

Vytvoření větší tabulky (postup)

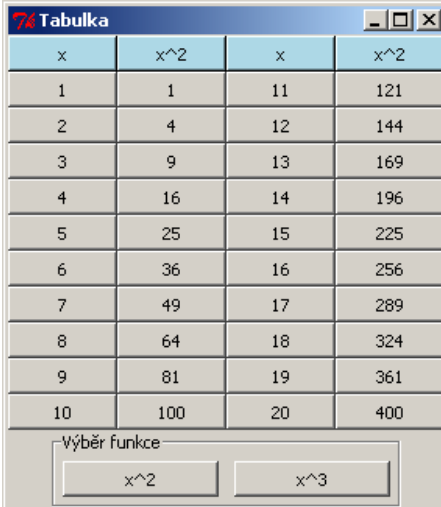
kostra

```
from tkinter import *
from math import *

hlavni=Tk()
hlavni.title("Tabulka")

zahl=[]
sez=[]

hlavni.mainloop()
```



x	x^2	x	x^2
1	1	11	121
2	4	12	144
3	9	13	169
4	16	14	196
5	25	15	225
6	36	16	256
7	49	17	289
8	64	18	324
9	81	19	361
10	100	20	400

Výběr funkce

vytvoření záhlaví

```
for i in range(4):
    e=Button(hlavni,width=10)
    zahl.append(e)
    e.grid(row=0,column=i)
    zahl[i]["bg"]="lightblue"
```

vytvoření tabulky

```
for i in range(4):
    for j in range(1,11):
        e=Button(hlavni,width=10)
        sez.append(e)
        e.grid(row=j,column=i)
```

vytvoření rámu s tlačítky pod tabulkou

```
ram=LabelFrame(hlavni,text="Výběr funkce")
ram.grid(row=12,column=0,columnspan=4)
prvni=Button(ram,width=15,text="x^2", command=Mocnina2)
prvni.grid(row=0,column=0,padx=5,pady=5)
druhe=Button(ram,width=15,text="x^3", command = doplnit název až bude vytvořena)
druhe.grid(row=0,column=1,padx=5,pady=5)
```

zaplnění tabulky - funkce pro druhou mocninu

```
def Mocnina2():
    for i in range(0,4,2):
        zahl[i]["text"]="x"
    for i in range(1,4,2):
        zahl[i]["text"]="x^2"
```

#nebo for i in (0,2)

#nebo for i in (1,3)

```
for i in range(1,11):
    sez[i-1]["text"]=str(i)
    sez[i+10-1]["text"]=str(pow(i,2))
    sez[i+20-1]["text"]=str(i+10)
    sez[i+30-1]["text"]="{}".format(pow(i+10,2))
```