

VISUAL IDENTITY: PLAYER MANUAL

Um im Spiel voranzukommen, klicken Sie mit der linken Maustaste oder drücken Sie die Leertaste oder die Eingabetaste. Wenn Sie sich in einem Menü befinden, klicken Sie mit der linken Maustaste, um eine Auswahl zu treffen, oder verwenden Sie die Pfeiltasten, um eine Auswahl auszuwählen, und drücken Sie die Eingabetaste, um sie zu aktivieren.

Spielmenü

Wenn Sie ein Spiel spielen, klicken Sie mit der rechten Maustaste oder drücken Sie die Escape-Taste, um das Spielmenü aufzurufen. Das Spielmenü bietet die folgenden Auswahlmöglichkeiten:

Return/ Zurückkehren

Kehrt zum Spiel zurück.

Save/ Spiel speichern

Ermöglicht es Ihnen, ein Spiel zu speichern, indem Sie auf einen Speicherplatz klicken.

Load/ Spiel laden

Ermöglicht es Ihnen, ein Spiel zu laden, indem Sie auf einen Speicherplatz klicken. Ein Klick auf „Auto“ greift auf die automatischen Speicherplätze zu.

Preferences/ Einstellungen

Ändert die Spieleinstellungen (Optionen/Konfiguration):

Display / Anzeige

Wechselt zwischen Vollbild- und Fenstermodus.

Rollback Side/ Übergänge

Steuert die Anzeige von Übergängen zwischen Spielbildschirmen.

Text Speed/ Textgeschwindigkeit

Steuert die Geschwindigkeit, mit der Text angezeigt wird. Je weiter rechts dieser Schieberegler ist, desto schneller wird der Text angezeigt. Ganz nach rechts wird Text sofort angezeigt.

Skip/ Überspringen

Wählt zwischen dem Überspringen von Nachrichten, die bereits gesehen wurden (in jedem Spiel durch das Spiel), und dem Überspringen aller Nachrichten.

Music, Sound, Voice Volume/ Musik-, Ton- und Sprachlautstärke

Steuert jeweils die Lautstärke der Musik-, Soundeffekt- und Sprachkanäle. Je weiter rechts diese stehen, desto lauter ist die Lautstärke.

Hauptmenü

Kehrt zum Hauptmenü zurück und beendet das aktuelle Spiel.

Help/ Hilfe

Zeigt diesen Hilfebildschirm an.

Quit/ Aufhören

Beendet das Spiel; das Spiel wird geschlossen und beendet.

Tasten- und Mausbindungen

Linksklick, Enter

Geht durch das Spiel, aktiviert Menüoptionen, Schaltflächen und Schieberegler.

Leertaste

Geht durch das Spiel, aktiviert aber keine Auswahlmöglichkeiten.

Pfeiltasten

Wählt Menüoptionen, Schaltflächen und Schieberegler aus.

Strg

Bewirkt, dass übersprungen wird, während die Strg-Taste gedrückt gehalten wird.

Tab

Schaltet das Überspringen um und bewirkt, dass es auftritt, bis die Tab-Taste erneut gedrückt wird.

Rechtsklick, Escape

Ruft das Spielmenü auf. Kehrt im Spielmenü zum Spiel zurück.

Mittelklick, H

Blendet das Textfenster und andere vorübergehende Anzeigen aus.

F

Schaltet den Vollbildmodus um

S

Macht einen Screenshot und speichert ihn in einer Datei namens screenshotxxxx.png, wobei xxxx eine Seriennummer ist.

Alt-M

Blendet (ikonifiziert) das Fenster aus.

Alt-F4

Beendet das Spiel.