

用户手册



修改日期: 2026-02-12

适用版本: v2.0.x (基于 v2.0.3 编写)

使用本程序表示您已同意我们的 [许可证](#)。

I 安装&运行

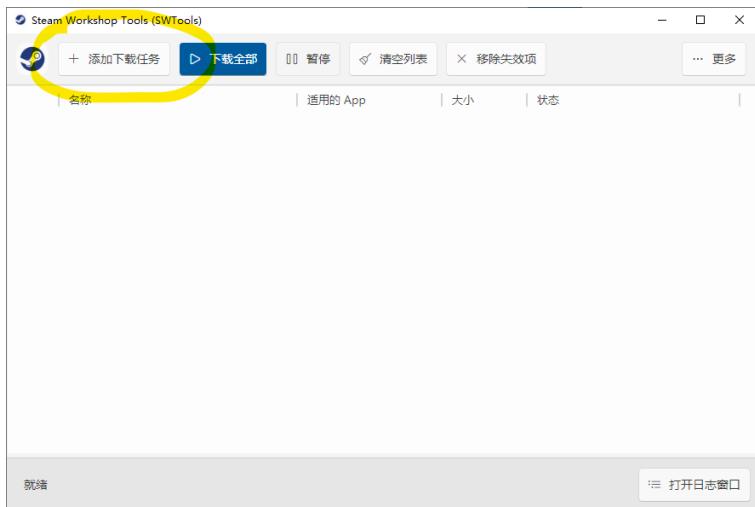
前往 [Releases · King-zzk/Steam-Workshops-Tools-SWTools](#) 下载最新版本。您将得到一个压缩包。您需要先解压此压缩包，然后双击 SWTools.exe 即可运行本程序。

如果双击 SWTools.exe 后提示缺少运行时（如下图所示），则您需要先前往 <https://get.dot.net/10> 安装.NET10（或更高版本的）桌面运行时（Desktop Runtime）。



II 下载物品

SWTools 的主窗口如下，其中心显示了下载任务列表。您需要先点击左上角的“添加下载任务”。



然后您需要在打开的窗口中添加待下载的物品。

首先您需要找到待下载的物品 ID：在浏览器中导航到要下载的物品所在网页，网址后缀形如 ?id=xxxx, xxxx 这一串数字即物品 ID。

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3509243656&searchtext=

STEAM 商店 社区 关于 客服

Wallpaper Engine: 壁纸引擎

全部 讨论 截图 艺术作品 实况直播 视频 创意工坊

Wallpaper Engine > 创意工坊 > sykm 的创意工坊

三体问题 | Three-Body 实时演算

描述 讨论 3 留言 372 改动说明

复制下来，粘贴到“添加下载任务”窗口中的左侧文本框粘贴物品 ID，然后点击“解析信息”。待全部物品解析完成后，点击“确定”添加指定物品到下载列表。下面的右图展示了解析成功的界面。

添加下载任务

在下面输入要下载的物品 ID (一行一个 ID)

3509243656 /

解析列表

重新解析

名称 | 适用的 App | 解析状态

什么是物品 ID | 解析信息 | App ID: | 修改信息 | 什么是 App ID

提示：输入要下载的 ID → 解析信息 → 补充缺失的信息（如有）→ 完成

2

3

确定

完成

如果解析不成功，您可以在右边的解析列表中选择一项物品，然后手动填写其对应的 AppID。下载物品时需要提供正确的 AppID。以 Wallpaper Engine 为例，在浏览器中导航到其页面，网址后缀形如 app/xxxx, xxxx 这一串数字即 AppID。

https://steamcommunity.com/app/431960

STEAM 商店 社区 关于 客服

Wallpaper Engine: 壁纸引擎

成功添加物品后，点击主窗口中的“下载全部”来启动下载。初次下载时需要先安装 Steamcmd，耗时较久，请耐心等待。下面的右图展示了下载完成的界面。您可以右击物品查看进一步操作。

Steam Workshop Tools (SWTools)

+ 添加下载任务 > 下载全部 暂停 清空列表 移除失效项 更多

名称	适用的 App	大小	状态
三体问题 Three-Body 实时演算	Wallpaper Engine	151.96 MiB	等待下载...

就绪 打开日志窗口

Steam Workshop Tools (SWTools)

+ 添加下载任务 > 下载全部 暂停 清空列表 移除失效项 更多

名称	适用的 App	大小	状态
三体问题 Three-Body 实时演算	Wallpaper Engine	151.96 MiB	已完成

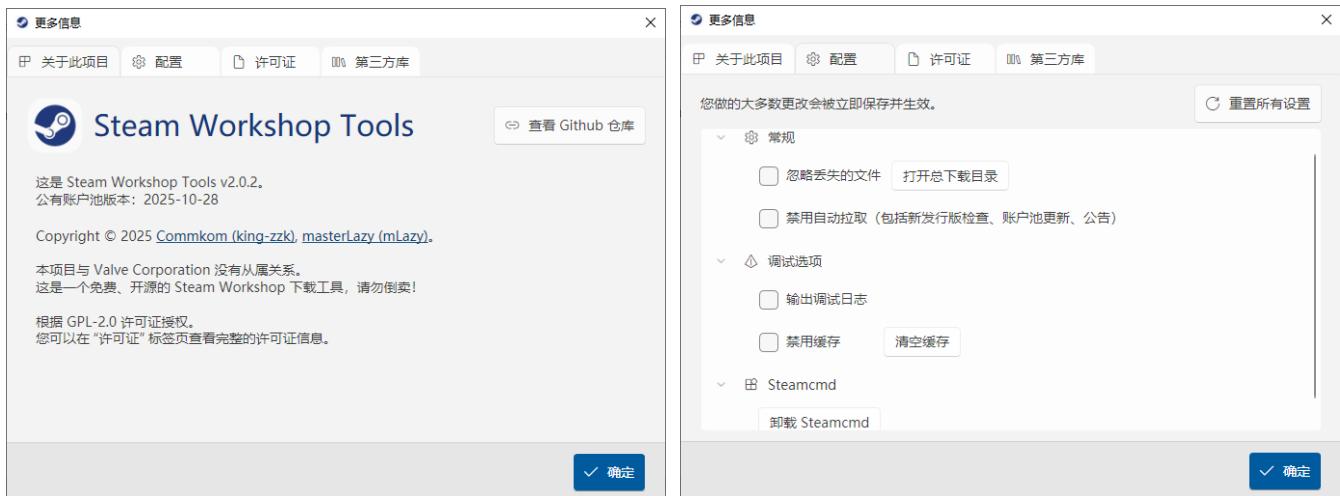
移除 打开文件夹 重新下载 复制物品 ID 打开详情页 完成 剔除文件

已完成 打开日志窗口

如果下载不成功，您可以点击“下载全部”来批量重新尝试下载，或者右击失败的物品，在菜单中选择“重新下载”。如果仍遇到问题，请参考“问题处理”小节。

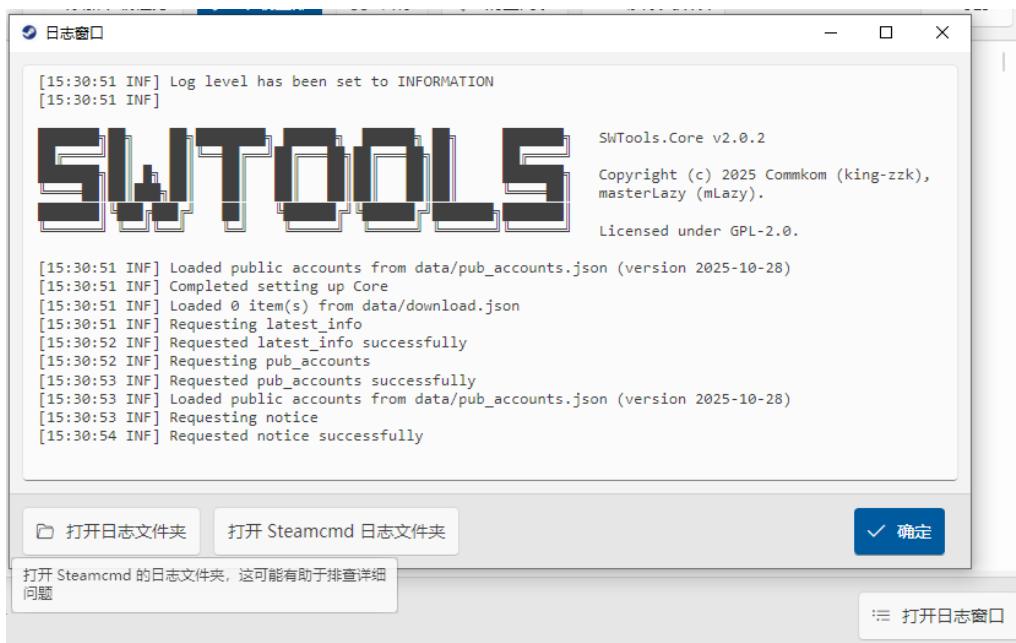
下载的文件保存在程序目录下，您可以在“更多信息”窗口中打开总下载目录。

您可以在“更多信息”窗口中查看项目信息、许可证、第三方库，修改软件配置等。

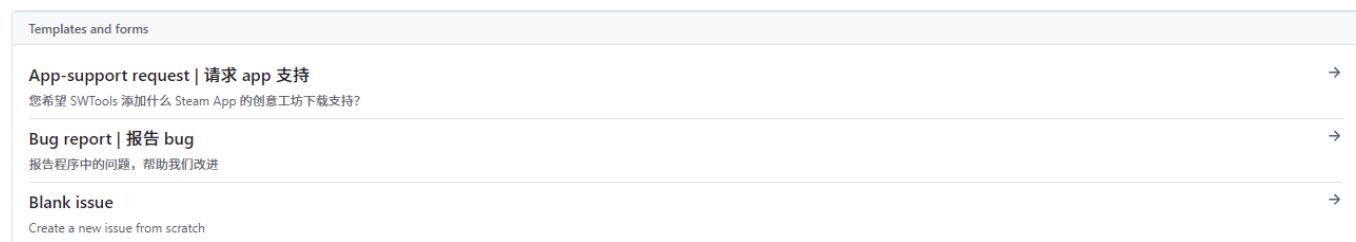


III 问题处理

单击主窗口中的“打开日志窗口”即可查看程序日志，这有助于分析问题。如果需要，可以导航到“更多信息”中的配置选项卡，勾选“输出调试日志”来获得更详细的日志。



您可以自行排查问题，或者将问题报告给开发者。报告问题的方式如下：首先导航到 <https://github.com/King-zzk/Steam-Workshops-Tools/issues/new/choose>，选择合适的一项模板，然后按照模板提供相关信息。



您可能需要同时提交程序日志，您可以打开日志文件夹后提交 latest.log，这是最近一次运行的程序日志。请注意程序每次运行时将覆盖上一次的日志（除了特殊情况）。我们不会主动在日志中记录敏感内容，您有机会在提交前检查日志内容。

按照上述方式提交问题，您需要拥有一个 GitHub 账户。如果您尚未注册过，可以根据网站引导注册账户。

在 [Issues · King-zzk/Steam-Workshops-Tools-SWTools](#) 中，您可以查看其他用户报告过的所有问题，这或许对您有所帮助。

如果需要重新安装 Steamcmd，您可以导航到“更多信息”中的配置选项卡，单击“卸载 Steamcmd”完成操作。

IV 帮助我们做得更好

您可以捐赠一个 Steam 账户，以帮助本项目支持“需要正版账户下载模组”的 SteamApp 的模组的下载。或者，您去可以去 <https://lixianla.com/> 里注册账号，并填写 1097014 邀请码，让我们获得积分去购买更多的 Steam 游戏账号。

当然，您还可以创建一个您自己的 Fork 来为本项目开发新功能。

与此相关的最新介绍请见：[贡献指南](#)。

以上。

Steam Workshop Tools 开发团队