

Python – lekce 14

14.10 Radiobutton

Přepínací tlačítko je standardní komponenta Tkinter používaná k vytvoření výběru z několika hodnot. Přepínací tlačítko může obsahovat text nebo obrázek a také můžete spojit každé tlačítko s metodou nebo funkcí. Jestliže uživatel zmáčkne přepínací tlačítko, Python automaticky zavolá funkci nebo metodu spojenou s tlačítkem.

Přepínací tlačítko může zobrazit text pouze jednoho druhu, ale může být rozdělen do více řádků. Navíc jeden ze znaků může být podtržen, například pro označení klávesové zkratky. Standardně může být klávesa Tab použita k posunutí na tlačítko.

Každá skupina přepínacích tlačítek musí být spojena s proměnou.

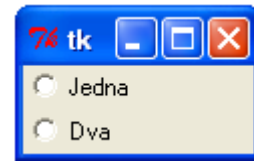
Přepínací tlačítko je velmi podobné komponentě checkbox.

```
from tkinter import *

okno = Tk()
v = IntVar()

Radiobutton(okno, text="Jedna", variable=v, value=1).pack(anchor=W)
Radiobutton(okno, text="Dva", variable=v, value=2).pack(anchor=W)

okno.mainloop()
```



Popis komponenty

Checkbox(master=None, **options)

master = Rodičovská komponenta

***options* = Parametry

config(**options)

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrátí seznam již všech daných parametrů.

activebackground = Jakou barvu použít na pozadí, když je přepínací tlačítko aktivní. Standardní nastavení závisí na systému

activeforeground = Jakou barvu použít na barvu písma když je přepínací tlačítko aktivní. Standardní nastavení závisí na systému

anchor = Kontroluje kde v přepínacím tlačítku se objeví text nebo obrázek. Používejte hodnoty **N**, **NE**, **E**, **SE**, **S**, **SW**, **W**, **NW** nebo **CENTER**. Standardní nastavení je **CENTER**. (anchor/Anchor)

background = Barva pozadí. Standardní nastavení závisí na systému. (background/Background)
bg = Stejně jako **background**.

bitmap = Bitmapu do přepínacího tlačítka. Jestliže je dán parametr image, tento parametr je ignorován. (bitmap/Bitmap)

borderwidth = Šířka okraje přepínacího tlačítka. Standardní nastavení závisí na systému, ale obvykle je to 1 nebo 2 pixely. (borderWidth/BorderWidth)

bd = Stejně jako **borderwidth**

command = Funkce nebo metoda zavolaná, když je přepínací tlačítko zmáčknuť. Může zavolat funkci, metodu, nebo jiný volatelný pythonovský objekt. (command/Command)

compound = Kontroluje jak zkombinovat text s obrázkem nebo bitmapou. Standardně, když je dán obrázek nebo bitmapa text nebude vidět. Jestliže je tento parametr na **CENTER**, text je vykreslen nahoře a obrázek pod ním. Používejte hodnoty **BOTTOM**, **LEFT** nebo **TOP**. Standardní nastavení je **NONE**. (compound/Compound)

cursor = Kurzor, který se zobrazí, jestliže se myš nachází na tlačítku. (cursor/Cursor)

font = Druh písma použitý v udělátku. Přepínací tlačítko může zobrazovat pouze jeden druh písma. Standardní nastavení závisí na systému. (font/Font)

foreground = Barva písma. Standardní nastavení závisí na systému. (foreground/Foreground)

fg = Stejně jako **foreground**.

height = Výška přepínacího tlačítka. Jestliže tlačítko zobrazuje text, je tento parametr dán v textových jednotkách. Když tlačítko zobrazuje obrázek, je tento parametr dán v pixelech. (height/Height)

highlightbackground = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když přepínací tlačítko nebude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightBackground/HighlightBackground)

highlightcolor = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když přepínací tlačítko bude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightColor/HighlightColor)

highlightthickness = Šířka zvýrazněného okraje. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightThickness/HighlightThickness)

image=

Obrázek zobrazovaný v přepínacím tlačítku. Jestliže je dán text a bitmapa, obrázek se vykreslí nad něj. (image/Image)

indicatoron = Jestliže je tento paramter nastaven na **true**, přepínací tlačítko má normální vzhled, jestliže je tento parametr nastaven na **false**, přepínací tlačítko má vzhled jako normální tlačítko. Standardní nastavení je true. (indicatorOn/IndicatorOn)

justify = Definuje jak zarovnat víceřádkový text. Používejte hodnoty **LEFT**, **RIGHT**, **CENTER**. Standardní nastavení je **CENTER**. (justify/Justify)

offrelief = Standardní nastavení je **raised**. (offRelief/OffRelief)

overrelief = Alternativní okrasa okraje, jestliže se myš dostane nad přepínací tlačítko. (overRelief/OverRelief)

padx = Horizontální vycpávka mezi okrajem a obsahem přepínacího tlačítka. (padX/Pad)

pady = Vertikální vycpávka mezi okrajem a obsahem přepínacího tlačítka. (padY/Pad)

relief = Okrasa okraje. Vybírejte z **SUNKEN**, **RAISED**, **GROOVE**, **RIDGE** nebo **FLAT**. Standardní nastavení je FLAT. (relief/Relief)

selectcolor = Standardní nastavení je 'SystemWindow'. (selectColor/Background)

selectimage = Tento parametr nemá standardní nastavení. (selectImage/SelectImage)

state = Stav přepínacího tlačítka: **NORMAL**, **ACTIVE** nebo **DISABLED**. Standardní nastavení je **NORMAL**. (state/State)

takefocus = Indikuje, zda může uživatel použít klávesu Tab k posunutí na tlačítko. Standardní nastavení je prázdný řetězec, což znamená, že tlačítko přijímá klávesové vazby. (takeFocus/TakeFocus)

text = Zobrazuje text v přepínacím tlačítku. Jestliže je dán parametr **bitmap** nebo **image**, text je ignorován. (text/Text)

textvariable = Spojí Tkinterovskou proměnou s přepínacím tlačítkem. (textVariable/Variable)

underline = Jaký znak má být podtrhnut. Standardní nastavení je -1, což znamená že žádný. (underline/Underline)

value = Hodnota spojená s přepínacím tlačítkem. Všechny tlačítka v jedné skupině měly mít jinou hodnotu. (value/Value)

variable = Proměnná spojená s přepínacím tlačítkem. Všechna přepínací tlačítka v jedné skupině, by měli mít stejnou proměnnou. (variable/Variable)

width = Šířka přepínacího tlačítka. Když tlačítko obsahuje text, zadávejte tento parametr v textových jednotkách. Jestliže tlačítko obsahuje obrázek zadejte hodnotu v pixelech. Jestliže je tento parametr vynechán, nebo nastaven na 0, python přizpůsobí šířku obsahu. (width/Width)

wraplength = Indikuje, kdy může být text přepínacího tlačítka rozdělen do více řádků. Standardní nastavení je 0. (wrapLength/WrapLength)

- deselect()** Vypíná tlačítko, tzn. nastavuje ho na hodnotu **offvalue**.
- flash()** Několikrát tlačítko překreslí mezi hodnotami aktivního a normálního vzhledu. (Probleskující tlačítko)
- invoke()** Zavolá příkaz spojený s tlačítkem.
- select()** Zapne tlačítko, tzn. nastaví ho na hodnotu **onvalue**.