

魔界五 FAQ 与进阶指南 v0.9

比我萌的都死了

2015 年 10 月 10 日

很多新玩家开始玩了已经, 过一个星期应该都陆续要进修罗刷熊了, 这里写下一些常见或者不常见的攻略.

本文建立在有魔女 DLC 和暴君 DLC 的基础之上, 几十块钱和几十小时时间自己选.

除 FAQ 外会尽量避免[日站 wiki](#)已经包含/提到的熟知结论.

部分内容目前的决定是只给出作者和链接, 内容自己去看, 后续视条件决定如何处理.

不会用去其他软件编写电子书, 而 latex 处理带图的文章又有些烦, 不作承诺.

欢迎补充, 以后会随帖子更新.

目录

1	FAQ	3
2	剧情阶段	7
3	通关进阶	8
4	职业培养	10
4.1	泛用角色获取	10
4.2	规模化练职业平均六分钟一个人物满职业	10
5	压榨	12
5.1	练武 4 压榨	12
5.2	巴尔与瞬移鞋	12
5.3	复制体关卡压榨	12
6	实用魔能力 (组合)	13
7	道具界	14
7.1	道具能力值分配	14
7.2	道具界击破方法简介	14
7.3	道具复制	15
7.4	道具界同步事宜	15
8	修罗巴尔	17
8.1	超低达成条件	17
8.2	战术概览	17
8.3	核心原理	17
8.4	演示视频	18
9	二十星修罗巴尔	19
9.1	兔莉亚单杀篇	19
9.2	男女主合击	19
10	终	20

1 FAQ

1. Q: 住人牧场设定

A: 服从的住人才能合体, 标志有星号表明上限, 牧场无法继续培养

2. Q:2-4 如何打, 亦适用于之后若干地形很高的战斗

A: 高度设定前期只有魔法能在她下面打到, 不然到她背后的台子上用铳远程打.

注: 游戏基本设定: 魔法是得到最早的高地形容差技能, 请至少练一个.

固有技能通常要 100 级以后才能拿到 48/64 高度差的, 武器技能只有寥寥如大次元断等高阶技能有这个范围, 需要高武器熟练度.

容差最好的是贤者固有技能不限高度, 但是贤者前置要求很高且技能伤害低命中 50% 上限.

3. Q: 等级低如何开荒普通/修罗练武 1/2/3/4

A: 给你的主力学魔法 (有魔女就用她吧还是飞行的很方便), 加足够的跳跃跳到练武后面的高台上, 配上高等级魔法的攻击范围或者带上加范围的魔能力, 那么练武挑战关就是打沙包.

注: 第 4 关有禁止进入, 先在下面打掉水晶再上去.

注: 本作高范围魔法在伤害上属于废物, 这作只有单体魔法才有前途, 非必要不要用 AOE 魔法. 3*3 魔法每个单体的伤害只有单体魔法的 20%, 有贤者的魔能力也没用. 如果不是即死流, 请不要试图用魔法刷练武, 太弱了. 换一般的 3*3 技能.

4. Q:EXP 屋怎么搞

A:EXP 屋全程没用, 前期捕捉榨取非常有效, 中期后学会即死流进修罗不久就能直接一击满级.

5. Q: 暴击咖喱?

A: 咖喱有各种效果, 最重要的则是暴击属性, 本作暴击住人是加暴击伤害而非几率所以暴击咖喱就显得非常重要.

咖喱主材料随便选, 有加 HP 的加回复的加移动的加射程的, 副材料选取 100 个最低等级的拳头. 接下来 100 场战斗不要用 (比如连续跑 100 层道具界), 再吃就是连续 100 天的全员 100% 暴击, 对杰洛肯的分身无效.

记得在吃掉之后立即再准备一份, 这样上个咖喱效果结束之后就有新的 100 天, 保持全游戏 100% 暴击.

6. Q: 中期没 EXP 屋四天王单位怎么升级？

A: 转生前开议会想要所有经验, 转生, 下一次战斗用主力杀 5 星左右的修罗练武 5, 配合作弊屋一击满级.

7. Q: 能力组成

A: 全职业有 1000 万, 榨取的药水有 1000 万. 其他靠装备和 buff.

8. Q: 次武器用处？

A: 增加 8 个住人格子. 商店有些武器带有属性住人, 能够把无属性攻击附带属性, 定向的随意切换的精灵破.

配合魔法剑士的属性加攻击配合敌方弱点抗性可以大幅度增加伤害, 修罗练武等能力限定敌人用途广泛.

9. Q: 魔能力格子最大多少, 如何获取？

A: 主魔能力来自于自带 + 议会 + 普通世界修罗开启最后一关的企鹅 + 修罗挑战最后的魔帝, 总共 4 个.

几个主角特权自带多一个共有 5 个.

副魔能力初始 5 个, 到 9999 级有 12 个, 超魔王角色界的暗黑家伙每击败一次一个共 3 个, 角色界最后奖励的金龙鱼给 5 个.

也就是至少跑 3 次超魔王角色界 (议会开启必定遇到邪恶君) 加两次任意角色界.

10. Q: 40/41/42 号武器

A: 40 武器为 39 号武器达到 LV80 时在整 100 层的道具神身上偷取, 只是过渡不是用来跑的.

41 号武器的标准称呼是 40-1 号武器, 它不是通用武器, 存在意义是有个复仇住人, 每场战斗开始增加 20% 复仇槽, 放到次武器部位即可.

获取方式为魔界调查, 出现金色魔界调查后击破 BOSS 就能得到. 由于种类随机, 想获得全部武器最好调查而不击破 BOSS, 攒完 9 种后一起击破获取.

考虑到跑满的难度和鞋子难度相等, 它的修罗版并不比普通版有用, 即便收集爱好者也可以等装备跑起来主力富余之后再去调查.

实用党则可以完全无视修罗版.

42 是指 40-2 武器, 全能力型武器. 获取方式为道具界的传说武器小屋, 修罗版要求武器熟练度 40(有说 90, 刷满得了), 且获得过本系 40 号武器.

对当前跑的武器序号无要求, 只要达到上面的条件就能拿到.

11. Q: 如何学习泛用角色的魔能力?

A: 设泛用角色为副职业, 练到第五级可以学全部一般魔能力, 练到第六级可以学固有魔能力.

固有角色的泛用魔能力只能通过角色界制作卷轴给其他角色学习, 不限角色界等阶.

12. Q: 如何快速提高部队等级?

A: 被调教后的再用来作后援是三倍加成, 去复制体关卡抓 9999 级浅葱调教做后援即可.

13. Q: 如何快速练装备熟练度?

A: 作弊屋开 1000 点熟练度, 装备上带上 1900 点装备精通.

辅助角色带防御必定反击强制反击 + 免疫我方伤害, 防御, 主要角色攻击次要角色即可连续反击 20 次.

熟练度非常快.

14. Q: 学习与练习魔法等级?

A: 作弊屋开 1000 点技能熟练, 装备带上 1900 点技能熟练.

全部角色放到技能屋, 一个设为 Leader 角色, 不断使用即可全员获取经验, 可以带上双头贤者之类的加快速度, 也可以去联网地图 (可以获取经验的地图才可以).

Leader 会的话每次使用队员都可以获得一定经验, 1 级以前非常少, 且不受各种住人作弊屋加成.

1 级以后变的正常, 且由于技能屋设定, 可以按照比例获得队长的经验. 可以通过一个学会了魔法的角色不断使用来使得全部队员学习到此魔法且到 LV99.

15. Q: 偷盗几率 A: 本作偷盗几率和 HIT/SPD 有关, 所以 9999 盗贼走遍天下没用了, 为了提高偷窃几率需要准备: 盗贼固有魔能力, 加 HIT 魔法, 减 SPD 魔法.

16. Q: 我玩过前作, 想直接进后期核心部分, 最快怎么办?

A: 初期买个魔女, 配合议会一触即发, 第一回合防御, 第二回合上教授 buff 可以一击清屏. 只需要单独杀 boss, 一话一个. 抓来的都榨取嗑药, 可以不练级超快速通关.

警告: 新手勿碰, 影响整体游戏体验. 不然通关后到处打不过不负责.

注: 修罗后魔女主要作用为带上 40-1 武器去道具界抓人压榨, 自动攒怒满了之后抓一批. 以及去抓 100 克隆那关.

由于本作道具复制的特殊性所以肯定长期混在道具界, 这点就当做福利了. 后期道具界的敌人特点是能力高 HP 超低所以抓起来很简单, 只是侵略者不可抓.

配合特殊住人的击破后一定几率投降加上魔女的捕捉, 道具界复制的时候可以顺便攒不少药.

毕竟如果用合体 + 魔变的方法练职业药水会很成问题.

17. Q: 道具复制?

A: 只能道具界碰运气看到一个高塔神秘小屋, 爬到最上面和黑色道具神对话, 有几率获得复制. 初始 50% 成功率, 每 200 层 +1%, 10000 层时必定 100%.

18. Q: 可能用到的链接

A:

[棒棒糖炸水晶练职业 -by- MeTaLHearT0311](#)

[道具界心得 -by- 红千雨](#)

[挑战任务 -by- 红千雨](#)

[魔界战记 5 终极挑战-修罗巴鲁战详细分析及个人战术分享 -by- swordleon](#)

[一千万屠熊秘奥义 -by- 比我萌的都死啦](#)

[道具能力成长公式-by-比我萌的都死啦](#)

提问的话找对应帖子, 此贴不回答上面的问题.

2 剧情阶段

记住一件事, 在大量练职业前本作的等级意义并不大, 剧情阶段最佳强化方法是**捕获 + 榨取 + 嗑药**.

而快速通过剧情如前 FAQ 所说, 便是**魔女 + buff + (一触即发) + 奥义捕捉 + 压榨 + 嗑药**的轮回模式.

3 通关进阶

1. 后日谈

各种步骤参考其他攻略, 修罗开启关如果觉得困难可以用魔女去 70 多枪手那关.

带上减敌方回避的魔能力或者用魔界攻击破掉命中降低效果.

被攻击到复仇状态后一击全收压榨.

不详述.

2. 即死流介绍

通关以后的流程如果掌握魅惑即死流的精髓将简单非常非常多, 节省数十个小时根本不是说笑.

200 万能力能击破修罗 10 星练武 4 在标准打法下几乎是不可能实现的.

核心技能是**魅惑魔法**和女主的最后一个魔能力**生杀予夺**: 攻击魅惑的敌人, 破防便是即死.

利用它可以超级越级刷修罗练武 4 获取全职业 Master 的 1000 万能力:

配置若干有**飞蛾魔能力**的角色 (强化满的话需要的是 3 个), 加上一个能力稍高的有**强化 9 范围 9 魅惑**的角色 (配合前面达到 99% 成功率), 一个**枪手** (后续连攻 100% 命中) 或者**眼镜天使**站旁边, 加一些攻击魔能力就足以用 200 万不到能力强刷修罗 10 星以上练武 4.

由于只需要破防, 魔能力只需要装**加数值加攻击**的, 加伤害能力不需要.

开荒时如果有必要可以考虑给他们上减防御魔法, 刷十几个职业后去四天王转生再来应该就可以直接上了.

练武 5 的设定初衷是你有一定能力给你无 EXP 屋一击 9999 的机会, 但是能力不够只给你看.

漏洞是**练武 5 吃即死**. 所以配合即死流轻松越级极早就能一击 9999.

3. 暴君

暴君算上所有主角众加上 DLC 众里也非常重要的一个角色, 是改变游戏进程节省大量刷刷刷时间的人物.

暴君的吸收总能力上限是 2000 万, 不受 buff 影响, 和魔帝的吸收同样的上限.

通关之后的所有后日谈关卡, 修罗挑战到魔帝之前关卡都能用轻松用**即死流**加**暴君吸收**获得超高能力去击破, 期间不需要刷级直接通过.

必要时开一触即发加 buff 加奥义杀死几个小弟当傀儡吸收伤害.

1000 万的时候可以去杀修罗魔帝.

2000 万的时候可以去杀普通世界巴尔, 拿到瞬移鞋.

这个阶段过去之后再练他意义就不太大了.

暴君的魔奥义对大部分 BOSS 有效, 即便巴尔击破后都变成我方单位 (扛不住水晶的伤害, 一回合就残了).

概括而言, 魔女是加速剧情通关, 暴君是加速后日谈通关进入修罗, 普利尼训练技能加速职业熟练度培养.

4. 伤害系统简略介绍

词义辨析 ATK 加成, 攻击力修正, 伤害修正

- (a) ATK 就是面板的 ATK 值, 是剑/矛/斧的全部判定值, 拳/弓的一半判定值 (拳另外一半是 SPD, 弓是 HIT).

ATK 的加成也就是这个能力值的单独上升, 其实比较少. 上限 99999999.

- (b) 攻击力指依据当前武器类型给出的基本攻击能力, 杖为 HIT, 魔物物理武器为 ATK, 魔物魔法武器为 INT, 其他如上条.

攻击力加成是指对这个基本攻击能力做的修正.

- (c) 伤害是指根据修正后的攻击力与防御力计算得到的基本伤害判定值.

伤害修正是对这个基本伤害做的修正.

待续.

4 职业培养

有个一两百万能力就可以考虑练职业, 炸水晶是远古战术, 早落后于时代新技术太久.

那个年代泛用还不能设定副职业. 然而辅助只想要某特定职业还是很必要的, 或者刚开荒没装备想练某固有人形前几个职业也可以这么干.

备用**棒棒糖炸水晶练职业** -by- MeTaLHearT0311

4.1 泛用角色获取

注意, 此方法需要进**修罗以后**.

去兔兔魔界挑战关, 抓捕贤者或者其他挑战关想练的其他职业 (前期地图可能需要强化才会自带全部 LV99 技能).

此贤者具备

1. 全部一般武器技能
2. 全部技能强化 9, 等级 99
3. 全部攻击魔法
4. 全部道具界限定魔法
5. 全部武器熟练度 55

在没有准备好装备熟练屋技能熟练屋的时候这些人节省的是超多练装备熟练度练技能时间.

要知道每个高级技能要想加到 LV9 都需要 9999999 玛娜, 也就是每个技能都必须打一次练武.

不建议自己挖角泛用.

注: 点此查看泛用捕获列表 [10], 后续没单独标记的表明和上面出现的职业配置相同.

4.2 规模化练职业平均六分钟一个人物满职业

人形加四魔物魔变, 一次练五个. 这个在泛用可以改副职业的时候就开始流行.

终极用法:

大魔拳的超魔流四人 3*3 合体技加 11 个魔物完成

修罗巴尔必备杰洛肯, 有男主最好, 需要大量千万级能力角色, 所以这步可视为本修罗巴尔攻略法的必经之路

记得练上魔女和兔兔莉亚, 同步探索魔界收集 41 武器, 很重要 (跑完防具后可以全靠复仇屋开奥义刷武器的道具界).

准备工作：

大魔拳有大概200万能力(开始少的时候刷低级职业熟练度, 刷十来个职业后去四天王转生), 加主角的魔能力 [合体技增加 100%攻击力], 加上女主的魔能力 [被魅惑的目标会被即死].

三个合体人物一人有枪手的能力 + 魅惑术, 都带上飞蛾魔能力.

由于魔物在魔变时是完全继承本体的击杀点数, 所以魔物部队没限制.

四人放到普利尼部队.

队伍里都找个人带上暴君的普利尼训练能力, 效果是所在部队的普利尼经验玛那职业熟练度加 100%.

出击摆好合体阵型, 而后 11 次魔变.

带枪手魔能力的下攻击 (魅惑) 指令, 大魔拳放合体奥义. 结束战斗. 这样的配置后可以保证击破 10 星练武 4 全部 15 人满职业 (除了几个超级职业海盗贤者什么的, 这个方法即便打 20 星也不能一击满, 必定需要两次, 所以不要强行开 20 星反正都是 2 次).

有意识加快手速的话, 准备工作完成, 一个职业周期大概 1 分 50 秒 (刷练武, 去议会改职业, 再回来), 总共大概需要打 50 次, 也就是集中精力的话大概一个半小时足够刷满 15 个人的职业, 平均一个人满职业花 6 分钟. 就算慢点两个小时平均一个 8 分钟时间也是绰绰有余了, 只是准备工作比较长. 由于练职业相当一部分时间都花在去议会改职业上, 所以平均起来这个要快上很多, 而且起点超低.

演示视频200万大魔拳超魔流职业演示

不要看不起泛用角色, 女仆贤者的固有技不比主角差. 还有其他一些奇奇怪怪的固有能是固有角色没有的.

最后, 打巴尔的团队总攻击需要大量高能力角色, 泛用是最容易练的.

练完职业有暴君可以直接上最后一个挑战关了. 没有的话也行但是麻烦点, 嗑完药再来吧.

5 压榨

5.1 练武 4 压榨

压榨熊嗑药, 参考精品区我之前发的[一千万屠熊秘奥义 -by- 比我萌的都死啦](#)

原帖为了表明 1000 万很轻松所以格子才用一半.

如果都带上攻击魔能力是可以不要异常魔法只带天使加命中的, 注意没有睡眠将不会有必定暴击, 需要与暴击咖喱配合, 参见 FQA.

新版非异常流打法已添加到帖子最后.

磕完药带上减敌方回避魔能力可以无辅助抓 20 星熊.

5.2 巴尔与瞬移鞋

有暴君的话 2000 万能力稍微配置下已经可以轻松杀普通巴尔了, 具体懒得说, 可以就行了.

即便没有这里也建议用 2000 万能力挑战下, 整个游戏挑战关已经没几个了, 如果觉得困难可以参考后面修罗篇的巴尔攻略.

多打几个跑道具界可以节省一点时间...

拿到瞬移鞋, 如果你没有直接跑它的勇气就进它的道具界去偷秘宝 (这里就可以跳过传统的棒棒糖路线), 仍然是传统的跑秘宝流派.

注意瞬移鞋的绿住人是固定的, 杀神也不会取得新的绿住人, 所以为了四十多个绿住人, 无论如何都有必要跑一个秘宝或者鞋子.

这里附上[道具能力成长公式 -by- 比我萌的都死啦](#)

顺便, 这里不解决道具界各种问题[道具界心得 -by- 红千雨](#)

5.3 复制体关卡压榨

复制到三个高能力秘宝后, 加上 buff 可以用魔女去抓 100 复制体那关.

注意由于某些带有 50% 回避必须要有必中才能一定收得到, Boss 要单独打.

6 实用魔能力 (组合)

实用泛用魔能力推荐, 不含 DLC, 随便写的, 有需要的话更新. 一般的好用能力都能一眼看出来, 这几个是吧里说的比较少的.

注: 全职业魔能力列表[魔界战记 5 全固有魔技能/泛用魔技能效果](#) -by- 红千雨

1. 生杀予夺, 攻击被魅惑或者被操纵的角色造成即死, 本文最最核心省超多时间的魔能力.
2. 一之谷, 开荒期打练武打修罗魔帝必备, 免费的 100%atk 和 spd, 与神风绝配, 加上兔子的 spd 比对方高则 30%几率造成即死. 配合一之谷和贤者的全屏靠即死几率开 20 星刷击破点数, 一无所有的时候它是你的救星.
3. 重骑士第二个固有技能 + 防御必定反击 + 强制反击 + 免疫友军伤害 = 和目标连续 20 次反击, 对我方使用练装备熟练度超快. 和下面比好处是只需要跑一次角色界拿到一个泛用格子, 缺点是必须用重骑士第二个技能.
4. 任意角色攻击目标 + 防御必定反击 + 强制反击 + 非背部自动防御 = 必定 20 次反击, 一回合杀道具界后期神简单方法, 那时候神都 200 多亿血, 不准备一般技能做不到一下死.
5. 三大蓄力
冲击蓄力, 每次受到无属性攻击会增加 10% 攻击力, 配合上面俩被友方反击可以直接获取 200% 攻击力.
愤怒蓄力, 明明是个固有技能却看起来比上面这个还弱, 受到攻击 +5% 攻击力, 反击流只能拿到一半
燃烧斗志, 每次攻击或者受到攻击都增加 5% 攻击力 5% 防御力, 反击流全部获取
(属性蓄力, 条件苛刻, 必须是属性技能/魔法, 20 反击配合武器附带属性攻击无效, 所以不具备实用性)
6. 落凤破, 飞行单位攻击力 +100%, 对特定敌人有效, 比如莉泽姐控巴尔水晶这些超级 BOSS
7. 打带跑, 道具满能力后快速通过道具界

7 道具界

道具界各种问题[道具界心得](#) -by- 红千雨

以下为一些简介或者补充.

7.1 道具能力值分配

详细参考[道具能力成长公式](#) -by- 比我萌的都死啦

本作道具能力值分为三部分:

1. 基础值, 上限 99999

可以通过击破小屋战斗/道具 BOSS/入侵者获得成长.

可以通过去议会查看议题确认是否达到上限, 达到之后议题会变灰色.

2. 等级, 上限 9999, 一般到 500

实际到达 500 就取得绝大部分能力值.

需要每层积累计量表 (击杀或者直接嗑药).

9999 需要每次开议会提高上限, 存在意义是避免你复制道具时没事干.

3. 击杀奖励, 上限未知, 一般到 400

道具界内击破的敌方强度累计.

一般在获取到比较高能力的一批秘宝后开 20 星再去刷.

400 后极难提高. 据传只能通过击破强力玩家入侵者获得.

7.2 道具界击破方法简介

1. 彗星全屏, 初期利用击破我方的带有[自我牺牲](#)的角色获取满复仇槽以使用奥义彗星全屏攻击.

优点是一层使用多个奥义角色可以保证清屏.

缺点是需要经常杀队友, 强迫症患者自动忽略.

2. 贤者即死流, 以兔子族的 30% 即死魔能力为核心, 全屏技能为唯一击破手段.

依据在于道具界敌人普遍 SPD 低, 大多数敌人 SPD 被设置了五千万的上限, 即便二十星也还有很多敌人的 SPD 处于三千万等级.

通常只需要堆多次行动的能力, 如双头龙的原地双发, 猫娘的 10%HP 以下追击 (友方可触发, 通过换装备达到残血状态), 有 DLC 可以再带上女拉哈尔的第一回合追加一次攻击.

如果不觉得麻烦可以再带上辅助贤者, 加上一个女仆. 利用多次攻击看 30% 的脸.

此方法可能需要寝子猫的免疫我方伤害魔能力.

可搭配跳层打法, 可无视星级击破, 如果觉得用其他方法获取击破点数太艰难, 这是最后一个救命方法.

起点低, 看脸.

3. 反击流, 以**强制反击 + 防御必定反击**为核心, 通常配合一些叠加魔能力.

缺点是通常需要至少有复制了比较后期的秘宝以提供很高的 HP, 不然第一回合就可能直接被打死. 但是矛盾在于有了装备又不如 41 武器清屏流.

主要适用于未通关泛用不能学习奥义时, 亦可用于魔界探索 BOSS.

4. 和方法 1 类似, 但是使用**41 号武器**作为怒气来源.

缺点是需要准备 5 个这样的人轮流放奥义.

通常来说第三种是趋势, 有了装备之后都会慢慢过渡到第三种.

走路清屏闪人, 潇洒.

5. 这条是获得了几件满能力秘宝和两件满能力武器之后, 只为复制跑道具界而不再打算击杀单位的时候做的.

带上二刀流 (加能力移动暴击, 二刀流强化没什么必要), 配上角色界的暴击加成, 应该可以达到无咖喱状态下的 100% 暴击率. 这样就不必每 100 战回去换咖喱.

而后带上 [打带跑], 不断穿越层数即可.

如果是秘宝可以带上 [强行侦查] 并且放到 [道具界部队], 快速到达高楼层保证复制成功率之后再开始大规模复制.

7.3 道具复制

开启三段跳.

道具界开小屋模式, 带三个 [小屋探索] 的人站地图进入下一层.

遇到绝花魔界地图, 开门有个海盗地图的小屋, 跳到最顶楼找黑贤者道具神复制.

有失败几率, 秘宝建议之前跳层刷层数之后再准备复制.

7.4 道具界同步事宜

1. 如果没有准备好 41 武器记得在跑道具界的时候同步探索魔界.
2. 技能开发部队需要大量的战斗数, 跑道具界时就是最适合的时间.

3. 秘宝跑到中途如果有了特殊绿住人且复制出了, 建议开启 [敌方投降率 UP] 和 [击破敌人几率获取装备] 的绿住人.

前者会提供额外的药水榨取来源, 后者会提供大量装备供换取议会点数.

4. 如果有了 41 武器, 复制了些不错的秘宝, 而且买了练了魔女, 那么每 5 场战斗拉出来收一下人, 会大幅提高后续炼药能力.

如果用了合体技 + 魔变化练职业, 很多 1000 万的全职业角色就指望这些药水度日了.

8 修罗巴尔

跑满道具 LV500, 跑满击杀 400, 跑满道具成长, 复制十来个之后就具备了击杀修罗巴尔的基本资格.

想看吧里首杀以及巴尔强度分析来这里[魔界战记 5 终极挑战 - 修罗巴鲁战详细分析及个人战术分享 -by- swordleon](#)

下面是新做的近零要求巴尔战攻略, 从上面那贴借鉴了很多, 比如 [最后的祈祷], 比如可以不杀杂兵, 比如杰洛肯的分身奥义 (日版都没用过这货, 都不知道他奥义)

8.1 超低达成条件

1. 不需要刷武器 武器全白板
2. 不需要刷适应性 杰洛肯稍微走下 int, 保证分身加 buff 后满 int
3. 不需要刷满能力角色 一回合杀不受到伤害, 除了 int 别的属性都没用
4. 不需要买乱七八糟的 DLC 用到的唯一 DLC 能力是暴君老婆的 [最后的祈祷], 也可以用能抗住开门杀的人用女仆技能喂药实现
5. 十来件满能力秘宝即可 4 人抗过出门杀, 一些在队伍后台给团队总攻击加攻击力
6. 全程只挂了一个人 为了触发最后的祈祷
7. 20 星巴尔的秘密 视频只是 0 星, 我装备没到. 人物培养多秘宝多的可以尝试此方法去 20 星

8.2 战术概览

团队攻击部分用[大魔拳超魔流刷过全职业](#)的都差不多, 因为我大部分吃了全职业的角色都还是白板, 做过三次药.

团队攻击秒了巴尔下面就是杰洛肯 (分身) 的个人秀.

最后三个槽用的加魔法范围一是懒得复制魔女的能力, 尽量避免 DLC 限定能力

二, 看到单体魔法的指向几乎是全屏任意角落, 不是很带感么?

8.3 核心原理

1. 出门杀是无属性攻击, 用嗑药反复受伤积蓄两个蓄力技能, 获得一共 400% 攻击力增加.

2. 冲击蓄力 + [重骑士第二固有技能 + 强制反击 + 防御必定反击 + 友伤免疫] = 20 次反击 = 200% 攻击
3. 水晶虽然完全不移动但它是飞行单位, 落凤破
4. 杰洛肯分身之后分身的 [双头] 是不算移动的
5. 超级天使阵型, $25\% \times 4 + 50\% \times 4 = 300\%$ 额外攻击力

8.4 演示视频

PS4/魔界战记 5/修罗超魔王巴尔最低条件打法 -bilibili- -by- 比我萌的都死啦

9 二十星修罗巴尔

二十星巴尔与零星的区别在于敌方的 HP 的大幅增加与随着星级获得的伤害削减与伤害加成.

由于都是一回合杀不受到伤害, 所以伤害加成无视.

伤害削减与 HP 增加是等效的, 所以最后等价于对输出的要求.

二十星主要利用连击数刷到 3.0 倍, 然后以一击部队总攻击秒掉巴尔/水晶.

9.1 兔莉亚单杀篇

兔莉亚篇是利用魔奥义无限射程无限数量的全屏支援攻击加上高连击数靠支援攻击击破巴尔, 而后利用连击数的余热放部队总攻击击破水晶.

PS4/魔界战记 5/修罗二十星巴尔/疯狂的兔子/一兔屠城/兔莉亚奥义的正确使用姿势

连击分为两部分, 一部分是用铳的人带上 [用铳普攻多加一次攻击]+[连携后再次攻击]+[住人普攻 +1]+[住人连携率 100%] 和别人连携, 一部分是兔莉亚的全屏支援.

注意到连击叠满后兔莉亚的超高连携伤害, 一次连携 150 亿, 原则上叠满连击数一个人的连携加上兔莉亚的支援就足够击破巴尔了. 兔莉亚旁边的弓箭手尚未行动巴尔便被击破. 这里为了容错才给每个巴尔都分了俩人去连携.

9.2 男女主合击

男主女主篇是把部队拆开, 两个部队总攻击分别秒掉巴尔和水晶.

PS4/魔界战记 5/修罗二十星巴尔/男主女主合击篇

女主的魔能力对男性伤害增加 50%, 所以适合去打巴尔队, 剩下的男主自然是去拆水晶.

但是期间仍然需要利用兔莉亚的支援去刷连击数.

概括而言, 二十星是利用连击 + 部队总攻击.

10 终

大约到此结束, 秘宝名 Missed You, 真的是 Missed 了.

道具界最多一万层, 一万之后不再累加. 这时候如果用女忍的强行侦查和道具界部队跳层是不会经过整十层小房间的.

附录

1. 无
2. 男战士
 - 重骑士
 - 男魔法师, 水 4 星 4, 减 res(水 4 指水魔法到第四阶, 其他类比)
 - 女魔法师, 风 4 星 4, 减 def
 - 僧侣, 回复 5, 六维上升, 减 atk, 减 int
3. 男忍, 减 hit, 减 spd, 五系异常 (毒眠麻忘魅)
 - 僧侣
 - 魔法剑士, 三系魔法 3
4. 枪手
 - 女仆
 - 教授, 星 4, 攻击属性上升 (atk,int,hit,spd)
5. 男战士
 - 女战士
 - 男僧侣, 回复 5,def/res 上升,atk/int 下降
 - 男魔法师
 - 男忍
6. 魔法剑士
 - 男忍
 - 男格斗家
7. 男格斗家
 - 女格斗家
 - 男战士
 - 教授
 - 枪手
 - 弓箭手
 - 男僧侣
 - 侍

重骑士

贤者, 风 5, 星 5, 道具界五件套

8. 男僧侣

教授

魔法剑士

男格斗家

9. 女战士

暗黑骑士

盗贼

贤者 (2 个星火, 1 个星水 5)

女仆

重骑士

弓箭手

教授

魔法剑士

10. 男忍

教授

男魔法师

贤者 (魔法输出推荐, 四系魔法齐全, 道具界五件套)

弓箭手

枪手

魔界斗士

11. 魔界斗士

女仆

海贼

盗贼

12. 盗贼

贤者 (四系 5, 道具界五件套)

侍

男战士

魔法骑士

重骑士

女仆

僧侣

13. 暗黑骑士

重骑士

男战士

女战士

侍

魔法剑士

海贼

女格斗家

弓箭手

盗贼

14. 女格斗家

重骑士

教授

男忍

枪手

暗黑骑士

贤者 (星 5, 道具界五件套)

15. 暗黑骑士

16. 不可捕捉