



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 3.4

Lenguaje de Programación Python: Tipos de Dato

Colección - Diccionarios

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro.3.4: Tipos de Dato Colección - Diccionario

Nota: Asuma una cantidad específica de elementos cuando el ejercicio no lo especifique.

Ejercicio 1: Muestre diferentes formas de crear un diccionario vacío.

Ejercicio 2: Dado el siguiente diccionario $d=\{1:"Daniel", 2:"Germán", 3:"Analía", 4:"José", 5:"Gabriel"\}$ se pide:

1. Devuelva el valor asociado a la clave 3.
2. Calcule la longitud del diccionario.
3. Devuelva las claves del diccionario.
4. Devuelva los valores del diccionario.

Ejercicio 3: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese una lista de duplas ln . Cada dupla tiene como primer componente un nombre y como segunda componente un número. Luego cree un diccionario cuyas claves son los nombres en ln y cuyo valor sean enteros.

Ejercicio 4: Escriba un programa que:

1. Permita que el usuario ingrese un diccionario d .
2. Permita que el usuario ingrese un elemento e .
3. Cuente cuántas veces aparece e en los valores de d .

Ejercicio 5: Escriba un programa que:

1. Permita que el usuario ingrese un diccionario d .
2. Permita que el usuario ingrese una clave c .
3. Imprima por pantalla si la clave c está en el diccionario d .

Ejercicio 6: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese un diccionario. El programa debe imprimir una lista de tuplas donde en cada tupla tiene como primer elemento la clave y como segundo elemento el valor asociado a la clave.

Ejercicio 7: Escriba un programa que permita almacenar en un diccionario tres personas. Por cada persona se registra: el dni, nombre, domicilio y edad. Use como clave para el diccionario el dni.

Ejercicio 8: Escriba un ejemplo que muestre que los diccionarios son mutables.

Ejercicio 9: Defina un diccionario y muestre:

1. Cómo se accede a un elemento de un diccionario
2. Qué sucede si se intenta acceder al diccionario con una clave inexistente.
3. ¿Cómo se calcula la longitud de un diccionario?

Ejercicio 10: Escriba un programa que permite que el usuario ingrese dos valores en las variables a y b y luego determina si dichos valores se encuentran almacenados como valor en el diccionario d. El diccionario d es ingresado por el usuario.

Ejercicio 11: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese un número a y una tupla t. Luego el programa debe insertar en el diccionario d el par a,t.

Ejercicio 12: Se pueden sacar rodajas en los diccionarios.

Ejercicio 13: Se pueden hacer zancadas en los diccionarios.

Ejercicio 14: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese dos diccionarios a y b y a partir de ellos cree las siguientes vistas:

1. u el cual contiene la unión de la vista de claves de a con la vista de claves de b.

-
2. i el cual contiene la intersección de la vista de claves de a con la vista de claves de b.
 3. d la cual contiene la diferencia entre la vista de claves de a con la vista de claves de b.
 4. ds la cual contiene la diferencia simétrica de la visa de claves de a con la vista de claves de b.