

## Mots réservés par LibreOffice Math

Un mot réservé est une expression dont l'utilisation est particulière et réservée par LibreOffice. Pour pouvoir utiliser ces mots sans modification par Math, il faut les faire précéder d'un symbole '%' ou les mettre entre ". En voici la liste commentée :# : séparateur entre les éléments d'une ligne d'un tableau

## : séparateur entre les lignes d'un tableau

& : opérateur 'et'

( : parenthèse ouvrante

) : parenthèse fermante

\* : produit de convolution

+ : addition

+<sup>-</sup> : signe '+-' avec le '+' au dessus du '-'

- : soustraction

-<sup>+</sup> : signe '-+' avec le '-' au dessus du '+'

. : point : doit avoir un caractère avant

/ : division avec écriture linéaire

< : opérateur inférieur à

<< : opérateur très inférieur à

<= : opérateur inférieur ou égal

<> : opérateur différent

<?> : marque l'emplacement d'un (des) élément(s) à côté d'un opérateur lors de l'utilisation de modèles. <?> est visible comme un petit carré dans la formule. La touche F4 permet de les atteindre.

= : opérateur égalité

> : opérateur supérieur à

>= : opérateur supérieur ou égal à

>> : opérateur très supérieur à

Im : fonction partie imaginaire de

Re : fonction partie réelle de

abs : fonction valeur absolue

arcosh : argument cosinus hyperbolique (norme AFNOR), argch est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

arcoth : argument cotangente hyperbolique (norme AFNOR), argcoth est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

acute : met un accent aigu sur un caractère

aleph : première lettre de l'alphabet hébreux (nombre cardinal).

alignb : (alignement vertical en bas) [1]

alignc : alignement horizontal centré

alignl : alignement à gauche

alignm : (alignement centré verticalement) [1]

alignr : alignement à droite

alignt : (alignement vertical en haut) [1]

and : opérateur et

approx : signe environ, deux  $\sim$  l'un sur l'autre

arccos : fonction arc cosinus

arccot : fonction arc cotangente

arcsin : fonction arc sinus

arctan : fonction arc tangente

arsinh : fonction argument sinus hyperbolique (norme AFNOR), argsh est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

artanh : fonction argument tangente hyperbolique, argtanh est une notation utilisée fréquemment reconnue par la norme AFNOR

backepsilon : epsilon renversé.

bar : met une barre sur l'élément suivant.

binom : met les 2 éléments suivants l'un sur l'autre

black : couleur noir pour 'color'

blue : couleur bleu pour 'color'

**bold** : style de la police de caractère gras

**boper** : affiche le caractère suivant considéré comme un opérateur binaire ; sa taille est inchangée

**breve** : met un demi cercle tourné vers le haut

**bslash** : opérateur  $\backslash$ , comme différence

**cdot** : opérateur  $\cdot$  de la multiplication

**check** : met un accent circonflexe à l'envers

**circ** : 'rond' opérateur de composition de fonctions

**circle** : met un rond sur le caractère.

**color** : permet la sélection de la couleur

**coprod** : coproduit (P inversé) ou somme directe

**cos** : fonction cosinus

**cosh** : cosinus hyperbolique (norme AFNOR), ch est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

**cot** : cotangente (norme AFNOR)

**coth** : cotangente hyperbolique

**csub** : met un indice centré en dessous.

**csup** : met un indice centré au dessus.

**cyan** : couleur attribut de 'color'

**dddot** : met trois points au dessus, notation de la dérivée triple en physique

**ddot** : met deux points au dessus, notation de la dérivée double en physique

**def** : signe égal avec DEF écrit en petits caractères dessus.

**div** : signe diviser  $\div$  avec un  $\cdot$  au milieu

**divides** : opérateur  $|$  (barre de Sheffer), le « AltGr + 6 » donne le symbole logique « ou ».

**dldarrow** : double flèche vers la gauche

**dlrarrow** : double flèche dans les deux sens (équivalent)

**dot** : met un point au dessus, notation de la dérivée en physique

dotsaxis : aligne ... à mi-hauteur de ligne

dotsdiag : aligne trois points sur une pente à  $45^\circ$

dotsdown : aligne trois points sur une pente à  $-45^\circ$

dotslow : aligne trois points en bas de ligne

dotsup : aligne trois point sur une pente à  $45^\circ$

dotsvert : aligne 3 points verticalement

downarrow : flèche vers le bas

drarrow : double flèche vers la droite (implique)

emptyset : ensemble vide

equiv : congru à (signe égal à trois traits)

exists : il existe (E à l'envers)

exp : fonction exponentielle

fact : fonction factorielle (met un '!' après)

fixed : attribut de police

font : sélectionne une police

forall : quel que soit (A la tête en bas)

from : 'de', va avec 'to' pour faire 'de à'. Le 'de' se met en indice et le 'à' en exposant avec des intégrales, des sommes...

func : transforme un texte en fonction

ge : supérieur ou égal signe « = » horizontal

geslant : supérieur ou égal signe '=' le long de >

gg : beaucoup plus grand que '>>'

grave : met un accent grave

green : couleur verte, attribut de 'color'

gt : opérateur plus grand que

hat : met un accent circonflexe

hbar : écrit un h barré (h), constante de Planck réduite (divisée par pi)

iiint : intégrale triple, trois fois le signe intégrale

iint : intégrale double, deux fois le signe intégrale

in : signe appartient à, élément de

infinity : symbole de l'infini

infty : symbole de l'infini

int : intégrale simple

intersection : opérateur intersection

ital : écrit en italique l'élément suivant

italic : écrit en italique l'élément suivant

lambdabar : affiche un lambda barré

langle : < pour ouvrir un '<...>' (crochets d'opérateur angulaire (langle ... mline ... rangle))

lbrace : accolade gauche '{' qui s'affichera

lceil : crochet [ sans le trait du bas

ldbracket : double crochet ouvrant

ldline : double ligne (norme) '||' ouvrante

le : plus petit ou égal avec le « = » horizontal

left : indique que l'objet suivant est traité comme une parenthèse/crochet/accolade ouvrante.

leftarrow : flèche vers la gauche

leslant : plus petit que avec '=' le long du signe '<'

lfloor : crochet [ sans le trait du haut

lim : opérateur limite

liminf : opérateur limite inférieure

limsup : opérateur limite supérieure

lint : intégrale avec un rond dessus, curviligne

ll : opérateur très inférieur à

lline : barre ouvrante de valeur absolue '||'

llint : double intégrale avec un rond dessus

lllint : triple intégrale avec un rond dessus

ln : fonction logarithme népérien

log : fonction logarithme décimal

lsub : met en indice à gauche

lsup : met en exposant en bas

lt : opérateur inférieur à '<'

magenta : couleur, attribut de 'color'

matrix : définit une matrice

minusplus : signe '-+' plus avec le - dessus

mline : ligne verticale '|' (crochets d'opérateur angulaire (langle ... mline ... rangle)

nabla : opérateur nabla, un delta la tête en bas.

nbold : ne pas écrire en gras.

ndivides : opérateur ne divise pas, / barré verticalement

neg : opérateur non

neq : opérateur différent

newline : saut de ligne

ni : signe appartient inversé

nitalic : ne pas écrire en italique

none : attribut de 'left' ou de 'right' pour signaler que la parenthèse de gauche ou de droite est non visible.

notin : opérateur n'appartient pas.

nsubset : opérateur n'est pas strictement inclus dans

nsupset : opérateur n'est pas strictement inclus dans inversé (de droite à gauche)

nsubseteq : opérateur n'est pas inclus ou égal dans

nsupseteq : opérateur n'est pas inclus ou égal dans inversé (de droite à gauche)

nroot : racine nième

odivide : opérateur / dans un rond

odot : opérateur '.' dans un rond

ominus : opérateur '-' dans un rond

oper : affiche le caractère suivant avec la taille d'un opérateur (comme sigma majuscule)

oplus : opérateur somme directe, + dans un rond

or : opérateur ou, ^ la tête en bas

ortho : opérateur orthogonal symbole « perpendiculaire »

otimes : opérateur produit tensoriel, x dans un rond

over : opérateur division, sert à écrire les divisions avec les traits de fractions horizontaux.

overbrace : met le caractère suivant au dessus des caractères précédents avec une accolade horizontale

overline : met une barre horizontale juste en dessus de tous les caractères suivants

overstrike : barre tous les caractères

owns : appartient à l'envers (de droite à gauche)

parallel : opérateur parallèle '||'

partial : d rond de la dérivée partielle

phantom : n'écrit pas les caractères sélectionnés, laisse la place vide.

plusminus : opérateur '+-' avec le '+' dessus

prod : opérateur produit, P

prop : opérateur proportionnel

rangle : '>' pour fermer un '<...>' (crochets d'opérateur angulaire (langle ... mline ... rangle))

rbrace : accolade fermante

rceil : crochet fermant sans le trait du bas

rdbracket : double crochet fermant

rdline : double ligne '||' fermante, norme

red : attribut de rouge de 'color'

rfloor : crochet fermant sans le trait du haut

right : indique que l'objet suivant est traité comme une parenthèse/crochet/accolade fermante.

rightarrow : flèche vers la droite

rline : ligne fermante '|', valeur absolue

rsub : le caractère suivant est formaté en tant qu'indice

rsup : le caractère suivant est formaté en tant qu'exposant

sans : option de police de caractères

serif : option de police de caractères

setC : ensemble des complexes.

setN : ensemble des entiers naturels

setQ : ensemble des rationnels

setR : ensemble des réels

setZ : ensemble des entiers relatifs

setminus : opérateur  $\setminus$ , soustraction dans les ensembles

sim : opérateur équivalent, écrit un simple  $\sim$

simeq : opérateur sensiblement égal, écrit un double  $\sim$

sin : fonction sinus

sinh : fonction sinus hyperbolique (norme AFNOR), sh est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

size : modifie les tailles des caractères

slash : opérateur slash '/'

sqrt : opérateur racine carrée

stack : définit une pile d'éléments séparés avec des '#'

sub : transforme le caractère suivant en indice

subset : opérateur strictement inclus

subseq : opérateur inclus ou égal



sum : somme, S

sup : transforme le caractère suivant en exposant

supset : opérateur strictement inclus inversé (de droite à gauche)

supseteq : opérateur inclus ou égal inversé (de droite à gauche)

tan : fonction tangente

tanh : fonction tangente hyperbolique (norme AFNOR), th est une notation utilisée fréquemment reconnue par cette norme

tilde : met un tilde '~' sur le caractère suivant

times : opérateur multiplication, 'X'

to : 'à', va avec from pour faire 'de à'. Le 'de' se met en indice et le 'à' en exposant

toward : dessine une flèche vers la droite

transl : dessine 2 petits ronds joints par un segment, celui de gauche est noirci (signe de correspondance Image de)

transr : dessine 2 petits ronds joints par un segment, celui de droite est noirci (signe de correspondance Origine de)

underbrace : met sous les caractères précédents une accolade horizontale avec le caractère suivant dessous en indice

underline : souligne les caractères suivants.

union : opérateur union, U

uoper : le caractère suivant est considéré comme un opérateur unaire. Sa taille est à peine plus grande.

uparrow : flèche vers le haut

vec : met une petite flèche au dessus

white : attribut de couleur blanche pour 'color'

widebackslash : opérateur qui met un grand '\'

widehat : met un chapeau sur les caractères suivants

widetilde : met un tilde sur les caractères suivants

wideslash : opérateur division qui met un grand '/'

widevec : met une flèche de vecteur sur les caractères suivants

wp : Fonction de Weierstrass

yellow : jaune, attribut de 'color'

[ : crochet ouvrant

\ : quand il est devant, un crochet, une parenthèse ou une accolade, permet de traiter l'élément comme un caractère quelconque.

] : crochet fermant

^ : met en exposant

\_ : met en indice

` : petite espace

{ : accolade ouvrante de regroupement de caractères

| : opérateur ou logique

} : accolade fermante de regroupement de caractères

~ : espace

% : avant un caractère pour marquer un caractère spécial (le caractère sera affiché normalement s'il n'est pas reconnu)

%% : marque un commentaire