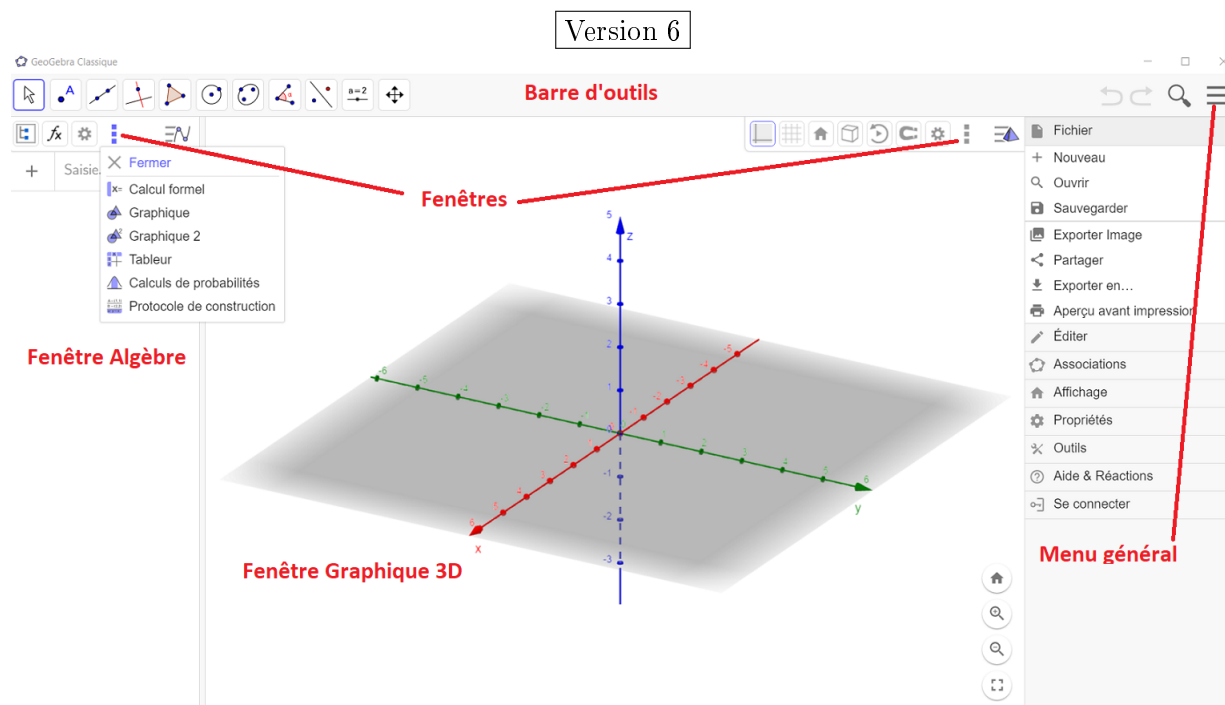


Prise en main de GeoGebra

GeoGebra est un logiciel de mathématiques dynamiques, pour tous les niveaux, qui associe géométrie, algèbre, tableur, grapheur, statistiques et calcul infinitésimal en un unique logiciel.

Il existe une version à télécharger (GeoGebra Classique version 5 ou 6 : interfaces différentes), ainsi qu'une version en ligne (liens ci-dessous).



Quelques indications

- Pour choisir la langue : Menu général -> Propriétés -> Global -> Langue
- Pour ouvrir la fenêtre de dialogue des propriétés d'un objet : menu contextuel (clic droit sur l'objet dans la fenêtre concernée : Algèbre, Graphique...) -> Propriétés.
- Pour effacer un objet dans une fenêtre : menu contextuel (clic droit) -> Effacer.
- Pour insérer une figure GeoGebra dans le compte rendu de TP :
Menu général -> Fichier -> Exporter en ... -> image png ou PDF à intégrer au le compte rendu.

Liens utiles et sources

- Pour télécharger Geogebra Classique : <https://www.geogebra.org>
- Version en ligne : <https://www.geogebra.org/classic>
- Géométrie avec GeoGebra Classique 6 : <https://www.youtube.com/watch?v=Mgl35crjxKE>
- Aide complète : <https://wiki.geogebra.org/fr/AccueilManuel>
- Pour démarrer avec GeoGebra :
http://lplagrangemaths.free.fr/Informatique/Geogebra/Presentation_du_logiciel_geogebra.pdf
- Calcul matriciel : <https://wiki.geogebra.org/fr/Matrices>

Version 5

