

# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

## Zápisnica č. 2/2019 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

<b>Dátum a čas stretnutia:</b>	07.10.2019 9:00 - 11:30
<b>Miesto stretnutia:</b>	kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave
<b>Téma stretnutia:</b>	Úvodné informácie o tímovom projekte a smerovanie projektu, organizačné pokyny
<b>Stretnutie viedol:</b>	Bc. Dominik Janecký
<b>Zúčastnení:</b>	Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh,
<b>Hostia:</b>	Ing. Jakub Drobný

### Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o vývojovom prostredí Unity
3. Diskusia o existujúcich komponentov vytvorené v prostredí Unity
4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
5. Iné

### Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a predišiel k prvému bodu.

- Úloha 1.1: Konateľmi firmy sa stali členovia tímu, ktorí vložili 3000 €
- Úloha 1.2: Zámer činnosti firmy bol presunutý na ďalší týždeň, z dôvodu nevypracovania úlohy
- Úloha 1.3: Štruktúra web. stránky bola vytvorená. Informácie sa budú postupne dopĺňať do web. stránky
- Úloha 1.4: Členovia tímu si nainštalovali vývojové prostredie Unity a WebStorm.

### Ad 2)

Členovia tímu prediskutovali verzie Unity a ich následky na vývoj. Z jedných hlavných dôvod bola nekompatibilita komponentov vyvinutých v rôznych verziách Unity. Dohodla sa vezia Unity, ktorá sa bude využívať na vývoj.

### Ad 3)

Boli prediskutované rôzne dôležité aspekty už vytvorených komponentov. Boli navrhnuté zmeny a doplnky, ktoré by tieto komponenty mohli vylepšiť. Tieto zmeny a doplnky sa spracujú a budú zapísané do Trella.

### Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janík určil úlohy a termín stretnutia na 14.10.2019

### Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
1.1	Vybrať konateľov firmy	Tím	07.10.2019	Ukončené
1.2	Určiť zámer činnosti firmy	Tím	07.10.2019	Neukončené
1.3	Vytvorenie štruktúry web. stránky	Tím	07.10.2019	Ukončené
1.4	Nainštalovanie softvérov	Tím	07.10.2019	Ukončené

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
2.1	Určiť zámer činnosti firmy	Nguyen Tien	14.10.2019	prebieha
2.2	Aktualizovať úlohy v Trello	Janecký, Hlatký	14.10.2019	prebieha
2.3	Doplnenie informácií na web. stránke	Tran Minh	14.10.2019	prebieha
2.4	Premyslieť návrh na „vstupnú bránu“ systému	všetci	14.10.2019	Prebieha
2.5	Poskytnúť informácie pre web. stránku	Tím	14.10.2019	Prebieha
2.6	Informovať sa o konkurencii v IT sektore	Ohyr	14.10.2019	Prebieha
2.7	Navrhnuť ponuku firmy	Tím	14.10.2019	Prebieha