llama la **función de densidad de probabilidad**.
- **Teorema fundamental del cálculo:** para $x_2 > x_1$, se tiene que
$$\int_{x_1}^{x_2} f(x)dx = F(x_2) - F(x_1).$$

Repaso variables aleatorias (Tadelis 19.4)

- El valor esperado (o esperanza) es, para variables discretas y continuas, respectivamente:

$$\mathbb{E}(x) = \sum_{i=1}^n p_i x_i$$

$$\mathbb{E}(x) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

- Esto es el promedio ponderado por las probabilidades de cada resultado.
- **Ejercicio:** la distribución uniforme en el intervalo $[a, b]$ tiene función de densidad $f(x) = \frac{1}{b-a}$ y CDF $F(x) = \frac{x-a}{b-a}$. Calcule el valor esperado de la distribución.

Incertidumbre

- Sea X el conjunto de posibles resultados/premios/consecuencias/eventos (por ahora consideramos que es finito).
- Se asume que las probabilidades de cada resultado son conocidas.
- Una **lotería simple**, definida sobre resultados $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, es una distribución de probabilidades $p = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$, con $p_k \geq 0$ es la probabilidad de que x_k ocurra y $\sum_{k=1}^n p_k = 1$.
- Las loterías se pueden representar en el **simplex** (de $n - 1$ dimensiones).
- El **espacio de loterías** definido sobre X es $P(X)$, definido como

$$P(X) = \{(p_1, \dots, p_n) : p_i \geq 0 \text{ y } p_1, \dots, p_n = 1\}$$

Loterías y preferencias

- Si tenemos dos loterías, p y p' , entonces cualquier combinación convexa $\alpha p + (1 - \alpha)p'$ con $\alpha \in [0, 1]$ también es una lotería (equivalentemente P es un conjunto convexo).
- A esto se le llama lotería compuesta en las que a loterías simples se les asignan probabilidades (que suman 1).
- Las preferencias sobre las loterías están dadas por una relación de preferencias \succsim sobre P , que se asume completa y transitiva.
- **Definición: continuidad.** Una relación de preferencias \succsim sobre el espacio de loterías P es continua si para cualquier $p, p', p'' \in P$, existe un $\alpha \in [0, 1]$ tal que $\alpha p + (1 - \alpha)p'' \sim p'$.

Utilidad esperada

- **Definición: independencia.** Una relación de preferencias \succsim sobre el espacio de loterías P satisface independencia si para cualquier $p, p', p'' \in P$ y cualquier $\alpha \in [0, 1]$, se tiene que

$$p \succsim p' \iff \alpha p + (1 - \alpha)p'' \succsim \alpha p' + (1 - \alpha)p''$$

- Como \succsim es completa, transitiva y continua, puede ser representada por una función de utilidad $U : P \rightarrow \mathbb{R}$, con $p \succsim p'$ si y solo si $U(p) \geq U(p')$.
- **Definición: forma de utilidad esperada.** Una función de utilidad $U : P \rightarrow \mathbb{R}$ tiene forma de utilidad esperada (o es una función de utilidad Neumann-Morgenstern) si hay números (u_1, \dots, u_n) para cada uno de los resultados (x_1, \dots, x_n) tal que para todo $p \in P$, $U(p) = \sum_{i=1}^n p_i u_i$.

Utilidad esperada

- Una función tiene forma de utilidad esperada si y solo si es lineal en las probabilidades, es decir

$$U\left(\sum_{k=1}^K \alpha_k p_k\right) = \sum_{k=1}^K \alpha_k U(p_k)$$

para cualesquiera K loterías y $\sum_{k=1}^K \alpha_k = 1$.

- Para dos loterías esto es $U(\alpha p + (1 - \alpha)p') = \alpha U(p) + (1 - \alpha)U(p')$.
- En la teoría del consumidor se tenía que las funciones de utilidad eran solo ordinales, por lo que transformaciones crecientes de dichas utilidades mantenían sus propiedades.
- Esto no es así para la utilidad esperada.

Utilidad esperada

- **Proposición: transformación lineal de U .** Sea $U : P \rightarrow \mathbb{R}$ una función de utilidad esperada que representa \succsim en P . Entonces, $V : P \rightarrow \mathbb{R}$ es una representación de utilidad esperada de \succsim si y solo si hay escalares a y $b > 0$ tal que $V(p) = a + bU(p)$ para todo $p \in P$.
- **Teorema: von Neumann y Morgenstern, 1947.** Una relación de preferencias \succsim completa y transitiva en P satisface continuidad e independencia si y solo si admite una representación de utilidad esperada $U : P \rightarrow \mathbb{R}$.
- Intuitivamente, el axioma de independencia implica curvas de indiferencia lineales y paralelas.
- La representación en forma de utilidad esperada implica linealidad, lo que también implica curvas de indiferencia lineales y paralelas.

Ejemplo

- Supongamos que hay tres resultados posibles: el primero, entrega \$2.500.000, el segundo \$500.000 y el tercero \$0.
- Entre las siguientes loterías, ¿cuál prefiere?

$$p^1 = (0, 1, 0)$$

$$p^{1'} = (0.1, 0.89, 0.01)$$

- Y entre las siguientes?

$$p^2 = (0, 0.11, 0.89)$$

$$p^{2'} = (0.1, 0, 0.9)$$

- Comúnmente, se da que $p^1 \succ p^{1'}$ y $p^{2'} \succ p^2$, lo cual no es consistente con la forma de utilidad esperada.

Actitudes frente al riesgo

Actitudes frente al riesgo

- De ahora en adelante consideramos que los resultados posibles son cantidades monetarias.
- Por lo tanto, X es la línea de los reales (o algún intervalo).
- Una lotería está representada por una función de distribución acumulada $F(\cdot)$.
- Si U tiene forma de utilidad esperada, entonces para todo F

$$U(F) = \int_{-\infty}^{\infty} u(x) dF(x)$$

- En MWG a u se le llama función de utilidad Bernoulli y a U se le llama función de utilidad von Neumann-Morgenstern (vNM).
- Se asume que u es creciente y continua.

Actitudes frente al riesgo

- Sea L_x una lotería degenerada que tiene probabilidad del evento x igual a 1.
- **Definición: aversión al riesgo.** Un tomador de decisión es (**estrictamente**) averso al riesgo si para cualquier lotería no degenerada F con valor esperado $E_F = \int x dF(x)$, el tomar de decisión prefiere (**estrictamente**) L_{E_F} a F .
- O sea, el tomador de decisión siempre prefiere la certeza de obtener el valor esperado de la lotería que la lotería misma.
- Aversión al riesgo es lo mismo que decir que

$$\int u(x) dF(x) \leq u\left(\int x dF(x)\right) \quad \text{para todo } F$$

- A esta expresión matemática se le llama **desigualdad de Jensen**.

Actitudes frente al riesgo

- La desigualdad de Jensen es la propiedad que define a las funciones cóncavas.
- **Proposición.** Un tomador de decisión es averso al riesgo si y solo si u es cóncava.
- Un agente averso al riesgo prefiere la certeza del valor esperado de la lotería que la lotería. Pero, ¿cuánto lo prefiere?
- **Definición: equivalente cierto.** El equivalente cierto $c(F, u)$ es la cantidad de dinero tal que

$$u(c(F, u)) = \int u(x) dF(x)$$

- Es equivalente decir que un individuo es averso al riesgo, que u es cóncava y que el equivalente cierto es menor o igual al valor esperado de la lotería (para todas las loterías)

Actitudes frente al riesgo

- Para comparar el grado de aversión al riesgo entre dos agentes, una manera es comparar el equivalente cierto entre ambos.
- El agente con menor equivalente cierto es el más averso al riesgo.
- Otra manera fue desarrollada por Arrow y Pratt.
- **Definición: coeficiente absoluto de aversión al riesgo Arrow-Pratt.** Para cualquier función de utilidad Bernoulli $u(\cdot)$ dos veces diferenciable, este coeficiente es

$$A(x) = -\frac{u''(x)}{u'(x)}$$

Actitudes frente al riesgo

- **Proposición.** Las siguientes definiciones de u es *más averso al riesgo* que v son equivalentes:
 1. Si u prefiere una lotería F a un resultado x con certeza, entonces v también prefiere F .
 2. Para todo F , $c(F, u) \leq c(F, v)$.
 3. La función u es *más cóncava* que v : existe alguna función cóncava creciente g tal que $u = g \circ v$.
 4. Para todo x , $A(x, u) \geq A(x, v)$.
- Alternativamente, (3) se puede escribir como que u es más averso al riesgo que v si $v = h \circ u$ para una función creciente y convexa h .

Actitudes frente al riesgo y niveles de riqueza

- **Definición.** La función de utilidad Bernoulli $u(\cdot)$ tiene aversión al riesgo absoluta decreciente (**constante, creciente**) si $A(x, u)$ es decreciente (**constante, creciente**) en x .
 - **Aversión al riesgo absoluta decreciente (DARA):** si un individuo con menos riqueza está dispuesto a tomar una lotería, para loterías que suman o restan riqueza, también está dispuesto el individuo más rico.
- **Definición.** Para cualquier función de utilidad Bernoulli $u(\cdot)$, el coeficiente de aversión relativa al riesgo en x es $R(x) = -xu''(x)/u'(x)$.
 - **Aversión al riesgo absoluta decreciente (DRRA):** si un individuo con menos riqueza está dispuesto a tomar una lotería, para loterías que multiplican o dividen riqueza, también está dispuesto el individuo más rico.

Actitudes frente al riesgo y niveles de riqueza

- Para $x \geq 0$, una lotería proporcional paga tx , con t una variable aleatoria no negativa con cdf F .
- Podemos definir un equivalente cierto para tasas de retorno $\hat{t} = cr(F, x, u)$ tal que

$$u(\hat{t}x) = \int u(tx) dF(t)$$

- Entonces, \hat{t} es la tasa de retorno tal que el agente está indiferente entre $\hat{t}x$ de seguro y la lotería que paga tx con t distribuido F .
- **Proposición.** Un agente tiene aversión al riesgo relativa decreciente, es decir, $R(x)$ es decreciente en x , si y solo si $cr(F, x, u)$ es creciente en x .

Comparando alternativas riesgosas

- **Proposición: dominancia estocástica de primer orden.** La distribución G domina estocásticamente en primer orden a F si para todo x , $G(x) \leq F(x)$, o, equivalentemente, para cualquier función no decreciente $u : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ se tiene que $\int u(x)dG(x) \geq \int u(x)dF(x)$.
 - La primera noción quiere decir que es más probable que la distribución G pague más que un valor x en comparación a la distribución F .
 - La segunda noción quiere decir que cualquier agente que prefiere pagos mayores prefiere la lotería G a la F .

Comparando alternativas riesgosas

- **Proposición: dominancia estocástica de segundo orden.** Considere dos loterías F y G con la misma media. La distribución de G domina estocásticamente en segundo orden a F si para todo x , $\int_{-\infty}^x G(y)dy \leq \int_{-\infty}^x F(y)dy$, o, equivalentemente, para cualquier función cóncava $u : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ se tiene que $\int u(x)dG(x) \geq \int u(x)dF(x)$.
- Todo agente averso al riesgo prefiere G a F . Esto puede verse a través de la siguiente definición.
- **Definición: mean preserving spread.** La distribución F es un *mean preserving spread* de G si y solo si existen variables aleatorias x, y, ϵ tal que

$$y = x + \epsilon,$$

con $x \sim G$, $y \sim F$ y $\mathbb{E}(\epsilon|x) = 0$ for all x .

Comparando alternativas riesgosas

- Dominancia estocástica de primer y segundo orden solo ordenan parcialmente las loterías.
- La mayoría de las distribuciones no se pueden ranquear de acuerdo a estos criterios.
- Si F no domina estocásticamente en primer orden a G , entonces algún agente prefiere G .
- Si F no domina estocásticamente en segundo orden a G , entonces algún agente averso al riesgo prefiere G .

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- Un agente con riqueza w enfrenta una probabilidad p de tener una pérdida L .
- Se puede asegurar contra esta pérdida comprando un seguro.
- El seguro paga una cantidad a en caso de la pérdida y cuesta qa pesos ($0 \leq q \leq 1$).
- ¿Cuánta cantidad a de seguro debe comprar?
- El problema de optimización es

$$\max_a pu(w - qa - L + a) + (1 - p)u(w - qa)$$

- Se asume que u es cóncava.

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- La condición de primer orden es

$$pu'(w - qa - L + a)(1 - q) - (1 - p)u'(w - qa)q = 0$$

- La concavidad de u hace que esta condición sea necesaria y suficiente para la solución.
- Beneficio marginal de un dólar adicional de seguro en el estado malo es igual al costo marginal del seguro en el estado bueno (ajustado por probabilidades de cada estado).
- Si el seguro es actuarialmente justo, o sea $q = p$, la condición se simplifica a

$$u'(w - qa - L + a) = u'(w - qa) \implies a^* = L$$

- En este caso, el agente averso al riesgo se cubre completamente contra la pérdida.

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- Ahora, consideremos que $q > p$.
- La condición de primer orden se puede escribir como

$$\frac{u'(w - qa - L + a)}{u'(w - qa)} = \frac{(1 - p)q}{p(1 - q)} > 1 \implies a^* < L$$

- Ahora, el agente no se asegura completamente.
- Ya no se iguala la riqueza en ambos estados (pérdida y no pérdida).

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- **Estática comparativa:** riqueza w .
- Tenemos que si la función objetivo es llamada U , entonces:

$$\frac{\partial U^2}{\partial a \partial w} = pu''(w - qa - L + a)(1 - q) - (1 - p)u''(w - qa)q$$

- **Teorema de Topkis:** Sea $f(x, \theta)$ supermodular en x, θ . Entonces, $x^*(\theta) = \operatorname{argmax}_{x \in D} f(x, \theta)$ es no decreciente en θ , donde D satisface ciertas condiciones de regularidad.
- Sin embargo, el signo de $\frac{\partial U^2}{\partial a \partial w}$ es ambiguo.
- A nivel local, si $\frac{\partial U^2}{\partial a \partial w} > 0$ evaluado en $a^*(w)$, entonces $a^*(w') > a^*(w)$ para todo $w' > w$ (¿por qué?).

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- Entonces, usando la condición de primer orden

$$\left. \frac{\partial U^2}{\partial a \partial w} \right|_{a=a^*(w)} = pu'(w - qa - L + a)(1 - q) \left[\frac{u''(w - qa - L + a)}{u'(w - qa - L + a)} - \frac{u''(w - qa)}{u'(w - qa)} \right]$$

- Dado que $q > p$, nos centramos en valores $a < L$.
- El signo de la expresión depende del paréntesis cuadrado:

$$\left. \frac{\partial U^2}{\partial a \partial w} \right|_{a=a^*(w)} =_{\text{signo}} [A(w - qa) - A(w - qa - L + a)]$$

- Entonces:
 - Si $p = q$, entonces $a^* = L$ para todos los w .
 - Si $p < q$, $a^*(w)$ decrece con w si el agente tiene aversión al riesgo absoluta decreciente.
 - Si $p < q$, $a^*(w)$ crece con w si el agente tiene aversión al riesgo absoluta creciente.

Aplicaciones: demanda por aseguramiento

- Estática comparativa: precio del seguro q .
- Si aumenta el precio del seguro:
 - Efecto directo: cae la demanda por el seguro.
 - Efecto ingreso: el agente se hace menos rico, lo que puede cambiar la aversión al riesgo del individuo.
- Si el agente tiene aversión al riesgo absoluta constante o creciente, entonces el aumento del precio del seguro disminuye la demanda.
- Si el agente tiene aversión al riesgo absoluta decreciente, entonces la demanda por el seguro puede aumentar.

Aplicaciones: problema del portafolio

- Agente con riqueza w debe decidir donde invertir su dinero.
- Tiene dos opciones: un activo seguro con retorno r y un activo riesgoso con un retorno aleatorio z con cdf F .
- Agente tiene función de utilidad creciente y cóncava u .
- El agente compra una cantidad a del activo riesgoso y $w - a$ en el activo seguro.
- Su problema de maximización es

$$\max_{a \in [0, w]} \int u[az + (w - a)r] dF(z)$$

Aplicaciones: problema del portafolio

- La condición de primer orden es

$$= \int (z - r)u'(az + (w - a)r)dF(z) = 0$$

- **Benchmark: agente neutro al riesgo.** Supongamos que $u(x) = \alpha x$ para algún $\alpha > 0$.
- En este caso, la condición de primer orden puede no ser útil para caracterizar el problema.
- El agente maximiza $\int \alpha[az + (w - a)r]dF(z)$.
- La derivada con respecto a a es

$$\int \alpha(z - r)dF(z)$$

Aplicaciones: problema del portafolio

- Tenemos

$$\begin{aligned}\int \alpha(z - r)dF(x) &= \alpha \int zdF(z) - \alpha r \int dF(z) \\ &= \alpha(\mathbb{E}(z) - r)\end{aligned}$$

- Entonces:
 - Si $\mathbb{E}(z) > r \implies a^* = w$.
 - Si $\mathbb{E}(z) < r \implies a^* = 0$.
- Agente neutro al riesgo pone toda su riqueza en el activo con mayor retorno esperado.

Aplicaciones: problema del portafolio

- **Agente averso al riesgo.** Suponemos ahora que $u'' < 0$.
- Problema bien comportado por lo que la condición de primer orden caracteriza la solución.
- Vamos a mostrar que si $\mathbb{E}(z) > r$, entonces el agente averso al riesgo igual invierte una parte de su riqueza en el activo riesgoso.
- Para ver esto, evaluamos la condición de primer orden en $a = 0$

$$u'(wr) \int (z - r) dF(z) = u'(wr)(\mathbb{E}(z) - r) > 0$$

- Notar que para $u'' < 0$ la función objetivo es estrictamente cóncava en a , por lo que la condición de primer orden decrece en a .
- Por lo tanto, el agente debe incrementar a para que la condición de primer orden se cumpla.

Aplicaciones: problema del portafolio

- Estática comparativa.
- Ahora, mostramos que un agente menos averso al riesgo invierte más en el activo riesgoso (para todo nivel de riqueza).
- Supongamos existen dos agentes, con funciones de utilidad u y v respectivamente.
- El problema de cada agente es

$$\max_a \int u(a(z - r) + wr) dF(z)$$
$$\max_a \int v(a(z - r) + wr) dF(z)$$

Aplicaciones: problema del portafolio

- Una condición suficiente para que el agente v invierta más en el activo riesgoso que u es

$$\int u'(a(z-r) + wr)(z-r)dF(z) = 0$$
$$\implies \int v'(a(z-r) + wr)(z-r)dF(z) \geq 0$$

- Recordamos que u es más averso al riesgo que v si $v = h \circ u$ para una función no decreciente y convexa h . Entonces

$$\int v'(a(z-r) + wr)(z-r)dF(z) \geq 0$$
$$\iff \int h'(u(a(z-r) + wr)) \cdot u'(a(z-r) + wr)(z-r)dF(z) \geq 0$$

Aplicaciones: problema del portafolio

- Tenemos

$$\Longleftrightarrow \int h'(u(a(z-r) + wr)) \cdot u'(a(z-r) + wr)(z-r)dF(z) \geq 0$$

- Esta condición se cumple ya que h' es positivo y creciente en z .
- El segundo término es positivo solo si $z > r$.
- Por lo tanto, el “ponderador” h' , al ser creciente en z , pone cada vez más peso a medida que z es más grande.
- Así, los valores con mayor peso son aquellos con $z > r$ lo que implica que se cumple la condición.

Aplicaciones: problema del portafolio II

- Veamos un problema del portafolio alternativo.
 - Un agente tiene riqueza inicial x_0 y función de utilidad Bernoulli $u(x) = -\frac{1}{\gamma} \exp(-\gamma x)$ con $\gamma > 0$.
 - El agente puede invertir su riqueza en dos posibles activos.
 - Un activo libre de riesgo que renta b sobre lo invertido.
 - Una acción que tiene precio p_0 y tendrá valor p al final del período, con $p \sim N(\bar{p}, \sigma^2)$.
 - El agente compra a acciones, con $ap_0 \leq x_0$.
1. Determine cómo se distribuye la riqueza final del agente.
 2. Plantee el problema de maximización del agente y resuélvalo.
 3. Interprete la fórmula del portafolio óptimo.

Críticas conductuales

- 1. Críticas al axioma de independencia.
- 2. Aversión al riesgo para montos altos:
 - Ejemplo: supongamos que un agente averso al riesgo rechaza una lotería con probabilidades 50/50 de ganar \$110 y perder \$105 para cualquier nivel de riqueza.
 - Entonces, rechaza una lotería 50/50 de perder 1.000 y ganar 10.000.000.000.

Críticas conductuales

- 3. Riesgo vs incertidumbre:
 - Situaciones en que se conocen las probabilidades: riesgo.
 - Situaciones en que uno no sabe las probabilidades: incertidumbre.
 - Experimento de Ellsberg: una urna tiene 300 bolas. 100 rojas y 200 son una combinación de azules y blancas. Se saca una bola al azar.
 - Recibes 100 si adivinas correctamente el color. ¿Prefieres elegir rojo o blanco?
 - Recibes 100 si adivinas correctamente un color distinto al de la bola. ¿Prefieres elegir rojo o blanco?

Críticas conductuales

- 4. *Framing effects*:
 - Decisión 1: una pandemia se espera que mate 600 personas. Hay dos programas alternativos.
 - Programa A: salva 200 personas.
 - Programa B: con probabilidad $2/3$ nadie se salva y con probabilidad $1/3$ todos se salvan.
 - Decisión 2: una pandemia se espera que mate 600 personas. Hay dos programas alternativos.
 - Programa C: 400 personas mueren con certeza.
 - Programa D: con probabilidad $2/3$ 600 personas mueren y con probabilidad $1/3$ nadie muere.
- Se encuentra que el 72% de la gente elige A sobre B y el 78% de la misma gente elige D sobre C.

Ejercicio

- Considere dos tomadores de decisiones con utilidad $x_1(x) = -\exp(-\lambda x)$, $\lambda > 0$ y $u_2(x) = x$. Sea L una lotería sobre \mathbb{R}_+ .
1. Suponga que el agente 1 prefiere L por sobre un pago seguro igual a x^* . Muestre que 2 también prefiere L por sobre el pago seguro x^* .
 2. Suponga ahora que 1 prefiere x^* por sobre L . Muestre que 2 no necesariamente prefiere x^* .