

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZIA v Bratislave

Fakulta elektrotechniky a informatiky, Ústav informatiky a matematiky, Ilkoničova 3, 812 19 Bratislava 1

Tímový projekt: „Vývoj edukačnej hier „Impérium kremíka“ technológiou VR

Zápisnica č. 5/2019 zo zasadnutia členov tímového projektu MSUS

Dátum a čas stretnutia: 28.10.2019 10:00 - 12:00
Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave
Téma stretnutia: Úvodné informácie o tímovom projekte a smerovanie projektu, organizačné pokyny

Vedúci projektu: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
Stretnutie viedol: Bc. Dominik Janecký
Zúčastnení: Bc. Radoslav Hlatký, Bc. Dominik Janecký, Bc. Martin Maslen, Bc. Dinh Nguyen Tien, Bc. Vladyslav Ohyr, Bc. Hung Tran Minh,
Hostia: Ing. Jakub Drobný

Body stretnutia:

1. Kontrola úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Diskusia o prezentácii edukačných hier pre študentov bakalárskeho štúdia
3. Diskusia o pretestovaní edukačných hier
4. Naplánovanie ďalšieho stretnutia
5. Iné

Ad 1)

Bc. Dominik Janecký privítal prítomných a otvoril stretnutie a predišiel k prvému bodu.

- Úloha 4.1: Bc. Ohyr a Bc. Tran Minh vytvorili cvičný projekt, kde sa oboznámili s VR
- Úloha 4.2: Úloha nebola splnená a presúva sa na ďalšie týždne
- Úloha 4.3: Úloha nie je úplne splnená, z dôvodu školských povinností. Predĺženie úlohy o 1 týždeň

Ad 2)

Tím bol požiadaný aby odprezentoval a oboznámil študentov, ktorý majú záujem vyvíjať softvér vo VR. Priebehu týždňa Bc. Nguyen Tien a Bc. Hlatký ukážu edukačné hry študentom bakalárskeho štúdia a vysvetlia im vývoj v prostredí Unity.

Ad 3)

V tomto bode stretnutia sa dohodlo o pretestovaní hier po hernej stránke, ale aj po logickej. Tým pádom je potrebné, aby sa ďalšieho tréningu zúčastnili aj Ing. Drobný.

Ad 4)

Vedúci tímu Bc. Dominik Janík určil úlohy a termín stretnutia na 04.11.2019

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
4.1	Vytvoriť cvičný projekt na oboznámenie sa s vývojom vo VR	Ohyr, Tran Minh	28.10.2019	Ukončené
4.2	Pripraviť server na web. stránku	Tím	28.10.2019	Neukončené
4.3	Oprava bugov v hrách	Tím	28.10.2019	Neukončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.1	Pripraviť server na web. stránku	Tím	04.11.2019	Prebieha
5.2	Oprava bugov v hrách	Tím	04.11.2019	Prebieha
5.3	Ukážka pre študentov bakalárskeho štúdia	Nguyen Tien, Hlatký	04.11.2019	Prebieha
5.4	Preštudovanie atribútov edukačnej hry	Ohyr, Tran Minh	04.11.2019	Prebieha
5.5	Preštudovanie assetov z minulého projektu	Janecký	04.11.2019	Prebieha