

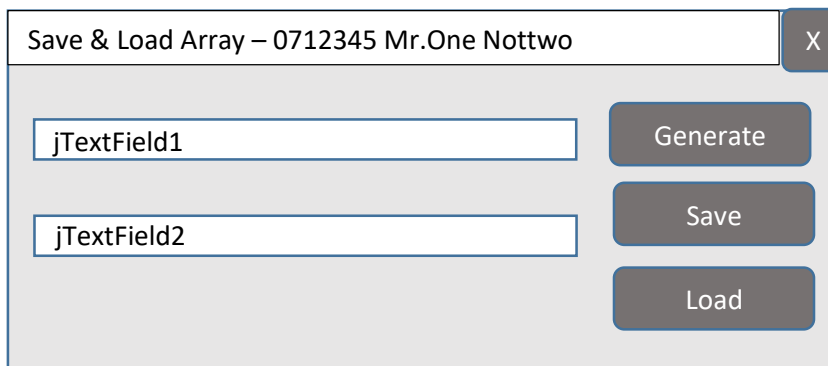
Assignment 1: “Save and Load an array of primitive data”

(4 คะแนน)

กำหนดส่ง: ภายในวันพฤหัสบดีที่ 22 ธันวาคม 2565

คำสั่ง: ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมตามขั้นตอนและข้อกำหนดต่อไปนี้

1. สร้าง GUI ที่ประกอบด้วย Buttons และ jTextField ตามตัวอย่างด้านล่าง (1 คะแนน)



2. เมื่อกดปุ่ม “Generate” ให้สร้างข้อมูลแบบสุ่มชนิด int ในช่วงตัวเลข 1-100 จำนวน 10 ตัว (โดยอัตโนมัติ) เก็บไว้ในอาร์เรย์ “A” และแสดงผลทาง jTextField1 (1 คะแนน)
3. เมื่อกดปุ่ม “Save” ให้นำข้อมูลในอาร์เรย์ “A” (จากข้อ 2) บันทึกลงไฟล์ชื่อ “data.txt” และลบข้อมูลที่แสดงใน jTextField1 และข้อมูลในอาร์เรย์ “A” (1 คะแนน)
4. เมื่อกดปุ่ม “Load” ให้อ่านข้อมูลจากไฟล์ “data.txt” นำกลับมาใส่อาร์เรย์ “A” และแสดงผลข้อมูลใน jTextField2 ในกรณีที่ไม่มีไฟล์ข้อมูลให้แสดงข้อความแจ้งเตือนผู้ใช้ทาง jTextField2 ด้วย (1 คะแนน)

ลิงค์สำหรับส่งงาน: <https://forms.gle/JrnQZr28Mxzt2wxQ6>