

## **BL 插件-一键切换语言**

Written by Mr. Kin

创建于 2020.6.5, 修改于 2020.6.7

## 关于作者

### 关于我



Mr. Kin, 广东客家仁, 程序猿, CG 和游戏爱好者, 一枚极客学生党。B 站翻译 up, 个人 up。不时在 B 站直播日常: 码代码, 码博客, 翻译, 做视频, 做教程。(๖•\_•)๖ (点击关注我!)

### 开源建设

参与的开源软件中文化翻译

- krita 文档: 2018.8.5 - 2019.4.23
- **Blender 手册**: 2019.7.20 - 2019.9.4 - 至今 (翻译维护)

### 联系方式

注: 联系时请注明身份, 谢谢!

- QQ: **2312463626** (点击号码加好友)
- 邮箱: 2312463626@qq.com ; moyu1355@gmail.com

### 关注渠道

注: 点击文字即可跳转关注!



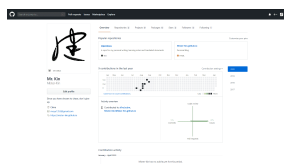
扫描/搜索关注公众号

Q MisterKin

博客 - Blog



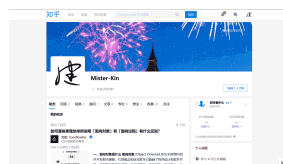
Github



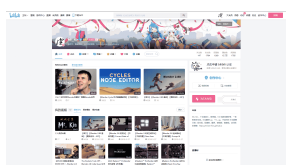
微博 - Weibo



知乎 - Zhihu



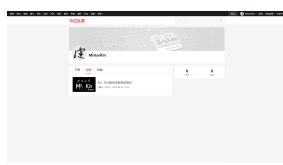
B 站 - Bilibili



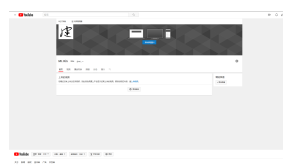
优酷 - Youku



头条 - Headline




油管 - Youtube



个人博客: <https://mister-kin.github.io>

版权声明

作者：Mr. Kin  
博文：[跳转博文页](#)  
相关视频创作：[跳转视频页](#)  
PDF 及 Tex 源码：[跳转 PDF 及 Tex 源码页](#)  
许可协议：本作品的所有内容，除个人设计创作的图像（如 logo 等）和相关的视频创作及其他特别声明外，均采用[知识共享 署名-非商业性使用-相同方式共享 4.0 国际许可协议](#)进行发布。版权 © Mr. Kin，保留所有权利。

允许	限制	条件
<div><div>✓ 修改</div><div>✓ 分发</div><div>✓ 个人使用</div></div>	<div><div>✗ 商标使用</div><div>✗ 专利使用</div><div>✗ 商业使用</div></div>	<div><div>⦿ 保留原署名</div><div>⦿ 状态变更说明</div><div>⦿ 相同的许可和版权声明</div></div>

注：若想对本作品进行转载、引用亦或是进行二次创作时，请详细阅读上述相关协议内容（若不理解，请点击[链接跳转阅读](#)）。为保障本人权利，对于违反者，本人将依法予以处理！望周知！  
——Mr. Kin

勘误声明

虽本人写作时已尽力保证其内容的正确性，但因个人知识面和经验的局限性以及计算机技术等相关技术日新月异，本作品内容或存在一些错误之处。还望诸君发现错误后能够[联系我](#)以更正错误，不胜感激！——Mr. Kin

侵权声明

若本作品采用的第三方内容侵犯了你的版权，请与我[联系](#)进行处理，谢谢！——Mr. Kin

第三方开源许可声明

本作品使用的第三方开源产品有：

- [Adobe Fonts: OFL v1.1](#)

• [Tex Live: TeX Live Licensing](#)

• [Visual Studio Code: MIT](#)

• [FFmpeg: LGPL v2.1](#)

• [Krita: Krita's GPL license](#)

• [Inkscape: GPL](#)

• [GIMP: GPL](#)

• [Blender: GPL](#)

• [Audacity: GPL v2](#)

• [Handbrake: GPL v2](#)
- 个人博客：<https://mister-kin.github.io>

# 目录

标题页	I	2 用法	1
		2.1 下载 . . . . .	1
关于作者	i	2.2 安装及使用插件 . . . . .	1
版权声明	ii	3 发展历史	1
目录	iii	3.1 Roadmap . . . . .	1
		3.2 更新及历史 . . . . .	1
1 介绍	1	4 作者	2
1.1 背景 . . . . .	1	参考文献	2
1.2 面向人群 . . . . .	1		

## 1 介绍

一款 blender 插件，旨在通过一键快速、轻松地在两种语言之间切换用户界面，而非重复打开偏好设置。

### 1.1 背景

因 BL 手册翻译需要，本人频繁地在中英文之间切换软件用户界面语言以校对相关 UI 内容。但每次繁琐地使用偏好设置进行语言切换令人苦不堪言，索性就开发一款插件以简化这操作。

### 1.2 面向人群

1. 翻译者：频繁切换软件用户界面语言以校对相关内容。
2. CG 学习者：学习 blender 时的教程演示却是外语，需要频繁切换软件用户界面语言才能跟进教程。

## 2 用法

### 2.1 下载

[跳转下载页](#)

### 2.2 安装及使用插件

TODO

注：建议在 blender v2.83 以上使用。2.83 默认是启用翻译功能，以下版本的翻译都得手动启用。因为没有实际测试过，所以 2.83 以下版本要使用该插件，可能需要手动启用翻译功能。

## 3 发展历史

### 3.1 Roadmap

[跳转蓝图规划页](#)

### 3.2 更新及历史

版权	更新日期	更新内容	标签
0.3	2020.6.5	更新至 blender 2.83 api; 修改部分类名; 添加文档链接; 修改完善许可说明	enhancement
0.2	2020.5.21	清除未使用属性的报错	fix bug
0.1	2020.5.12	完成基础的功能设计「一键切换」	add feature

## 4 作者

**OneClickSwitchLanguage** © Mr. Kin, 项目代码采用 **GNU GPL v3.0** 许可协议进行发布。  
由 Mr. Kin 著作并维护。