

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

Zápisnica č. 4/2020 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

Dátum a čas stretnutia:	16.03.2020 08:00 - 10:00
Miesto stretnutia:	MS Teams
Téma stretnutia:	Optimalizácia organizácií tímovej práce
Stretnutie viedol:	Bc. Dominik Janecký
Zúčastnení:	Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh
Hostia:	Ing. Jakub Drobný, prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD., Ing. Peter Benko, PhD.

Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o organizácii tímovej práce počas izolácie
3. Diskusia o potrebe nákupu nových zariadení
4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
5. Iné

Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a predišiel k prvému bodu.

- Úloha 3.1: Bc. Dominik Janecký vytvoril skupinu v Microsoft Teams, v ktorej budú prebiehať stretnutia.
- Úloha 3.2: Úloha nebola splnená a presúva sa na ďalší týždeň.
- Úloha 3.3: Bola prediskutovaná nová verzia “vstupnej brány”.
- Úloha 3.4: Úloha nie je úplne splnená, z dôvodu veľkého počtu bugov v hrach. Progres bol odprezentovaný a zaznamenaný.

Ad 2)

Rozhodlo sa zrušiť finálne testovanie projektu študentami bakalárskeho štúdia a prehodiť zodpovednosť za testovanie na členov tímu.

Ad 3)

Vedúca projektu prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD. oboznámila členov tímu o rozšírení laboratória pre VR. Je potrebné navrhnuť nákupný zoznam vybavenia pre laboratórium (headset, počítač, atď).

Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janecký určil úlohy a termín stretnutia na 23.03.2020

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.1	Nastavenie skupiny v Microsoft Teams	Bc. Dominik Janecký	16.03.2020	Ukončené
3.2	Návrh optimalizácie „vstupnej brány“	Bc. Hung Tran Minh Bc. Vladyslav Ohyr	16.03.2020	Neukončené
3.3	Oprava chýb v logike „vstupnej brány“	Bc. Dinh Nguyen Tien	16.03.2020	Ukončené
3.4	Oprava bugov v hrách	Tím	16.03.2020	Neukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
4.1	Návrh ďalších funkcionalít vo „vstupnej brány“	Bc. Hung Tran Minh Bc. Vladyslav Ohyr	23.03.2020	Prebieha
4.2	Oprava bugov v hrách	Tím	23.03.2020	Prebieha
4.3	Analýza cenovej ponuky VR headsetov	Bc. Martin Maslen	23.03.2020	Prebieha
4.4	Zostavenie zoznamu komponentov pre nový počítač	Bc. Vladyslav Ohyr	23.03.2020	Prebieha
4.5	Výpomoc v inštalácii a nastavení softvéru pre vzdialený prístup k počítaču	Bc. Dominik Janecký Bc. Dinh Nguyen Tien	23.03.2020	Prebieha
4.6	Testovanie projektu	Tím	30.03.2020	Prebieha