1. Талисманы

* firewave,
* massPush,
* heal,
* doubleDamage,
* megaArmor,
* chain,
* trapDamage,
* trapAOE,
* trapFreez,
* bloodDamage,
* Splitter

1. Оружие все \*3

* Винтовка
* Арбалет
* Броня
* Шлем

1. Бонусы (Которые на несколько (1-3) раудов). На золото, и на урон
2. Свитки зачарования 4 вида (По типам пункт 2)
3. Катализаторы – основа , в которую будут рисоваться св-ва оружия
4. Св-ва оружия
   * penetrating,
   * Critical,
   * slow,
   * vampire,
   * chain,
   * clear,
   * dot,
   * stun,
   * distance,
   * hp,
   * shield,
5. В магазе сундук с вещами, мешок с бонусами, шкатулка с талисманами
6. Ресурсы 10шт
7. Свитки крафта (По типам пункт 2)
8. Кнопка с текстом, кнопка основа для рисунка
9. Прогресс бар, чек бокс
10. Большая кнопка с текстом (Для старта и тп.)
11. Результирующий параметры

* Speed,
* MPower,
* PPower,
* PDef,
* MDef,
* Hp

1. Прокачиваваемые параметры (Атака, Защита, Здоровье)
2. Кнопка Вверх/Вниз
3. 2 вида плашек/панелек
4. Мощность у талисмана
5. Кристал монеты босс (Иконки при сборе/появлении)
6. Иконки слотов

* physical\_weapon,
* magic\_weapon,
* body,
* helm,
* bonus,
* Talisman,
* executable,