

Tímový projekt: „Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

## **Zápisnica č. 1/2019** zo zasadnutia členov tímového projektu **MSUS**

**Dátum a čas stretnutia:** 07.10.2019 9:00 - 10:30  
**Miesto stretnutia:** kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave  
**Téma stretnutia:** Úvodné informácie o tímovom projekte a smerovanie projektu, organizačné pokyny

**Vedúci projektu:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.  
**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.  
**Zúčastnení:** Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh,  
**Hostia:** Ing. Jakub Drobný

### **Body stretnutia:**

1. Oboznámenie problematiky členom tímového projektu
2. Voľba vedúceho tímu
3. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
4. Plánovanie smerovania projektu
5. Iné

### **Ad 1)**

Prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. privítala prítomných členov tímu, ktorí sa neskôr vzájomne predstavili. Ďalej nás oboznámila s fungovaním predmetu.

### **Ad 2)**

Bc. Dominik Janecký bol jednomyseľne zvolený za vedúceho tímu, vzhľadom na jeho skúsenosti v oblasti VR.

### **Ad 3)**

Termín ďalšieho stretnutia je naplánovaný na pondelok 07.10.2019 v kancelárii E306.

### **Ad 4)**

Ako prvé sme prebrali, že je potrebné založiť firmu, ktorá sa bude zaoberať vývojom softvéru vo VR. Dohodli sme sa na webovej stránke, ktorá bude obsahovať informácie o firme, o členoch tímu a záznamy zo stretnutí. Boli stanovené ciele projektu a to vytvoriť systém virtuálnych edukačných hier „Impérium kremíka“. Budú využité existujúce komponenty, ktoré budú vylepšené a optimalizované.

### **Ad 5)**

Boli dohodnuté úlohy do ďalšieho stretnutia.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
1.1	Vybrať konateľov firmy	Tím	07.10.2019	prebieha
1.2	Určiť zámer činnosti firmy	Tím	07.10.2019	prebieha
1.3	Vytvorenie štruktúry web. stránky	Tím	07.10.2019	prebieha
1.4	Nainštalovanie softvérov	Tím	07.10.2019	prebieha