



Web

Wesley Dias Maciel

Prática 15

Considere o trecho de código abaixo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Movimentar</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">

  <style>
    html,body{
      font-size: 16px;
      font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif;
      margin: 0;
    }

    #caixa {
      position: absolute;
      width: 100px;
      height: 100px;
      background-color: blue;
    }
  </style>
</head>
<body onkeydown="movimentar(event)">
  <div id="caixa"></div>

  <script>
    var deslocamento_horizontal = 0;
    var deslocamento_vertical = 0;

    function movimentar(event) {
      const tecla = event.key;
      if (tecla == 'ArrowUp')
        subir();
      if (tecla == 'ArrowDown')
        descer();
      if (tecla == 'ArrowLeft')
        voltar();
      if (tecla == 'ArrowRight')
        avancar();
    }

    function subir() {
```

```

        deslocamento_vertical -= 10;
        caixa.style.marginTop = `${deslocamento_vertical}px`;
    }

    function descer() {
        deslocamento_vertical += 10;
        caixa.style.marginTop = `${deslocamento_vertical}px`;
    }

    function voltar() {
        deslocamento_horizontal -= 10;
        caixa.style.marginLeft = `${deslocamento_horizontal}px`;
    }

    function avançar() {
        deslocamento_horizontal += 10;
        caixa.style.marginLeft = `${deslocamento_horizontal}px`;
    }
</script>
</div>
</body>
</html>

```

- 1) Altere a animação, inserindo a imagem de um personagem no elemento **div**.
- 2) Altere a animação, modificando a cor de fundo do elemento **body** com o avançar do tempo.

Considere o trecho de código abaixo:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Movimentar</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">

    <style>
        html,
        body {
            font-size: 16px;
            font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif;
            margin: 0;
        }

        main {
            position: relative;

```

```

    top: 5px;
    left: 5px;
    width: 30rem;
    height: 18.92rem;
    margin: 8rem auto;
    border: 2px blue solid;
    background-image: url("sky.jpg");
    background-size: cover;
    overflow: hidden;
}

#personagem {
    position: relative;
    width: 25px;
    height: 25px;
    border-top-right-radius: 15px;
    border-bottom-right-radius: 15px;
    background-color: red;
    animation-name: movimento;
    animation-duration: 5s;
    animation-timing-function: cubic-bezier (0.05, 0.76, 0.6, 0.670);
    animation-iteration-count: infinite;
    animation-delay: 0s;
}

/* Código da animação: */
@keyframes movimento {
    0% {
        left: -100px;
        top: 450px;
    }

    25% {
        left: 100px;
        top: 0px;
    }

    50% {
        left: 150px;
        top: 50px;
    }

    75% {
        left: 275px;
        top: 150px;
    }

    100% {

```

```
        left: 500px;
        top: 200px;
    }
}
</style>
</head>
<body>
    <main>
        <div id="personagem"></div>
    </main>
</body>
</html>
```

- 3) Altere a animação, inserindo a imagem de um personagem no elemento **div**.
- 4) Altere a animação, propondo uma movimentação diferente.