

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: „Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

Zápisnica č. 3/2019 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

Dátum a čas stretnutia: 14.10.2019 9:00 - 11:30
Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave
Téma stretnutia: Úvodné informácie o tímovom projekte a smerovanie projektu, organizačné pokyny

Vedúci projektu: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
Stretnutie viedol: Bc. Dominik Janecký
Zúčastnení: Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh,
Hostia: Ing. Jakub Drobný

Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o ponuke firmy
3. Diskusia o „vstupnej bráne“ do systému hier
4. Stanovenie prístupov do laboratória s VR technológiou
5. Dohodnutie ďalšieho termínu
6. Iné

Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a prešiel k prvému bodu.

- Úloha 2.1: Bol prezentovaný a odsúhlasený zámer činnosti firmy
- Úloha 2.2: Úlohy boli pridané do backlogu
- Úloha 2.3: Informácie boli pridané na web. stránku
- Úloha 2.4: Návrh „vstupnej brány“ bol presunutý na ďalší týždeň, z dôvodu školských povinností
- Úloha 2.5: Členovia tímu poskytli informácie, ktoré boli použité na web. stránky firmy
- Úloha 2.6: Analýza konkurencie sa presúva na ďalší týždeň, z dôvodu vyťaženia Bc. Ohyra
- Úloha 2.7: Bola prezentovaná a prediskutovaná ponuka našej firmy. Výsledkom diskusie bolo potrebné doplnenie informácií:
 - Pri využití 3DS MAX je potrebné zaznamenať aj sponzora, vďaka ktorému vie tím využívať tento softvér
 - HTC Vive a jeho komponenty

Ad 2)

Diskusia viedla k doplneniu informácií spomenutých v bode Ad 1.

Ad 3)

Bolo dohodnuté, že tento bod programu bude presunutý na ďalšie stretnutie

Ad 4)

Členom tímu boli odovzdané kľúče od VR laboratória. Ich prevzatie podpísali a boli im ukázané priestory VR laboratória. Takisto boli poskytnuté informácie o bezpečnosti v laboratóriu a prešli školením o využití nástrojov v laboratóriu.

Ad 5)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janík určil úlohy a termín stretnutia na 21.10.2019

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
2.1	Určiť zámer činnosti firmy	Nguyen Tien	14.10.2019	Ukončené
2.2	Aktualizovať úlohy v Trelle	Janecký, Hlatký	14.10.2019	Ukončené
2.3	Doplnenie informácii na web. stránke	Tran Minh	14.10.2019	Ukončené
2.4	Premyslieť návrh na „vstupnú bránu“ systému	všetci	14.10.2019	Neukončené
2.5	Poskytnúť informácie pre web. stránku	Tím	14.10.2019	Ukončené
2.6	Informovať sa o konkurencii v IT sektore	Ohyr	14.10.2019	Neukončené
2.7	Navrhnuť ponuku firmy	Tím	14.10.2019	Ukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.1	Premyslieť návrh na „vstupnú bránu“ systému	všetci	21.10.2019	Prebieha
3.2	Informovať sa o konkurencii v IT sektore	Ohyr	21.10.2019	Prebieha
3.3	Otestovanie vytvorených komponentov	Tím, Tran Minh	21.10.2019	Prebieha
3.4	Nainštalovanie softvérov	Tím	21.10.2019	Prebieha
3.5	Kontaktovať predošlý tím pod vedením prof. Ing. Ľubici Stuchlíkovej, PhD.	Janecký	21.10.2019	Prebieha
3.6	Poskytnutie materiálov o Unity pre členov tímu	Maslen, Nguyen Tien, Janecký, Hlatký	21.10.2019	Prebieha

