

# SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

## Zápisnica č. 4/2020 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

**Dátum a čas stretnutia:** 16.03.2020 08:00 - 10:00  
**Miesto stretnutia:** MS Teams  
**Téma stretnutia:** Optimalizácia organizácií tímovej práce

**Vedúci projektu:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.  
**Stretnutie viedol:** Bc. Dominik Janecký  
**Zúčastnení:** Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen,  
Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh

**Hostia:** Ing. Jakub Drobný

### Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o organizácií tímovej práce počas izolácie
3. Diskusia o potrebe nákupu nových zariadení
4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
5. Iné

### Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a predišiel k prvému bodu.

- Úloha 3.1: Bc. Dominik Janecký vytvoril skupinu v Microsoft Teams, v ktorej budú prebiehať stretnutia.
- Úloha 3.2: Úloha nebola splnená a presúva sa na ďalší týždeň.
- Úloha 3.3: Bola prediskutovaná nová verzia “vstupnej brány”.
- Úloha 3.4: Úloha nie je úplne splnená, z dôvodu veľkého počtu bugov v hrach. Progres bol odprezentovaný a zaznamenaný.

### Ad 2)

Rozhodlo sa zrušiť finálne testovanie projektu študentami bakalárskeho štúdia a prehodiť zodpovednosť za testovanie na členov tímu.

### Ad 3)

Vedúca projektu prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. oboznámila členov tímu o rozšírení laboratória pre VR. Je potrebné navrhnuť nákupný zoznam vybavenia pre laboratórium (headset, počítač, atď).

### Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janecký určil úlohy a termín stretnutia na 23.03.2020

### Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

| #   | Popis úlohy                           | Zodpovednosť                             | Termín     | Stav       |
|-----|---------------------------------------|--|------------|------------|
| 3.1 | Nastavenie skupiny v Microsoft Teams  | Bc. Dominik Janecký                      | 16.03.2020 | Ukončené   |
| 3.2 | Návrh optimalizácie „vstupnej brány“  | Bc. Hung Tran Minh<br>Bc. Vladyslav Ohyr | 16.03.2020 | Neukončené |
| 3.3 | Oprava chýb v logike „vstupnej brány“ | Bc. Dinh Nguyen Tien                     | 16.03.2020 | Ukončené   |
| 3.4 | Oprava bugov v hrách                  | Tím                                      | 16.03.2020 | Neukončené |

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

| #   | Popis úlohy  | Zodpovednosť                                | Termín     | Stav     |
|-----|--|---|------------|----------|
| 4.1 | Návrh ďalších funkcionalít vo „vstupnej brány“                             | Bc. Hung Tran Minh<br>Bc. Vladyslav Ohyr    | 23.03.2020 | Prebieha |
| 4.2 | Oprava bugov v hrách   | Tím   | 23.03.2020 | Prebieha |
| 4.3 | Analýza cenovej ponuky VR headsetov  | Bc. Martin Maslen                           | 23.03.2020 | Prebieha |
| 4.4 | Zostavenie zoznamu komponentov pre nový počítač                            | Bc. Vladyslav Ohyr                          | 23.03.2020 | Prebieha |
| 4.5 | Výpomoc v inštalácii a nastavení softvéru pre vzdialený prístup k počítaču | Bc. Dominik Janecký<br>Bc. Dinh Nguyen Tien | 23.03.2020 | Prebieha |
| 4.6 | Testovanie projektu  | Tím   | 30.03.2020 | Prebieha |