【数据结构】Day6

• Class	Advanced Data Structures
≡ Date	
Material	
# Series Number	
■ Summary	

【Ch4】树

4.3 查找二叉树ADT—二叉查找树

二叉查找树的性质:对于树中的每个节点X,它的左子树中所有关键值小于X的关键字值,而它的右子树中所有关键字值大于X的关键字值。

4.4 AVL树

AVL树是其每个结点的左子树和右子树的高度最多差1的二叉查找树。

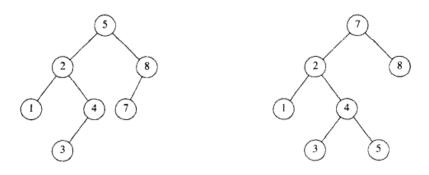


图 4-29 两棵二叉查找树, 只有左边的树是 AVL 树

每一个结点保留高度信息,实际上的AVL树高度只比logN稍微多一点。 除去可能的插入外,所有的树操作都可以用时间O(logN)执行。

当进行插入时,我们需要更新通向根结点路径上那些结点的所有平衡信息。而插入操作隐含着困难的原因在于,插入一个结点可能破坏AVL树的特性

如果发生这种情况,那么就要把性质恢复以后才认为这一步插入完成。事实上,这总可以通过对树进行简单修正来做到,我们称其为旋转(rotation)

在插入以后,只有那些从插入点到根结点的路径上的结点的平衡可能被改变。因为只有这些结点的子树可能发生变化

当我们沿着这条路径上行到根并更新平衡信息时,我们可以找到一个结点,它的新平衡破坏了AVL条件。我们将址处如何在第一个这样的结点(即最深的结点)重新平衡这棵树,并证明,这一重新平衡保证整个树满足AVL特性

让我们把需要重新平衡的结点叫做a,由于任意结点最多有两个儿子,因此高度不平衡时,a点的两棵子树高度差为2。

可以看出,这种不平衡可能出现在下面4种情况中:

- 1. 对a的左儿子的左子树进行了一次插入
- 2. 对a的左儿子的右子树进行了一次插入
- 3. 对a的右儿子的左子树进行了一次插入
- 4. 对a的右儿子的右子树进行了一次插入

情形1和4是关于a点的镜像对称,而2和3是关于a点的镜像对称。

第一种情况是<mark>插入发生在外边的情况</mark>(即左-左或右-右的情况),该情况通过对树的一次 单旋转(single rotation)而完成调整

第二种情况是<mark>插入发生在内部的情况</mark>(即左-右或右-左的情况),该情况通过稍微复杂些的双旋转(double rotation)来处理。

4.4.1 单旋转

【数据结构】Day6 2

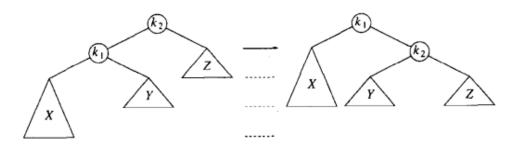


图 4-31 调整情形 1 的单旋转

上图显示<mark>单旋转(左旋转)如何调整情形1</mark>。旋转前的图在左边,而旋转后的图在右边 结点 k_2 不满足AVL平衡特性,因为它的左子树比右子树深2层。该图所描述的情况只是情 形1的一种可能情况,在插入之前 k_2 满足AVL特性,但在插入之后这种特性被破坏了。

子树X已经长出一层,这使得它比子树Z深处2层

为使树恢复平衡,我们把X上移一层,并把Z下移一层。我们让 k_1 变成新的根。

在原树中 $k_2>k_1$,因此 k_2 变成了 k_1 的右子树,X和Z仍然分别是 k_1 的左儿子和 k_2 的右儿子。

子树Y包含在 k_1 和 k_2 之间的结点,可以将子树Y变为 k_2 的左子树。这样,所有对顺序的要求都能得到满足

同理,对于情形4,我们对树进行左旋得到平衡树

【数据结构】Day6 3