

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE
FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Vývoj edukačných hier „Impérium kremika“ technológiou VR

Tímový projekt 1

2019/2020

**Bc. Dominik Janecký
Bc. Martin Maslen
Bc. Huang Tran Minh
Bc. Radoslav Hlatký
Bc. Vladyslav Ohyr
Bc. Dinh Nguyen Tie**

Ponuka na vypracovanie projektu

Zákazník:	FEI STU
Miesto vykonania:	FEI STU
Vyhotovil:	EduVR,s.r.o.
Dátum vytvorenia:	5.10.2019
Platnosť CP:	31.06.2020

Vec: Ponuka na vypracovanie kompletného projektu a dokumentácie pre sústavu hier „Impérium kremíka“

Vážená pani prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. na základe Vašej požiadavky Vám predkladáme ponuku vypracovania kompletného projektu a dokumentácie pre sústavu hier s názvom „Impérium kremíka“, ktorý bude slúžiť na podporu štúdia vedy a techniky u detí zo základných a stredných škôl.

Tím:

Náš tím je zložený z mladých a cieľavedomých študentov, ktorý študujú aplikovanú informatiku na fakulte elektrotechniky a informatiky na Slovenskej technickej univerzite v Bratislave.

Bc. Dominik Janecký – skúsenosti s vývojom edukačnej hry pre technológiu VR,
Programovacie jazyky: C#, JavaScript, Java, Html, css, C++, Python, PHP

Bc. Martin Maslen - skúsenosti s vývojom edukačnej hry pre technológiu VR,
Programovacie jazyky: C#, C, Java, C++, Python

Bc. Vladyslav Ohyr – skúsenosti s programovacími jazykmi : Python, C++, PHP(laravel),
Java, Html, css

Bc. Radoslav Hlatký - skúsenosti s vývojom edukačnej hry pre technológiu VR,
Programovacie jazyky: C#, JavaScript, Java, Html, css, C++, Python, PHP, vue.js

Bc. Dinh Nguen Tien - skúsenosti s vývojom edukačnej hry pre technológiu VR,
Programovacie jazyky: C#, JavaScript, Java, Html, css, C++, PHP

Bc. Huang Tran Minh - skúsenosti s programovacími jazykmi : Python, C++, PHP,
Java, Html, css

Na základe týchto vedomostí a skúseností máme správny predpoklad pre vypracovanie tejto úlohy.

Naša motivácia:

Tento projekt nás zaujal, pretože poskytuje prácu so zaujímavými technológiami v ktorých vidíme veľkú budúcnosť a navyše tento projekt slúži na dobrú vec a tou je popularizácia vedy a techniky u detí zo základných a stredných škôl. Štyria členovia nášho tímu majú skúsenosť s vývojom edukačných hier pre technológiu VR a dvaja ktorí túto skúsenosť nemajú sa už postupne k tejto tématike zaučajú. Dúfame, že získame možnosť pracovať na tomto projekte a tak budeme môcť zdokonaľiť svoje znalosti a naučíme sa novým veciam.

Ponuka obsahuje:

- Testovanie vytvorených hier : Vytvorené hry je treba otestovať a zistiť prípadné nedostatky
- Optimalizácia vytvorených hier : Otestované hry je potrebné optimalizovať a odstrániť zistené nedostatky
- Testovanie vstupnej brány : Vstupnú bránu, ktorá bude slúžiť na spájanie hier je potrebné otestovať a zistiť prípadné nedostatky
- Optimalizácia a dokončenie vstupnej brány : Vstupnú bránu je potrebné optimalizovať a dokončiť
- Spojenie hier do jedného celku : Optimalizované hry a vstupnú bránu je potrebné spojiť do jedného celku
- Hardvérovú a softvérovú inštaláciu nového VR laboratória
- Organizácia odborných školení pre súčasných bakalárov pracujúcich na nových hrách pre „Impérium kremíka“

Predpokladané zdroje:

Po sprístupnení VR laboratória zákazníkom, bude riešiteľský tím pracovať na projekte v laboratóriu na Fakulte elektrotechniky a informatiky na STU v BA. Vzhľadom na časovú rôznorodosť členov tímu je možná komunikácia tímu cez moderné technológie komunikácie ako GitLab, Trello, Messenger a pod., aby sa zabezpečila informovanosť každého člena tímu, o tom v akom aktuálnom stave sa projekt nachádza.

Rozvrh členov tímu:

	Pondelok	Utorok	Streda	Štvrtok	Piatok
Bc. Dominik Janecký	8:00-10:00	17:00-20:00	18:00-20:00		8:00-10:00
Bc. Martin Maslen	10:00-12:30	17:00-20:00		9:00-11:00	
Bc. Radoslav Hlatký		17:00-20:00	18:00-20:00		14:00-16:30
Bc. Vladyslav Ohyr		17:00-20:00	8:00-10:00		16:00-17:30
Bc. Dinh Nguen Tien	10:00-12:30	17:00-20:00		17:00-19:30	
Bc. Huang Tran Minh	8:00-10:00	17:00-20:00	18:00-20:00		12:00-13:30

Cena projekčných prác:

- | | |
|--|-----------------|
| • Testovanie a optimalizácia vytvorených hier | 1000€ |
| • Testovanie a optimalizácia vstupnej brány | 700€ |
| • Spojenie vstupnej brány a hier do jedného celku | 500€ |
| • Hardvérová a softvérova inštalácia nového VR laboratória | 100€ |
| • Odborné školenia | 200€/školenie |
| SPOLU | od 2500€ |

Objednávateľ zabezpečí:

- Techniku potrebnú na realizáciu projektu
 - vysokovýkonný herný počítač + monitor, klávesnica a myš
 - VR zariadenie HTC Vive (headset, kontrolery, snímače)
 - pripojenie na internet
- Miestnosť potrebnú na realizáciu projektu

Zaplatenie projektu – vykoná sa na základe faktúry, ktorú vystaví zhotoviteľ pre objednávateľa. Faktúra bude odovzdaná objednávateľovi pri expedovaní projektu. Splatnosť faktúry bude stanovená **na najviac 90 dní** ododňa prevzatia objednávateľom.

Ostatné dojednania:

Ponuková cena sa môže meniť na základe nových poznatkov a požiadavkách

Adresy pre komunikáciu:

e-mail:	<u>EduVR@EduVR.com</u>
tel:	+421555555555
adresa:	StaréGrunty53,84247KarlovaVes,Bratislava

Dňa 12.10.2019 v Bratislave

EduVR,s.r.o

