



KindomDefense 是一款塔防类关卡游戏，我们设计了 39 个怪物供玩家打败，每一个怪物都有它独特的属性，且击败他们能够获得大量的代币。下面来简单介绍一下游戏模式：

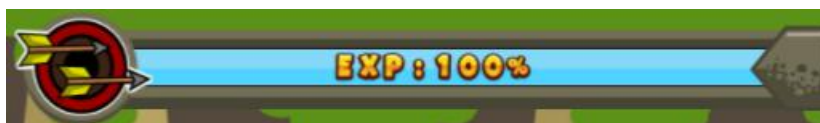
关卡：我们当前设置了 30 个关卡，每个关卡都有独特的怪物来获得相应的代币奖励。



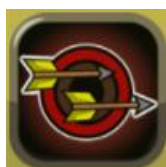
：当前所获得的代币奖励，将自动与合约交互进入玩家账户，玩家可在市场交易或者在游戏中购买升级装备。



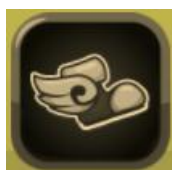
：当前关卡进度



：蓄力条



：攻击加速按钮一释放将使用蓄力条直至蓄力为 0

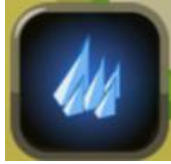


：关卡加速一释放将使用蓄力条直至蓄力为 0



: 防御塔血条—

当血条为 0 时游戏失败



: 冰冻攻击—这个技能只能作用于单一目标



: 火球攻击—这个技能可以造成全体大额伤害



: 雷电攻击—这个技能可以造成全体大额伤害



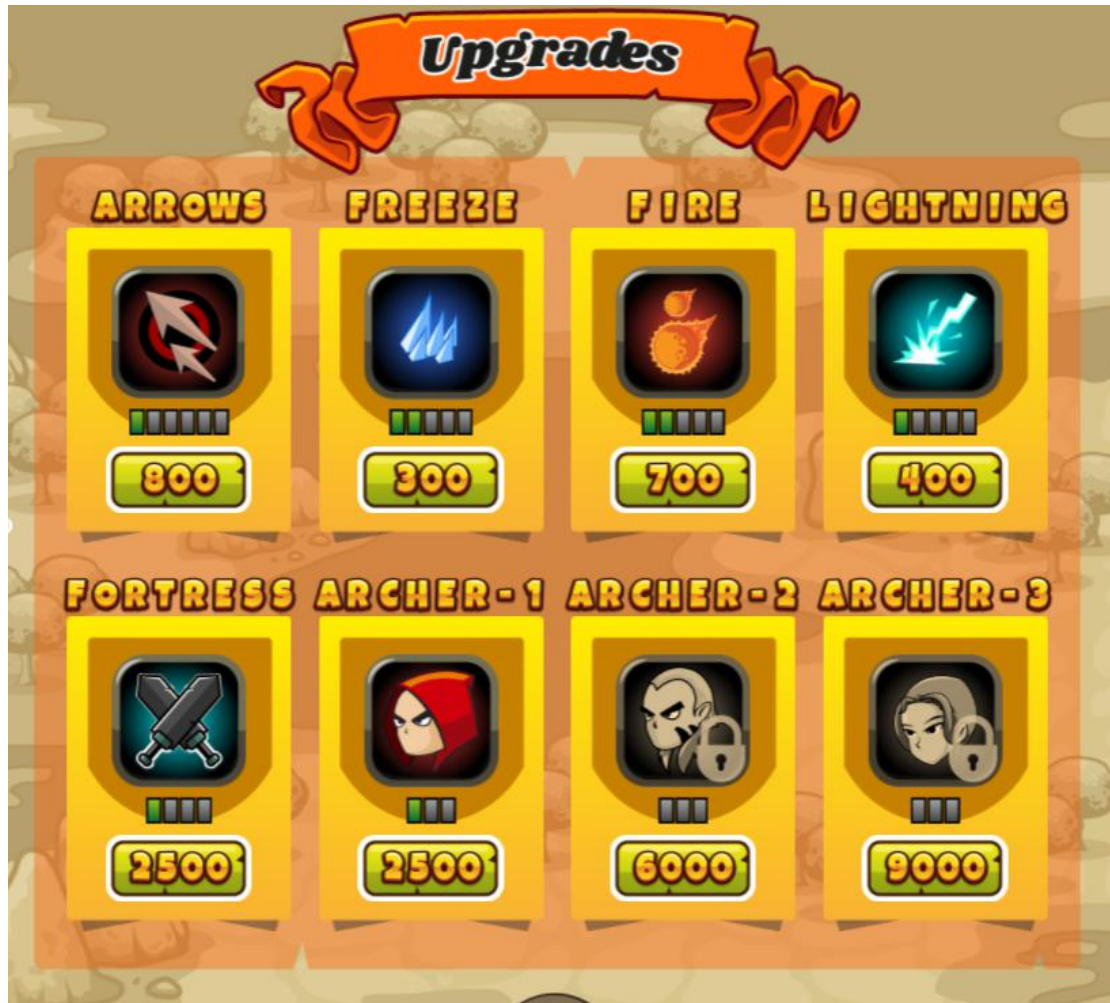
: 技能升级按钮—点击按钮可进入技能升级界面



: 怪物图鉴按钮—点击按钮可进入查看怪物属性奖励



- ①: 怪物名称——当前骷髅战士
- ②: 怪物血条
- ③: 怪物移动速度——慢，中等，快
- ④: 奖励代币数
- ⑤: 怪物攻击力
- ⑥: 怪物难度——无、低、中、困难
- ⑦: 当前排名



从上到下，从左往右依次是：箭矢攻击力升级、冰冻攻击升级、火球攻击升级、雷电攻击升级、堡垒升级，人物升级，第二个人物解锁，第三个人物解锁

玩法：玩家通过点击怪物自动发射箭矢来击杀怪物，获得代币奖励。也可以通过释放不同的技能来击杀怪物获得代币奖励。