



Argentina Programa 4.0

Universidad Nacional de San Luis

DESARROLLADOR PYTHON

Práctico Nro. 4.2

Lenguaje de Programación Python: Estructuras de

Control y Funciones - Iteraciones

Autor:

Dr. Mario Marcelo Berón

Argentina Programa 4.0 Universidad Nacional de San Luis

Práctico Nro. 4.2: Estructuras de Control y Funciones - Iteraciones

Las siguientes actividades del Práctico 4.2 se deberán entregar.

- **Ejercicio 7:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese por teclado un string s. El programa deberá contar la cantidad de vocales y consonantes que tiene s.
- **Ejercicio 9:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese n strings. El programa debe imprimir por pantalla el string de mayor longitud.
- **Ejercicio 10:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese dos strings s0 y s1. El programa debe crear un nuevo string denominado merge el cual se forma a partir de s0 y s1 de la siguiente manera: primer carácter de s0, primer carácter de s1, segundo carácter de s0, segundo carácter de s1 y así siguiendo. Finalmente, el programa imprime s0, s1 y r.
- Ejercicio 11: Escriba un programa que permita que el usuario ingrese por teclado una lista l. El programa debe crear dos listas la lista vocales y la lista consonantes. En la lista vocales se encuentran todas la vocales que están en s y en la lista consonante todas las consonantes que están en s. Luego el programa debe imprimir por pantalla la cantidad de vocales y la cantidad de consonantes que tiene s.
- **Ejercicio 12:** Escriba un programa que permita que el usuario ingrese por teclado una lista de strings. El programa retorna como resultado la misma lista pero con los strings invertidos.
- Ejercicio 19: Cree un diccionario cuya clave sea un número y cuyo valor sea un string. Tanto la clave como el valor son requeridos al usuario.







Luego el diccionario debe imprimir la clave que tenga como valor el string más largo.

Ejercicio 20: Represente los datos de una persona con un diccionario. Los datos requeridos por personas son: dni, nombre, edad, domicilio, trabajos. Por cada dato de una persona elija el tipo de dato más apropiado con excepción de los trabajos dado que una persona puede tener más de un trabajo entonces los mismos se representan con una tupla. Luego cree una lista de personas las cuales son ingresadas por el usuario. Posteriormente pida al usuario un número de dni e imprima los datos correspondiente a la persona que tenga el dni ingresado por el usuario.





