

CURRICULUM VITAE

TAMOHA

Ahiniriko Nathanaël

Né le 12 Juin 1998 à Toamasina

TEL : +261 32 93 699 68

E-mail : hannaelabrams@gmail.com



FORMATIONS ET DIPLOMES

2020 – 2021 : 1ère année de formation en MASTER Professionnel à l'Ecole Nationale d'Informatique (ENI), Université de Fianarantsoa

Parcours de Formation : Génie Logiciel et base de données

2019 – 2020 : 3ème année de formation en LICENCE Professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique (ENI), Université de Fianarantsoa

Parcours de Formation : Génie Logiciel et base de données

2018 – 2019 : 2ème année de formation en LICENCE Professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique (ENI), Université de Fianarantsoa

Parcours de Formation : Génie Logiciel et base de données

2017 – 2018 : 1ère année de formation en LICENCE Professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique (ENI), Université de Fianarantsoa

Parcours de Formation : Administration de systèmes et Réseaux

2016 : - Obtention du diplôme de baccalauréat série C au Lycée Prive Stella Maris

- Obtention du DELF B2 tout public à l'Alliance Française de Tamatave

STAGES ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2020-2021 : - Stage au sein de l'Institut National de la Statistique (INSTAT Toamasina) : Conception et réalisation d'une application web pour la gestion des ménages inter-arrondissement (15 Mars 2021 – 15 Mai 2021)

- Développement d'une application web avec Node.js pour la gestion bibliothécaire

- 2018-2019** : - Stage au sein de la Société de Manutention des Marchandises Conventionnelles (SMMC Toamasina) : Conception et réalisation d'une application web pour la gestion de maintenance des matériels informatique (04 Novembre 2019 – 17 Janvier 2020)
- Développement d'une application web avec PHP et MySQL pour la gestion de location
- 2017-2018** : - Projet HTML pour la création d'un site web avec CSS
- Création d'un système d'équation à 4 inconnus et du second degré avec JavaScript
 - Projet de fin d'année pour la réalisation d'une station météo

CONNAISSANCES EN INFORMATIQUE

- Langage de modélisation : UML
- Langages de programmation : C, C++, PHP, JavaScript et Python
- Logiciel : Arduino
- Méthodes de conception : 2TUP, Merise
- Outil bureautique: Microsoft Office (Word, Excel et PowerPoint)
- Réseaux : Protocole TCP/IP
- Système de gestion de base de données : MySQL
- Systèmes d'exploitation : Windows et Linux
- Technologies Web : Ajax, CSS, HTML, JQuery et Node.js
- Multimedia: Adobe Photoshop, Adobe Lightroom et Sony Vegas

CONNAISSANCES LINGUISTIQUES

<div>APTITUDE</div> <div>LANGUES</div>	Comprendre à l'audition					Lire					Ecrire et rédiger					Parler et communiquer oralement				
	TB	B	AB	P	NS	TB	B	AB	P	NS	TB	B	AB	P	NS	TB	B	AB	P	NS
FRANÇAIS		X					X					X					X			
ANGLAIS				X					X					X					X	

Grille d'analyse : Très Bien (TB), Bien (B), Assez Bien (AB), Passable (P), Niveau Scolaire (NS)

DIVERS

- Sports pratiqués: Football, Natation
- Loisirs : Jouer de la guitare, jouer à des jeux vidéo