

# Angebotscharaktere

Affordances in Game Design



# Begriffsklärung



[DAS IST EIN LINK](#)

# Games?



# Preemptive VS Reaktive





# Kulturelle



# Versteckte



# Falsche



# Weitere Beispiele





# Weitere Beispiele



# Weitere Beispiele



# Weitere Beispiele



# Weitere Beispiele





# Weitere Beispiele



# Weitere Beispiele

