МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота

з дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

Виконав:

студент групи КН-109

Кіндрат Володимир

Викладач:

Гасько Р.Т.

Лабораторна робота Nº 6.

Tema: "Paakn"

Мета: Вивчення символьних і рядкових змінних і способів їхньої обробки в мові С.

1. Короткі теоретичні відомості

Для представлення символьної (текстової) інформації можна використовувати символьні змінні й символьні константи.

Символьна константа представляється послідовністю символів, взятої в лапки: "Початок рядка \n". В С немає окремого типу для рядків. Масив символів - це і є рядок. Кількість елементів у такому масиві на один елемент більша, ніж зображення рядка, тому що в кінець рядка додані '\0' (нульовий байт або нуль-термінатор).

2. Постановка завдання

Задано рядок, що складається із символів. Символи поєднуються в слова. Слова одне від одного відокремлюються одним або декількома пробілами. Наприкінці тексту ставиться крапка. Текст містить не більше 255 символів. Виконати ввід рядка, використовуючи функцію Gets(s) і здійснити обробку рядка у відповідності зі своїм варіантом.

Варіант - 10

Надрукувати всі слова-паліндроми, які ϵ в цьому рядку(див 1 варіант).

Розв'язання:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
int main (void) {
   int lenth = 0, lenth2 = 0, counter = 0;
   int a, b;
   char str[255];
   printf("Enter a string : ");
   fgets(str, 255, stdin);
   while(str[lenth] != '\0'){
      lenth++;
   }
   lenth--;
   //lenth of word
   for(int i = 0; i \le lenth; i++){
      if(isalpha(str[i])){
      counter++;
      }else{
            a = i - counter;
```

```
b = i - 1;
          for(int k = 0; k < \text{counter}; k++){
             if(str[a] == str[b]){
                lenth2++;
             }
             a++;
             b--;
          }
          if(counter == lenth2){
             for(int k = 0; k < \text{counter}; k++){
                printf("%c", str[k + i - counter]);
             }printf("\n");
          }
      counter = 0;
      lenth2 = 0;
   }
}
```

Результат роботи програми:

