

Python – lekce 14

14.6 Frame

Komponenta Frame (Rám) je obvykle používána k seskupení jiných komponent dohromady. Může být také použit jako vycpávka.

Může být použit i jako okrasa.

```
from tkinter import *

okno = Tk()

Label(text="Jedna").pack()
Frame(height=2, bd=1, relief=SUNKEN).pack(fill=X, padx=5, pady=5)
Label(text="Dva").pack()

okno.mainloop()
```



Popis komponenty

Frame(master=None, **options)

master = Rodičovská komponenta

****options** = Parametry

config(options)**

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrací seznam již všech daných parametrů.

background = Barva použitá na pozadí rámečku.

bg = Stejně jako **background**.

borderwidth = Šířka okraje. Standardní nastavení je 0 (bez okraje). (borderWidth/BorderWidth)

bd = Stejně jako **borderwidth**.

class = Standardní nastavení je Frame. (class/Class)

colormap = Některé monitory mohou zobrazovat pouze 256 barev. Tímto parametrem můžete určit, jakých 256 se použije na tuto a všechny další potomky komponenty. Standardně používá rám stejnou color mapu jako rodičovské okno. Tento parametr nemůžete změnit potom, co komponentu vykreslíte. (colormap/Colormap)

container = Standardní nastavení je 0. (container/Container)

cursor = Kurzor, který se ukáže, když se myš posune nad rám. Standardní nastavení závisí na systému. (cursor/Cursor)

height = Výška rámečku. Standardní nastavení je 0. (height/Height)

highlightbackground = Standardní nastavení závisí na systému. (highlightBackground/HighlightBackground)

highlightcolor = Standardní nastavení závisí na systému. (highlightColor/HighlightColor)

highlightthickness = Standardní nastavení je 0. (highlightThickness/HighlightThickness)

padx = Horizontální vycpávka mezi okrajem a obsahem rámečku. Standardní nastavení je 0. (padX/Pad)

padY = Vertikální vycpávka mezi okrajem a obsahem rámečku. Standardní nastavení je 0. (padY/Pad)

relief = Okrasa okraje. Standardní nastavení je **FLAT**. Ostatní možné nastavení jsou **SUNKEN**, **RAISED**, **GROOVE** a **RIDGE**. Pro zobrazení tohoto parametru musíte nejprve změnit parametr *borderwidth* na vyšší číslo než 0. (relief/Relief)

takefocus = Jestliže je tento parametr nastaven na pravdu (true), může uživatel použít klávesu **Tab** k posunutí na tlačítko. Standardní nastavení je 0. (takeFocus/TakeFocus)

visual = Tento parametr nemá standardní nastavení. (visual/Visual)

width = Standardní nastavení je 0. (width/Width)