

Unix TD1 scripts shells

Rappels sur les variables, les structures de contrôle, les redirections, les pipes, les paramètres positionnels, etc

1/ Premiers scripts

Ecrivez le script shell « salut.sh » qui produit le résultat :
> ./salut.sh
Salut à tous

Ecrivez un script « horloge.sh » permettant d'afficher la date (en utilisant la commande 'date').

Améliorations

Ecrivez un script « horloge1.sh » qui produit le résultat :
> ./horloge1.sh
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 9h30.

Modifiez le script précédent pour que l'heure corresponde au premier argument du script :
> ./horloge2.sh 9h30
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 9h30.

Modifiez le script précédent pour que l'heure corresponde au contenu d'un fichier horaire:
> cat horaire
9h30
> ./horloge3.sh
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 9h30.

Modifiez le script précédent pour que le nom du fichier contenant l'heure corresponde à l'argument1.

Tests

A quoi correspondent les variables \$0 et \$# ? Modifiez le script horloge2.sh pour qu'il affiche un message d'erreur dans le cas où l'argument n'est pas spécifié :
> ./horloge2.sh
usage: horloge2.sh <heure>

Modifiez le script horloge3.sh pour qu'il vérifie l'existence d'un fichier passé en paramètre et affiche un message d'erreur si le fichier n'existe pas :
> ./horloge3.sh vide
fichier « vide » non trouvé

Expressions et boucles

Modifiez le script horloge3.sh pour qu'il affiche les dates et horaires pour divers fuseaux horaires (Time Zone), chaque zone étant stockée dans un fichier <Capitale>.TZ (ex : Paris.TZ, Londres.TZ, NewYork.TZ, etc).
> ./horloge3.sh
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 9h30 à Paris.
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 8h30 à Londres
Nous sommes le 14 Septembre, il est : 3h30 à New York

2/ Traitement des variables réelles :

Ecrivez un script `moyenne.sh` qui analyse un fichier « notes » dont chaque ligne est composée des nom et prénom d'un élève et d'une série de notes (de longueur arbitraire, mais non nulle). Le script devra calculer et afficher pour chaque élève sa moyenne et son identité.

3/ Utilitaire déplacement de fichiers :

Ecrire un shellscript permettant de déplacer, les fichiers d'un répertoire source vers un répertoire destination. Les fichiers à déplacer, sont tous les liens correspondant à des fichiers ordinaires, accessibles en lecture.

Le script admettra comme arguments le nom des répertoires source et destination. Par défaut le répertoire source sera le répertoire courant et le répertoire destination sera `/tmp`. Vous prévoirez par ailleurs une option `-i` assurant un déplacement interactif.