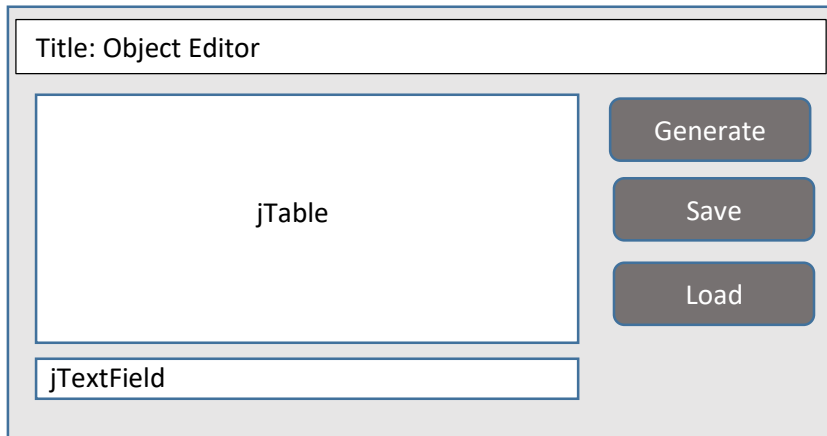


Assignment 2+3 “Object Editor”

กำหนดส่ง: ภายในวันพุธที่ 5 สิงหาคม 2563

คำสั่ง: ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมตามขั้นตอนและข้อกำหนดต่อไปนี้

1. สร้างคลาสขึ้นมา 1 คลาส ที่ประกอบด้วยฟิลด์อย่างน้อย 4 ฟิลด์ (1 คะแนน)
2. สร้าง GUI ที่ประกอบด้วย jTable, Buttons และ jTextField ตามตัวอย่างด้านล่าง (1 คะแนน)



3. เมื่อกดปุ่ม “Generate” ให้สร้างข้อมูลจากคลาสข้อ 1 จำนวน 100 ตัว (โดยอัตโนมัติ) เก็บไว้ในอาร์เรย์ และแสดงผลโดยสั่งพิมพ์ออกทางจอภาพพร้อมหมายเลขเรคอร์ดกำกับให้ดูง่าย (2 คะแนน)
4. เมื่อกดปุ่ม “Save” ให้บันทึกข้อมูลของอาร์เรย์ข้อ 3 แบบ Serialization ไว้ในไฟล์ชื่อ “data.ser” (2 คะแนน)
5. เมื่อกดปุ่ม “Load” ให้นำข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในไฟล์ “data.ser” มาแสดงผลใน jTable (กำหนดชื่อคอลัมน์ให้ถูกต้อง) (2 คะแนน)
6. เมื่อกดเลือกรายการใน jTable ให้แสดงผลใน jTextField (2 คะแนน)
7. เมื่อแก้ไขข้อมูลใน jTextField และกดปุ่ม “Save” จะ update ข้อมูลที่แก้ไขของรายการนั้นลงไปไฟล์ “data.ser” เมื่อกดปุ่ม “Load” อีกครั้งจะแสดงข้อมูลที่แก้ไขใน jTable (2 คะแนน)

หมายเหตุ: ดูตัวอย่างการใช้งาน jTable และการบันทึกข้อมูลลงไฟล์ได้จากเอกสารประกอบการสอน บทที่ 2 หน้า 36 - 40