

Python – lekce 14

14.12 OptionMenu

OptionMenu vytváří tlačítko, na které když kliknete, tak se vysune menu. Je to velmi podobné combo boxu od windows.

Chcete-li získat aktuální hodnotu vyskakovací nabídky, musíte spojit vyskakovací nabídku s tkinterovskou proměnnou.

```
from tkinter import *
okno = Tk()
promenna = StringVar(okno)
promenna.set("jedna") # standardní hodnota
w = OptionMenu(okno, promenna, "jedna", "dva", "tři")
w.pack()
okno.mainloop()
```



K získání aktuální hodnoty vyskakovací nabídky použijte metodu `get` na proměnnou nebo předaný parametr hodnota:

```
from tkinter import *
def ok(hodnota):
    print("hodnota je:", promenna.get(), hodnot)
okno = Tk()
promenna = StringVar(okno) # tkinterovská proměnná
promenna.set("jedna") # počáteční hodnota
option = OptionMenu(okno, promenna, "jedna", "dva", "tři", "čtyři", command=ok)
option.pack()
okno.mainloop()
```

Následující příklad popisuje jak vyrobit tlačítkové menu ze seznamu parametrů:

```
from tkinter import *
PARAMETRY = ["jedna", "dva", "tři"]

okno = Tk()
promenna = StringVar(okno)
promenna.set(PARAMETRY[0])
w = OptionMenu(okno, promenna, *PARAMETRY)
w.pack()
okno.mainloop()
```

Popis komponenty

OptionMenu(master=None, **options)

master = Rodičovská komponenta

***options* = Parametry

config(**options)

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrací seznam již všech daných parametrů.

activebackground = Jakou barvu pozadí použít, když je nad vysunovací nabídkou kurzor. Standardní nastavení závisí na systému.

activeforeground = Jakou barvu písma použít, když je nad vysunovací nabídkou. Standardní nastavení závisí na systému. (*activeForeground/Background*)

anchor = Kontroluje, kde ve vysunovací nabídce se bude text(nebo obrázek) nacházet. Vybírejte z: **N, NE, E, SE, S, SW, W, NW**, nebo **CENTER**. Standardně je nastaven **CENTER**.
(anchor/Anchor)

background = Barva pozadí vysunovací nabídky. Standardně nastavení závisí na systému.
(background/Background)

bg = Stejně jako **background**.

borderwidth = Šířka okraje vysunovací nabídky. Standardní nastavení závisí na systému, ale obvykle je to 1 nebo 2 pixely. (borderWidth/BorderWidth)

bd = Stejně jako **borderwidth**.

command = Funkce nebo metoda, která je zavolána, když je nabídka zmáčknuta. Jestliže nedáte tento parametr, nestane se nic, když uživatel zmáčkne vysunovací nabídku.
(command/Command)

compound = Kontroluje jak kombinovat text a obrázek ve vysunovací nabídce. Standardně, je-li dán obrázek, je text ignorován. Jestliže je tento parametr nastaven na **CENTER**, text se objeví nad obrázkem. Jestliže je tento parametr nastaven na **BOTTOM, LEFT, RIGHT** nebo **TOP**, obrázek je koncipován mimo text (používej **BOTTOM** k posunutí obrázku pod text atd.). Standardní nastavení je **NONE**. (compound/Compound)

cursor = Změna kursoru, jestliže se nachází nad vysunovací nabídkou. (cursor/Cursor)

disabledforeground = Barva písma, když je vysunovací nabídka zablokována (DISABLED). Standardní nastavení závisí na systému. (disabledForeground/DisabledForeground)

font = Druh písma použitého na text ve vysunovací nabídce. Vysunovací nabídka může obsahovat pouze jeden druh písma. Standardní nastavení závisí na systému (font/Font)

foreground = Barva pro barvu písma. Standardní nastavení závisí na systému.
(foreground/Foreground)

fg = Stejně jako **foreground**.

height = Výška vysunovací nabídky. Když vysunovací nabídka obsahuje text, výška je dána v textových jednotkách. Když nabídka obsahuje obrázek, výška je dána v pixelech.
(height/Height)

highlightbackground = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když vysunovací nabídka nebude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému.
(highlightBackground/HighlightBackground)

highlightcolor = Jaká barva se použije na zvýraznění okraje, když vysunovací nabídka bude mít focus. Standardní nastavení záleží na systému. (highlightColor/HighlightColor)

highlightthickness = Šířka zvýrazněného okraje. Standardní nastavení záleží na systému (obvykle jeden nebo dva pixely). (highlightThickness/HighlightThickness)

image = Obrázek do vysunovací nabídky. Když je tento parametr dán, je obrázek vykreslen nad text, jestliže není dán parametr **compound**. (image/Image)

padx = Horizontální vycpávka mezi jeho obsahem a okrajem. (padX/Pad)

pady = Vertikální vycpávka mezi obsahem nabídky a jeho okrajem. (padY/Pad)

relief = Okrasa okraje. Možnosti jsou **RAISED, SUNKEN, FLAT, GROOVE, RIDGE**.
(relief/Relief)

state = Stav nabídky: **NORMAL, ACTIVE** nebo **DISABLED**. Standardně je nastaven **NORMAL**.
(state/State)

underline = Který ze znaků z textu podtrhnout. Standardně je nastaveno na -1, což znamená, že žádný znak nebude podtržen. (underline/Underline)

width = Šířka nabídky. Když vysunovací nabídka obsahuje text, je šířka dána v textových jednotkách. Když vysunovací nabídka obsahuje obrázek, šířka je dána v pixelech. (*width/Width*)