# 概述

当有大量请求并发访问时，一定伴随着资源的不断申请和释放，导致资源的利用率低，降低服务质量。线程池通过预先创建一定数量的线程，当有请求到达时，线程池分配一个线程提供服务，请求结束后，该线程又去服务其他请求，通过这种方式，避免了线程和内存对象的频繁申请和释放，降低了服务端的并发度，减少了上下文切换和资源的竞争，提高资源利用效率。

所有服务的线程池本质都是为了提高资源利用效率，并且实现方式也大致相同。