# Python – lekce 14

## 14.11 Spinbox

Spinbox je varianta komponenty Entry, která se obvykle používá v situacích, kdy potřebujete, aby uživatel mohl vybrat číslo z nějakého intervalu. Můžete zde specifikovat, které hodnoty jsou povolené použitím parametrů **from**, **to** anebo **value**.

```
from tkinter import *
master = Tk()
w = Spinbox(master, from_=0, to=10)
w.pack()
master.mainloop()
```



Pomocí n-tice můžete přesně specifikovat hodnoty, které se v přepínacím seznamu objevovat.

```
w = Spinbox(values=(1, 2, 4, 8))
w.pack()
```

### **Popis komponenty**

#### Spinbox(master=None, \*\*options)

master = Rodičovská komponenta \*\*options = Parametry

#### config(\*\*options)

Modifikuje jeden nebo více parametrů. Jestliže nejsou dány, tato metoda vrací seznam již všech daných parametrů.

activebackground = Standardní nastavení záleží na systému. (activeBackground/Background)

background = Standardní nastavení záleží na systému. (background/Background) bg = Stejné jako **background**.

borderwidth = Šířka okraje. Standardní nastavení záleží na systému, ale obvykle je to několik pixelů. (borderWidth/BorderWidth) bd = Stejné jako **borderwidth**.

buttonbackground = Barva pozadí tlačítka. Standardní nastavení záleží na systému. (Button.background/Background)

buttoncursor = Kurzor, který se objeví, když se myš přesune nad tlačítka přepínacího seznamu. Tento parametr nemá standardní nastavení. (Button.cursor/Cursor)

buttondownrelief = Okrasa okraje horního tlačítka. Standardní nastavení je RAISED. (Button.relief/Relief)

buttonuprelief = Okrasa okraje dolního tlačítka. Standardní nastavení je RAISED. (Button.relief/Relief)

command = Funkce, která se zavolá když uživatel zmáčkne tlačítko. Tento parametr nemá standardní nastavení. (command/Command)

cursor = Kurzor který se objeví, když se myš dostane nad vstup. Standardní nastavení je klasický vkládací kurzor. (obvykle XTERM). (cursor/Cursor)

disabledbackground = Barva pozadí, které se zobrazí, když je přepínací seznam DISABLED. Standardní nastavení záleží na systému. (disabledBackground/DisabledBackground)

disabledforeground = Barva textu, když je udělátko ve stavu DISABLED. Standardní nastavení záleží na systému. (disabledForeground/DisabledForeground)

exportselection = Standardní nastavení je True. (exportSelection/ExportSelection)

*fg* = Stejné jako **foreground**.

font = Typ písma, který se použije v udělátku. Standardní nastavení záleží na systému. (font/Font)

foreground = Barva textu. Standardní nastavení záleží na systému. (foreground/Foreground)

format = Formát řetězce. Tento parametr nemá standardní nastavení. (format/Format)

from = Minimální hodnota. Používejte společně s parametrem to.
Upozornění: from je klíčové slovo Pythona, takže musíte přidat podtržítko. (from\_).
(from/From)

highlightbackground = Standardní nastavení záleží na systému. (highlightBackground/HighlightBackground)

highlightcolor = Standardní nastavení záleží na systému. (highlightColor/HighlightColor)

highlightthickness = Tento parametr nemá standardní nastavení. (highlightThickness/HighlightThickness)

increment = Standardní nastavení je 1.0. (increment/Increment)

insertbackground = Barva vkládacího kurzoru. (insertBackground/Foreground)

 $insertborderwidth = \check{S}i\check{r}ka$  okraje kurzoru. Je-li nastaven na nenulovou hodnotu, je kurzor vykreslen stylem **RAISED**. (insertBorderWidth/BorderWidth)

insertofftime = Společně s **insertontime** ovlivňují rychlost blikání vkládacího kurzoru. Obě hodnoty vkládejte v milisekundách. (insertOffTime/OffTime)

insertontime = Podívejte se na insertofftime. (insertOnTime/OnTime)

insertwidth = Šířka vkládacího kurzoru. Obvykle jeden nebo dva pixely. (insertWidth/InsertWidth)

invalidcommand = Tento parametr nemá standardní nastavení.(invalidCommand/InvalidCommand)invcmd = Stejné jako invalidcommand.

justify = Standardní nastavení je LEFT. (justify/Justify)

readonlybackground = Standardní nastavení záleží na systému. (readonlyBackground/ReadonlyBackground)

relief = Standardní nastavení je SUNKEN. (relief/Relief)

selectbackground = Standardní nastavení záleží na systému. (selectBackground/Foreground)

selectborderwidth = Tento parametr nemá standardní nastavení. (selectBorderWidth/BorderWidth)

selectforeground = Standardní nastavení záleží na systému. (selectForeground/Background)

state = Použijte jedno z NORMAL, DISABLED nebo "readonly". Standardní nastavení je NORMAL. (state/State)

takefocus = Indikuje, že uživatel může použít klávesu Tab k přesunu na toto udělátko. Standardně má hodnotu prázdného řetězce, což znamená, že udělátko přepínací seznam může mít focus jen když má nějaké klávesnicové vazby. (takeFocus/TakeFocus)

textvariable = Tento parametr nemá standardní nastavení. (textVariable/Variable)

to = Podívejte se na **from**. (to/To)

validace = Standardní nastavení je NONE. (validate/Validate)

validatecommand = Tento parametr nemá standardní nastavení. (validateCommand/ValidateCommand)

values = N-tice obsahující hodnoty do přepínacího seznamu. Přepisuje from/to/increment. (values/Values)

*vcmd* = Stejné jako **validatecommand**.

width = Šířka udělátka v znakových jednotkách. Standardní nastavení je 20. (width/Width)

xscrollcommand = Používá se k připojení horizontálního scrollbaru k udělátku. (xScrollCommand/ScrollCommand)

**delete(first, last=None)** Smaže jeden nebo více písmen z přepínacího seznamu.

get() Vrací aktuální obsah jako řetězec

**icursor(index)** Posune vkládací kurzor na daný index.

**identify(x, y)** Identifikuje, která část udělátka se nachází na daných souřadnicích.

index(index) Vrací číslo pozice odpovídající danému indexu.

insert(index, text) Vloží text na daný index. Použijte insert (INSERT, text) k vložení textu na

vkládací kurzor a insert (END, text) k vložení textu na konec přepínacího

seznamu.

**invoke(element)** Vyvolá tlačítko spinboxu.

**deselect()** Vypíná tlačítko, tzn. nastavuje ho na hodnotu **offvalue**.

flash() Několikrát tlačítko překreslí mezi hodnotami aktivního a normálního

vzhledu. (Probleskující tlačítko)

**invoke()** Zavolá příkaz spojený s tlačítkem.

select() Zapne tlačítko, tzn. nastaví ho na hodnotu onvalue.