

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: „Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

Zápisnica č. 6/2019 zo zasadnutia členov tímového projektu **MSUS**

Dátum a čas stretnutia: 04.11.2019 10:00 - 12:00
Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave
Téma stretnutia: Úvodné informácie o tímovom projekte a smerovanie projektu, organizačné pokyny

Vedúci projektu: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
Stretnutie viedol: Bc. Dominik Janecký
Zúčastnení: Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh,
Hostia: Ing. Jakub Drobný

Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Pomenovanie firmy
3. Návrh loga
4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
5. Iné

Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a prešiel k prvému bodu.

- Úloha 5.1: Úloha nebola splnená a presúva sa na dobu nedohľadnú
- Úloha 5.2: Edukačné hry boli opravené bugy a sú pripravené na pretestovanie
- Úloha 5.3: Študentom boli ukázané edukačné hry a bol im vysvetlený princíp vývoja v prostredí Unity
- Úloha 5.4: Bc. Ohyr a Bc. Tran Minh sa oboznámili s atribútmi edukačnej hry
- Úloha 5.5: Bc. Janecký si preštudoval assety a v krátkosti oboznámil ostatných členov o nich

Ad 2)

Prebehla diskusia o názve firmy a bol vybraný názov „EduVR game development“.

Ad 3)

Bolo vytvorený základný dizajn loga na papieri. Do ďalšieho týždňa je potrebné ho dať do elektrickej formy.

Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janencký určil úlohy a termín stretnutia na 11.11.2019

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.1	Pripraviť server na web. stránku	Tím	04.11.2019	Neukončené
5.2	Oprava bugov v hrách	Tím	04.11.2019	Ukončené
5.3	Ukážka pre študentov bakalárskeho štúdia	Nguyen Tien, Hlatký	04.11.2019	Ukončené
5.4	Preštudovanie atribútov edukačnej hry	Ohyr, Tran Minh	04.11.2019	Ukončené
5.5	Preštudovanie assetov z minulého projektu	Janecký	04.11.2019	Ukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
6.1	Pripraviť server na web. stránku	Tím	11.11.2019	Prebieha
6.2	Návrh loga v elektrickej forme	Tran Minh	11.11.2019	Prebieha
6.3	Testovanie	Tím + host'	11.11.2019	Prebieha