



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 5.2

*Lenguaje de Programación Python: Módulos y
Paquetes*

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro. 5.2: Módulos y Paquetes

Ejercicio 1: Implemente un módulo que contenga las siguientes funciones:

1. `cantidadDeLineas` la función recibe como parámetro el nombre de un archivo. La función retorna como resultado la cantidad de líneas que tiene el archivo.
2. `números` la función recibe como parámetro el nombre de un archivo y retorna como resultado una lista de números los cuales se encuentran en el archivo recibido como parámetro.
3. `caracteres` la función recibe como parámetro el nombre de un archivo y retorna como resultado la cantidad de caracteres que tiene el archivo.

Ejercicio 2 : Escriba un programa que:

1. Permita que el usuario ingrese el nombre de un archivo.
2. Calcule la cantidad de: líneas , números y caracteres que tiene el archivo.
3. Almacene en el archivo resultado los datos calculados en el ítem anterior.

Nota: Para resolver este ejercicio importe el módulo definido en el ejercicio anterior.

Ejercicio 3: Escriba funciones que permitan calcular el área y perímetro de las siguientes figuras geométricas: Cuadrado, Triángulo, Rectángulo, Circunferencia. Luego cree el paquete `FigurasGeométricas` el cual contiene todas las funciones que definición para : Cuadrado, Triángulo, Rectángulo, Circunferencia.

Ejercicio 4: Escriba un programa que pida la base y la altura de un triángulo y de un rectángulo y a partir de dichos datos calcule el área y perímetro de esas figuras geométricas.

Nota: Importe el paquete definido en el ejercicio anterior.