

Blender 插件-切换语言

Written by **Mr. Kin**

Author's Blog : <https://mister-kin.github.io/>

Author's Email : im.misterkin@gmail.com

关于作者

关于我



Mr. Kin, 广东客家仁, 程序猿, CG 和游戏爱好者, 一枚极客。翻译 UP 主, 个人 UP 主。不定时在 B 站直播日常: 码代码, 码博客, 翻译, 做视频, 做教程。
(๖_•_•)๖ (点击关注我!)

开源建设

开源软件的中文文化翻译

- **Krita 手册**: 2018.8.5 - **2019.4.23**
- **Blender 手册**: 2019.7.20 - **2019.9.4** - 至今 (翻译维护)

联系方式

注: 联系时请注明身份, 谢谢!

- QQ: **2312463626** (点击号码加好友)
- 邮箱: 2312463626@qq.com ; im.misterkin@gmail.com

关注渠道

注: 点击文字即可跳转关注!



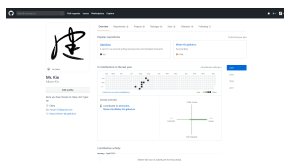
扫描/搜索关注公众号

Q MisterKin

博客 - Blog



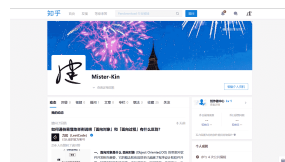
Github



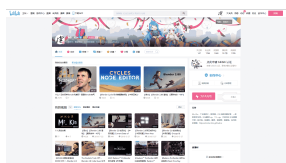
微博 - Weibo



知乎 - Zhihu



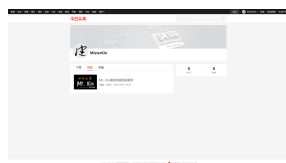
B 站 - Bilibili



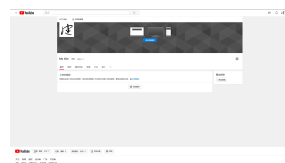
优酷 - Youku



头条 - Headline



油管 - Youtube



版权声明

作者: Mr. Kin

博文链接: [跳转博文页](#)

PDF 及 LaTeX 源码链接: [跳转 PDF 及 LaTeX 源码页](#)

许可协议: 本作品的所有内容, 除个人设计创作的图像(如 logo 等)和相关的视频创作及其他特别声明外, 均采用[知识共享 署名-非商业性使用-相同方式共享 4.0 国际许可协议](#)进行发布。版权 © Mr. Kin, 保留所有权利。



允许	限制	条件
✓ 修改 ✓ 分发 ✓ 个人使用	✗ 商标使用 ✗ 专利使用 ✗ 商业使用	⦿ 保留原署名 ⦿ 状态变更说明 ⦿ 相同的许可和版权声明

注: 若想对本作品进行转载、引用亦或是进行二次创作时, 请仔细阅读上述相关协议内容(若不理解, 请点击[链接跳转阅读](#))。为保障本人权利, 对于违反者, 本人将依法予以处理! 望周知!
——Mr. Kin

勘误声明

虽本人写作时已尽力保证其内容的正确性, 但因个人知识面和经验的局限性以及计算机技术等相关技术日新月异, 本作品内容或存在一些错误之处。还望诸君发现错误后能够[联系我](#)以更正错误, 不胜感激! ——Mr. Kin

侵权声明

若本作品采用的第三方内容侵犯了你的版权, 请与我[联系](#)进行处理, 谢谢! ——Mr. Kin

第三方开源许可声明

本作品使用的第三方开源产品有:

- [Adobe Fonts: OFL v1.1](#)
- [Tex Live: TeX Live Licensing](#)
- [Visual Studio Code: MIT](#)
- [FFmpeg: LGPL v2.1 / GPL v2](#)
- [Krita: Krita's GPL license](#)
- [Inkscape: GPL](#)
- [GIMP: GPL](#)
- [Blender: GPL](#)
- [Audacity: GPL v2](#)
- [Handbrake: GPL v2](#)

更多请点击查看[第三方声明页](#)!

目录

封面	I
关于作者	i
版权声明	ii
目录	iii
第一章 切换语言	1
1.1 介绍	1
1.1.1 背景	1
1.1.2 面向人群	1
1.1.3 插件目前实现的功能	1
1.2 用法	1
1.2.1 下载及安装	1
1.2.2 使用插件	2
1.3 开发记录	2
1.3.1 更新历史	3
1.4 作者	3

第一章 切换语言

1.1 介绍

一款 blender 插件，旨在通过一键快速、轻松地在两种语言之间切换用户界面，而非重复打开偏好设置。

1.1.1 背景

因 blender 手册翻译需要，本人频繁地在中英文之间切换软件用户界面语言以校对相关 UI 内容。但每次繁琐地使用偏好设置进行语言切换令人苦不堪言，索性就开发一款插件以简化这操作。

1.1.2 面向人群

- 翻译者：需要频繁切换界面语言以校对相关内容。
- CG 学习者：需要频繁切换界面语言才能跟进外语教程。

1.1.3 插件目前实现的功能

- 一键切换 UI 语言（中/英）
- 一键打开用户偏好设置
- 用以选择 UI 提示方案的菜单

注：详细介绍请查看「[使用插件](#)」小节内容，规划中的功能请[跳转蓝图规划页](#)查看。

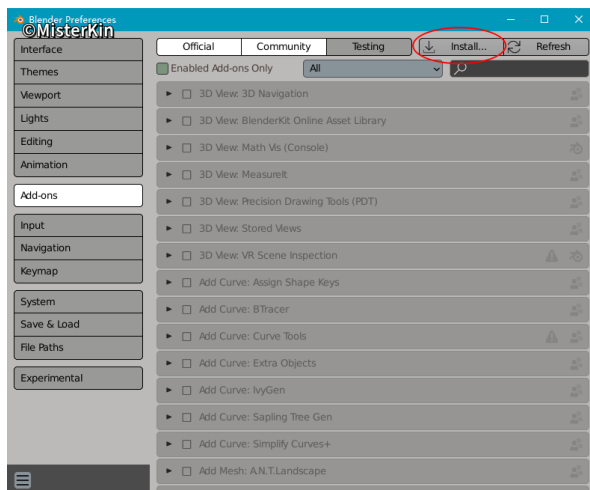
1.2 用法

1.2.1 下载及安装

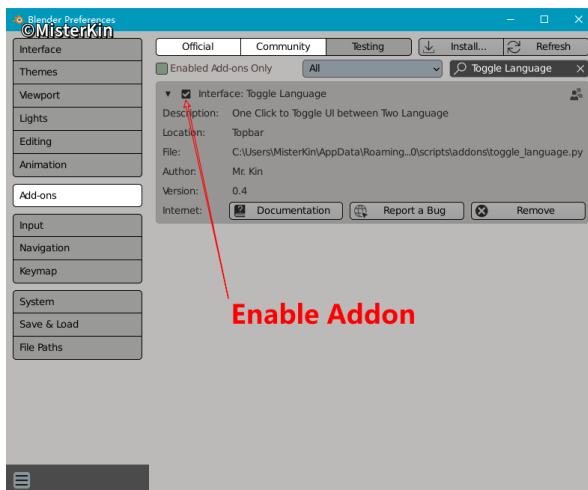
- 下载地址：[跳转下载页](#)
- blender 版本要求：[v2.83+](#)

安装步骤

1. 打开「Preferences/用户偏好设置」。
2. 选择「Add-ons/插件」选项卡。
3. 点击「Install.../安装」后选择插件并确定。
4. 启用插件



安装方法

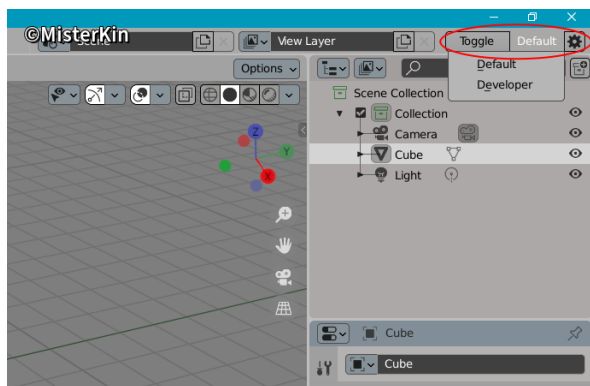


启用插件

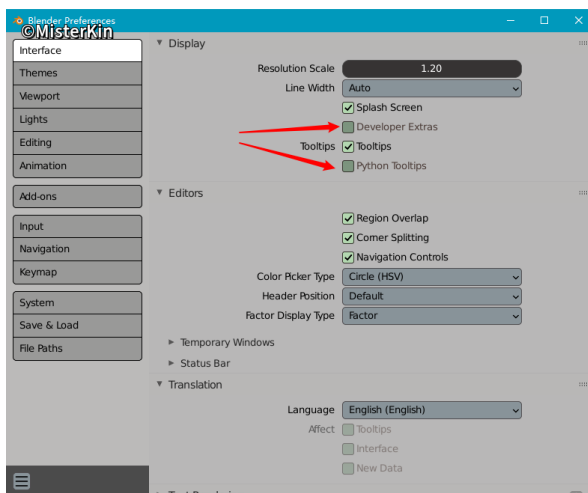
1.2.2 使用插件

点击 UI 按钮即可实现相应功能：

- 左侧是语言切换按钮，其中按钮文字会自适应于当前 UI 语言。
- 中间是用以选择 UI 提示方案的菜单。
 - 默认：关闭「开发选项」「Python 工具提示」
 - 开发者：启用「开发选项」「Python 工具提示」
- 右侧的“齿轮”按钮是用于打开「Preferences/用户偏好设置」。



插件 UI



提示方案有关的选项

1.3 开发记录

开发测试环境：Win10 v2004 OS 和 Blender v2.90。

注：建议在 blender v2.83 以上使用。2.83 默认是启用翻译功能，以下版本的翻译都得手动启用。因为没有实际测试过，所以 2.83 以下版本要使用该插件，可能需要手动启用翻译功能。这也是我将插件最低支持版本改为 2.83 的原因，当然，你也可在 2.83 以下的版本去使用。

1.3.1 更新历史

版本	更新日期	更新内容	标签
v0.5-beta	2020/9/20	添加菜单用以选择 UI 提示方案	New features
v0.4	2020/8/3	代码项目重命名为 ToggleLanguage; 按钮 UI 放置于最右端; 添加新按钮以快速查看 preferences	New features
v0.3	2020/6/5	更新至 blender 2.83 api; 修改部分类名; 添加文档链接; 修改完善许可说明	Minor changes
v0.2	2020/5/21	清除未使用属性的报错	Bug fixes
v0.1	2020/5/12	完成基础的功能设计「一键切换」	New features

1.4 作者

ToggleLanguage © Mr. Kin, 项目代码采用 **GNU GPL v3.0** 许可协议进行发布。

由 Mr. Kin 著作并维护。