

이 력 서

[지원분야 : 자바개발자, 웹프로그래머 / 신입]

개인신상

성명 : 홍길동 (한자 : 영문 : Kildong Hong)

생년월일 : 19XX년 XX월 XX일 (만 XX세)

주소 : 서울특별시

연락처 : 010 - xxx - xxxx

핸드폰 : 010 - xxx - xxxx

이메일 : kildonghong@naver.com

학력사항

2013.03 ~ 2019.02 한국대학교 디지털미디어학과 졸업 (3.85 / 4.5)

2010.03 ~ 2013.02 명문고등학교 졸업

자격사항

정보처리기사	[한국산업인력공단] 2018. 08. 17
자동차운전면허 1종 보통	[서울지방경찰청] 2016. 10. 10
워드프로세서 3급	[대한상공회의소] 2007. 04. 13
ITQ (정보기술자격) 아래한글 B	[한국생산성본부] 2007. 04. 06
ITQ (정보기술자격) 한글 파워포인트 C	[한국생산성본부] 2006. 11. 09
문서실무사 4급	[한국정보관리협회] 2006. 09. 15

병역사항

2014. 10 ~ 2016. 07 육군 병장 만기 전역

교육 및 연수사항

- JAVA기반 빅데이터 IT콘텐츠 정보시스템 취업과정(Spring)
중앙정보기술인재개발원 / 2018.07 ~ 2018.12 (6개월, 800시간)
- SW입문자를 위한 App제작과정 (Android) 비트교육센터 / 2017.07 ~ 2017.08 (2개월, 191시간)
- 코딩야학 1기(HTML, CSS, JS, MySQL, PHP) 구글X생활코딩 / 2017.06 (1개월, 22시간)
- IoT-Makerthon : 아두이노 자동차 제작 과정 한국대학교 / 2018.02.24 (8시간)
- 아두이노 3D프린터 제작 과정 한국대학교 / 2018.02.20 (8시간)
- IoT-Makerthon : 아두이노 스마트조명 제작 과정 한국대학교 / 2018.02.10 (8시간)
- 4차산업혁명을 맞이하는 프로그래밍 : IoT프로그래밍 교육과정 (아두이노)
한국정보인재개발원 / 2018.02.05 ~ 2018.02.06(14시간)
- 멧쟁이사자처럼 2기 (Python/Flask기반 웹 개발 교육 과정)
멧쟁이사자처럼 / 2014.06 ~ 2014.10 (5개월, 약 100시간)

사용가능 기술

- OS 및 DB : Windows10, Oracle, MySQL
- 사용 Tool : Eclipse, STS, SQL Developer, MySQL Workbench, eXERD, Android Studio, VSCode, Sketch
- 프로그래밍 언어 : JAVA, Servlet, JSP, Python, C , Arduino, R, Entry
- 웹표준 기술 : HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Ajax
- 프레임워크 : Spring, iBatis, MyBatis, Flask
- 앱 개발 기술 : Android

프로젝트 수행사항

- | | |
|--|--|
| JAVA (Spring) 팀프로젝트 수행 (6인) | 중앙정보기술인재개발원 / 2018.11 ~ 2018.12 |
| <ul style="list-style-type: none">- 의류 경매 쇼핑몰 ‘벗어’ 제작 | |
| Arduino(Sketch) 스마트조명 프로젝트 수행 (개인) | 개인 / 2018.02 ~ 2018.03 |
| <ul style="list-style-type: none">- 박수소리를 인식해 On/Off 가능한 스마트조명 제작 | |
| Arduino(HandyCode) 스마트 조명 프로젝트 수행 (개인) | 한국대학교 / 2018.02 |
| <ul style="list-style-type: none">- 스마트폰을 이용해 원격 On/Off 가능한 스마트조명 제작 | |
| Arduino(HandyCode) 스마트 자동차 프로젝트 수행 (개인) | 한국대학교 / 2018.02 |
| <ul style="list-style-type: none">- 스마트폰을 이용해 조종 가능한 스마트 미니 자동차 제작 | |
| Entry 코딩경진대회 팀프로젝트 수행 (2인) | 한국대학교 / 2017.12 ~ 2018.01 |
| <ul style="list-style-type: none">- ‘운전면허 필기 멘토’ 기출문제집 프로그램 제작 | |
| JAVA(Android) 랜덤 식당 선택 앱 제작 (개인) | 개인 / 2017.09 |
| <ul style="list-style-type: none">- 네이티브 안드로이드 앱 ‘런치 헬퍼’ 제작 | |
| JAVA(Android) 위치기반 목적지 도착 알림 앱 제작 (개인) | 개인 / 2017.07 ~ 2017.08 |
| <ul style="list-style-type: none">- 네이티브 안드로이드 앱 ‘목적지에서 깨워주세요’ 제작 | |
| Python(Flask) 목표 달성 가이드 웹 제작 (2인) | 멋쟁이사자처럼 2기 / 2014.09 ~ 2014.10 |
| <ul style="list-style-type: none">- ‘퀘스트’ 웹 서비스 제작 | |

경력사항(인턴 및 아르바이트 포함)

한국대학교 경력개발팀 행정인턴 (국가근로장학)	한국대학교 / 2017.02 ~ 2018.08
<ul style="list-style-type: none">- 학생 데이터베이스에 기반한 명지대학생 취업 활동 및 이력 관리- 학교 경력/취업 관련 웹 게시판 관리 및 행정지원	
서울시교육청 교원임용팀 행정인턴 (국가근로장학)	서울시교육청 / 2016.08 ~ 2017.02
<ul style="list-style-type: none">- 고서적 DB화 사업 지원- Excel 이용 행정작업 지원	
정보통신반 정보체계운영병 군복무 (전산병)	육군 / 2014.10 ~ 2016.07
<ul style="list-style-type: none">- MySQL 기반 부대 데이터베이스 수시 백업 관리 및 연대급 홈페이지 관리- 보안, 0A툴 등 소프트웨어 및 하드웨어 관리, 이슈 발생 시 트러블슈팅- 군용 화상회의망 및 인트라넷 네트워크 등 통신망 관리, NAC 시스템 제어를 통한 부대 IP 관리	
PC방 매장관리 및 손님응대 (아르바이트)	탱고 PC방 / 2014.04 ~ 2014.09
<ul style="list-style-type: none">- PC방 관리 프로그램 사용을 통한 매장 관리- 친절한 고객 응대로 손님 유치	
웨딩홀 서빙 (아르바이트)	컨벤션유 웨딩홀 / 2013.04 ~ 2014.04
<ul style="list-style-type: none">- 신속한 업무 처리와 돌발 상황 대처로 원활한 예식 진행 지원	

수상경력

프레젠테이션 대회 우수상	한국대학교 / 2018.06
SW코딩경진대회 최우수상	한국대학교 / 2018.01
직업탐색 포트폴리오대회 장려상	한국대학교 / 2018.01
드림리스트 공모전 우수상	한국대학교 / 2018.01
젠더감수성 공모전 우수상	한국대학교 / 2018.01
명지CC대회(캠퍼스 컨버전스) 우수상	한국대학교 / 2017.05
국가근로장학금 4회 수여(서울시교육청, 명지대)	한국장학재단 / 2016.09 ~ 2018.06
총장특별장학금 7회 수여(라오스해외봉사, 각종 교내행사 참여 등)	한국대학교 / 2014.03 ~ 2018.09
국가장학금 8회 수여	한국장학재단 / 2013.03 ~ 2018.09

대내외활동

리더십캠프 수료	한국대학교 / 2018.01
커리어배틀캠프 수료	한국대학교 / 2017.06
ABC 진로캠프 수료	한국대학교 / 2016.08
퍼실리테이션 토론 학회 'OPS' 활동	한국대학교 / 2014.03 ~ 2014.08
졸업준비위원회 집행차장	한국대학교 / 2014.03 ~ 2014.10

총여학생회 기획국원

한국대학교 / 2013.03 ~ 2013.12

봉사활동

라오스 해외건축봉사 참여

한국대학교 / 2014.01

명지대 옵티머스 봉사단 노인봉사팀 참여

한국대학교 / 2013.03 ~2013.12

어학능력

자격명 : TOEIC

등 급 : 510

교육 이수 내역서

교과목	교육일정	이수 기술
응용SW기초기술 활용	4주	<ul style="list-style-type: none"> - 클라우드컴퓨팅 개요 및 구축사례 - 개발환경 구축하기 - 기본문법 활용하기 - JAVA Fundamental - 자료구조, 알고리즘 - JAVA Advanced programming - JAVA GUI programming - JAVA Network programming
화면구현	2주	<ul style="list-style-type: none"> - 웹표준기술기초(HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery) - 웹표준기술심화(XML, Ajax, JSON)
데이터베이스 구현	4주	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터베이스 설치 및 데이터베이스 생성 - Oracle, MySQL - 데이터베이스 설계 - 데이터베이스 오브젝트 생성(Table, View) - SQL 명령문 작성(DBL)
JSP & Servlet	4주	<ul style="list-style-type: none"> - Servlet과 JSP - 액션태그, 쿠키, 세션, 예외페이지, 자바빈 - DB, 커넥션풀, 파일업로드, EL, JSTL - 회원인증프로그래밍과 게시판(답변, 페이징 포함) - FrontController, Command 패턴, 포워딩 - MVC 패턴의 이해와 MVC 게시판 예제
Spring 전자정부 프레임워크	4주	<ul style="list-style-type: none"> - DI, Bean 생명주기, 외부파일이용, AOP - MVC, 컨트롤러, Form 데이터검증 - RequestMapping, MVC 게시판(답변, 페이징 포함) - 파일업로드, Mybatis
실무 프로젝트	4주	<ul style="list-style-type: none"> - JSP & Servlet MVC 모델 실무 프로젝트 개발(1차) - Mybatis를 적용한 Spring 전자정부 프레임워크 실무 프로젝트 개발(2차) - 소프트웨어 공학의 이해와 UML 다이어그램 작성 - E-R Diagram 작성을 포함한 DB 설계 - 다양한 오픈 소스를 활용한 구현(API, Bootstrap)

프로젝트 기술서

2018.10 ~ 2018.11

중앙정보기술인재개발원 팀 프로젝트 수행

- ▶ 프로젝트명 : 경매 의류 쇼핑몰 '벗어' 제작
- ▶ 개발 환경 : STS(eclipse), SQL Developer
- ▶ 인 원 : 6명
- ▶ OS 및 DB : Windows10, Oracle
- ▶ 사용 언어 : JAVA, CSS, HTML5, JavaScript, JQuery, Ajax, MyBatis, Spring
- ▶ 프로젝트 소개: 경매 기능이 있는 의류 쇼핑몰을 제작한다. 상품 구매, 상품 판매 업로드, 장바구니, 회원가입, 로그인, 마이페이지 등 일반적인 쇼핑몰에 있는 기능에 경매 기능을 추가한다.

- ▶ 본인 역할 : 1. DB구현
 - ExERD를 사용한 스키마 설계, ER-Diagram 작성
 - ER-Diagram 에 기반한 DDL 작성
 - SQL Developer를 이용한 DML 작성
- 2. 비경매 상품 기능 구현
 - 판매회원의 상품 입력, 읽기, 수정, 삭제 기능 구현
 - 구매회원의 상품 읽기, 구매 기능 구현
 - 상품 리뷰 입력, 읽기, 수정, 삭제 기능 구현
 - 상품 Q&A 질문입력, 답변입력, 읽기, 질문수정, 답변수정, 질문삭제, 답변삭제 기능 구현
- 3. 경매 상품 기능 구현
 - 판매회원의 상품 입력, 읽기, 수정, 삭제 기능 구현
 - 구매회원의 상품 읽기, 구매 기능 구현
 - 상품 Q&A 질문입력, 답변입력, 읽기, 질문수정, 답변수정, 질문삭제, 답변삭제 기능 구현
 - 입찰 기능 구현

프로젝트 기술서

2017.7 ~ 2017.8

개인 프로젝트 수행

- ▶ 프로젝트명 : 목적지 도착 알람 Android 앱 '목적지에서 깨워주세요' 제작
- ▶ 개발 환경 : Android Studio
- ▶ 인 원 : 1명
- ▶ OS 및 DB : Windows10, SQLite
- ▶ 사용 언어 : JAVA (Android)
- ▶ 프로젝트 소개: 목적지에 도착하면 알람을 울려 주는 위치 기반 알람 앱. 대중 교통 안에서 졸다 내릴 곳을 놓치는 사람을 위해 만들어졌다.

- ▶ 본인 역할 : 1. DB구현
 - SQLite를 이용한 로컬 기반 데이터베이스 구현

- 2. Google Map API 기반 목적지 알람 기능 구현
 - 현재 위치 읽어오기 구현
 - 목적지 좌표 터치로 설정하기 및 검색하기 구현
 - 현위치와 목적지 위치 좌표간 거리 계산 후 일정 거리 이하 시 알람 구현

- 3. 경로 리스트 관리
 - 목적지 좌표 경로 리스트로 저장 구현
 - 리스트에서 목적지 좌표 불러오기 구현
 - 리스트 삭제, 수정 구현

자기소개서

성장과정

[Extends Father]

아버지 옆에서 Windows OS 재설치, 일명 ‘포맷’을 배우고 있는 7살 소년. 그를 돌이켜 보면 가장 먼저 생각나는 장면입니다. IT에 관심이 많았던 아버지 덕분에 저는 어린 시절을 컴퓨터와 함께 보냈습니다. 아버지의 어린 시절 꿈은 해커였지만, 현실적 여건 부족으로 꿈을 이루지 못하셨습니다. 대신 컴퓨터 조립이나 홈페이지 제작 등을 취미로 하셨기에, 저는 어린 시절부터 자연스럽게 컴퓨터에 대해 많이 알고 더 관심을 갖게 되었습니다. 이러한 배경 속에서 자연스럽게 주변 사람들의 디지털 기기가 고장 날 때면 항상 제가 고치게 되었고, 컴퓨터 관련 수업에서도 1등을 놓치지 않게 되었습니다.

디지털에 관련된 다른 분야에도 관심이 생겨 디지털미디어 학과로 진학하게 되었지만, 프로그래밍이 아닌 여러 분야를 공부해 볼수록 제 자신이 개발자를 갈망하고 있다는 사실을 느끼게 되었습니다. IT 업계가 아니면 아무리 좋은 여건에서 일해도 행복할 것 같지 않았던 것입니다. 새삼 아버지의 피를 ‘상속’ 받았다는 것을 느꼈습니다.

개발자는 업계의 트렌드를 읽고, 새 기술을 익히는 능력이 중요합니다. 어릴 때부터 자연스럽게 길러온 IT 학습 능력은 제가 개발자로 성장하는 데에 큰 도움을 주리라 확신합니다. 이제 저는 이 열정과 역량을 가지고, 개발자로서 컴퓨터 앞에 앉고 싶습니다.

성격의 장.단점

[나를 이끌어온 원동력, 인정욕구]

제가 행복을 느끼는 때는 누군가로부터 인정받을 때입니다. 어떤 곳을 가든 잘 한다는 인정을 받지 못하면 의미가 없다고 느낄 정도로 저는 인정욕구가 강합니다. 이러한 욕구는 저를 성실하고 경쟁력 있는 사람으로 만들었습니다. 모두로부터 성실함을 인정받고 싶어 학교를 다니는 동안 단 한번도 지각, 조퇴, 결석 없이 12년 개근을 달성했습니다. 리더십과 소통 능력을 인정받고 싶어 공부하기도 바쁜 고3 동안 반장 역할을 착실히 수행하기도 했습니다. 학창시절 뿐 아니라, 일이나 군복무, 학생회 등까지 저는 항상 일 잘하는 사람으로 인정받아왔습니다. 모든 일을 완벽하게 처리하며 인정받고 싶어 사소한 돌발 상황 하나하나까지 미리 걱정하는 부분이 단점이 될 수 있겠지만, 이를 적절히 이용하며 준비하는 방향으로 도움을 받고 있습니다. 개발자로서 이러한 인정 욕구와, 반장 등 임원 활동으로 다져진 소통 능력은 프로젝트 시에 큰 이점이 될 것입니다.

직무역량/경험(학창시절)

[비전공자, 멋쟁이 개발자로]

컴퓨터를 좋아하는 저였지만, 비전공자였기에 대학교 2학년 때 까지도 제대로 프로그래밍을 해 본 경험은 없었습니다. 처음 코딩을 접한 것은 프로그래밍 교육 동아리 < 멋쟁이 사자처럼 > 이었습니다. 비전공자로서 프로그래밍 동아리에 들어간다는 것은 큰 도전이었지만, 이 곳에서 프로그래밍을 배우며 너무나 행복했습니다. 처음 Python/Flask 와 html, css, js 등 웹 프로그래밍 기술을 배우며 전공자를 따라잡을 수 있을까 걱정했지만, 제 자신과 팀원을 믿고 프로젝트를 진행했습니다. 그 결과 개인 목표 달성 가이드 프로그램인 ‘퀘스트’ 라는 웹 서비스를 완성하게 되었고, 이 서비스로 구글 한국지사에서 진행된 해커톤에서 명지대 출전팀 중 1위를 하게 되었습니다. 이 경험을 통해서 너무나 짜릿한 기분과 개발자로서 더 성장할 수 있겠다는 잠재력을 느꼈습니다. 여기서 얻은 용기로 안드로이드와 아두이노 프로그래밍 등도 도전해보게 되었으며, 교내 SW코딩경진대회에서 최우수상도 수상할 수 있게 되었고, 타 학과의 프로그래밍 관련 수업들도 우수한 성적으로 이수하였습니다. 마침내 중앙정보기술인재개발원에서 Spring MVC기반의 JAVA웹개발 교육을 수료함에 따라 실무에 투입될 수 있는 당당한 인재가 되었다고 자부할 수 있습니다. 비전공자가 전공자보다 개발하기 불리하다는 편견을 깨겠습니다.

지원 동기

[규율위의 자율, 스타보다 팀웍]

대학교 2학년 때, 퍼실리테이션 기법으로 토의를 진행하는 학회 ‘OPS’ 에서 활동했던 적이 있습니다. 퍼실리테이션은 도우미(퍼실리테이터)와 함께 회의를 진행하는 것인데, 퍼실리테이터는 회의 구성원들이 적절한 참여율을 유지할 수 있도록 유도하고 회의 프로세스 유지와 목표 달성을 지원하는 역할을 합니다. 그 전까지 접했던 토론이나 회의는 자신의 의견만을 내세우며 충돌하는 경우가 많았는데, 매주 퍼실리테이터 역할을 정해 토의를 해보고 나니 놀라울 정도로 효율적인 의견 공유가 가능하다는 것을 느꼈습니다. 가장 기억에 남았던 주제는 가상의 도시를 구성하는 프로젝트였는데, 제가 퍼실리테이터 역할을 처음으로 했던 주였습니다. 물론 팀원들을 조율하는 것은 쉬운 일이 아니었지만, 가장 낮을 가렸던 친구가 제 참여 유도과 호응을 통해 많은 아이디어를 내기 시작했을 때는 저도 신이 나기 시작했습니다. 딱딱한 회의가 아닌 유머러스하고 수평적인 회의를 유지하려 노력했고, 팀원들과 합의를 도출해 내어 결국 참여 조 중 가장 좋은 평가를 받았을 때, 제 자신도 좋은 퍼실리테이터가 될 수 있다는 것을 알게 되었습니다.

개발자의 가장 중요한 덕목은 커뮤니케이션이라고 생각합니다. 좋은 커뮤니케이션은 수평적이고 자발적인 분위기에서 나온다는 신념은 이러한 경험 이후로 단 한번도 변한 적이 없습니다. 그렇기에 ‘우아한형제들’의 핵심가치를 처음 봤을 때 전율이 일었습니다. 규율위의 자율, 스타보다 팀웍, 진지함과 위트, 열심만큼 성과. 제 신념을 이만큼 잘 표현한 단어들도 찾기 힘들다고 느꼈습니다. ‘우아한형제들’의 홈페이지에 수록된 ‘우아한사람들’은 일반적인 조직도와는 달리 모든 구성원이 높낮이 없이 평등하게 뒤엉켜 있었습니다. 이 페이지를 보고 눈물이 날 만큼 같이 뒤엉키고 싶었습니다. 꼭 이 회사의 개발자로서 함께 소통하고 싶습니다.

입사 후 포부

[스팸 메일을 받는, 누군가의 롤모델]

개발자의 꿈을 꾸고 난 후 저의 첫 목표는 개발에 관련된 스팸 메일을 받는 것이었습니다. 우연히 프로그래밍을 가르쳐 주었던 선배의 이메일 목록을 보게 되었는데, 앱 스토어 개발자 메일로 온 앱 마케팅 관련 스팸 메일들을 보게 되었습니다. 그것마저 너무나 멋져 보였던 저는 개발 스팸 메일을 꼭 받아 보리라 결심했고, 얼마 전 개인 안드로이드 앱 출시로 드디어 그 목표를 이루게 되었습니다.

이제 저는 이 회사에 입사한 후 개발자로서 성장을 거듭해 나갈 것입니다. 항상 기술의 발전에 유념하며 매일 배우는 자세로 임하여 부끄럽지 않은 개발자가 될 것입니다. 그 선배가 그랬듯 누군가 저를 보며 멘토로, 롤 모델로 삼아 주었으면 좋겠습니다. 저를 보고 이 회사에 들어오고 싶어질 정도로 귀사를 빛낼 인재가 될 기회를 얻고 싶습니다. 꼭 회사와 함께 성장하겠습니다.