

Python – lekce 14

14.2 Label

Label (dále již jen štítek) je určen k zobrazení textu nebo obrázku. Štítek může zobrazovat text pouze jednoho druhu, ale text se může rozdělit do více řádku. Mimo jiné, jeden ze znaků může být podtržen, například k označení klávesové zkratky.

```
from tkinter import *  
hlavni=Tk()
```

Inicializace Tkinteru, kde vytváříme hlavní okno v Tkinteru

```
stitek=Label(hlavni, text="Ahoj světe!", font="Arial 12")
```

Vytvoření komponenty Label

```
stitek.pack(padx=20, pady=10)
```

Metoda pack() zabezpečí, aby okno bylo veliké akorát s velikostí našeho textu, a zviditelní ho. Tuto metodu můžeme samozřejmě nastavit podle našeho gusta. Můžete používat volby jako fill, expand a side, pomocí kterých tohoto správce řídíte.

```
hlavni.mainloop()
```

Když neurčíte velikost, štítek se přizpůsobí na co nejmenší velikost úměrnou jeho obsahu. Pro toto nastavení se hodí použít parametr **height** a **width** k určení přesné velikosti. Jestliže zobrazujete ve štítku text, definujte velikost v textových jednotkách. Naproti tomu, když zobrazujete obrázek nebo bitmapu, definujte velikost v pixelech.

Můžete samozřejmě určit barvu písma parametrem (**foreground** nebo **fg**) nebo barvu pozadí tímto parametrem (**background** nebo **bg**). Můžete zvolit, jaký typ písma chcete použít do štítku.

```
okno = Tk()
```

```
w = Label(okno, text="Červená", fg="red")  
w.pack()
```

```
w = Label(okno, text="Helvetica", font=("Helvetica", 16))  
w.pack()
```

```
okno.mainloop()
```

Popis komponenty

Label(master=None, **options)

Zobrazí jeden řádek textu nebo obrázek.

Master = Rodičovské okno

***options* = parametry udělátka.

****options**

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou parametry dány, tato metoda vrátí obsah všech již daných hodnot parametrů.

activebackground = Jakou barvu pozadí použít, když je štítek aktivní (nastavte parametrem **state**). Standardní nastavení závisí na systému.

activeforeground = Jakou barvu písma použít, když je štítek aktivní. Standardní nastavení závisí na systému. (*activeForeground/Background*)

anchor = Kontroluje, kde v štítku se bude text(nebo obrázek) nacházet. Vybírejte z: **N**, **NE**, **E**, **SE**, **S**, **SW**, **W**,**NW**, nebo **CENTER**. Standardně je nastaven **CENTER**. (*anchor/Anchor*)

background = Barva pozadí štítku. Standardní nastavení závisí na systému. (*background/Background*)

bg = Stejně jako **background**.

bitmap = Zobrazí bitmapu do štítku. Jestliže je dán parametr **image**, tento parametr je ignorován. (*bitmap/Bitmap*)

borderwidth = Šířka okraje štítku. Standardní nastavení závisí na systému, ale obvykle je to 1 nebo 2 pixely. (*borderWidth/BorderWidth*)

bd=Stejně jako **borderwidth**.

compound = Kontroluje jak kombinovat text a obrázek ve štítku. Standardně, je-li dán obrázek nebo bitmapa, je text ignorován. Jestliže je tento parametr nastaven na **CENTER**, text se objeví nad obrázkem. Jestliže je tento parametr nastaven na **BOTTOM**, **LEFT**, **RIGHT** nebo **TOP**, obrázek je koncipován mimo text (používej **BOTTOM** k posunutí obrázku pod text atd.). Standardní nastavení je **NONE**. (*compound/Compound*)

cursor = Jaký kurzor použít, když myš je nad štítkem. Standardní nastavení závisí na systému. (*cursor/Cursor*)

disabledforeground = Barva písma, když je štítek zablokovaný (**DISABLED**). Standardní nastavení závisí na systému. (*disabledForeground/DisabledForeground*)

font = Druh písma použitého na text ve štítku.Štítek může obsahovat pouze jeden druh písma. Standardní nastavení závisí na systému (*font/Font*)

foreground = Barva pro barvu písma. Standardní nastavení závisí na systému. (*foreground/Foreground*)

fg = Stejně jako **foreground**.

height = Výška štítku. Když štítek obsahuje text, výška je dána v textových jednotkách. Když štítek obsahuje obrázek, výška je dána v pixelech. (*height/Height*)

highlightbackground = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když štítek nebude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (*highlightBackground/HighlightBackground*)

highlightcolor = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když štítek bude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (*highlightColor/HighlightColor*)

highlightthickness = Šířka zvýrazněného okraje. Standardní nastavení záleží na systému (obvykle jeden nebo dva pixely). (*highlightThickness/HighlightThickness*)

image = Obrázek do štítku. Když je tento parametr dán, je obrázek vykreslen nad text a bitmapu, jestliže není dán parametr **compound**. (*image/Image*)

justify = Definuje jak seřadit víceřádkový text. Používejte **LEFT**, **RIGHT** nebo **CENTER**. Standardně je nastaven **CENTER**. (*justify/Justify*)

padx = Horizontální vycpávka mezi obsahem štítku a jeho okrajem. Standardní nastavení je 1 pixel. (*padX/Pad*)

pady = Vertikální vycpávka mezi obsahem štítku a jeho okrajem. Standardní nastavení je 1 pixel. (*padY/Pad*)

relief = Okrasa okraje. Obvykle je **FLAT**. Další možnosti jsou **GROOVE**, **RIDGE**, **FLAT** a **SUNKEN**. Standardní nastavení je **RAISED**. (*relief/Relief*)

state = Stav štítku: **NORMAL**, **ACTIVE** nebo **DISABLED**. Standardně je nastaven **NORMAL**. (*state/State*)

takefocus = Indikuje, zda může uživatel použít klávesu **Tab** k posunutí na štítek. Standardně je nastaven prázdný řetězec, který znamená, že štítek přijímá akce, jenom jestliže má nějakou klávesovou vazbu. (*takeFocus/TakeFocus*)

text = Text zobrazovaný v štítku. Text může obsahovat nové řádky. Když je dán parametr *bitmapa* nebo obrázek, text je ignorován (jestliže nedáte parametr **compound**). (*text/Text*)

textvariable = Připojí Tkinterovskou proměnou (obvykle **StringVar**) k štítku. Jestliže se proměnná změní, text se změní. (*textVariable/Variable*)

underline = Který ze znaků z **text** podtrhnout. Standardně je nastaveno na -1, což znamená, že žádný znak nebude podtržen. (*underline/Underline*)

width = Šířka štítku. Když štítek obsahuje text, je šířka dána v textových jednotkách. Když štítek obsahuje obrázek, šířka je dána v pixelech. Jestliže je tento parametr 0, Python se chová jako by tam nebyl a štítek přizpůsobí velikosti obsahu. (*width/Width*)

wraplength = Vymezuje, kdy je štítek přeměněno na víceřádkový text. Tento parametr je dán v pixelech. Standardně je nastaveno na 0. (*wrapLength/WrapLength*)