資料結構 HW3 說明檔

系級:運管 15

111701031 黄浚瑀

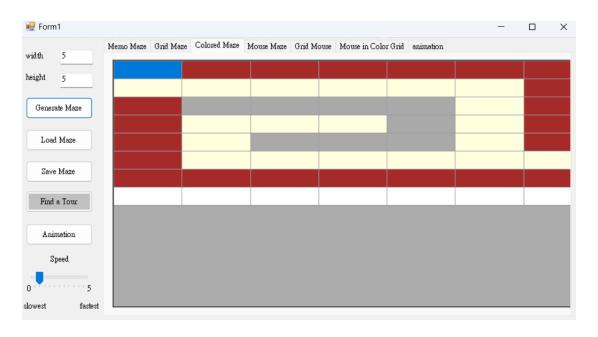
一、執行步驟:

- 1. 填入 width 和 height 後,按下「Generate Maze」,或者按下「Load Maze」以載入迷宮。
- 2. 按下「Find Tour」後就能找到路徑,有了路徑後才能按下「Animation」看動態的老鼠怎麼走,Speed:最快是5,最慢是0,中間共有10格可以調,每格是暫停0.5秒

二、解決不了的 bug:

在執行到第二次以上時,datagridview 的最下面不知道為何會多出一列,這點有向助教討論過了,感覺是 visual studio 的問題,可能無法避免。

另外,左上角看起來像是藍色的格子,實際上是預設滑鼠會點擊那一格,所以 才看起來是藍色的,只要點擊其他格子後,那格就可以恢復正常了。



三、執行結果畫面:

