



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Lenguaje de Programación Python: Soporte Funcional

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro. 7.1: *Recursividad*

Ejercicio 1: Implemente la función factorial la cual se define como sigue:

$$factorial(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n=0 \\ n * factorial(n-1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Ejercicio 2: Implemente una función que permita obtener el n-ésimo número de la sucesión de fibonacci. La sucesión de fibonacci se define como sigue:

$$fibonacci(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n=0 \\ 1 & \text{si } n=1 \\ fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2) & \text{si } n > 2 \end{cases}$$

Ejercicio 3: Defina una función recursiva que permita calcular el mcd de dos números.

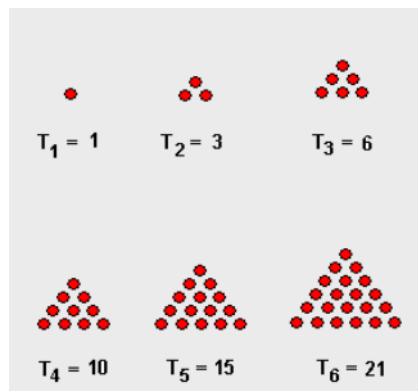
Nota: Utilice el Algoritmo de Euclides.

Ejercicio 4: Implemente la siguiente función:

$$T(n) = \begin{cases} 3 & \text{si } n=0 \text{ o } n=1 \\ 7 + T\left(\frac{n}{2}\right) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Ejercicio 5: Defina la función triangular(n) la cual calcula recursivamente el n-ésimo número triangular (es decir, el número $1 + 2 + 3 + \dots + n$). Un número triangular cuenta objetos dispuestos en un triángulo equilátero. El n-ésimo número triangular es el número de puntos en la

disposición triangular con n puntos en un lado, y es igual a la suma de los n números naturales de 1 a n , siendo por convención, el 1 el primer número triangular. Los números triangulares, junto con otros números figurados, fueron objeto de estudio por Pitágoras y los Pitagóricos, quienes consideraban sagrado el 10 escrito en forma triangular, y al que llamaban Tetraktys.



Ejercicio 6: Defina función recursiva `cantidadDeDígitos(n)` que recibe un número positivo, n , y devuelve la cantidad de dígitos que tiene.

Ejercicio 7: Defina la función recursiva `esPotencia(n, b)` la cual recibe 2 enteros, n y b , y devuelve `True` si n es potencia de b y `False` en caso contrario.

```
esPotencia(8, 2) -> True
esPotencia(64, 4) -> True
esPotencia(70, 10) -> False
esPotencia(1, 2) -> True
```

Ejercicio 8: Defina la función recursiva `posiciones(a, b)` que reciba como parámetros dos cadenas a y b , y devuelve una lista con las posiciones en donde se encuentra b dentro de a .

```
posiciones('Un_tete_a_tete_con_Tete', 'te')
#[3, 5, 10, 12, 21]
```

Ejercicio 9: Defina dos funciones mutuamente recursivas $\text{par}(n)$ e $\text{impar}(n)$ que determinen la paridad del número natural dado. Tenga en cuenta que:

- 1 es impar.
- Un número mayor que uno es impar si su antecesor es par.

Ejercicio 10: Implemente la siguiente función:

$$f(n) = \begin{cases} 0 & \text{Si } n=0 \\ f(\frac{1}{2}n) & \text{Si } n \text{ es par y } n > 0 \\ 1+f(n-1) & \text{Si } n \text{ es impar y } n > 0 \end{cases}$$

Una vez implementada la función calcule $f(n)$ para:

1. $n=1$
2. $n=2$
3. $n=3$
4. $n=99$
5. $n=100$
6. $n=128$

Ejercicio 11: Implemente la siguiente función:

$$f(n) = \begin{cases} n & \text{Si } n \leq 1 \\ n+f(\frac{1}{2}n) & \text{Si } n \text{ es par y } n > 1 \\ f(\frac{1}{2}*(n+1))+f(\frac{1}{2}*(n-1)) & \text{Si } n \text{ es impar y } n > 1 \end{cases}$$

Una vez implementada la función calcule $f(n)$ para:

1. $n=1$
2. $n=2$
3. $n=3$

4. n=4

5. n=5

6. n=6

Ejercicio 12: Defina la función recursiva `replicar(lista, n)` la cual permite replicar `n` veces los elementos de una lista. Ejemplo:

```
replicar([1, 3, 3, 7], 2)
[1, 1, 3, 3, 3, 3, 7, 7]
```

Ejercicio 13: Defina función recursiva `combinaciones(lista, k)` la cual recibe como parámetro una lista de caracteres únicos, y un número `k`. La función retorna como resultado todas las posibles cadenas de longitud `k` formadas con los caracteres dados (se permiten caracteres repetidos).

```
>>> combinaciones(['a', 'b', 'c'], 2)
aa ab ac ba bb bc ca cb cc
```

Ejercicio 14: Defina la función recursiva `búsquedaBinaria(lista, e)` la cual implementa una búsqueda binaria. La función debe devolver simplemente `True` o `False` indicando si el elemento está o no en la lista.

Ejercicio 15: Realice las siguientes actividades:

1. Diseñe una representación para un árbol ternario. Un árbol ternario es aquel donde la máxima cantidad de hijos por nodo es 3.
2. Implemente los siguientes recorridos:
 - a) Simétrico
 - b) Post orden
 - c) Pre orden