SEW 2 - Übung: Bruchrechnung

Ziel

Erstellen einer Klasse zum Rechnen mit Brüchen.

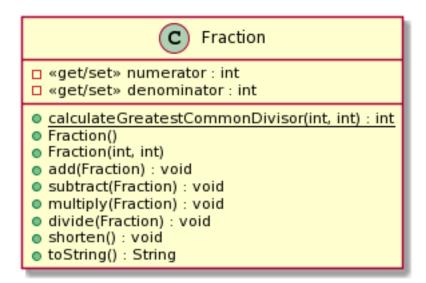
Lernziele

- Definieren von Klassen.
- Konstruktoren, Getter und Setter.
- Einfache Methoden und toString-Überschreibung.
- Einstieg in die testgetriebene Entwicklung.

Abgaberichtlinien

• Ihre implementierte Lösung als . java-Datei. Vergessen Sie dabei nicht auf Kommentare und Kommentarkopf!

Aufgabe



Zu implementieren ist eine Klasse Fraction, mit deren Hilfe Brüche - bestehend aus nicht-negativem Zähler und positivem Nenner - dargestellt werden können. Neben den Grundrechnungsarten soll es möglich sein Brüche zu kürzen. Hierfür ist eine *statische* Hilfs-Methode zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers zu implementieren - am Besten rekursiv.

Sämtliche Implementierungsdetails sind gemäß dem Grundsatz der testgetriebenen Entwicklung dem beigelegten Testtreiber zu entnehmen. Sie sind fertig, sobald dieser ohne Fehler durchläuft und ein kleines Lob ausgibt.