

Projet SAÉ3 - DEV WEB : Complément d'énoncé

En complément de la consigne générale du projet de SAÉ3, nous (Hugo & Emilien) avons souhaité apporter des éléments de cadrage complémentaire pour vous « guider » dans vos réflexions et dans la réalisation du cahier des charges.

Fonctionnalités attendues

1. Une page **d'accueil** et **contact** (public) [html, css, js, arborescence du site]

- Présentation du site, du contexte et du mode de scrutin choisi.
- Formulaire de contact.
- Organisation claire de l'arborescence du site.

2. Un espace **membre électeur** (connecté) : [php, bdd, html, css, js, sécurité]

- Authentification et gestion de session.
- Accès aux informations personnelles et à l'état du vote.
- Accès à la page de vote uniquement pendant la période d'ouverture du scrutin.
- Affichage des informations réglementaires et de participation

Pistes de réflexions :

- Quels modes de scrutin mettre en place (*majoritaire, proportionnel, pondéré, etc.*) ?
- Comment garantir la sécurité et l'unicité du vote ?

Contraintes :

- Connexion obligatoire pour accéder à l'espace électeur.
- Un seul vote par électeur, vote irréversible.
- Respect de l'anonymat : impossibilité de relier un électeur à son vote.

3. Un espace **administrateur** (connecté) : [php, bdd, html, css, js, sécurité]

- Interface d'administration.
- Gestion complète des scrutins :
 - Création, ouverture et clôture d'un vote.
 - Gestion des électeurs : inscription, modération, suppression.
 - Gestion des candidats : ajout, édition, suppression.
- Accès restreint et sécurisé à la console d'administration.

Pistes de réflexions :

- Comment se déroule l'inscription des électeurs ? (auto-inscription, ajout par admin, modération)
- Comment gérer les candidats ? (membres, formulaires externes, etc.)
- Quelle logique pour l'ouverture, la fermeture et la publication des résultats ?

Contraintes :

- Respect des phases temporelles du scrutin :
 - o Avant ouverture → vote impossible.
 - o Pendant le scrutin → un seul vote possible.
 - o Après clôture → publication automatique des résultats.
- Aucune visualisation partielle des résultats avant clôture.

4. Un espace **Résultat (public)** : [php, bdd, html, css, js, sécurité]

- o Accès public aux résultats après clôture du scrutin.
- o Affichage des statistiques globales.
- o Visualisations possibles : tableaux, graphiques, pourcentages, etc.

Pistes de réflexions :

- Comment représenter les résultats (graphiques, diagrammes, classements) ?
- Quels indicateurs afficher (taux de participation, pourcentage de votes, etc.) ?

Contraintes :

- Données agrégées uniquement : aucune statistique nominative.
- Résultats visibles uniquement après la clôture du scrutin.

Fonctionnalités optionnelles & complémentaires

5. **Analyses et statistiques avancées :**

- o Graphiques détaillés : évolution du vote, comparaisons, tendances.
- o Calculs statistiques : moyenne, médiane, répartition, etc.

6. **Médias et interactions supplémentaires :**

- o Ajout de médias (photo, vidéo, message de campagne).
- o Blog, FAQ, commentaires publics, chat ou forum collaboratif.

Contraintes Techniques générale

- Utilisation d'une base de données relationnelle.
- Développement full web (HTML, CSS, JS, PHP/MySQL).
- Respect de la sécurité (sessions, authentification, permissions, prévenir l'injection et l'accès direct aux ressources).
- Code documenté, lisible et versionné (Git).
- Interface ergonomique.