



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 4.4

*Lenguaje de Programación Python: Estructuras de
Control y Funciones - Funciones*

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro. 4.4: *Estructuras de Control y Funciones - Funciones*

Los siguientes ejercicios del Práctico 4.4 se deberán entregar.

Ejercicio 2: Realice las siguientes actividades:

1. Defina la función `pares` la cual recibe como parámetro una lista de números enteros `l` y retorna como resultado una lista que contiene los números pares `l`.
2. Defina la función `impares` la cual recibe como parámetro una lista de números enteros `l` y retorna como resultado una lista de números impares.
3. Defina la función `mayoría` la cual recibe como parámetro dos listas de números enteros, una que contiene números pares y otra que contiene números impares. La función informa si hay mayoría de números pares o mayoría de números impares o no hay igualdad de números pares e impares.
4. Construya un programa principal que:
 - a) Permita que el usuario ingrese una lista de números enteros.
 - b) Informe si la lista tiene mayoría de pares o mayoría de impares o tiene la misma cantidad de pares que impares.

Ejercicio 3: Escriba una función que reciba como parámetros una lista de strings. La función crea un diccionario cuya clave son las letras del string y cuyo valor la cantidad de veces que aparece la clave en la lista de string. Luego escriba un programa principal que permita que el usuario ingrese una lista de string e imprima el diccionario resultante de aplicar la función a la lista ingresada por el usuario.

Ejercicio 4: Realice las siguientes actividades:



-
1. Defina la función `invertir string` la cual recibe como parámetro un string `s` y retorna como resultado otro string cuyo contenido es el de `s` pero en orden inverso.
 2. Defina la función `invertirTodo` la cual recibe como parámetro la lista `l` de strings y retorna como resultado la lista `l` con los strings invertidos.
 3. Construya un programa principal que:
 - a) Permita que el usuario ingrese una lista de strings `ls`.
 - b) Invierta los strings de `ls`.
 - c) Imprima `ls` y `ls` invertida.

Ejercicio 6: Dado el siguiente programa:

```
def coordenadaZ(x,y):  
    x=x+10  
    y=y+15  
    return x+y  
  
#programa principal  
x=int(input("Coordenada_eje_x: "))  
y=int(input("Coordenada_eje_y: "))  
for i in range(3):  
    z=coordenadaZ(x,y)  
    x=x+1  
    y=y+1  
    print(x,".",y,".",z)
```

Se pide:

1. De un ejemplo de ejecución del programa.
2. Diga que hace el programa.

Ejercicio 9: Implemente un padrón de personas. Por cada persona se almacena el nombre, dni y domicilio. El programa debe permitir que el usuario pueda:



-
1. Incorporar personas al padrón.
 2. Eliminar personas del padrón.
 3. Modificar los datos de una persona en el padrón.
 4. Imprimir por pantalla los datos de una persona específica.

El programa debe mostrar por pantalla un menú de opciones con los ítems descritos anteriormente. El programa finalizará si el usuario ingresa como opción un 0.

