R3.03 Analyse : Sujets de présentations

Ressource : Analyse des besoins et modélisation

Sujet 1: MOA, AMOA & MOE

Objectif : identifier les acteurs d'un projet informatique en entreprise, leur rôle respectif et la répartition de l'analyse et de la conception.

- Rôle, compétences et exemples pour la MOA (Maîtrise d'Ouvrage), l'AMOA (Assistance à Maîtrise d'Ouvrage) et la MOE (Maîtrise d'Œuvre).
- Relations MOA-AMOA-MOE : responsabilités, livrables et interactions tout au long du projet.
- Qui fait l'analyse et la conception (et comment)? Rôle de la MOA, de la AMOA, de la MOE ...

Sujet 2 : Méthodes de gestion de projet

Objectif: situer les approches de gestion de projet et leurs impacts sur l'analyse.

- **Méthodes agiles (Scrum)**: principes, rôles (Product Owner, Scrum Master, Équipe), rituels, livrables.
- Différences avec les méthodes traditionnelles (p. ex. cycle en V) : temporalité de l'analyse, validation, gestion des changements.

Sujet 3: Cahier des charges

Objectif : comprendre le rôle du cahier des charges fonctionnel dans l'analyse des besoins et savoir comment le structurer clairement.

- **Définition** : document central de l'analyse décrivant les besoins du client et les objectifs du projet.
- Contenu et structure type : contexte, périmètre, exigences fonctionnelles et non fonctionnelles, critères de succès, contraintes.
- Bonnes pratiques de rédaction

Sujet 4 : L'amélioration continue dans les projets informatiques

Objectif : analyser le rôle de l'amélioration continue dans les projets informatiques et ses effets sur la qualité, la performance et l'évolutivité des produits.

- **Définition** : démarche fondée sur des cycles d'itérations, l'intégration des retours utilisateurs et l'apprentissage par l'expérience.
- Enjeux : meilleure adaptation aux besoins réels, correction des erreurs, amélioration de la scalabilité, de la maintenabilité et de l'évolutivité des systèmes.
- **Méthodes** : utilisées dans les projets informatiques et les démarches **DevOps**, comme PDCA (Plan–Do–Check–Act), Kaizen et Lean IT.
- Pratiques en lien avec l'Agile : rétrospectives Scrum, feedback rapide et amélioration continue de l'équipe comme du produit.