



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 5.1 Lenguaje de Programación Python: Archivos

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0 Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro. 5.1: Archivos

- **Ejercicio 1:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese el nombre de un archivo el programa lee el contenido y lo imprime por pantalla.
- **Ejercicio 2:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese el nombre de un archivo lo abra y escriba una cadena de carácteres ingresada por el usuario. Luego el programa debe cerrar el archivo.
- **Ejercicio 3:** Escriba un programa que permita que el usuario agregue la cadena "Fin de Archivo" al final de un archivo cuyo nombre es ingresado por teclado.
- **Ejercicio 5:** Escriba un programa que permita que el usuario cree un archivo y le grabe n cadena de caracteres.
- Ejercicio 6: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese el nombre de un archivo. Luego el programa debe leer el archivo y contabilizar para cada palabra que aparece en el archivo la cantidad de veces que la misma se repite. Luego el programa debe imprimir por pantalla las cinco palabras que más se repitieron en el archivo.
- **Ejercicio 7:** Escriba un programa que pase a mayúsculas todas las letras que contiene un archivo a minúsculas. El nombre del archivo es ingresado por el usuario.
- **Ejercicio 8:** Escriba un programa que cuente la cantidad de: mayúsculas, minúsculas y números que contiene un archivo ingresado por el usuario.
- **Ejercicio 9:** Escriba un programa que sume los números que se encuentran en un archivo de texto cuyo nombre es ingresado por el usuario.







- **Ejercicio 10:** Escriba un programa que invierta el orden de las líneas de un archivo de texto.
- **Ejercicio 11:** Escriba un programa que invierta las palabras de un archivo de texto.
- **Ejercicio 12:** Escriba un programa que invierta el orden y a su vez las palabras de un archivo de texto.





