

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

Zápisnica č. 5/2020 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

Dátum a čas stretnutia: 23.03.2020 08:00 - 10:00
Miesto stretnutia: MS Teams
Téma stretnutia: Audit aktuálneho stavu projektu. Investičný plán

Vedúci projektu: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
Stretnutie viedol: Bc. Dominik Janecký
Zúčastnení: Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen,
Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh

Hostia: Ing. Jakub Drobný

Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Analýza trhových zmien ovplyvnených COVID-19
3. Diskusia o nákupe nových zariadení
4. Diskusia o výsledkoch testovania prvej verzii „vstupnej brány“
5. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
6. Iné

Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a predišiel k prvému bodu.

- Úloha 4.1: Prediskutovanie návrhu optimalizácie “vstupnej brány”.
- Úloha 4.2: Úloha nebola splnená a presúva sa na ďalší týždeň.
- Úloha 4.3: Na základe analýzy bolo rozhodnuté nakúpiť zariadenie pre VR - HTC Vive Pro.
- Úloha 4.4: Odprezentovali sa 2 možné zoznamy komponentov pre nový PC. Na základe diskusie sa rozhodlo o komponentoch pre nový PC.
- Úloha 4.5: V priebehu týždňa tím aktívne používal softvér RAdmin na spoluprácu počas testovania projektu.

Ad 2)

Rozhodlo sa počkať na koniec karantény, normalizáciu cien a vyhľadávať najlepšie ponuky na trhu.

Ad 3)

Počas testovania boli identifikované nové bugy v hrach aj vo “vstupnej brané”.

Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janecký určil úlohy a termín stretnutia na 30.03.2020

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
4.1	Návrh ďalších funkcionalít vo „vstupnej brány“	Bc. Hung Tran Minh Bc. Vladyslav Ohyr	23.03.2020	Ukončené
4.2	Oprava bugov v hrách	Tím	23.03.2020	Neukončené
4.3	Analýza cenovej ponuky VR headsetov	Bc. Martin Maslen	23.03.2020	Ukončené
4.4	Zostavenie zoznamu komponentov pre nový počítač	Bc. Vladyslav Ohyr	23.03.2020	Ukončené
4.5	Výpomoc v inštalácii a nastavení softvéru pre vzdialený prístup k počítaču	Bc. Dominik Janecký Bc. Dinh Nguyen Tien	23.03.2020	Ukončené
4.6	Testovanie projektu	Tím	30.03.2020	Ukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.1	Testovanie projektu	Tím	30.03.2020	Prebieha
5.2	Optimalizácia behu „vstupnej brány“	Tím	30.03.2020	Prebieha
5.3	Oprava bugov v hrách	Tím	06.04.2020	Prebieha
5.4	Monitorovanie cien komponentov pre PC	Bc. Vladyslav Ohyr	Neurčený	Prebieha