

Lenguaje de Programación Python

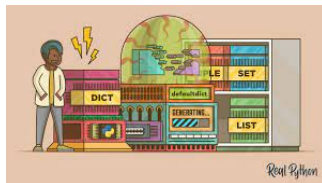
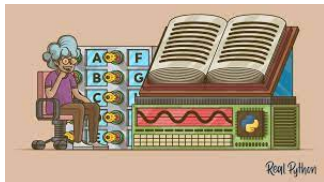
Conjuntos

Dr. Mario Marcelo Berón
Argentina Programa
Universidad Nacional de San Luis



Tipos Conjunto

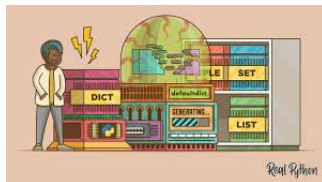
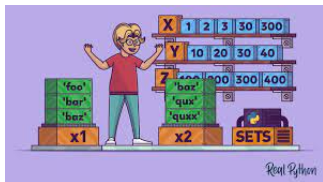
- Un tipo de dato conjunto es una colección que soporta los operadores de membresía *in*, *not in*, la función de tamaño *len*.



- Se proveen dos tipos de datos conjunto: conjunto mutable *set* y conjunto inmutable *frozenset*.
- Se pueden agregar a un conjunto objetos de tipo *float*, *frozenset*, *int*, *str* y *tuple*.

Tipos Conjunto

- Cuando se itera sobre conjuntos los elementos se proveen en orden aleatorio.



- Los tipos conjuntos se pueden comparar usando los operadores de comparación estándar (<, >, ==, !=, <=, >=).
- == y != tiene el significado usual. Las comparaciones se aplican ítem por ítem.



- No tiene la noción de índice.
- No se pueden hacer rebanadas ni zancadas.

- Un conjunto es una colección desordenada de cero o más referencias a objetos.
- Son mutables es decir se pueden agregar y eliminar objetos.



Set

set

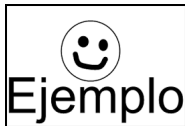
`set()`

Tarea

Crea un conjunto.

Tarea

- Sin argumentos retorna un conjunto vacío.
- Con argumentos puede suceder:
 - Si es un conjunto crea una copia superficial del argumento.
 - Con cualquier otro argumento intenta convertir el objeto dado a un conjunto.
 - Acepta solo un argumento.
- Los conjuntos pueden ser creados sin usar la `set()` pero los conjuntos vacíos tienen que ser creados usando `set()` no usando llaves.



dict

```
set("Manzana")  
set("Naranja")  
{ 'P', 'E', 'R', 'A' }
```

Unión, Intersección, Diferencia, Diferencia Simétrica

$\text{p e c a n} \cup \text{p i e} \rightarrow \text{p e c a n i}$

`set("pecan") | set("pie") == {'p', 'e', 'c', 'a', 'n', 'i'} # Union`

$\text{p e c a n} \cap \text{p i e} \rightarrow \text{p e}$

`set("pecan") & set("pie") == {'p', 'e'} # Intersection`

$\text{p e c a n} \setminus \text{p i e} \rightarrow \text{c a n}$

`set("pecan") - set("pie") == {'c', 'a', 'n'} # Difference`

$\text{p e c a n} \triangle \text{p i e} \rightarrow \text{c a n i}$

`set("pecan") ^ set("pie") == {'c', 'a', 'n', 'i'} # Symmetric difference`

add

```
s.add(x)
```

Tarea

Incorpora el ítem x al conjunto s.

Ejemplo

```
>>> s = {10, 20, 30}
>>> s.add(40)
>>> s
{40, 10, 20, 30}
```


clear

```
s.clear()
```

Tarea

Elimina todos los ítems del conjunto s.

Ejemplo

```
>>> s = {10, 20, 30}
>>> s.add(40)
>>> s
{40, 10, 20, 30}
```



copy

`s.copy()`

Tarea

Retorna una copia superficial del conjunto `s`. Este método puede ser utilizado con *frozensets*.

Ejemplo

```
>>> import copy
>>> s #{10, 20, 30}
>>> t=s.copy() #t {10, 20, 30}
```

difference - s-t

s.difference(t)

Tarea

Retorna un nuevo conjunto que tiene los ítems que están en s y que no están en t .

Ejemplo

```
>>> s #{10, 20, 30}
>>> t #{10, 20, 30}
>>> s.difference(t) #set()
```

difference - s-=t

s.difference_update(t)

Tarea

Elimina de s todo ítem que está en t.

Ejemplo

```
>>> s
{10, 20, 30}
>>> s.difference_update(t)
>>> s #set()
```

difference - s==t

s.discard(x)

Tarea

Si x está en s lo elimina.

Ejemplo

```
>>> s={10,20,30}
>>> s.discard(10)
>>> s
{20, 30}
```

difference - s==t

s.intersection(t)

Tarea

Retorna un nuevo conjunto con la intersección de s y t. Este método se puede utilizar con *frozenset*.

Ejemplo

```
>>> s={10,20,30,-1}
>>> t={10,20,30}
>>> s.intersection(t) #s{10, 20, 30}
```

difference - s==t

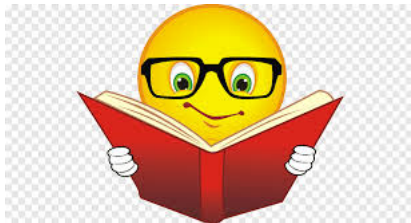
s.pop()

Tarea

Retorna y elimina un elemento aleatorio de s o dispara una excepción KeyError si s está vacío.

Ejemplo

```
>>> s={10,20,30,-1}  
>>> s.pop()  
10
```



.... y... muchos métodos más



- Son inmutables, en consecuencia solo permite el uso de métodos y operadores que producen un resultado sin afectar el frozenset o conjunto a los cuales se aplica.

- Es un conjunto que una vez creado no se puede cambiar.



set

frozenset()

Tarea

Crea un *frozenset*.

Tarea

- Sin argumentos retorna un frozenset vacío.
- Con argumentos puede suceder:
 - Si es un frozenset retorna una copia superficial del argumento.
 - Con cualquier otro argumento intenta convertir el objeto dado a un frozenset.
 - Acepta solo un argumento.





Las operaciones soportadas por este tipo son: `frozenset.copy()`, `frozenset.difference()` (`-`), `frozenset.intersection()` (`&`), `frozenset.isdisjoint()`, `frozenset.issubset()` (`<=`; also `<` for proper subsets), `frozenset.issuperset()` (`>=`; also `>` for proper supersets), `frozenset.union()` (`|`), y `frozenset.symmetric_difference()` (`^`)

- Si un operador binario se usa con un set y con un frozenset el tipo de dato del resultado es el mismo tipo de dato del operando que está a la izquierda.
- En el caso de `==` y `!=` el orden no importa y el resultado producirá `True` o `False`.

